

Alunos: Eduardo Boccato Pires de Camargo - 194286
Giovanne Lucas Dias Pereira Mariano - 173317
Natan Beltrão da Cunha Pevidor Carvalho - 184972

Projeto 4

1. Gerar os casos de teste para dados válidos e inválidos, nas fronteiras do domínio.
 - a. Para campos sem limites definidos, considere que valores máximos e mínimos são válidos;
 - b. Para strings, considere também o tamanho máximo da cadeia;
 - c. Consulte a aula 05 sobre este assunto.

Para determinar os valores limites, como não existe documentação explícita para a maioria das variáveis, analisamos os limites determinados na implementação, de modo que estes testes não são puramente testes de caixa preta.

De acordo com a implementação do banco de dados da shopizer, as variáveis de entrada são armazenadas seguindo o seguinte esquema:

		Tipo	Tamanho
Billing	Address	Varchar	256
	City	Varchar	100
	Postal Code	Varchar	20
	State Province	Varchar	100
	Country	Int	ID
	Zone	Bigint	ID
	First Name	Varchar	64
	Last Name	Varchar	64
	Phone	Varchar	32
E-mail Address		Varchar	96
Language		Int	ID

Ou seja, para determinar os valores limite, foram utilizadas strings de tamanho mínimo, mínimo -1, máximo e máximo + 1 para variáveis Varchar, além de strings vazias e de tamanho 1.

Para as variáveis de chave estrangeira, não foram inseridos novos casos de teste, pois domínios discretos não se enquadram no contexto de teste de valor limite.

2. **Crie cenários Gherkin na Karatê para a execução dos testes. Você vai usar tabelas no cenário para definir os diferentes testes. A tabela pode estar no cenário, se não for muito grande, ou em arquivo.**
 - a. **Veja em Testes-API-Karate.pdf como criar uma tabela a partir de dados em arquivo.**

Os casos de teste foram implementados adicionando ao CSV de teste de classes de equivalência do projeto 3.

O resultado da implementação, bem como os relatórios da execução dos testes estão incluídos em anexo.

3. Execute o cenário de testes e gere relatórios.

O resultado da implementação, bem como os relatórios da execução dos testes estão incluídos em anexo.

4. Entregar um arquivo .zip contendo:

- a. **cenário Gherkin e arquivo com os dados de entrada**
- b. **relatórios: Karate (html, para que eu possa abrir no navegador)**