

**Alunos:** Eduardo Boccato Pires de Camargo - 194286  
Giovanne Lucas Dias Pereira Mariano - 173317  
Natan Beltrão da Cunha Pevidor Carvalho - 184972

1. O autor considera que tradicionalmente, escrever Planos de Teste é útil, mas o valor deles é questionável. Por que?

**R:** O autor defende que o valor do Plano de Teste está na tarefa de pensar sobre os atributos, componentes e capacidades que devem ser considerados no plano e não no artefato gerado. Isto se dá pois, segundo o autor, o artefato muitas vezes é deixado de lado após o início do desenvolvimento de fato e as inúmeras mudanças de requisito, produto e especificação que ocorrem no desenvolvimento de software fazem com que o Plano de Teste fique desatualizado e sua manutenção é uma tarefa de baixo valor, que não vale o esforço e tempo das pessoas do time.

2. Qual a proposta do autor e sua equipe para tornar a escrita de Planos de Teste mais rápida e objetiva?

**R:** O autor e sua equipe propõem um processo chamado ACC (Atributos, Componentes e Capacidades), em que são documentados os atributos do objeto de teste (descritos por adjetivos e advérbios), os componentes (descritos por substantivos) e as capacidades (descritas por verbos) e é guiado por 7 princípios:

- Evitar narrativas e priorizar listas.
- Não se preocupar em vender o produto.
- “Não encher linguiça”.
- Se não for importante e factível, não adicione.
- Faça fluir.
- Promova um pensamento de teste.
- O resultado deve ser casos de teste.

Resumindo o antigo artefato de plano de teste em um simples documento fácil de ser mantido e lido, que contém as principais informações para que sejam escritos os casos de teste.

3. O que se considera como atributos de um produto? Como identificá-los?

**R:** Atributos são qualidades e características do produto, que o destaca dos demais e o define, podendo ser identificado, pelo uso do produto, acompanhando sessões com os vendedores e evangelistas do produto e também em materiais de divulgação.

4. O que são componentes, e como identificá-los?

**R:** Componentes são blocos que compõem o sistema e implementam os atributos do produto, sendo facilmente identificados por documentos de design, pelo próprio código ou perguntando aos desenvolvedores.

5. O que são capacidades, e como identificá-las?

**R:** Capacidades são as ações que o sistema oferece, aparecendo na intersecção entre um componente e atributos. As capacidades podem ser facilmente identificadas através dos verbos que um usuário do sistema utilizaria para descrever as funcionalidades que utiliza. Um exemplo é a capacidade de adicionar um item ao carrinho de um site de compras.

6. Que benefícios o autor identifica no uso do guia proposto?

**R:** O guia proposto tem a intenção de ser o mais sucinto possível. Assim, evitando que muito tempo seja gasto em um planejamento inicial e garantindo que o plano de testes não se torne obsoleto e seja de fácil manutenção. Além disso, essa visão geral o torna acessível para pessoas com diferentes níveis de familiaridade com o produto a ser testado.

Para isso, o resultado final do plano é uma lista com todas as funcionalidades principais da aplicação e a relação entre elas e os componentes do software e os atributos esperados deste software. Através dessa visão geral, é possível determinar quais áreas são de maior prioridade, ajudando a organizar os testes a serem realizados levando em conta seu custo.