

Avaliações - Semana 07 - Administração em sistemas em nuvem

Projeto Integrador

Atividade Prática do Projeto Integrador dia 4

Título da Prática: Game: A busca pelo password”

Objetivos: Utilizando o SED para descobrir o conteúdo de um arquivo de texto oculto.

Materiais, Métodos e Ferramentas: Terminal Linux + comando SED

Atividade prática do projeto integrador:

Devido a grande popularização do mundo virtual está cada vez mais difícil manter seguros os dados pessoais, mesmo com senhas cada vez mais complexas. Diante deste cenário a criptografia vem evoluindo muito e criando barreiras adicionais para que hackers não tenham sucesso em suas tentativas de invadir sistemas e bancos de dados.

As senhas são uma forma muito conhecida de se proteger algo, pois quando existe uma senha de acesso, apenas quem a conhece terá sucesso em adentrar um sistema, uma residência, uma empresa etc. Desta forma criamos senha para muitas coisas, de bancos a residências, elevadores e até em veículos.

Esta atividade vamos fazer o uso do SED no terminal do Linux para descobrir uma senha e com isso poder responder a atividade, *let's go?*

Para encontrar a palavra secreta, o *password*, você fará o uso do SED (Stream Editor) e trocará uma palavra pela palavra que consta no arquivo de texto da atividade. vamos lá?

Siga as instruções a seguir:

Passo 1. Faça o download dos arquivos “atividadedia3projetointegrador.txt” e “DIA 3 - PROJETO INTEGRADOR - Palavra Secreta.docx” em sua área de trabalho Linux.

Passo 2. Abra o terminal Linux e usando o SED aplique a seguinte substituição no arquivo “atividadedia3projetointegrador.txt”: a primeira palavra da linha por descomplica.

Passo 3. Existem diversas palavras, mas apenas a alteração da palavra correta resultará na senha do arquivo de texto secreto, faça suas tentativas. Após cada palavra existe um complemento, junte este complemento a palavra que substituiu e o resultado é a senha que está procurando.

Passo 4. O resultado da alteração será uma palavra contida dentro do arquivo, esta será a senha para que você abra o arquivo de texto com o nome “DIA 3 - PROJETO INTEGRADOR - Palavra Secreta.docx”

Passo 5. A palavra que deverá usar em sua resposta será aquela que estiver listada ao lado do número que representa o dia de seu nascimento.

Passo 6. Com a palavra escolhida, escreva um texto de até 10 conforme instruções do arquivo secreto.

Passo 7. Para construir seu DOSSIÊ, em um arquivo de texto do tipo Microsoft Word ou similar, após escrever seu nome e curso, dê um nome a atividade e em seguida cole o código que utilizou.

Passo 8. A resposta de sua atividade será um texto dividido em duas partes: a primeira parte deve ser o texto de 10 linhas do passo anterior, seguido de um outro texto onde você deve relatar como foi realizar a atividade e de que outras formas a gamificação pode ser aplicada no ensino da programação e do TI (com até 5 linhas).