

Chương 4

NỘI SUY VÀ XẤP XỈ HÀM

I. ĐẶT BÀI TOÁN :

Để tính giá trị của một hàm liên tục bất kỳ, ta có thể xấp xỉ hàm bằng một đa thức, tính giá trị của đa thức từ đó tính được giá trị gần đúng của hàm

Xét hàm $y = f(x)$ cho dưới dạng bảng số

x	x_0	x_1	x_2	\dots	x_n
y	y_0	y_1	y_2	\dots	y_n

- Các giá trị x_k , $k = 0, 1, \dots, n$ được sắp theo thứ tự tăng dần gọi là các điểm nút nội suy
- Các giá trị $y_k = f(x_k)$ là các giá trị cho trước của hàm tại x_k

Bài toán : xây dựng 1 đa thức $p_n(x)$ bậc $\leq n$ thoả điều kiện $p_n(x_k) = y_k$, $k=0,1,\dots,n$. Đa thức này gọi là đa thức nội suy của hàm $f(x)$.

II. ĐA THỨC NỘI SUY LAGRANGE:

$y = f(x)$ và bảng số

x	x_0	x_1	x_2	\dots	x_n
y	y_0	y_1	y_2	\dots	y_n

Ta xây dựng đa thức nội suy hàm $f(x)$ trên $[a,b]=[x_0, x_n]$.

Cho hàm

Đặt

$$\begin{aligned} p_n^{(k)}(x) &= \frac{\prod_{i=0, i \neq k}^n (x - x_i)}{\prod_{i=0, i \neq k}^n (x_k - x_i)} \\ &= \frac{(x - x_0)(x - x_1) \dots (x - x_{k-1})(x - x_{k+1}) \dots (x - x_n)}{(x_k - x_0)(x_k - x_1) \dots (x_k - x_{k-1})(x_k - x_{k+1}) \dots (x_k - x_n)} \end{aligned}$$

Ta có

$$p_n^{(k)}(x_i) = \begin{cases} 1 & i = k \\ 0 & i \neq k \end{cases}$$

Đa thức

$$L_n(x) = \sum_{k=0}^n p_n^{(k)}(x) y_k$$

có bậc $\leq n$ và thỏa điều kiện $L_n(x_k) = y_k$

gọi là đa thức nội suy Lagrange của hàm f

Ví dụ : Cho hàm f và bảng số

x	0	1	3
y	1	-1	2

Xây dựng đa thức nội suy Lagrange và tính gần đúng $f(2)$.

Giải

$$n = 2 \quad p_n^{(0)}(x) = \frac{(x-1)(x-3)}{(0-1)(0-3)} = \frac{1}{3}(x^2 - 4x + 3)$$

$$p_n^{(1)}(x) = \frac{(x-0)(x-3)}{(1-0)(1-3)} = -\frac{1}{2}(x^2 - 3x)$$

$$p_n^{(2)}(x) = \frac{(x-0)(x-1)}{(3-0)(3-1)} = \frac{1}{6}(x^2 - x)$$

Đa thức nội suy Lagrange

$$L_n(x) = \frac{1}{3}(x^2 - 4x + 3) + \frac{1}{2}(x^2 - 3x) + \frac{1}{3}(x^2 - x) = \frac{7}{6}x^2 - \frac{19}{6}x + 1$$

$$f(2) \neq L_n(2) = -2/3$$

❖ Cách biểu diễn khác :

Để tính giá trị của $L_n(x)$, ta lập bảng

X	x_0	x_1	x_n		
x_0	$x - x_0$	$x_0 - x_1$	$x_0 - x_n$	D_0	} tích dòng
x_1	$x_1 - x_0$	$x - x_1$	$x_1 - x_n$	D_1	
...	
x_n	$x_n - x_0$	$x_n - x_1$	$x - x_n$	D_n	
					$\prod(x)$	tích đường chéo

$$L_n(x) = \omega(x) \sum_{k=0}^n \frac{y_k}{D_k}$$

Ví dụ : Cho hàm f và bảng số

x	-9	-7	-4
y	-1	-4	-9

Tính gần đúng $f(-6)$

Ta lập bảng tại $x = -6$

x = -6	-9	-7	-4	
-9	3	-2	-5	30
-7	2	1	-3	-6
-4	5	3	-2	-30
				-6

Vậy $f(-6) \approx L_2(-6) = -6(-1/30 + 4/6 + 9/30) = -5.6$

Ví dụ : Cho hàm f và bảng số

x	0	1	3	4
y	1	1	2	-1

Tính gần đúng $f(2)$

Ta lập bảng tại $x = 2$

$x = 2$	0	1	3	4	
0	2	-1	-3	-4	-24
1	1	1	-2	-3	6
3	3	2	-1	-1	6
4	4	3	1	-2	-24
					4

Vậy $f(2) \approx H L_n(2) = 4(-1/24 + 1/6 + 1/3 + 1/24) = 2$

□ TH đặc biệt : các điểm nút cách đều
với bước $h = x_{k+1} - x_k$

Đặt $q = \frac{(x - x_0)}{h}$

$$L_n(x) = q(q-1)\dots(q-n) \sum_{k=0}^n \frac{(-1)^{n-k} y_k}{k!(n-k)!(q-k)}$$

Ví dụ : Cho hàm f và bảng số

x	1.1	1.2	1.3	1.4
y	15	18	19	24

Tính gần đúng $f(1.25)$

giải

Ta có $n = 3$ $x = 1.25$

$h = 0.1$ $q = (1.25 - 1.1)/0.1 = 1.5$

$$\begin{aligned} L_n(1.25) &= (1.5)(0.5)(-0.5)(-1.5) \left[-\frac{15}{3!(1.5)} + \frac{18}{2!(0.5)} - \frac{19}{2!(-0.5)} + \frac{24}{3!(-1.5)} \right] \\ &= 18.375 \end{aligned}$$

Vậy $f(1.25) \approx 18.375$

❖ Công thức đánh giá sai số :

Giả sử hàm $f(x)$ có đạo hàm đến cấp $n+1$ liên tục trên $[a,b]$.

$$\text{Đặt } M_{n+1} = \max_{x \in [a,b]} |f^{(n+1)}(x)|$$

Ta có công thức sai số

$$|f(x) - L_n(x)| \leq \frac{M_{n+1}}{(n+1)!} |\omega(x)|$$

$$\omega(x) = (x - x_0)(x - x_1) \dots (x - x_n)$$

Ví dụ : Cho hàm $f(x)=2^x$ trên đoạn $[0,1]$. Đánh giá sai số khi tính gần đúng giá trị hàm tại điểm $x=0.45$ sử dụng đa thức nội suy Lagrange khi chọn các điểm nút $x_0=0, x_1=0.25, x_2=0.5, x_3=0.75, x_4=1$

Giải

Ta có $n = 4, f^{(5)}(x) = (\ln 2)^5 2^x$

$$\textcircled{R} M_5 = \max |f^{(5)}(x)| = 2(\ln 2)^5$$

công thức sai số

$$|f(x) - L_n(x)| \leq \frac{M_{n+1}}{(n+1)!} |\omega(x)|$$

$$= \frac{2(\ln 2)^5}{5!} |(0.45)(0.20)(-0.05)(-0.30)(-0.55)| = 0.198 \times 10^{-5}$$

III. ĐA THỨC NỘI SUY NEWTON:

1. Tỉ sai phân :

Cho hàm $y = f(x)$ xác định trên $[a,b]=[x_0, x_n]$ và bảng số

x	x_0	x_1	x_2	\dots	x_n
y	y_0	y_1	y_2	\dots	y_n

Đại lượng
$$f[x_k, x_{k+1}] = \frac{f(x_{k+1}) - f(x_k)}{x_{k+1} - x_k}$$

gọi là tỉ sai phân cấp 1 của hàm f trên $[x_k, x_{k+1}]$

Tỉ sai phân cấp 2

$$f[x_k, x_{k+1}, x_{k+2}] = \frac{f[x_{k+1}, x_{k+2}] - f[x_k, x_{k+1}]}{x_{k+2} - x_k}$$

Bằng qui nạp ta định nghĩa tỉ sai phân cấp p

$$f[x_k, x_{k+1}, \dots, x_{k+p}] = \frac{f[x_{k+1}, x_{k+2}, \dots, x_{k+p}] - f[x_k, x_{k+1}, \dots, x_{k+p-1}]}{x_{k+p} - x_k}$$

Ví dụ : Cho hàm f và bảng số

x	1.0	1.3	1.6	2.0
y	0.76	0.62	0.46	0.28

Tính các tỉ sai phân

Giải : ta lập bảng các tỉ sai phân

k	x_k	$f(x_k)$	$f[x_k, x_{k+1}]$	$f[x_k, x_{k+1}, x_{k+2}]$	$f[x_k, x_{k+1}, x_{k+2}, x_{k+3}]$
0	1.0	0.76			
1	1.3	0.62			
2	1.6	0.46			
3	2.0	0.28			

2. Đa thức nội suy Newton :

❖ Công thức Newton tiến

$$f(x) = \mathfrak{N}_n^{(1)}(x) + \mathfrak{R}_n(x)$$

$$\begin{aligned}\mathfrak{N}_n^{(1)}(x) = & y_0 + f[x_0, x_1](x - x_0) + f[x_0, x_1, x_2](x - x_0)(x - x_1) + \dots \\ & + f[x_0, x_1, \dots, x_n](x - x_0)(x - x_1) \dots (x - x_{n-1})\end{aligned}$$

$$\mathfrak{R}_n(x) = f[x, x_0, \dots, x_n](x - x_0)(x - x_1) \dots (x - x_n)$$

❖ Công thức Newton lùi

$$f(x) = \aleph_n^{(2)}(x) + \mathfrak{R}_n(x)$$

$$\begin{aligned} \aleph_n^{(2)}(x) = & y_n + f[x_{n-1}, x_n](x - x_n) + f[x_{n-2}, x_{n-1}, x_n](x - x_n)(x - x_{n-1}) + \dots \\ & + f[x_0, x_1, \dots, x_n](x - x_n)(x - x_{n-1}) \dots (x - x_1) \end{aligned}$$

$\aleph_n^{(1)}(x)$: đa thức nội suy Newton tiến

$\aleph_n^{(2)}(x)$: đa thức nội suy Newton lùi

$\mathfrak{R}_n(x)$: xác định sai số

$$\text{Ta có } \aleph_n^{(1)}(x) = \aleph_n^{(2)}(x) = L_n(x)$$

Để đánh giá sai số của đa thức nội suy Newton, ta dùng công thức sai số của đa thức nội suy Lagrange

$$|\mathfrak{R}_n(x)| \leq \frac{M_{n+1}}{(n+1)!} |\omega(x)|$$

$$\omega(x) = (x - x_0)(x - x_1) \dots (x - x_n)$$

Ví dụ : Cho hàm f xác định trên $[0,1]$ và bảng số

x	0	0.3	0.7	1
y	2	2.2599	2.5238	2.7183

Tính gần đúng $f(0.12)$ bằng Newton tiến và $f(0.9)$ bằng Newton lùi

Giải : ta lập bảng các tỉ sai phân

x_k	$f(x_k)$	$f[x_k, x_{k+1}]$	$f[x_k, x_{k+1}, x_{k+2}]$	$f[x_k, x_{k+1}, x_{k+2}, x_{k+3}]$
0	2	0.8663		
0.3	2.2599	0.6598	-0.2950	0.2786
0.7	2.5238	0.6483	-0.0164	
1	2.7183			

Newton tiến

Newton lùi

Ta có

$$\begin{aligned}f(0.12) &\approx \mathfrak{N}_n^{(1)}(0.12) \\&= 2 + 0.8663(0.12) - 0.2950(0.12)(-0.18) + 0.2786(0.12)(-0.18)(-0.58) \\&= 2.1138\end{aligned}$$

$$\begin{aligned}f(0.9) &\approx \mathfrak{N}_n^{(2)}(0.9) \\&= 2.7183 + 0.6483(-0.1) - 0.0164(-0.1)(0.2) + 0.2786(-0.1)(0.2)(0.6) \\&= 2.6505\end{aligned}$$

3. TH các điểm nút cách đều :

Sai phân hữu hạn cấp 1 của hàm tại điểm x_k

$$\otimes y_k = y_{k+1} - y_k$$

Bằng qui nạp, Sai phân hữu hạn cấp p của hàm tại điểm x_k

$$\otimes^p y_k = \otimes(\otimes^{p-1} y_k) = \otimes^{p-1} y_{k+1} - \otimes^{p-1} y_k$$

Ta có công thức

$$f[x_k, x_{k+1}, \dots, x_{k+p}] = \frac{\Delta^p y_k}{p! h^p}$$

Công thức Newton tiến

$$\text{Dat } q = \frac{(x - x_0)}{h}$$

$$\mathcal{N}_n^{(1)}(x) = y_0 + \frac{\Delta y_0}{1!} q + \frac{\Delta^2 y_0}{2!} q(q-1) + \dots + \frac{\Delta^n y_0}{n!} q(q-1)\dots(q-n+1)$$

Công thức Newton lùi

$$\text{Dat } p = \frac{(x - x_n)}{h}$$

$$\mathcal{N}_n^{(2)}(x) = y_n + \frac{\Delta y_{n-1}}{1!} p + \frac{\Delta^2 y_{n-2}}{2!} p(p+1) + \dots + \frac{\Delta^n y_0}{n!} p(p+1)\dots(p+n-1)$$

Ví dụ : Cho hàm f và bảng số

x	30	35	40	45
y	0.5	0.5736	0.6428	0.7071

Tính gần đúng $f(32)$ bằng Newton tiến và $f(44)$ bằng Newton lùi

Giải : ta lập bảng các sai phân hữu hạn

x_k	$f(x_k)$	$\otimes y_k$	$\otimes^2 y_k$	$\otimes^3 y_k$
30	0.5	0.0736		
35	0.5736	0.0692	-0.0044	
40	0.6428	0.0643	-0.0049	
45	0.7071			

Newton tiến

Newton lùi

- Tính gần đúng $f(32)$: dùng công thức Newton tiến

$$n = 3, \quad x_0 = 30, \quad q = (32 - 30)/5 = 0.4$$

$$f(32) \approx \mathcal{N}_n^{(1)}(32)$$

$$\begin{aligned} &= 0.5 + \frac{0.0736}{1!}(0.4) - \frac{0.0044}{2!}(0.4)(-0.6) - \frac{0.0005}{3!}(0.4)(-0.6)(-1.6) \\ &= 0.529936 \end{aligned}$$

- Tính gần đúng $f(44)$: dùng công thức Newton lùi

$$n = 3, \quad x_n = 45, \quad p = (44 - 45)/5 = -0.2$$

$$f(44) \approx \mathcal{N}_n^{(2)}(44)$$

$$\begin{aligned} &= 0.7071 + \frac{0.0643}{1!}(-0.2) - \frac{0.0049}{2!}(-0.2)(0.8) - \frac{0.0005}{3!}(-0.2)(0.8)(1.8) \\ &= 0.694656 \end{aligned}$$

IV. SPLINE bậc 3 :

Với n lớn, đa thức nội suy bậc rất lớn, khó xây dựng và khó ứng dụng.

Một cách khắc phục là thay đa thức nội suy bậc n bằng các đa thức bậc thấp (≤ 3) trên từng đoạn $[x_k, x_{k+1}]$, $k=0, 1, \dots, n-1$

1. Định nghĩa :

Cho hàm $y=f(x)$ xác định trên đoạn $[a,b]$ và bảng số

x	$a=x_0$	x_1	x_2	\dots	$x_n=b$
y	y_0	y_1	y_2	\dots	y_n

Một Spline bậc 3 nội suy hàm $f(x)$ là hàm $g(x)$ thỏa các điều kiện sau :

- (i) $g(x)$ có đạo hàm đến cấp 2 liên tục trên $[a,b]$
- (ii) $g(x)=g_k(x)$ là 1 đa thức bậc 3 trên $[x_k, x_{k+1}]$,
 $k=0,1,\dots,n-1$
- (iii) $g(x_k) = y_k, k=0,1, \dots, n$

2. Cách xây dựng Spline bậc 3 :

Đặt $h_k = x_{k+1} - x_k$

$g_k(x)$ là đa thức bậc 3 nên có thể viết dưới dạng :

$$g_k(x) = a_k + b_k(x - x_k) + c_k(x - x_k)^2 + d_k(x - x_k)^3$$

Các hệ số a_k, b_k, d_k được xác định theo các công thức :

$$a_k = y_k \tag{1}$$

$$b_k = \frac{(y_{k+1} - y_k)}{h_k} - \frac{(c_{k+1} + 2c_k)h_k}{3} \tag{2}$$

$$d_k = \frac{(c_{k+1} - c_k)}{3h_k} \tag{3}$$

Hệ số c_k được tính theo công thức

$$h_{k-1}c_{k-1} + 2(h_{k-1} + h_k)c_k + h_kc_{k+1} = \frac{3(y_{k+1} - y_k)}{h_k} - \frac{3(y_k - y_{k-1})}{h_{k-1}} \quad (4)$$

$$\forall k = 1, 2, \dots, n-1$$

Phương trình (4) là hệ pt tuyến tính gồm $n-1$ pt dùng để xác định các hệ số c_k .

Phương trình (4) có số ẩn $= n+1 >$ số pt $= n-1$ (thiếu 2 pt) nên chưa giải được, để giải được ta cần bổ sung thêm 1 số điều kiện

❖ Định nghĩa :

- Spline tự nhiên là spline với điều kiện

$$g''(a) = g''(b) = 0$$

- Spline ràng buộc là spline với điều kiện

$$g'(a) = \langle, \quad g'(b) = \textcircled{\mathbb{R}}$$

3. Spline tự nhiên :

Giải thuật xác định spline tự nhiên :

Điều kiện $g''(a)=g''(b) = 0$ suy ra $c_o = c_n = 0$

B1. Tính $h_k=x_{k+1}-x_k, k = 0, n-1.$

$a_k= y_k, k = 0, n$

B2. Giải hệ $Ac = b$ tìm $c = (c_o, c_1, ..., c_n)^t$

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 & \dots & 0 \\ h_0 & 2(h_0 + h_1) & h_1 & 0 & \dots & 0 \\ 0 & h_1 & 2(h_1 + h_2) & h_2 & \dots & 0 \\ \dots & \dots & \dots & \dots & \dots & \dots \\ 0 & 0 & 0 & h_{n-2} & 2(h_{n-2} + h_{n-1}) & h_{n-1} \\ 0 & 0 & 0 & 0 & \dots & 1 \end{pmatrix} \quad b = \begin{pmatrix} 0 \\ \frac{3(y_2 - y_1)}{h_1} - \frac{3(y_1 - y_0)}{h_0} \\ \dots \\ \frac{3(y_n - y_{n-1})}{h_{n-1}} - \frac{3(y_{n-1} - y_{n-2})}{h_{n-2}} \\ 0 \end{pmatrix}$$

B3. Tính các hệ số b_k , d_k .

$$b_k = \frac{(y_{k+1} - y_k)}{h_k} - \frac{(c_{k+1} + 2c_k)h_k}{3}, \quad k = 0, 1, \dots, n-1$$

$$d_k = \frac{(c_{k+1} - c_k)}{3h_k}$$

Ví dụ : Xây dựng spline tự nhiên nội suy hàm theo bảng số

x	0	2	5
y	1	1	4

Giải

$$n = 2$$

$$\text{B1. } h_0 = 2, h_1 = 3. a_0 = 1, a_1 = 1, a_2 = 4$$

$$\text{B2. Giải hệ } Ac = b \text{ với } c = (c_0, c_1, c_2)^t$$

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ h_0 & 2(h_0 + h_1) & h_1 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 2 & 10 & 3 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

$$b = \begin{pmatrix} 0 \\ \frac{3(y_2 - y_1)}{h_1} - \frac{3(y_1 - y_0)}{h_0} \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 3 \\ 0 \end{pmatrix}$$

$$\begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 2 & 10 & 3 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} c_0 \\ c_1 \\ c_2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 3 \\ 0 \end{pmatrix} \quad \textcircled{R} \quad c_0 = c_2 = 0, c_1 = 3/10$$

B3. Tính các hệ số b_k, d_k .

$$b_0 = \frac{(y_1 - y_0)}{h_0} - \frac{(c_1 + 2c_0)h_0}{3} = -\frac{1}{5}$$

$$b_1 = \frac{(y_2 - y_1)}{h_1} - \frac{(c_2 + 2c_1)h_1}{3} = \frac{2}{5}$$

$$d_0 = \frac{(c_1 - c_0)}{3h_0} = \frac{1}{20}, \quad d_1 = \frac{(c_2 - c_1)}{3h_1} = -\frac{1}{30}$$

Kết luận : spline tự nhiên

$$g(x) = \begin{cases} g_0(x) = 1 - \frac{1}{5}x + \frac{1}{20}x^3 & 0 \leq x \leq 2 \\ g_1(x) = 1 + \frac{2}{5}(x-2) + \frac{3}{10}(x-2)^2 - \frac{1}{30}(x-2)^3 & 2 \leq x \leq 5 \end{cases}$$

Ví dụ : Xây dựng spline tự nhiên nội suy hàm theo bảng số

x	0	1	2	3
y	1	2	4	8

$$n = 3$$

$$B1. h_0 = h_1 = h_2 = 1. a_0 = 1, a_1 = 2, a_2 = 4, a_3 = 8$$

$$B2. \text{Giải hệ } Ac = b \text{ với } c = (c_0, c_1, c_2, c_3)^t$$

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ h_0 & 2(h_0 + h_1) & h_1 & 0 \\ 0 & h_1 & 2(h_1 + h_2) & h_2 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 1 & 4 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 4 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

$$b = \begin{pmatrix} 0 \\ \frac{3(y_2 - y_1)}{h_1} - \frac{3(y_1 - y_0)}{h_0} \\ \frac{3(y_3 - y_2)}{h_2} - \frac{3(y_2 - y_1)}{h_1} \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 3 \\ 6 \\ 0 \end{pmatrix}$$

$$\begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 1 & 4 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 4 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} c_0 \\ c_1 \\ c_2 \\ c_3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 3 \\ 6 \\ 0 \end{pmatrix} \Rightarrow \begin{cases} c_0 = c_3 = 0 \\ 4c_1 + c_2 = 3 \\ c_1 + 4c_2 = 6 \end{cases}$$

Giải ta được $c_0 = c_3 = 0$, $c_1 = 2/5$, $c_2 = 7/5$

B3. Tính các hệ số b_k, d_k .

$$b_0 = \frac{(y_1 - y_0)}{h_0} - \frac{(c_1 + 2c_0)h_0}{3} = \frac{13}{15}, \quad b_1 = \frac{(y_2 - y_1)}{h_1} - \frac{(c_2 + 2c_1)h_1}{3} = \frac{19}{15}$$

$$b_2 = \frac{(y_3 - y_2)}{h_2} - \frac{(c_3 + 2c_2)h_2}{3} = \frac{46}{15}$$

$$d_0 = \frac{(c_1 - c_0)}{3h_0} = \frac{2}{15}, \quad d_1 = \frac{(c_2 - c_1)}{3h_1} = \frac{1}{3}, \quad d_2 = \frac{(c_3 - c_2)}{3h_2} = -\frac{7}{15}$$

Kết luận : spline tự nhiên

$$g(x) = \begin{cases} g_0(x) = 1 + \frac{13}{15}x + \frac{2}{15}x^3 & 0 \leq x \leq 1 \\ g_1(x) = 2 + \frac{19}{15}(x-1) + \frac{2}{5}(x-1)^2 + \frac{1}{3}(x-1)^3 & 1 \leq x \leq 2 \\ g_2(x) = 4 + \frac{46}{15}(x-2) + \frac{7}{5}(x-2)^2 - \frac{7}{15}(x-2)^3 & 2 \leq x \leq 3 \end{cases}$$

4. Spline ràng buộc :

Điều kiện $g'(a) = \langle$, $g'(b) = \mathbb{R}$ xác định 2 pt :

$$\begin{cases} 2h_0 c_0 + h_0 c_1 = 3 \frac{y_1 - y_0}{h_0} - 3\alpha \\ h_{n-1} c_{n-1} + 2h_{n-1} c_n = 3\beta - 3 \frac{y_n - y_{n-1}}{h_{n-1}} \end{cases}$$

Giải thuật xác định spline ràng buộc :

B1. Tính $h_k = x_{k+1} - x_k$, $k = 0, n-1$.

$a_k = y_k$, $k = 0, n$

B2. Giải hệ $Ac = b$ tìm $c = (c_0, c_1, \dots, c_n)^t$

$$A = \begin{pmatrix} 2h_0 & h_0 & 0 & 0 & \dots & 0 \\ h_0 & 2(h_0 + h_1) & h_1 & 0 & \dots & 0 \\ 0 & h_1 & 2(h_1 + h_2) & h_2 & \dots & 0 \\ \dots & \dots & \dots & \dots & \dots & \dots \\ 0 & 0 & 0 & 0 & h_{n-1} & 2h_{n-1} \end{pmatrix} \quad b = \begin{pmatrix} 3\frac{y_1 - y_0}{h_0} - 3\alpha \\ \frac{3(y_2 - y_1)}{h_1} - \frac{3(y_1 - y_0)}{h_0} \\ \dots \\ \frac{3(y_n - y_{n-1})}{h_{n-1}} - \frac{3(y_{n-1} - y_{n-2})}{h_{n-2}} \\ 3\beta - 3\frac{y_n - y_{n-1}}{h_{n-1}} \end{pmatrix}$$

B3. Tính các hệ số b_k, d_k .

như spline tự nhiên

Ví dụ : Xây dựng spline ràng buộc nội suy hàm theo bảng số

x	0	1	2
y	1	2	1

với điều kiện $g'(0)=g'(2) = 0$

Giải

$$n = 2$$

$$B1. h_0 = h_1 = 1. a_0 = 1, a_1 = 2, a_2 = 1$$

B2. Giải hệ $Ac = b$ với $c = (c_0, c_1, c_2)^t$

$$A = \begin{pmatrix} 2h_0 & h_0 & 0 \\ h_0 & 2(h_0 + h_1) & h_1 \\ 0 & h_1 & 2h_1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 2 & 1 & 0 \\ 1 & 4 & 1 \\ 0 & 1 & 2 \end{pmatrix}$$

$$b = \begin{pmatrix} 3\frac{y_1 - y_0}{h_0} - 3\alpha \\ \frac{3(y_2 - y_1)}{h_1} - \frac{3(y_1 - y_0)}{h_0} \\ 3\beta - 3\frac{y_2 - y_1}{h_1} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 3 \\ -6 \\ 3 \end{pmatrix}$$

$$\begin{pmatrix} 2 & 1 & 0 \\ 1 & 4 & 1 \\ 0 & 1 & 2 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} c_0 \\ c_1 \\ c_2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 3 \\ -6 \\ 3 \end{pmatrix} \Rightarrow c_0 = 3, c_1 = -3, c_2 = 3$$

B3. Tính các hệ số b_k, d_k .

$$b_0 = \frac{(y_1 - y_0)}{h_0} - \frac{(c_1 + 2c_0)h_0}{3} = 0$$

$$b_1 = \frac{(y_2 - y_1)}{h_1} - \frac{(c_2 + 2c_1)h_1}{3} = 0$$

$$d_0 = \frac{(c_1 - c_0)}{3h_0} = -2, \quad d_1 = \frac{(c_2 - c_1)}{3h_1} = 2$$

Kết luận : spline ràng buộc

$$g(x) = \begin{cases} g_0(x) = 1 + 3x^2 - 2x^3 & 0 \leq x \leq 1 \\ g_1(x) = 2 - 3(x-1)^2 + 2(x-1)^3 & 1 \leq x \leq 2 \end{cases}$$

V. BÀI TOÁN XẤP XỈ THỰC NGHIỆM :

Trong thực tế, các giá trị y_k được xác định thông qua thực nghiệm hay đo đạc nên thường thiếu chính xác. Khi đó việc xây dựng một đa thức nội suy đi qua tất cả các điểm $M_k(x_k, y_k)$ cũng không còn chính xác

Bài toán xấp xỉ thực nghiệm : là tìm hàm $f(x)$ xấp xỉ bảng $\{(x_k, y_k)\}$ theo phương pháp bình phương cực tiểu :

$$g(f) = \sum (f(x_k) - y_k)^2 \text{ đạt min}$$

Hàm f tổng quát rất đa dạng. Để đơn giản, ta tìm hàm f theo dạng :

$$f(x) = A_1 f_1(x) + A_2 f_2(x) + \dots$$

Các hàm $f_1(x)$, $f_2(x)$... có thể là hàm lượng giác, lũy thừa, mũ hay loga ...

1. Trường hợp $f(x) = Af_1(x) + Bf_2(x)$:

Phương trình bình phương cực tiểu có dạng

$$g(A, B) = \sum (Af_1(x_k) + Bf_2(x_k) - y_k)^2$$

Bài toán qui về tìm cực tiểu của hàm 2 biến $g(A, B)$

Điểm dừng

$$\begin{cases} \frac{\partial g}{\partial A} = 2 \sum (Af_1(x_k) + Bf_2(x_k) - y_k) f_1(x_k) = 0 \\ \frac{\partial g}{\partial B} = 2 \sum (Af_1(x_k) + Bf_2(x_k) - y_k) f_2(x_k) = 0 \end{cases}$$

Suy ra

$$\begin{cases} (\sum f_1^2(x_k))A + (\sum f_1(x_k) f_2(x_k))B = \sum y_k f_1(x_k) \\ (\sum f_1(x_k) f_2(x_k))A + (\sum f_2^2(x_k))B = \sum y_k f_2(x_k) \end{cases}$$

Ví dụ : Tìm hàm $f(x) = A + Bx$ xấp xỉ bảng số

x	1	1	2	2	2	3	3	4	5	6
y	1	2	2	3	4	4	5	5	6	7

Theo pp BPCT

Giải hệ pt

$$\begin{cases} 10A + (\sum x_k)B = \sum y_k \\ (\sum x_k)A + (\sum x_k^2)B = \sum x_k y_k \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} 10A + 29B = 39 \\ 29A + 109B = 140 \end{cases}$$

Nghiệm $A = 0.7671$, $B = 1.0803$

Vậy $f(x) = 0.7671 + 1.0803x$

Ví dụ : Tìm hàm $f(x)=A\cos x+B\sin x$ xấp xỉ bảng số

x	10	20	30	40	50
y	1.45	1.12	0.83	1.26	1.14

Theo pp BPCT

Giải hệ pt
$$\begin{cases} (\sum \cos^2 x_k)A + (\sum \sin x_k \cos x_k)B = \sum y_k \cos x_k \\ (\sum \sin x_k \cos x_k)A + (\sum \sin^2 x_k)B = \sum y_k \sin x_k \end{cases}$$

$$\Rightarrow \begin{cases} 2.2703A - 0.0735B = -0.3719 \\ -0.0735A + 2.7297B = 0.0533 \end{cases}$$

Nghiệm $A = -0.1633$, $B = 0.0151$

Vậy $f(x) = -0.1633\cos x + 0.0151\sin x$

Ví dụ : Tìm hàm $f(x)=Ax^2+B\sin x$ xấp xỉ bảng số

x	1.3	1.5	1.8	2.0	2.4	2.6	2.7
y	2.7	1.8	3.51	3.1	3.78	3.9	4.32

Theo pp BPCT

Giải hệ pt
$$\begin{cases} (\sum x_k^4)A + (\sum x_k^2 \sin x_k)B = \sum y_k x_k^2 \\ (\sum x_k^2 \sin x_k)A + (\sum \sin^2 x_k)B = \sum y_k \sin x_k \end{cases}$$

$$\Rightarrow \begin{cases} 166.4355A + 21.1563B = 112.015 \\ 21.1563A + 4.6033B = 17.0441 \end{cases}$$

Nghiệm $A = 0.4867$, $B = 1.4657$

Vậy $f(x) = 0.4867x^2 + 1.4657\sin x$

2. Trường hợp

$$\mathbf{f}(\mathbf{x}) = A\mathbf{f}_1(\mathbf{x}) + B\mathbf{f}_2(\mathbf{x}) + C\mathbf{f}_3(\mathbf{x}):$$

Phương trình bình phương cực tiểu có dạng

$$g(A, B, C) = \sum (Af_1(x_k) + Bf_2(x_k) + Cf_3(x_k) - y_k)^2$$

Bài toán qui về tìm cực tiểu của hàm 3 biến
 $g(A, B, C)$

Điểm dừng

$$\begin{cases} \frac{\partial g}{\partial A} = 2 \sum (A f_1(x_k) + B f_2(x_k) + C f_3(x_k) - y_k) f_1(x_k) = 0 \\ \frac{\partial g}{\partial B} = 2 \sum (A f_1(x_k) + B f_2(x_k) + C f_3(x_k) - y_k) f_2(x_k) = 0 \\ \frac{\partial g}{\partial C} = 2 \sum (A f_1(x_k) + B f_2(x_k) + C f_3(x_k) - y_k) f_3(x_k) = 0 \end{cases}$$

Suy ra

$$\begin{cases} (\sum f_1^2(x_k))A + (\sum f_1(x_k) f_2(x_k))B + (\sum f_1(x_k) f_3(x_k))C = \sum y_k f_1(x_k) \\ (\sum f_1(x_k) f_2(x_k))A + (\sum f_2^2(x_k))B + (\sum f_2(x_k) f_3(x_k))C = \sum y_k f_2(x_k) \\ (\sum f_1(x_k) f_3(x_k))A + (\sum f_2(x_k) f_3(x_k))B + (\sum f_3^2(x_k))C = \sum y_k f_3(x_k) \end{cases}$$

Ví dụ : Tìm hàm $f(x) = A + Bx + Cx^2$ xấp xỉ bảng số

x	1	1	2	3	3	4	5
y	4.12	4.18	6.23	8.34	8.38	12.13	18.32

Theo pp BPCT

Ta có số điểm $n = 7$

Giải hệ pt

$$\begin{cases} nA + (\sum x_k)B + (\sum x_k^2)C = \sum y_k \\ (\sum x_k)A + (\sum x_k^2)B + (\sum x_k^3)C = \sum x_k y_k \\ (\sum x_k^2)A + (\sum x_k^3)B + (\sum x_k^4)C = \sum x_k^2 y_k \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} 7A + 19B + 65C = 61.70 \\ 19A + 65B + 253C = 211.04 \\ 65A + 253B + 1061C = 835.78 \end{cases}$$

Nghiệm $A = 4.3$, $B = -0.71$, $C = 0.69$

Vậy $f(x) = 4.3 - 0.71x + 0.69x^2$