Phân tích yêu cầu "Hệ thống phần mềm đặt hàng nhập khẩu"

Nhóm 12

- Dương Văn Giới 20215041
- Phan Trung Đức 20215038
- Nguyễn Gia Tùng Dương 20215023
- Lê Hoàng Anh Tuấn 20215157
- Nguyễn Thành Đat 20215028

1 Biểu đồ use case

1.1 Biểu đồ use case tổng quan

Giải thích cơ bản về các tác nhân:

Hệ thống phần mềm đặt hàng nhập khẩu gồm 5 tác nhân:

- 1. Bô phân bán hàng:
 - a. Mục đích chính: Sử dụng hệ thống để đặt hàng nhập khẩu
 - b. Các use case:
 - i. Tạo thông tin nhập hàng
 - ii. Sửa thông tin nhập hàng
 - iii. Xem danh sách hàng trong kho
 - iv. Xem thông tin hàng trong kho
 - v. Xóa thông tin nhập hàng
 - vi. Gửi thông tin nhập hàng
 - c. Mô tả:

Bộ phận bán hàng khi cần hàng sẽ thực hiện lên danh sách thông tin nhập hàng. Bộ phận bán hàng có thể xem thông tin được hàng trong kho để có thể lên được danh sách hàng cần nhập một cách chính xác. Khi đã xem lên được danh sách nhập hàng, bộ phận bán hàng sẽ gửi cho bô phân đặt hàng quốc tế

- 2. Bô phân đặt hàng quốc tế:
 - a. Mục đích chính: Sử dụng hệ thống để tiếp nhận đơn nhập hàng từ bộ phận bán hàng và nhập hàng.
 - b. Các use case::
 - i. Xem thông tin đơn hàng đã gửi
 - ii. Đặt hàng
 - iii. Xem thông tin nhập hàng
 - iv. Xem thông tin site
 - v. Xem thông tin đặt hàng
 - vi. Phản hồi thông tin nhập hàng
 - c. Mô tả:

Bộ phận đặt hàng quốc tế tiếp nhận đơn đặt hàng từ bộ phận bán hàng, sau đó bộ phận đặt hàng quốc tế xem thông tin các site, bộ phận đặt hàng quốc tế chọn site phù hợp, nhấn đặt hàng. Sau khi đã đặt, bộ phận đặt hàng quốc tế có tể xem lại được thông tin trạng thái đơn hàng.

3. Site nhập khẩu:

- a. Mục đính chính: Cung cấp mặt hàng, tiếp nhận đơn hàng từ bộ phận đặt hàng quốc tế
- b. Các use case:
 - i. Xem thông tin mặt hàng
 - ii. Tạo thông tin mặt hàng
 - iii. Sửa thông tin mặt hàng
 - iv. Xem danh sách đơn hàng
 - v. Xem thông tin đơn hàng
 - vi. Xử lý đơn hàng
- c. Mô tả:

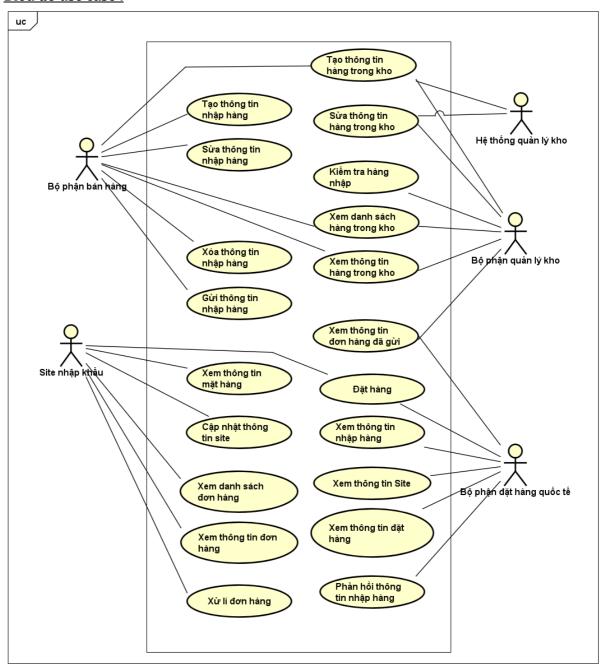
Site nhập khẩu cung cấp các mặt hàng, có thể thêm sửa các mặt hàng có trong site. Khi có yêu cầu đặt hàng từ bộ phận đặt hàng quốc tế tới thì site nhập khẩu có thể xử lý như chấp nhận hoặc từ chối....

- 4. Bô phân quản lý kho:
 - a. Mục đích chính: Quản lý hàng nhập về, hàng còn trong kho.
 - b. Các use case:
 - i. Tạo thông tin hàng trong kho
 - ii. Sửa thông tin hàng trong kho
 - iii. Kiểm tra hàng nhập
 - iv. Xem thông tin đơn hàng đã gửi
 - c. Mô tả:

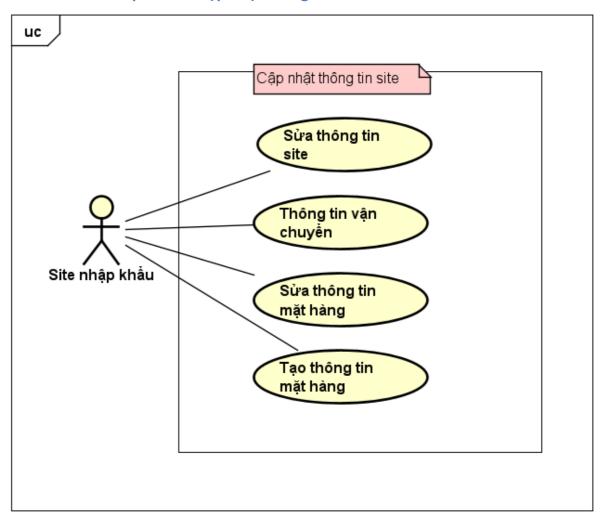
Bộ phận quản lý kho có thể xem thông tin trạng thái đặt hàng của bộ phận đặt hàng quốc tế, có thể xem được thông tin của kho hàng hiện tại, có thể cập nhật được số lượng hàng trong kho . Tuy nhiên việc này ta cũng có thể tự đông được nếu khi bộ phận đặt hàng quốc tế cập nhật thông tin đơn nhập về trực tiếp database.

- 5. Hệ thống quản lý kho:
 - a. Mục đích chính: Tiếp nhận thông tin về sư thay đổi của kho hàng, là tác nhân bi tác đông

Biểu đồ use case :



1.2 Biểu đồ use case phân rã "Cập nhật thông tin site"



2 Đặc tả Use case

2.1 Use case "Tạo thông tin nhập hàng"

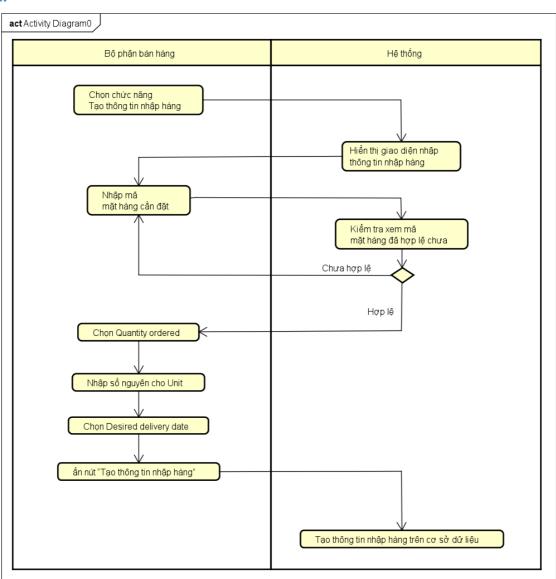
Mã Use case	UC000	Tên Use case	Tạo thông tin nhập hàng		
Tác nhân	Bộ phận bán hàng Hệ thống				
Tiền điều kiện	Đã đăng nhập vào hệ thống Khách hàng có nhu cầu nhập hàng				

anh công)	Thực hiện bởi	Hành động
1.	Bộ phận bán hàng	Chọn chức năng Tạo thông tin nhập hàng
2.	Hệ thống	Hiển thị giao diện nhập thông tin nhập hàng
3.	Bộ phận bán hàng	nhập Merchandise code cho từng mặt hàng cần đặt (mô tả phía dưới *)
4.	Hệ thống	Kiểm tra xem mã mặt hàng đã hợp lệ chưa
5.	Bộ phận bán hàng	Chọn "Quantity ordered" cho các mặt hàng
6.	Bộ phận bán hàng	Nhập số nguyên "Unit" cho từng mặt hàng
7.	Bộ phận bán hàng	Chọn "Desired delivery date" cho từng mặt hàng
8.	Bộ phận bán hàng	Ấn nút tạo thông tin nhập hàng
9.	Hệ thống	Tạo thông tin nhập hàng trên cơ sở dữ liệu
		•
ng sự kiện thay		
ng sự kiện thay	Thực hiện bởi	Hành động
ng sự kiện thay	Thực hiện bởi Hệ thống	
ng sự kiện thay		Hành động Nếu mất mạng, hệ thống thông báo lỗi: "Đường truyền mạng gặp vấn đề, hãy
ng sự kiện thay STT 2a.	Hệ thống	Hành động Nếu mất mạng, hệ thống thông báo lỗi: "Đường truyền mạng gặp vấn đề, hãy kiểm tra lại" Thông báo lỗi: Yêu cầu nhập lại "Merchandise code" nếu giá trị không

 $^{^{\}ast}$ Dữ liệu đầu vào của thông tin cá nhân gồm các trường dữ liệu sau:

Merchandise code	Quantity ordered	Unit	Desired delivery date		
			Year	Month	Date

a.



activity diagram: Tạo thông tin nhập hàng.

2.2 Use case "Sửa thông tin nhập hàng"

Mã Use case	UC001	Tên Use case	Sửa thông tin nhập hàng	
Tác nhân	Bộ phận bán hàng			
Tiền điều kiện	Không			

Luồng sự kiện chính			
(Thành công)	STT	Thực hiện bởi	Hành động
	1.	Bộ phận bán hàng	Chọn chức năng Tạo thông tin nhập hàng
	2.	Hệ thống	Hiển thị giao diện nhập thông tin nhập hàng
	3.	Bộ phận bán hàng	nhập Merchandise code cho từng mặt hàng cần đặt (mô tả phía dưới *)
	4.	Hệ thống	Kiểm tra xem mã mặt hàng đã hợp lệ chưa
	5.	Bộ phận bán hàng	Chọn "Quantity ordered" cho các mặt hàng
	6.	Bộ phận bán hàng	Nhập số nguyên "Unit" cho từng mặt hàng
	7.	Bộ phận bán hàng	Chọn "Desired delivery date" cho từng mặt hàng
	8.	Bộ phận bán hàng	Ấn nút tạo thông tin nhập hàng
	9.	Hệ thống	Tạo thông tin nhập hàng trên cơ sở dữ liệu
Luồng sự kiện thay thế	STT	Thực hiện bởi	Hành động
	4a.	Hệ thống	thông báo lỗi: Yêu cầu nhập lại "Merchandise code" nếu giá trị không hợp lệ
Hậu điều kiện	Không	,	

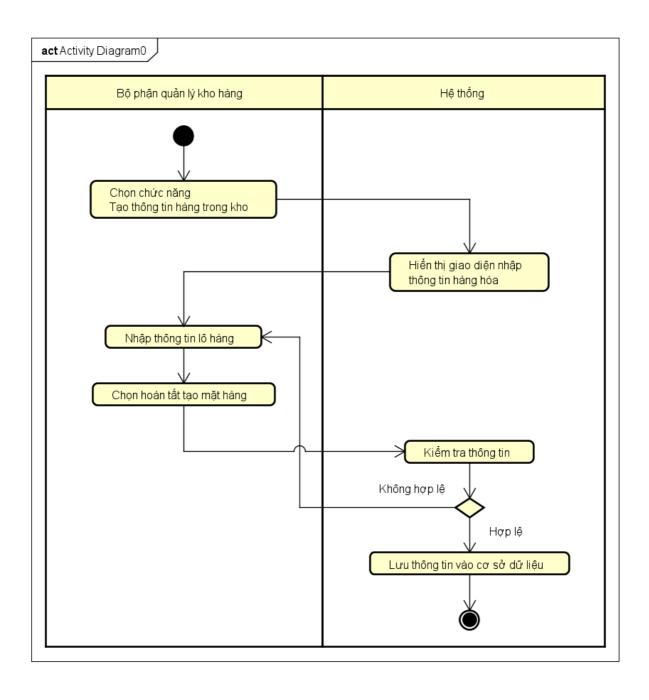
2.3 Use case "Tạo thông tin hàng trong kho"

Mã Use case	UC002		Tên Use case	Tạo thông tin hàng trong kho		
Tác nhân		Bộ phận quản lý kho Hệ thống quản lý kho				
Tiên điều kiện	Đã đăng nhập vào hệ thống Lô hàng nhận có sản phẩm mới					
Luồng sự kiện chính						
(Thành công)	STT	Thực hiện bởi		Hành động		
	1.	Bộ phận quản lý kho	chọn chức năng	Tạo thông tin hàng trong kho		
	2.	Hệ thống	hiển thị giao diệ	n nhập thông tin hàng hóa		
	3.	Bộ phận quản lý kho	nhập thông tin v	rề lô hàng (mô tả phía dưới *)		

	4.	Bộ phận quản lý kho	chọn hoàn tất tạo mặt hàng
	5.	Hệ thống	kiểm tra xem khách đã nhập các trường bắt buộc nhập hay chưa
	6.	Hệ thống	kiểm tra tính hợp lệ của thông tin
	7.	Hệ thống	lưu trữ thông tin vào database
	8.	Hệ thống	hiển thị thông báo thành công
Luồng sự kiện thay		1	
Luồng sự kiện thay thế	STT	Thực hiện bởi	Hành động
	STT 6a.	Thực hiện bởi Hệ thống	Hành động thông báo lỗi: Cần nhập các trường bắt buộc nhập nếu nhập thiếu
			thông báo lỗi: Cần nhập các trường bắt buộc

* Dữ liệu đầu vào của thông tin hàng gồm các trường dữ liệu sau:

STT	Trường dữ liệu	Mô tả	Bắt buộc?	Điều kiện hợp lệ	Ví dụ
2.	Mã hàng hóa	Mã duy nhất để nhận diện hàng hóa	Có	Chuỗi ký tự, không dấu, không khoảng trắng	H001
3.	Tên hàng hóa	Tên gọi của hàng hóa	Có	Chuỗi ký tự	Bánh quy Oreo
3.	Số lượng	Số lượng hàng hóa nhập kho	Có	Số nguyên dương	100
4.	Đơn vị	Đơn vị tính cho số lượng	Không	Chuỗi ký tự	Gói
5.	Giá nhập kho	Giá mua hàng hóa	Có	Số thực dương	10.000 VND
6.	Nhà cung cấp	Tên Site nhập khẩu cung cấp hàng hóa	Có	Chuỗi ký tự	Website A
7.	Ngày nhập kho	Ngày nhập hàng hóa vào kho	Có	Định dạng dd/mm/yyyy	01/03/2024
8.	Lô hàng	Mã lô hàng	Có	Chuỗi ký tự, không dấu, không khoảng trắng	L001
9.	Hạn sử dụng	Ngày hết hạn sử dụng của hàng hóa	Không	Định dạng dd/mm/yyyy	01/03/2025
10.	Khu vực lưu trữ	Vị trí lưu trữ hàng hóa trong kho	Có	Chuỗi ký tự	Khu A1

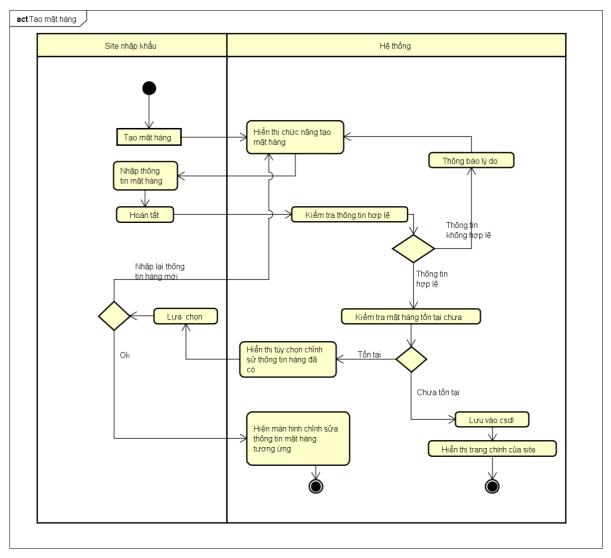


2.4 Use case "Tạo thông tin mặt hàng"

Mã Use case	UC001 Tên Use case Tạo thông tin mặt hàng						
Tác nhân	Site nhá	Site nhập khẩu					
Tiền điều kiện	Không	Không					
Luồng sự kiện chính (Thành công)	STT Thực hiện bởi Hành động						
(maini cong)	1.	Site nhập khẩu	chọn chức năng Tạo	mặt hàng			
	2.	Hệ thống	hiển thị giao diện tạo	mặt hàng			
	3.	Site nhập khẩu	nhập thông tin mặt hà	àng (mô tả phía dưới *)			
	4.	Site nhập khẩu	chọn hoàn tất tạo mặt	t hàng			
	5.	Hệ thống		ìp khẩu đã điền những chưa, điền giá trị có hợp lý			
	6.	Hệ thống	kiểm tra xem mặt hàr thống hay chưa, nếu c	ng đã tồn tại trong hệ chưa thì tạo thành công			
	7.	Hệ thống	Lưu vào csdl				
	8.	Hệ thống	Hiển thị trang chính c	rủa site			
Luồng sự kiện thay thế	STT	Thực hiện bởi		lành động			
		-					
	6a.	Hệ thống	thông báo lỗi: Cần nh				
	7a.	Hệ thống	thông báo : mặt hàng muốn chỉnh sửa khô	g này đã tồn tại bạn có ng.			
	8a.	Site nhập khẩu	Lựa chọn				
	9a.	Hệ thống	Hiện màn hình chỉnh tương ứng.	n sửa thông tin mặt hàng			
Hậu điều kiện	Không						

* Dữ liêu đầu vào của trường tao mặt hàng gồm các trường dữ liêu sau:

STT	Trường dữ liệu	Mô tả	Bắt buộc?	Điều kiện hợp lệ	Ví dụ
1.	Mã hàng		Có		QA14138
2.	Số lượng		Có		1000
3.	Đơn vị		Có		100
4.	Giá		Không		1000\$
4.	Mô tả		Không		"hàng từ TQ"



activity diagram : Tạo thông tin mặt hàng

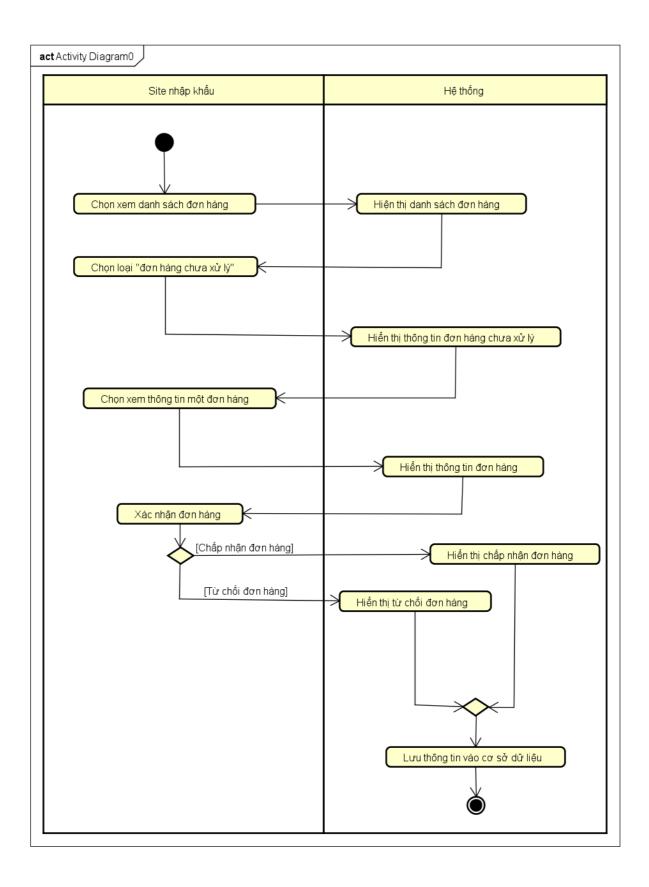
2.5 Use case "Xử lý đơn hàng"

Mã Use Case	UC001	Tên Use Case	Xử lý đơn hàng	
Tác nhân	Site đặt hàng			
Tiền điều kiện	Xem danh sách đơn hàng			

Luồng	sự	kiện	chính
(Thành	ı cá	ing)	

#	Thực hiện bởi	Hành động
1.	Site nhập khẩu	Chọn xem danh sách đơn hàng
2.	Hệ thống	Hiển thị danh sách đơn hàng
3.	Site nhập khẩu	Chọn loại "đơn hàng chưa xử lý"
4.	Hệ thống	Hiển thị thông tin đơn hàng chưa xử lý
5.	Site nhập khẩu	Chọn xem một thông tin đơn hàng
6.	Hệ thống	Hiển thị thông tin đơn hàng
7.	Site nhập khẩu	Xác nhận đơn hàng
8.	Hệ thống	Thông báo kết quả đơn xác nhận đơn hàng

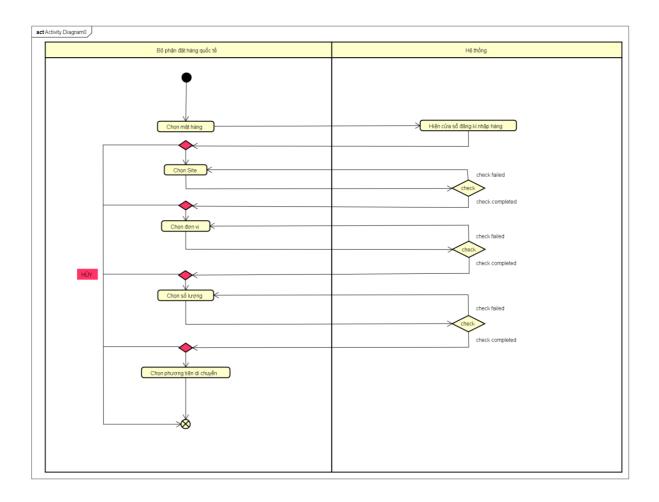
Luông sự kiện thay thế			
	#	Thực hiện bởi	Hành động
	4a.	Hệ thống	Nếu không có đơn hàng nào chưa nhận hệ thống sẽ đưa ra thông báo "Hiện tại không có đơn hàng nào được gửi đến"
	7a.	Site nhập khẩu	Chọn chấp nhận đơn hàng
	7b.	Site nhập khẩu	Chọn từ chối đơn hàng
	8a.	Hệ thống	Đưa ra thông báo "Nhận thành công đơn hàng" nếu Site đặt hàng chọn nhận đơn hàng
	8b.	Hệ thống	Đưa ra thông báo "Từ chối thành công đơn hàng" nếu Site đặt hàng chọn từ chối đơn hàng
Hậu điều kiện	Không		



2.6 Use case "Đặt hàng":

Mã Usecase		Tên Usecase	Đặt hàng		
Mô tả ngắn gọn	Bộ phận đặt hàng quốc tế, dựa trên thông tin các Site và mặt hàng các Site có, sẽ tiến hành nhập hàng				
Tác nhân	Bộ phận đặt hàng quốc tế, Site nhập khẩu				
Tiền điều kiện	Giao diện của bộ phận đặt hàng quốc tế có hiện ra những mặt hàng có sẵn (mỗi mặt hàng có chứa thông tin các Site sở hữu nó)				
	Các Site được lựa chọn theo các tiêu chí với mức độ ưu tiên giảm dần như sau:				
	a. Ưu tiên phương tiện tàu hơn hàng không				
	b. Ưu tiên Site có lượng hàng trong kho lớn				
	c. Số lượng các Site được chọn nhỏ nhất có thể				
Luồng sự kiện chính (thành					
công)	STT	Thực hiện bởi	Hành động		
		Bộ phận đặt hàng quốc tế	Chọn sản phẩm		
		Hệ thống	Hiện ra form đăng kí nhập hàng		
		Bộ phận đặt hàng quốc tế	Nhập site, unit, quantity, delivery means (hợp lệ), và nhấn "Nhập hàng		
		Hệ thống	Gửi form cho Site bán hàng		

Sự kiện ngoài ý muốn			
	STT	Thực hiện bởi	Hành động
	1.a	Hệ thống	Thông báo: một số Site hết hàng
			(trong khoảng thời gian form nhập
			hàng hiện lên và chưa nhấn nút
	4.1	110.1.4	"Nhập hàng")
	1.b	Hệ thống	Thông báo: tất cả các Site hết hàng
			(trong khoảng thời gian form nhập
			hàng hiện lên và chưa nhấn nút "Nhập hàng")
	1.c	Hệ thống	Quay lại cửa sổ ban đầu nếu bấm
	1.0	ne mong	Hủy nhập hàng
	3.a	Hệ thống	Thông báo: Site không hợp lệ (trong
		. 0	trường hợp bộ phận đặt hàng quốc
			tế chưa cập nhật dữ liệu Site)
	3.b	Hệ thống	Thông báo: nhập Unit không hợp lệ
			(trong trường hợp mặt hàng của
			Site đó hết hoặc ngừng kinh doanh
			đơn vị đó của mặt hàng)
	3.c	Hệ thống	Thông báo: quantity không hợp lệ
Hậu điều kiện	Các món hàng đã chọn được cho vào danh sách mặt hàng sẽ được nhập.		
	2 - 1 - 1 - 1 - 1 - 1 - 1 - 1 - 1 - 1 -		



3 Từ điển thuật ngữ

- 3.1 Course
- 3.2 Credit

4 Đặc tả phụ trợ

- 4.1 Chức năng
- 4.2 Hiệu năng
- 4.3 Độ tin cậy