

CHROME-DINOSAUR

MANUALE UTENTE



DESCRIZIONE:

Il gioco creato con il linguaggio 'c' è una replica del gioco del dinosauro di chrome.

E' strutturato con uno scenario in movimento contenete diversi ostacoli, l'obiettivo del gioco è quello di accumulare punti facendo saltare il dinosauro al momento giusto, facendo in modo che superi gli ostacoli.

La grafica è una semplice grafica in 2d. Partendo dal dinosauro fino allo scenario(come per esempio: il sole e i cactus) sono interamente realizzati in "ASCII art" quindi solamente con l'utilizzo dei simboli presenti sulla tastiera.

REQUISITI Di SISTEMA:

- Ambiente **unix-like**(Linux nativo su pc, qualsiasi macchina virtuale, cygwin etc.)
- Alcune librerie già installate:
 - **Incurses**
 - **doxygen**(tranne per chi dispone di cygwin)
- 1GB RAM
- 500MB ROM

INSTALLAZIONE DEL GIOCO:

1. Per poter utilizzare "chrome-dinosaur" sul nostro dispositivo utilizzando linux o cygwin, bisogna per prima cosa clonarlo.

Per fare ciò bisogna utilizzare "git clone" come mostrato in figura.

```
aur$ git clone https://github.com/nome_utente/nome_repository
```

INSTALLAZIONE DEL GIOCO:

2. Si esegue il comando per compilare il nostro file eseguibile.

gcc *.c -lncurses -o *nome_file*

```
/chrome-dinosaur$ gcc *.c -lncurses -o dino.exe
```

ESECUZIONE:

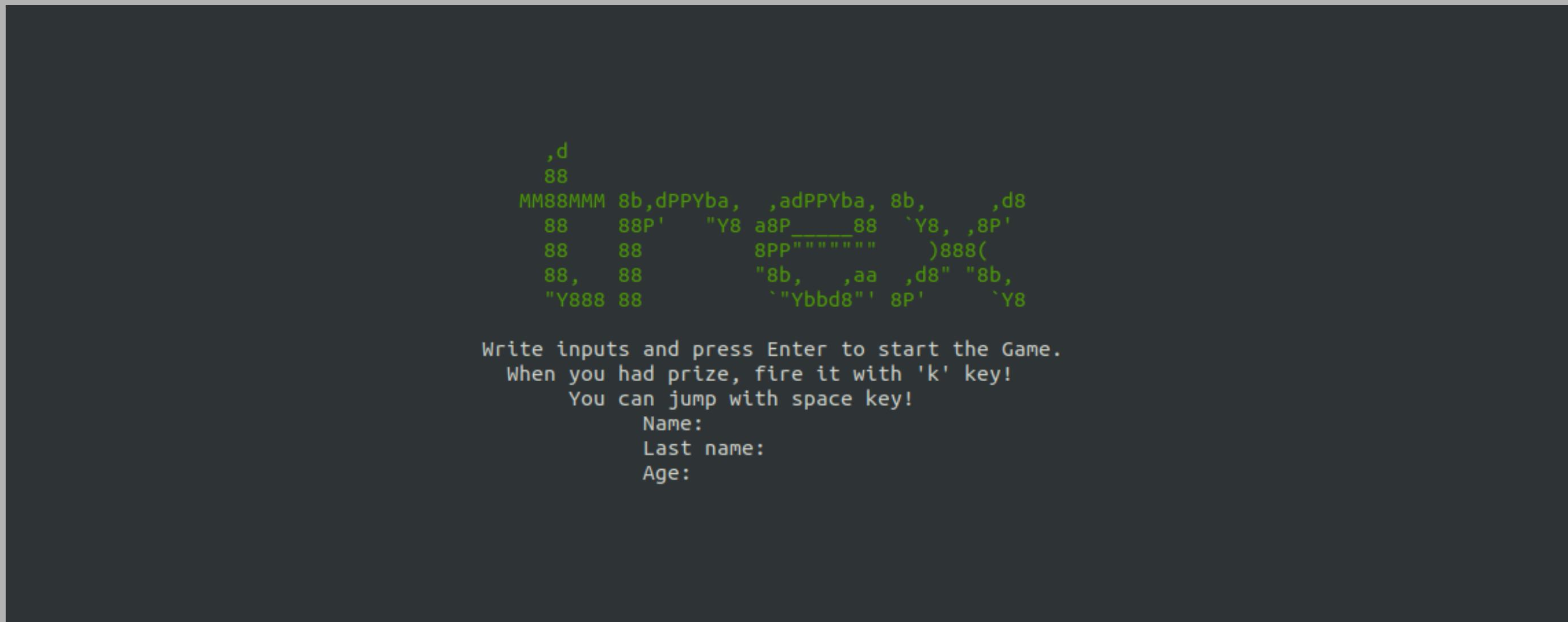
Ultimo passaggio per iniziare a giocare sarà quello di eseguirlo da riga di comando come mostrato in figura:

(*./nome_file*)

```
/chrome-dinosaur$ ./dino.exe
```

MENU PRINCIPALE

Ciò che ci si presenterà davanti una volta eseguito il gioco sarà questo:



Una semplice schermata che ci chiedera di inserire tre dati: il nome, cognome e l'età

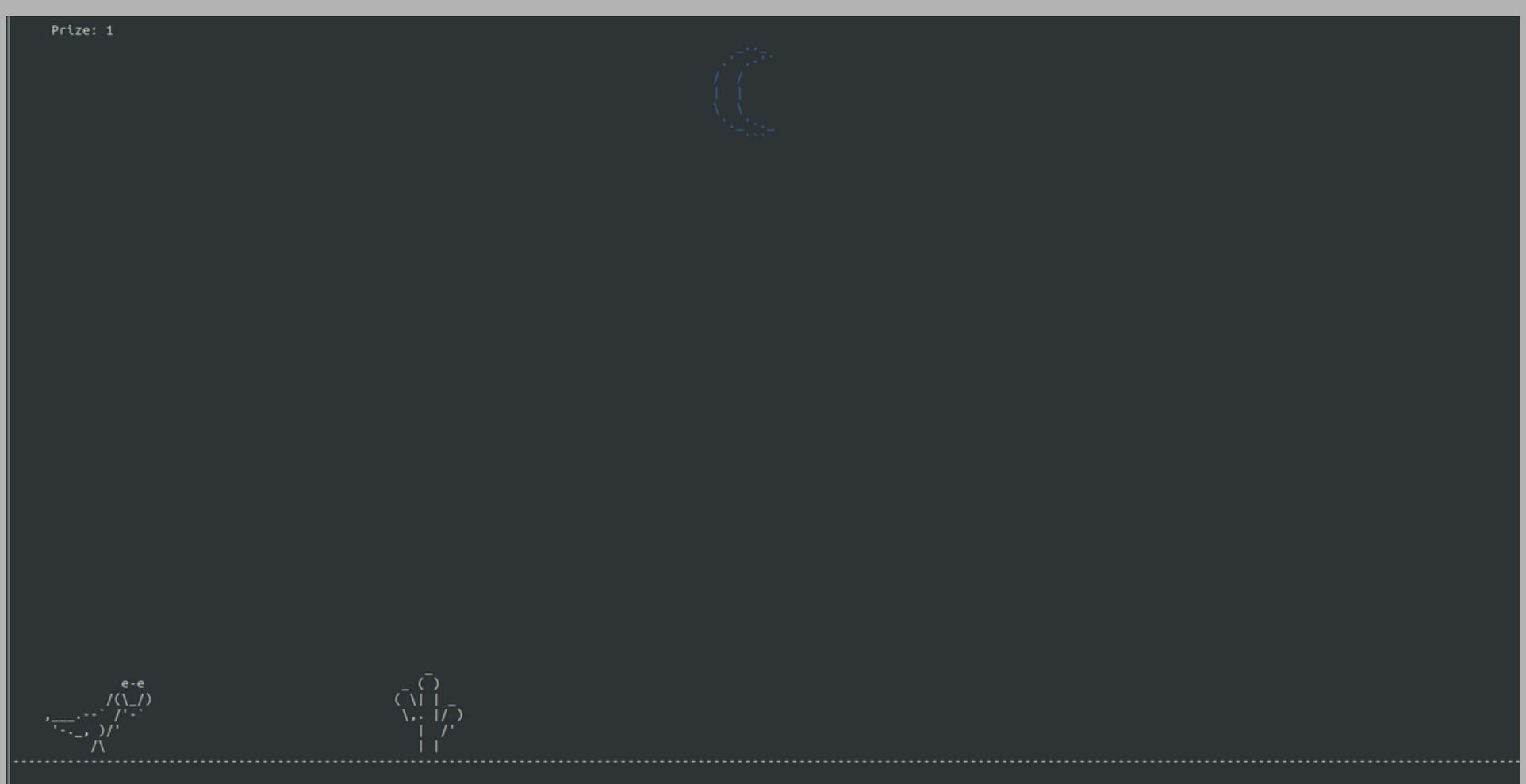
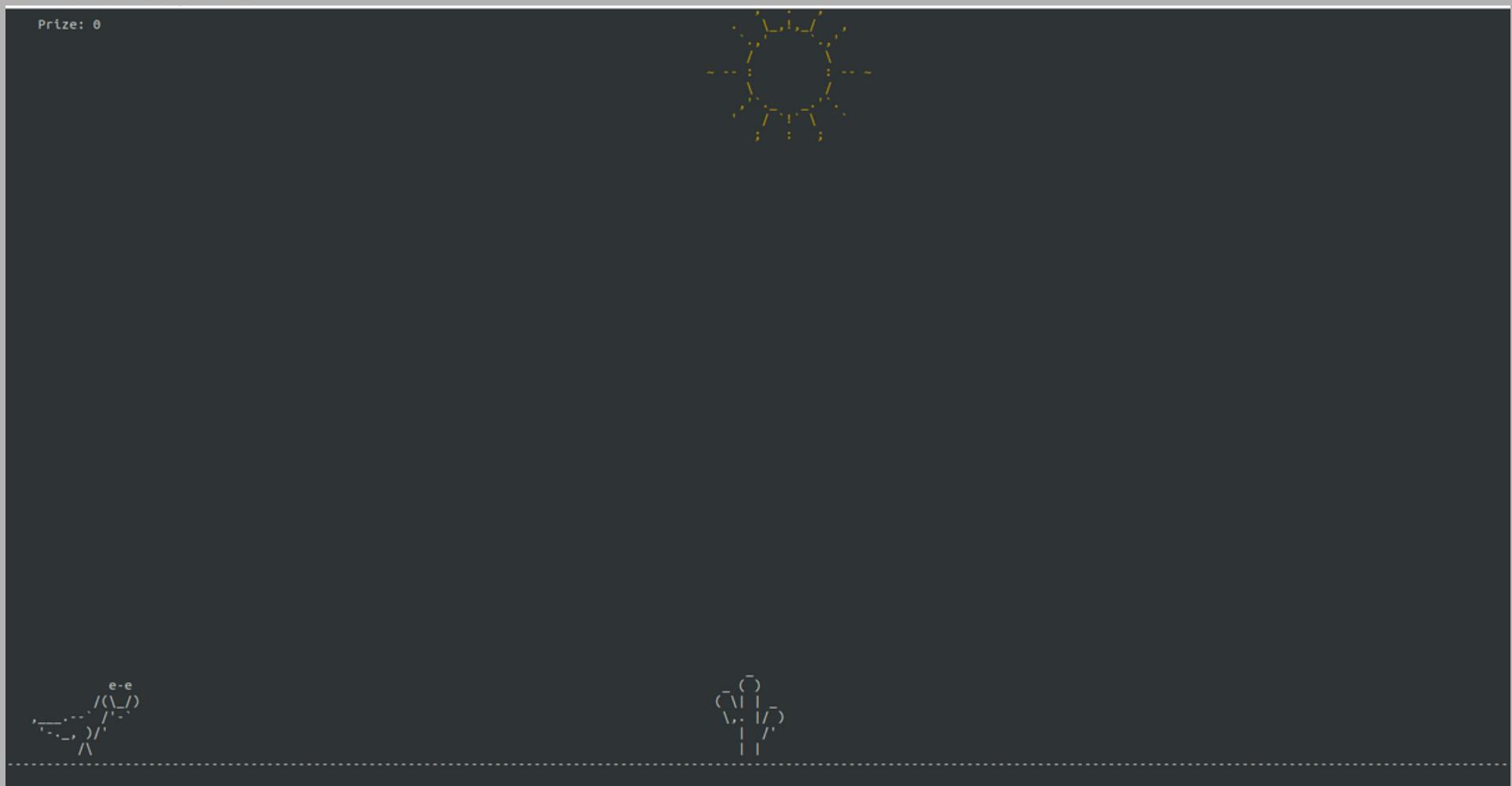
CONTROLLi:

L'unico tasto che serve è la barra spaziatrice che farà saltare il nostro personaggio permettendoci di sorpassare gli ostacoli



SCHEMATE:

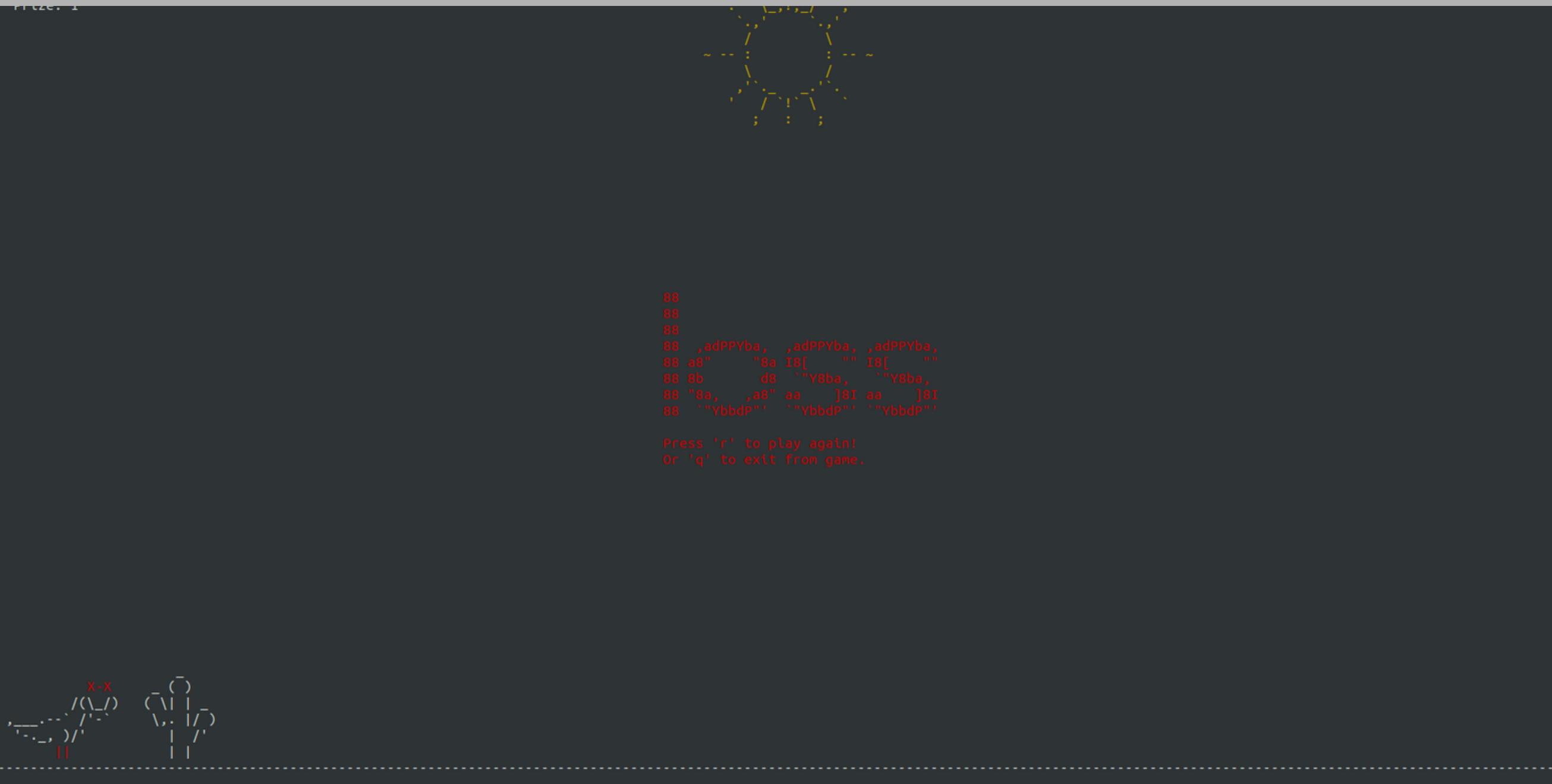
Ecco qui alcune schermate in-game, come possiamo osservare il gioco propone anche una certa di ciclo giorno(foto sopra con sole) notte(foto sotto con luna).



SCHERMATE:

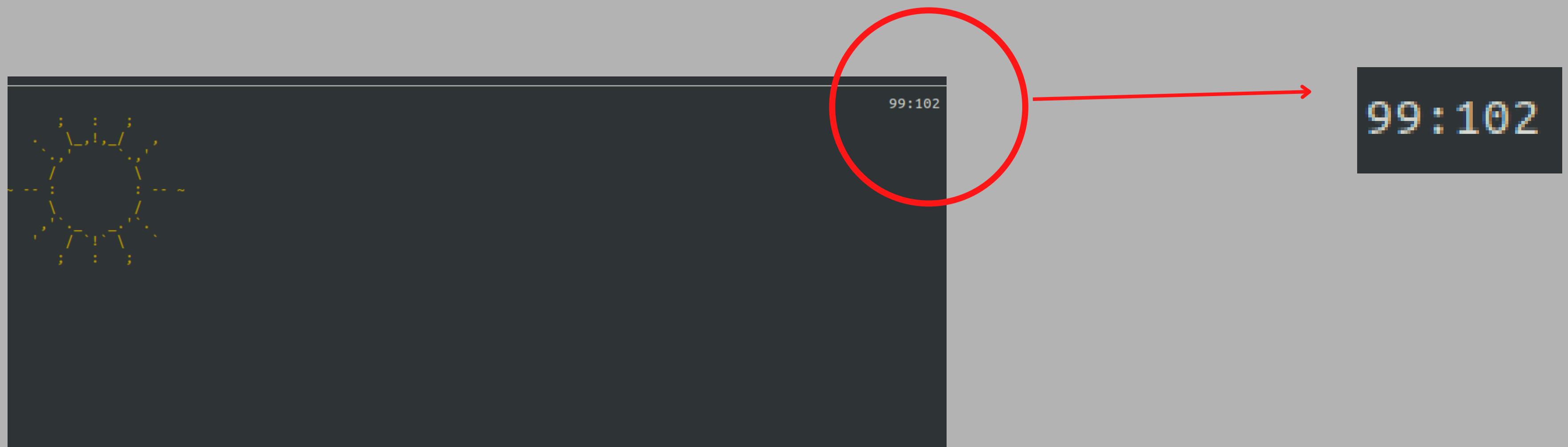
Possiamo osservare la schermata di game over con la scelta tra due comandi:

- "r" per ritentare una nuova partita
- "q" per uscire dal gioco



SCHEMATE:

In alto a sinistra per tutta la durata della partita possiamo notare due numeri separati da due punti. Sono rispettivamente il punteggio massimo ed il punteggio parziale.



CHIUSURA Gioco:

Per uscire dal gioco premere il pulsante “**q**” dopo avere avviato almeno una sessione oppure premere la combinazione di tasti “**ctrl + c**” per chiudere il gioco in qualsiasi momento.

RISOLUZIONE PROBLEMI:

- Non avere il documento “**chrome-dinosaur**” sul proprio account github.
Per risolverlo basta andare su github e cercare **ChristianBar**, cliccare su “chrome-dinosaur” e poi cliccare “**FORK**” così da averlo nel proprio account github.
- Quando vogliamo usare “chrome-dinosaur” sul nostro dispositivo, utilizzando linux o cygwin ,è possibile che ci si dimentichi di clonarlo prima per poterlo far funzionare. Per fare ciò bisogna utilizzare “**git clone**”
- Ricordarsi quale comando usare per poter accedere al gioco:
gcc *.c -lncurses -o dino.exe
- Ricordarsi di avere installato tutte le librerie necessarie.

RISOLUZIONE PROBLEMI:

- Non avere il documento “**chrome-dinosaur**” sul proprio account github.
Per risolverlo basta andare su github e cercare **ChristianBar**, cliccare su “chrome-dinosaur” e poi cliccare “**FORK**” così da averlo nel proprio account github.
- Quando vogliamo usare “chrome-dinosaur” sul nostro dispositivo, utilizzando linux o cygwin ,è possibile che ci si dimentichi di clonarlo prima per poterlo far funzionare. Per fare ciò bisogna utilizzare “**git clone**”
- Ricordarsi quale comando usare per poter accedere al gioco:
gcc *.c -lncurses -o dino.exe
- Ricordarsi di avere installato tutte le librerie necessarie.

CREDITS:

Manuale utente redatto da: Sansone Giosuè, Ortu
Edoardo, Martinelli Manuel, Guarino Elisa

Gioco creato da Farbod Ahmadian con la
collaborazione del nostro mitico professore
Christian Bar