

Nhóm chuyên môn Nhập môn Công nghệ phần mềm

# NHẬP MÔN CÔNG NGHỆ PHẦN MỀM

Khái niệm và các đặc trưng của phần mềm



(oxdot)

#### **NỘI DUNG**



- 1. Định nghĩa phần mềm
- 2. Các đặc trưng của phần mềm
- 3. Phân loại phần mềm

#### **MỤC TIÊU**



#### Sau bài học này, người học có thể:

- 1. Nắm bắt được định nghĩa và các đặc trưng của phần mềm.
- 2. Biết về một số loại phần mềm thông dụng và có khả năng phân loại được phần mềm hệ thống và phần mềm ứng dụng.

# NỘI DUNG TIẾP THEO



#### 1. Định nghĩa phần mềm

- 2. Các đặc trưng của phần mềm
- 3. Phân loại phần mềm

### 1. ĐỊNH NGHĨA PHẦN MỀM



- Phần mềm (Software) là gì?
  - Hệ thống máy tính, trừ bỏ đi các thiết bị và các loại phụ kiện (phần cứng)

Hệ thống máy tính = Software + Hardware

- Trước đây: Phần mềm hỗ trợ cho phần cứng
- Hiện nay: Phần cứng hỗ trợ cho phần mềm

#### 1. ĐỊNH NGHĨA PHẦN MỀM



#### Ví dụ:

- Website
- Hệ điều hành, trình dịch
- Phần mềm truyền thông: router, switch
- Xử lý dữ liệu: Hóa đơn điện thoại, dự đoán thị trường tài chính
- Ứng dụng thời gian thực: Kiểm soát không lưu, phương tiện tự hành
- Phần mềm nhúng: driver, controller thiết bị
- Phầm mềm thiết bị di động: Máy ảnh, GPS, cảm biến
- Hệ thống thông tin: Quản lý CSDL, thư viện số
- Ứng dụng văn phòng: Xử lý văn bản, bảng tính, hội thảo video...
- Ứng dụng khoa học: Mô phỏng, dự báo thời tiết

## 1. ĐỊNH NGHĨA PHẦN MỀM



- Định nghĩa: Phần mềm bao gồm
  - Các lệnh (chương trình máy tính) cung cấp những chức năng và kết quả mong muốn khi được thực hiện.
  - Các cấu trúc dữ liệu làm cho chương trình thao tác với các thông tin tương ứng.
  - · Các tài liệu mô tả thao tác và cách sử dụng chương trình.

- Roger Pressman -

## **NỘI DUNG TIẾP THEO**



1. Định nghĩa phần mềm

#### 2. Các đặc trưng của phần mềm

3. Phân loại phần mềm

### 2. CÁC ĐẶC TRƯNG CỦA PHẦN MỀM



- Là hàng hóa vô hình, không nhìn thấy được.
- Chất lượng phần mềm: không "mòn" đi mà có xu hướng tốt hơn sau mỗi lần có lỗi được phát hiện và sửa.
- Phần mềm chứa lỗi tiềm tàng, theo quy mô càng lớn thì khả năng chứa lỗi càng cao.
- Lỗi phần mềm dễ được phát hiện bởi người ngoài.
- Chức năng của phần mềm thường có xu hướng thay đổi (theo thời gian, theo nhu cầu mới, theo nơi sử dụng...)

## **NỘI DUNG TIẾP THEO**



- 1. Định nghĩa phần mềm
- 2. Các đặc trưng của phần mềm
- 3. Phân loại phần mềm

## 3. PHÂN LOẠI PHẦN MỀM



- Phần mềm hệ thống (System software)
- Phần mềm thời gian thực (Real-time software)
- Phần mềm nghiệp vụ (Business software)
- Phần mềm khoa học & kỹ thuật (Engineering & Science software)
- Phần mềm nhúng (Embedded software)
- Phần mềm máy cá nhân (Personal computer software)
- Phần mềm trên web (Web-based software)
- Phần mềm trí tuệ nhân tạo (Artificial Intelligent software)

## 3. PHÂN LOẠI PHẦN MỀM



- 2 phân loại chính:
  - Application Software Phần mềm ứng dụng
    - Dùng để xử lý nghiệp vụ thích hợp nào đó (quản lý, kế toán,...), phần mềm đóng gói, phần mềm của người dùng,...
  - System Software Phần mềm hệ thống
    - Trao đổi với phần cứng máy tính và các thiết bị, quản lý các tài nguyên,...
    - Ví dụ: Hệ điều hành, driver, trình dịch...

# TỔNG KẾT VÀ GỢI MỞ



- 1. Bài học đã cung cấp cho người học một số **khái niệm** cơ bản về phần mềm, chỉ ra các **đặc trưng** của phần mềm và các **phân loại** phần mềm.
- 2. Người học tự tìm hiểu và phân biệt các khái niệm hệ thống, phần mềm, ứng dụng và tìm các ví dụ tương ứng.
- 3. Tiếp sau bài này, người học sẽ được giới thiệu về các khái niệm tổng quan về **công nghệ phần mềm**.



# NHẬP MÔN CÔNG NGHỆ PHẦN MỀM

Khái niệm và các đặc trung của phần mềm

Biên soạn:

TS. Trịnh Thành Trung

Trình bày:

TS. Trịnh Thành Trung





# NHẬP MÔN CÔNG NGHỆ PHẦN MỀM

#### Bài học tiếp theo:

#### Các khái niệm trong Công nghệ phần mềm

#### Tài liệu tham khảo:

- [1] R. Pressman, Software Engineering: A Practitioner's Approach. 8th Ed., McGraw-Hill, 2016.
- [2] I. Sommerville, Software Engineering. 10th Ed., AddisonWesley, 2017.
- [3] Pankaj Jalote, An Integrated Approach to Software Engineering, 3rd Ed., Springer.
- [4] Shari Lawrence Pleeger, Joanne M.Atlee, Software Engineering theory and practice. 4th Ed., Pearson, 2009