

Thiết kế giao diện người dùng

1 Chuẩn hoá cấu hình màn hình

Display

Số lượng màu được hỗ trợ: 16,777,216 màu

Độ phân giải: 1366 x 768 pixels

Screen

Vị trí của cửa button: Ở dưới cùng (theo chiều dọc) và ở giữa (theo chiều ngang) của khung.

Vị trí của message: Ở giữa trung tâm khung màn hình

Vị trí của screen title: Title đặt ở góc trên bên trái của màn hình.

Sự nhất quán trong hiển thị chữ số: dấu phẩy để phân cách hàng nghìn và chuỗi chỉ bao gồm các ký tự, chữ số, dấu phẩy, dấu chấm, dấu cách, dấu gạch dưới và ký hiệu gạch nối.

Control

Kích thước text: medium size (24px). Font: Segoe UI. Color: #000000

Xử lý check input: Nên kiểm tra xem input có empty hay không. Tiếp theo, kiểm tra xem input có đúng format hay không.

Địch chuyển màn hình: Không có các khung chồng lên nhau. Các màn hình được tách biệt. Tuy nhiên, hướng dẫn sử dụng được xem như là 1 popup message vì màn hình chính ở dưới sẽ không thể thao tác trong khi màn hình hướng dẫn sử dụng đang được hiển thị. Ban đầu khi app khởi chạy thì màn hình splash screen (màn hình chớp) sẽ được hiện lên và sau đó màn hình đầu tiên(Home Screen) sẽ xuất hiện

Thứ tự các màn hình trong hệ thống:

1. Splash screen (first screen)
2. Home screen
3. View cart screen – xem các sản phẩm trong giỏ hàng
4. Delivery form – Điền thông tin giao hàng
5. Invoice screen – Xem chi tiết order
6. Payment form – Điền thông tin thanh toán
7. Result screen

Nhập input từ bàn phím

Sẽ không có phím tắt. Có các button quay lại để quay lại các màn hình trước đó. Ngoài ra button “X” nằm ở thanh tiêu đề bên phải để đóng screen

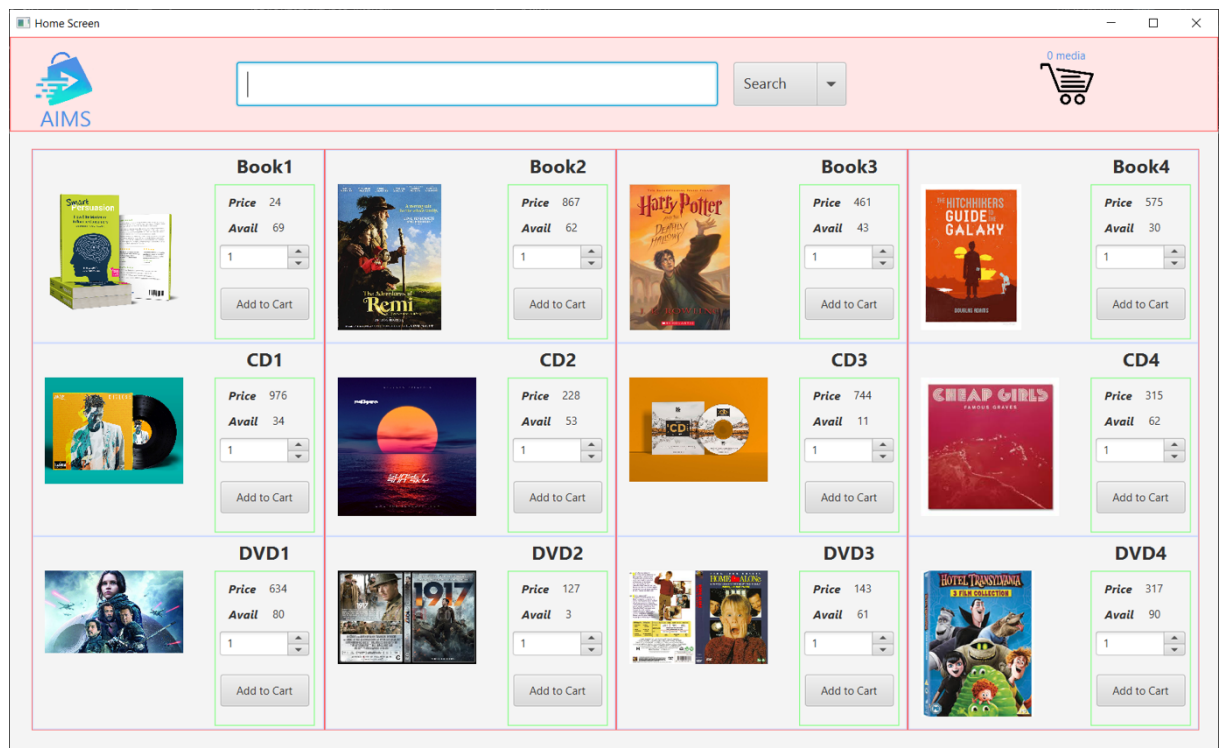
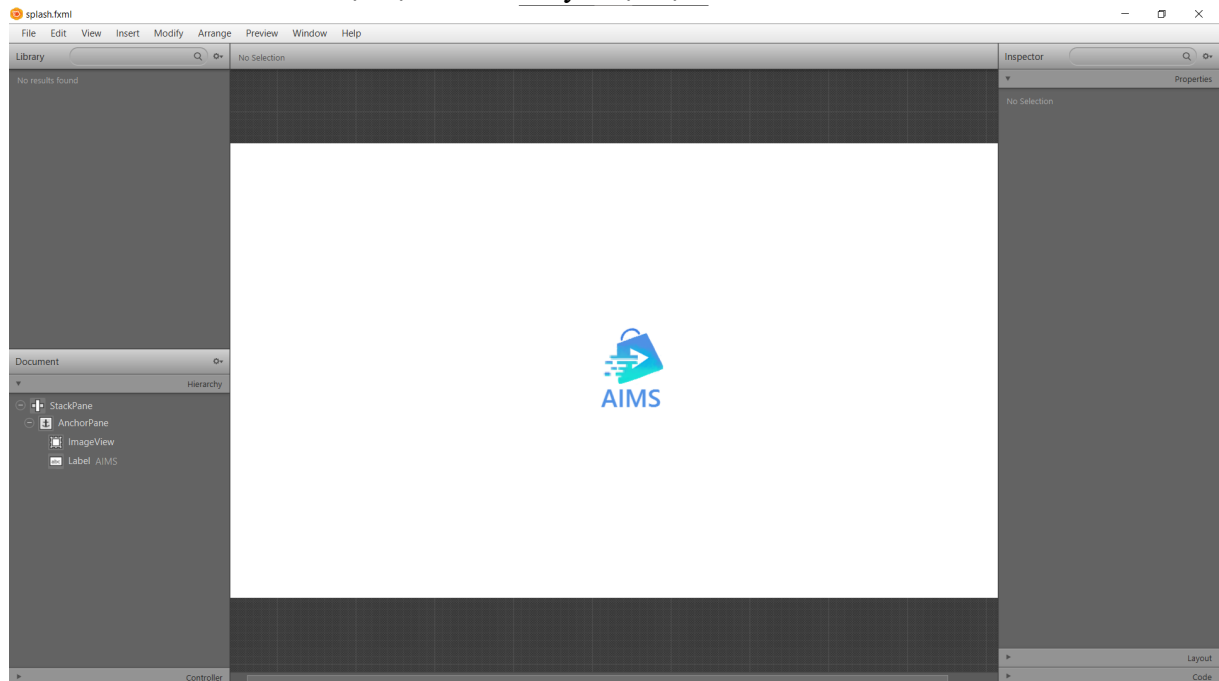
Error

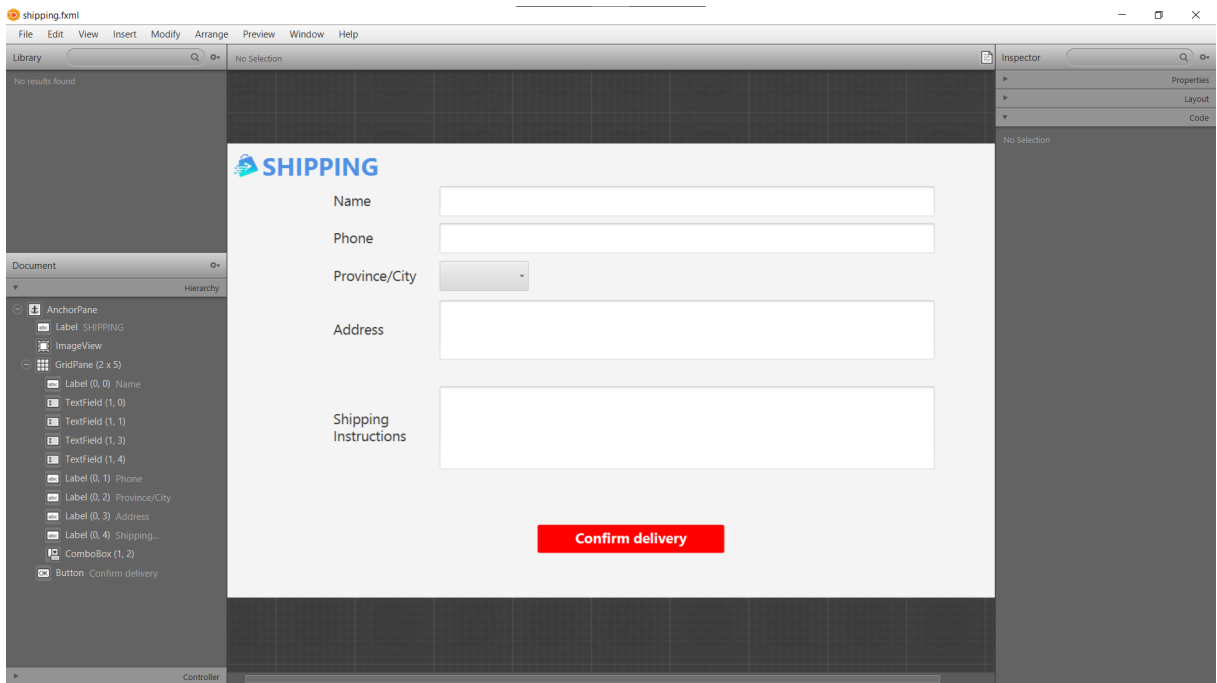
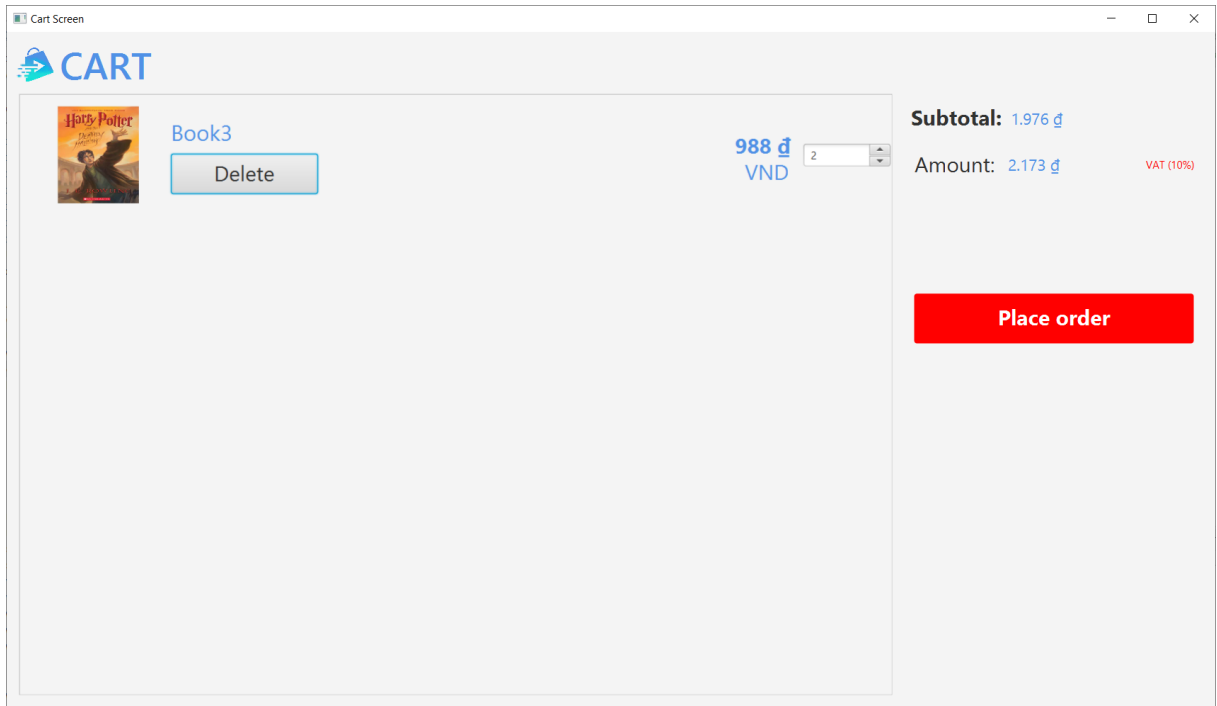
Một thông điệp sẽ được hiện lên để thông báo cho người dùng biết vấn đề đang gặp phải là gì.

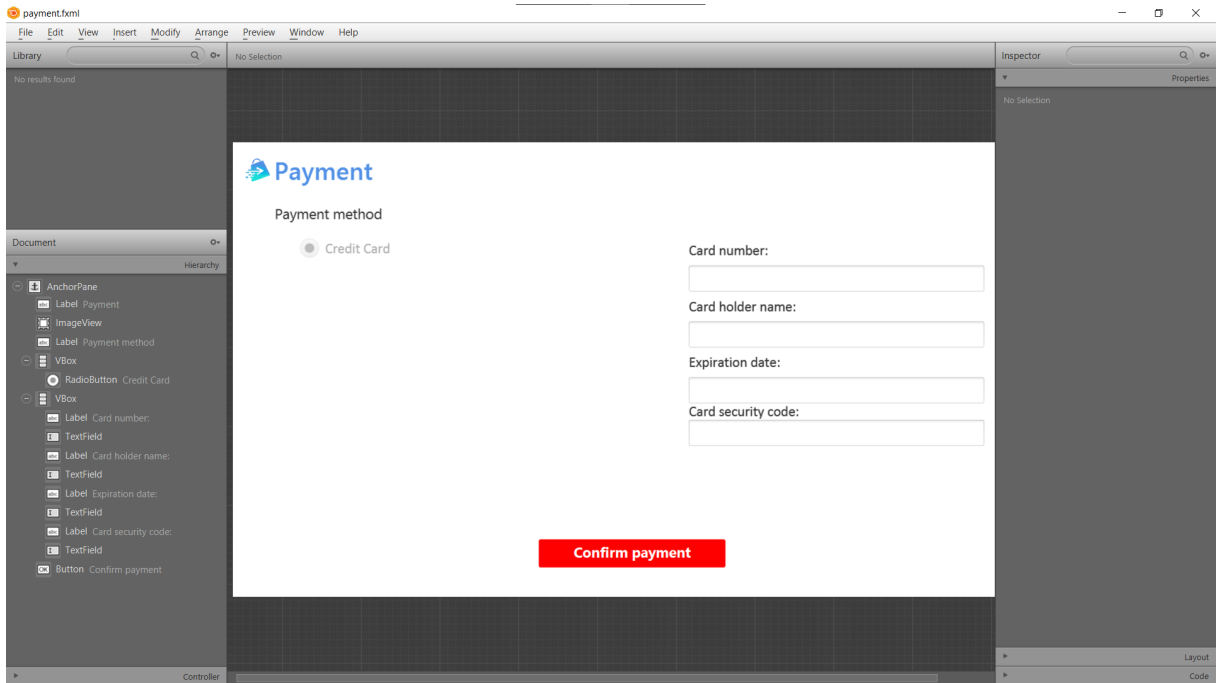
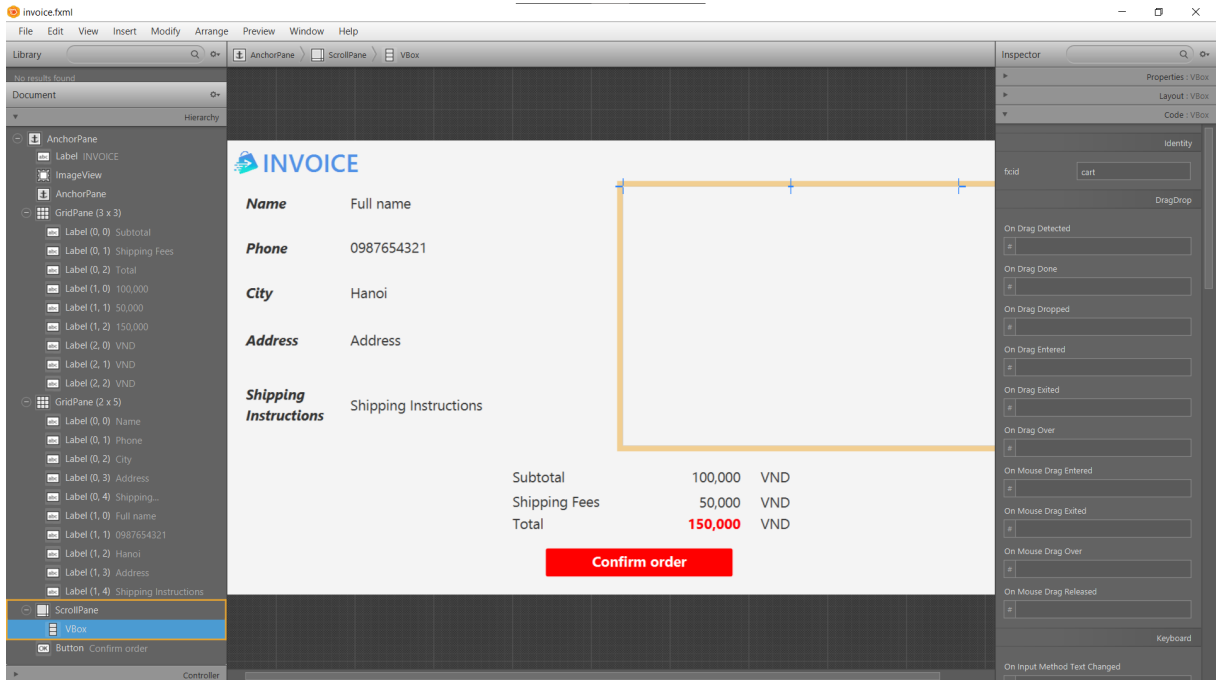
2 Tạo các ảnh màn hình

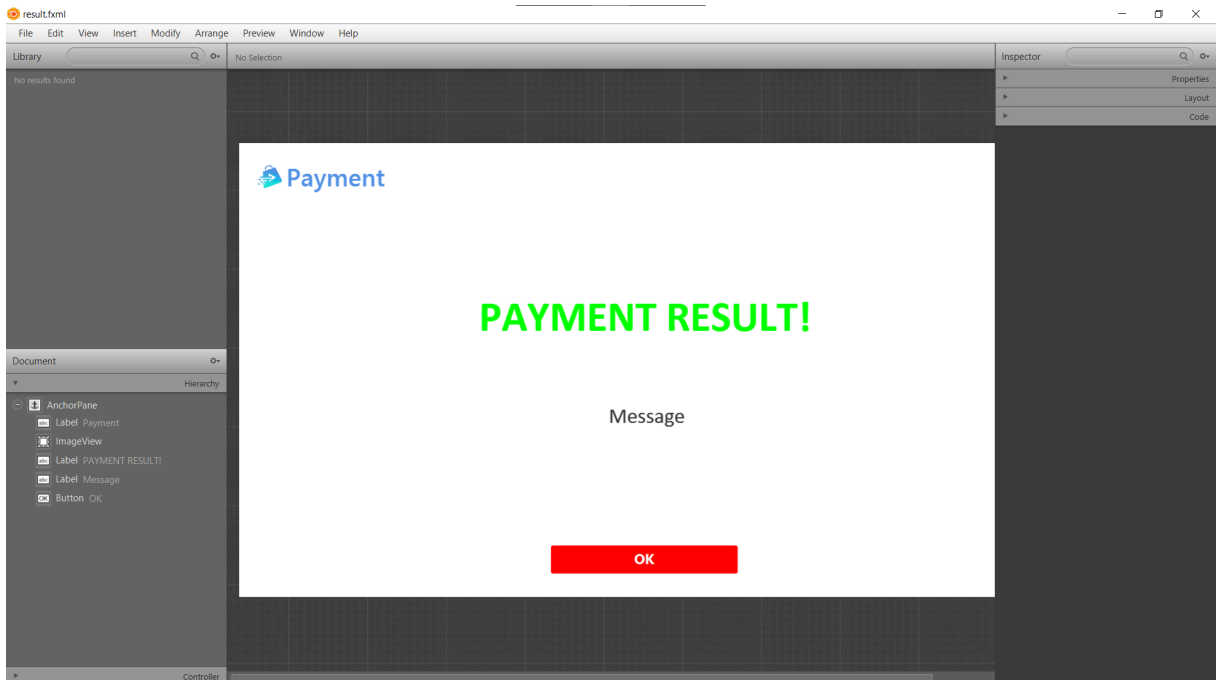
Tạo ảnh màn hình hoặc bản mockup có thể được thực hiện bằng cách sử dụng các ứng dụng như <https://moqups.com/>, Figma, InVision Studio, Paint, Adobe Graphic design software, Adobe XD hay Scene Builder...

Các hình ảnh màn hình được tạo ra dưới đây được tạo ra bởi Scene Builder

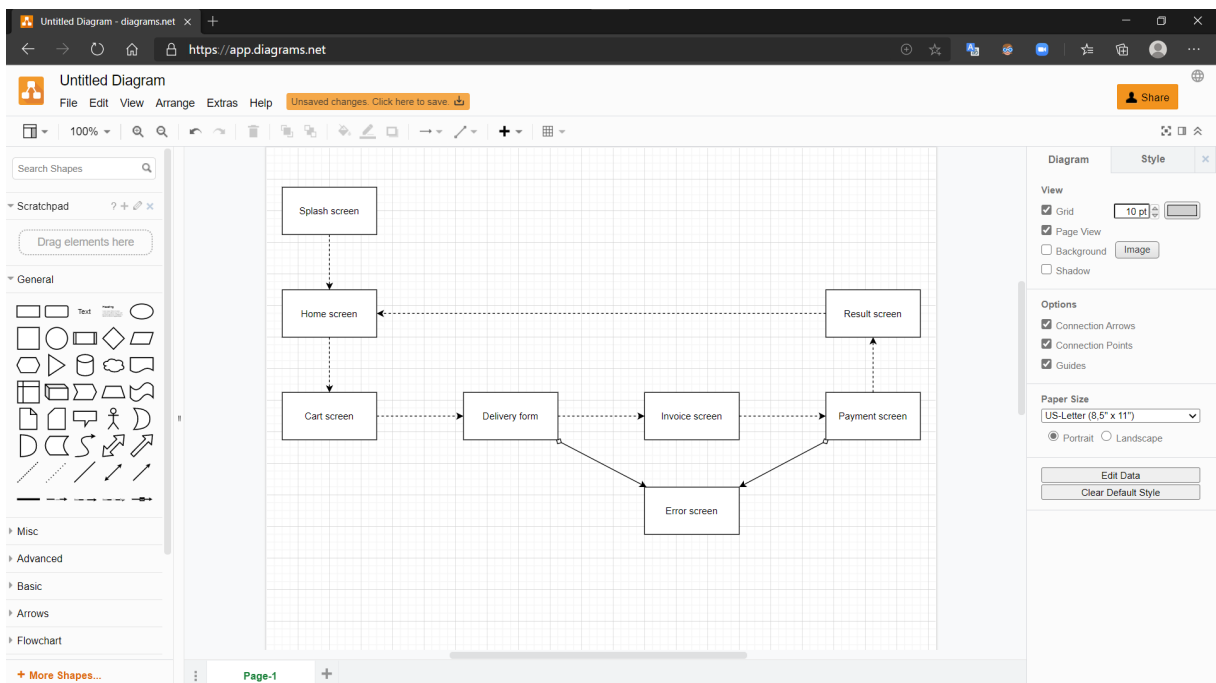






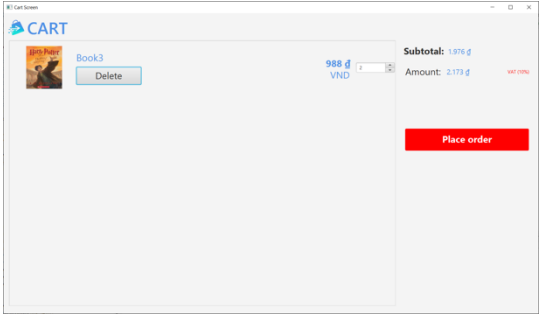


3 Tạo các dịch chuyển màn hình



4 Mô tả các màn hình

AIMS Software		Date of creation	Approved by	Reviewed by	Person in charge
Screen specification	View cart screen	30/10/2020			Đỗ Minh Hiếu
		Control	Operation	Function	

	Area displaying the subtotal	Initial	Display the subtotal
	Area for display items in the cart	Initial	Display the media with the corresponding information
	Place order button	Click	Display the Delivery form
	Delete button	Click	Remove the item from the cart

5 Định nghĩa các trường thuộc tính

Screen name	View cart			
Item name	Number of digits (bytes)	Type	Field attribute	Remarks
Media title	50	Numeral	Blue	Left-justified
Price	20	Numeral	Blue	Right justified
Subtotal	20	Numeral	Blue	Left-justified