FULLSTACK SENIOR

Obiettivo

In questo progetto svilupperai un **videogioco gestionale** completo (backend + frontend) dove l'utente dovrà far crescere un'azienda tech, bilanciando talenti e risorse per evitare la bancarotta.

Avviata l'app, l'utente potrà:

- Iniziare una nuova partita
- Riprendere una partita salvata

La UI sarà composta da tre schermate principali, tra cui si potrà navigare tramite:

- Pulsanti in basso
- Sidebar attivabile con hamburger menu



E Produzione

Mostra i developer disponibili e i progetti in pending.

- Ogni progetto richiede un developer "scarico": una volta assegnato, il developer diventa "occupato".
- Ogni progetto ha:
 - o Livello di complessità
 - Valore economico
- Ogni developer ha:
 - Seniority
- Il tempo per completare un progetto dipende dal rapporto complessità/seniority.

Sales

Mostra i commerciali disponibili.

- Ognuno può generare un solo progetto per volta
- Il tempo di generazione dipende dal livello di esperienza
- Il valore del progetto è calcolato in base a:
 - Esperienza commerciale
 - Fattore moltiplicativo lineare
- I progetti generati entrano automaticamente in pending



Mostra developer e commerciali disponibili sul mercato.

- Il costo d'assunzione dipende dal livello di esperienza
- È possibile:
 - o Assumere nuove risorse dalla lista
- Ad ogni assunzione o progetto completato:
 - o Il patrimonio si aggiorna
 - o I costi di personale aumentano

Meccaniche di gioco

L'obiettivo è **evitare il fallimento della software house**: gestisci team e progetti con strategia! Parti con:

- 1 developer
- 1 commerciale
- 5.000 EUR di patrimonio

L'utente può uscire dalla partita e tornare alla schermata iniziale in qualsiasi momento.

▲ Lo stato della partita deve essere **persistito nel backend** (es. database).

% Cosa ci aspettiamo da te

- Accesso a un repository Git per visionare il codice
- README con istruzioni per il building dell'app (consigliato Docker Compose)

Perfetto, hai finito! Ora clicca qui per vedere dei gattini adorabili!