

Giovanni Palma

L'ascesa e l'influenza dei videogiochi indie nel XXI secolo

Motivazioni e domande poste

Voglio sviluppare un videogioco!

Ma che genere di videogioco? Con che strumenti? Ha veramente senso farlo?

- Quale è la situazione attuale dei videogiochi?
- Che cosa viene utilizzato per sviluppare i videogiochi?
- Come è variato nel tempo il mercato videoludico?
- Vale la pena investire tempo e denaro nello sviluppo di videogiochi indie?

Cosa sono i videogiochi indie?

I giochi indie, abbreviazione di "indipendenti", sono videogiochi sviluppati da piccoli team o singoli individui, spesso senza il supporto tecnico e finanziario di grandi editori, in contrasto con i giochi non indie (erroneamente detti «AAA»). Le differenze principali sono:

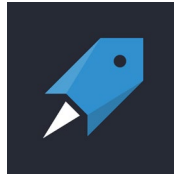
- Budget limitato
- Dimensione del team ridotto
- Maggiore libertà creativa e innovativa
- Maggiore attenzione verso le richieste degli utenti/fan

Dataset e servizi utilizzati



[IGDB API](#)

- + Database curato
- + Informazioni sui motori grafici
- + Lista dei generi corretta
- + Dati su personaggi, compagnie, artwork ed eventi
- Nessuna informazione sul prezzo
- Dati insufficienti riguardo il rating



[IsThereAnyDeal API](#)

- + Database grande
- + Informazioni storico dei prezzi
- + Dati su sconti, bundle nei vari shop online
- Nessuna informazione sul videogioco

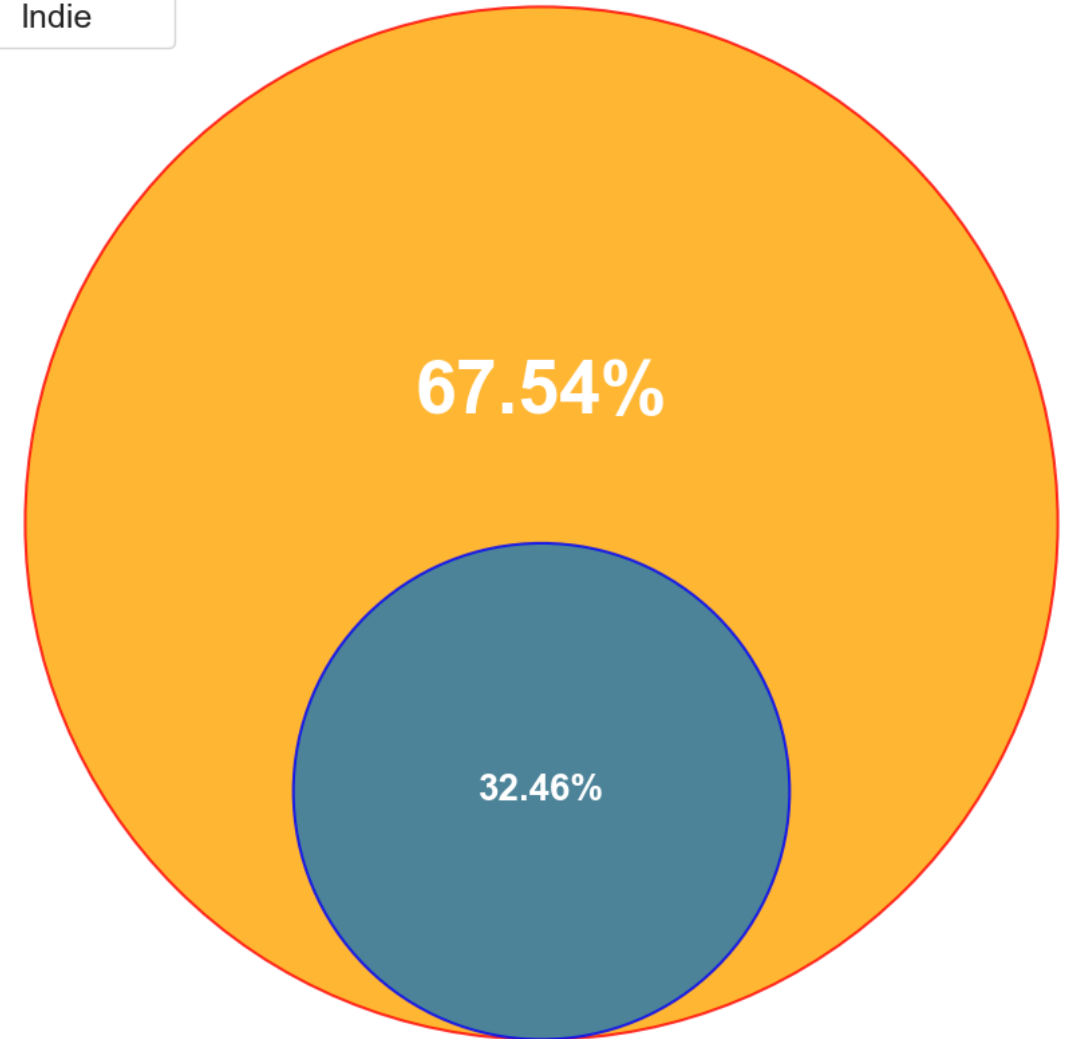


[Steam](#)

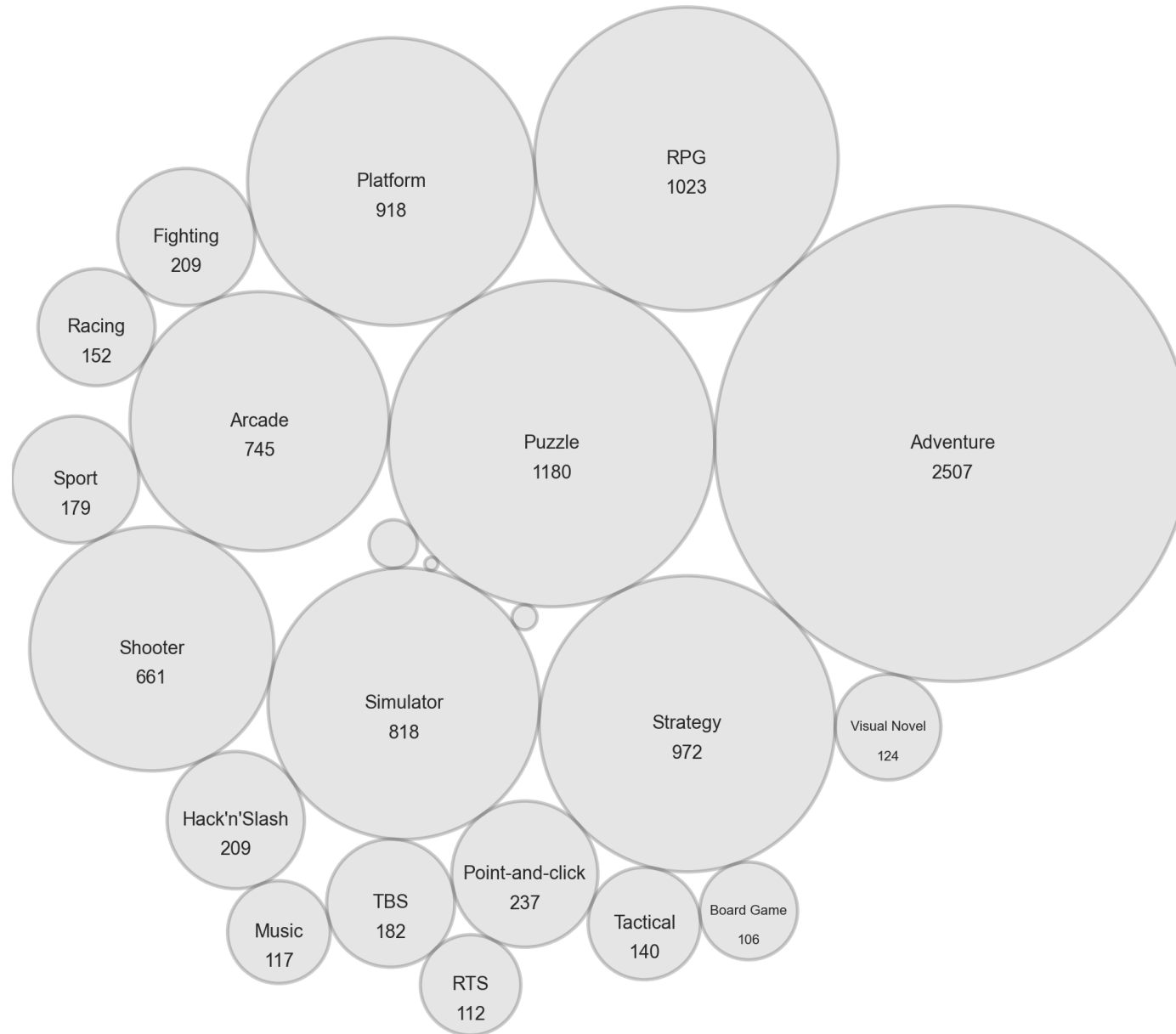
- + Dataset molto grande (basato su SteamSpy)
- + Informazioni su user rating, numero di utenti
- + Dati più tecnici: descrizione dei giochi, OS supportati, linguaggi supportati...
- Nessuno storico del playtime
- Lista dei generi non precisa
- Dataset poco curato

Situazione attuale dei videogiochi

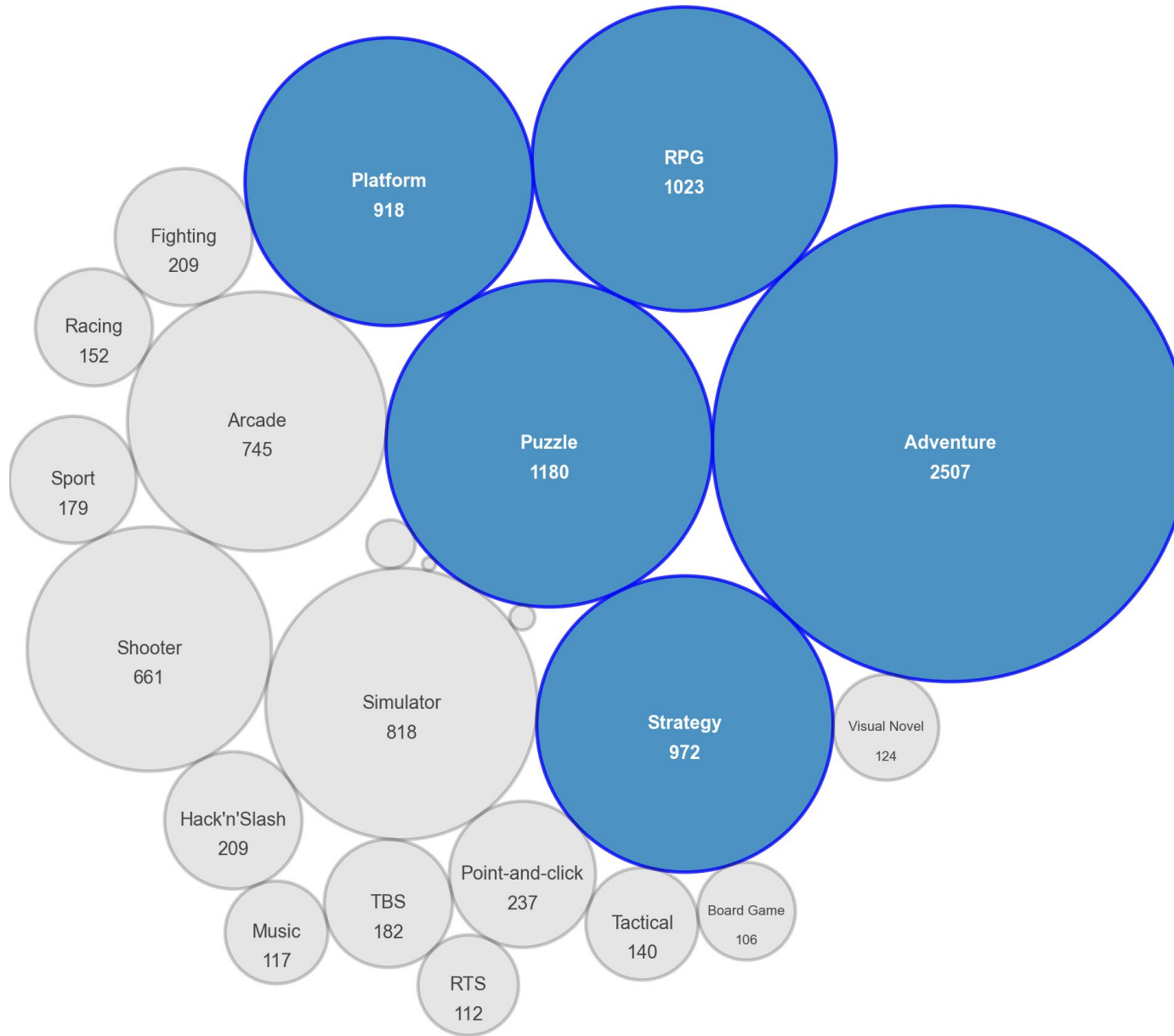
Proporzione dei videogiochi indie e non indie
rispetto i videogiochi totali



Classificazione dei videogiochi indie per genere



Classificazione dei videogiochi indie per genere

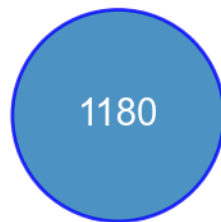


5 generi principali dei videogiochi indie e non indie

Indie



Adventure



Puzzle



RPG

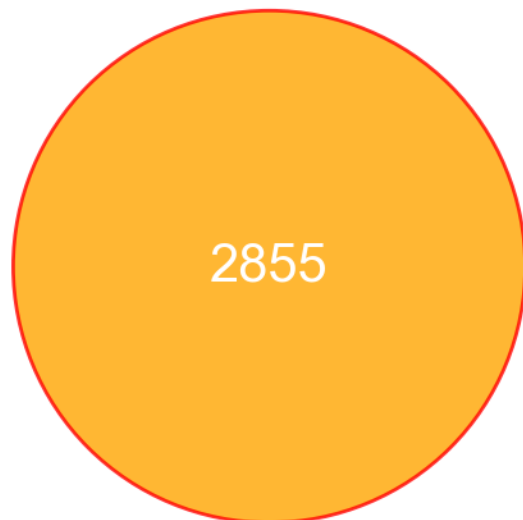


Strategy

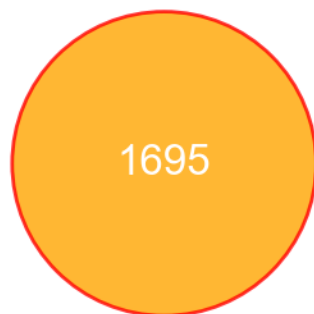


Platform

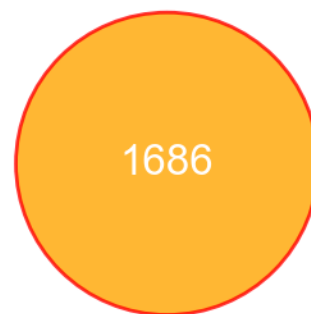
Non indie



Adventure



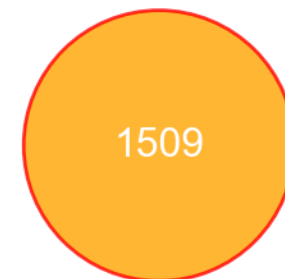
RPG



Shooter

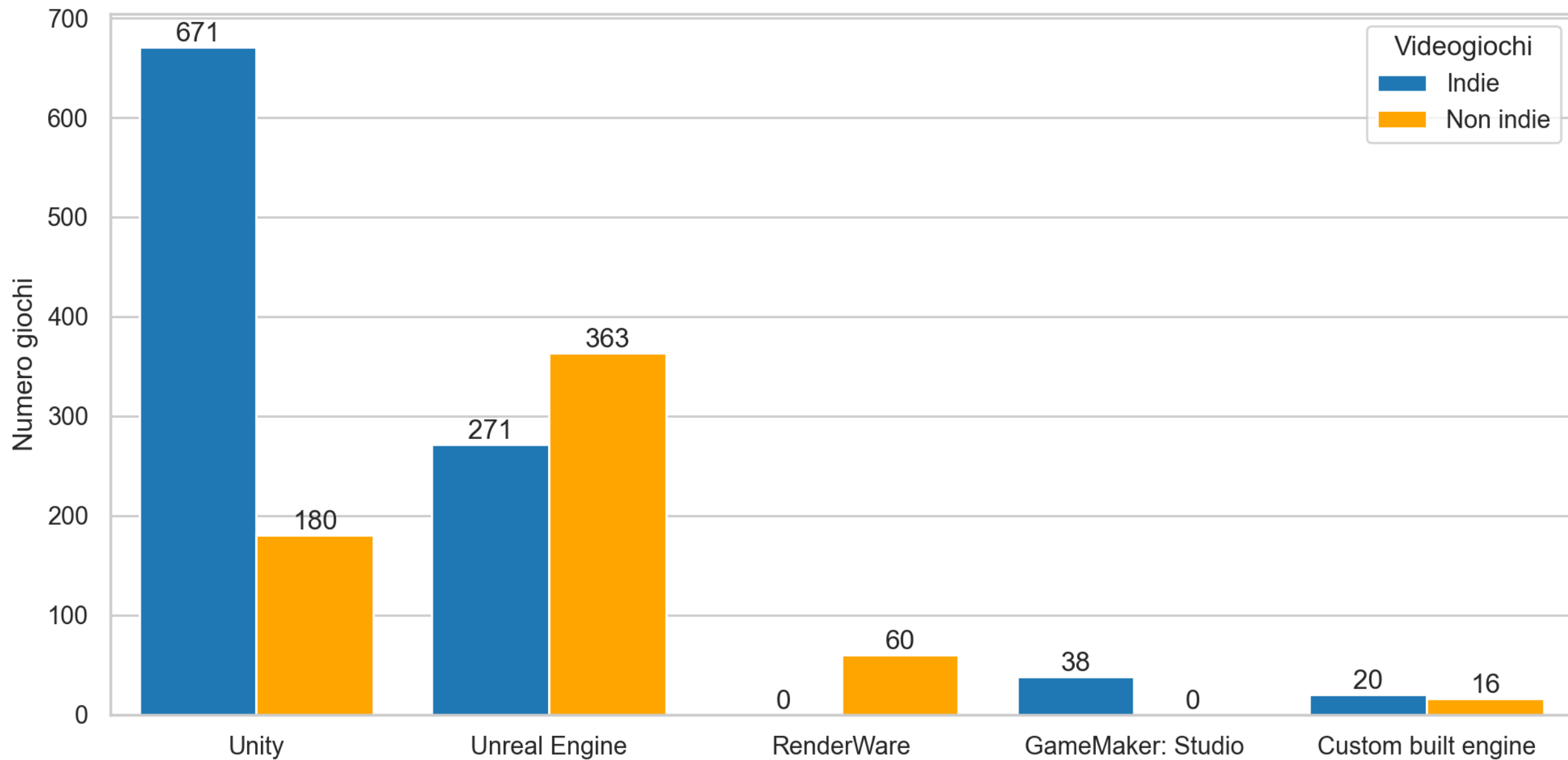


Strategy



Simulator

Motori grafici utilizzati dai videogiochi

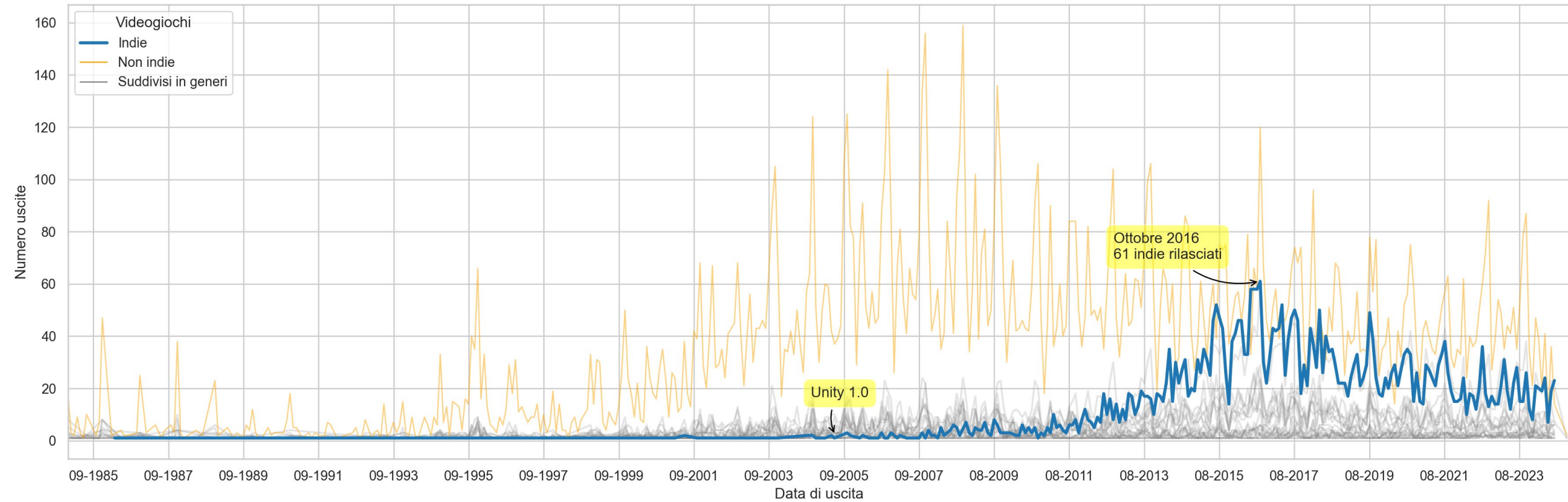


Situazione passata dei videogiochi

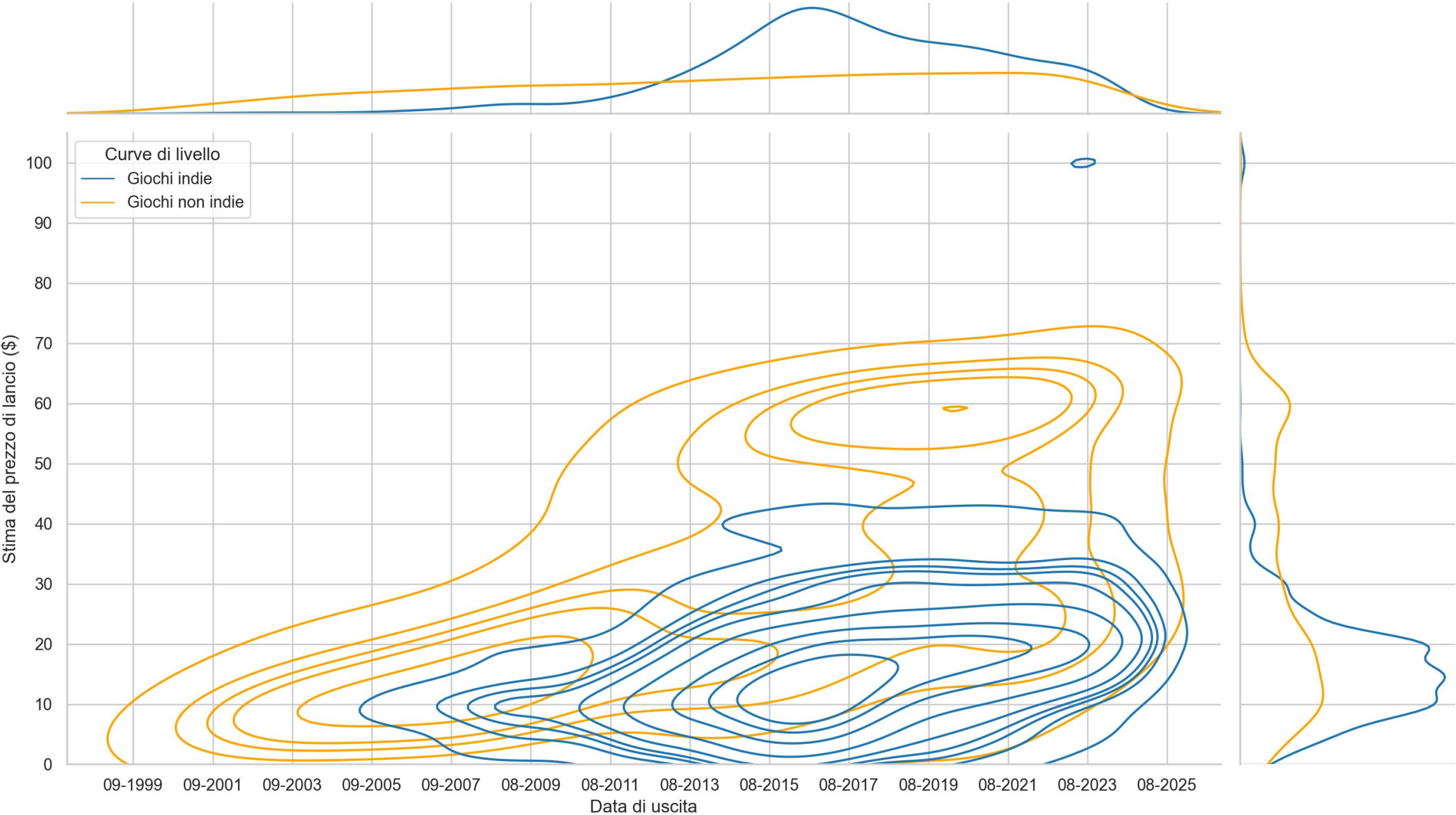
- Quantità
- Prezzo
- Numero di utenti

Come sono variati nel tempo?

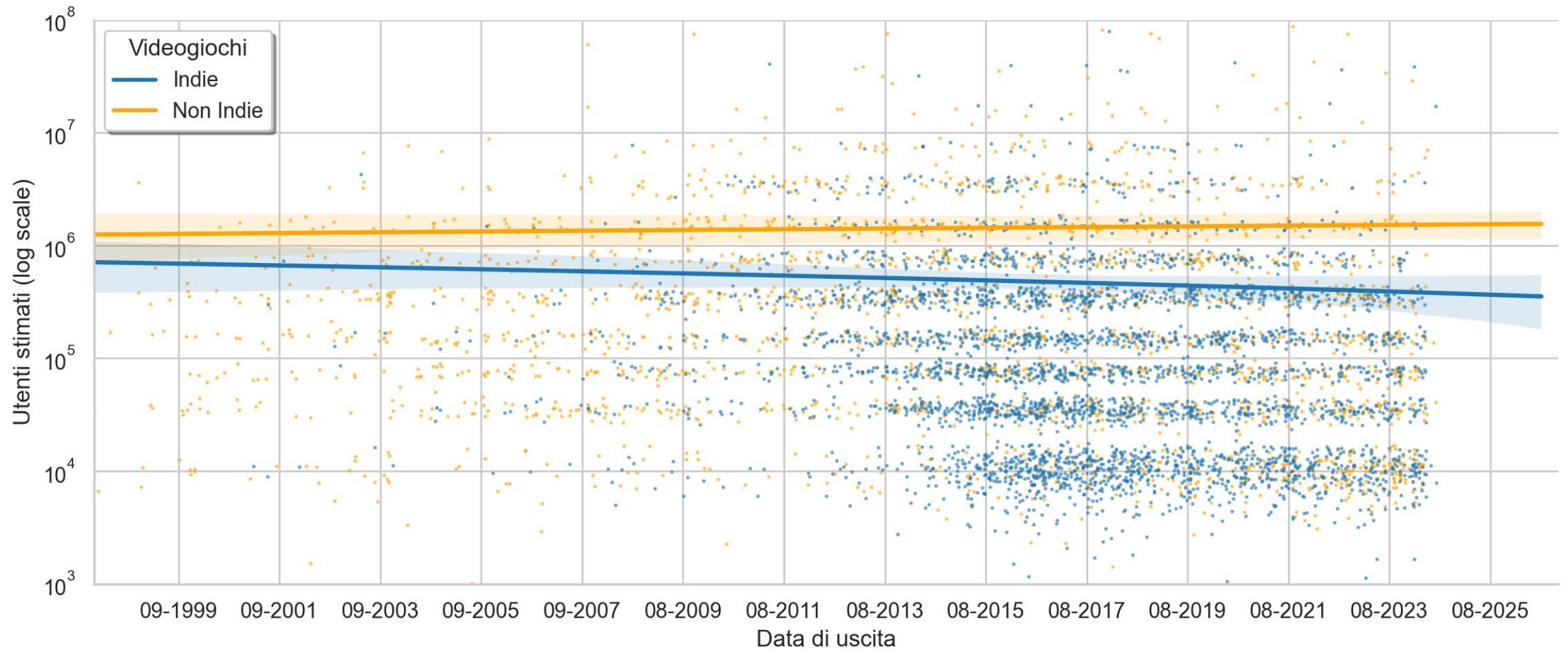
Andamento temporale delle uscite dei videogiochi



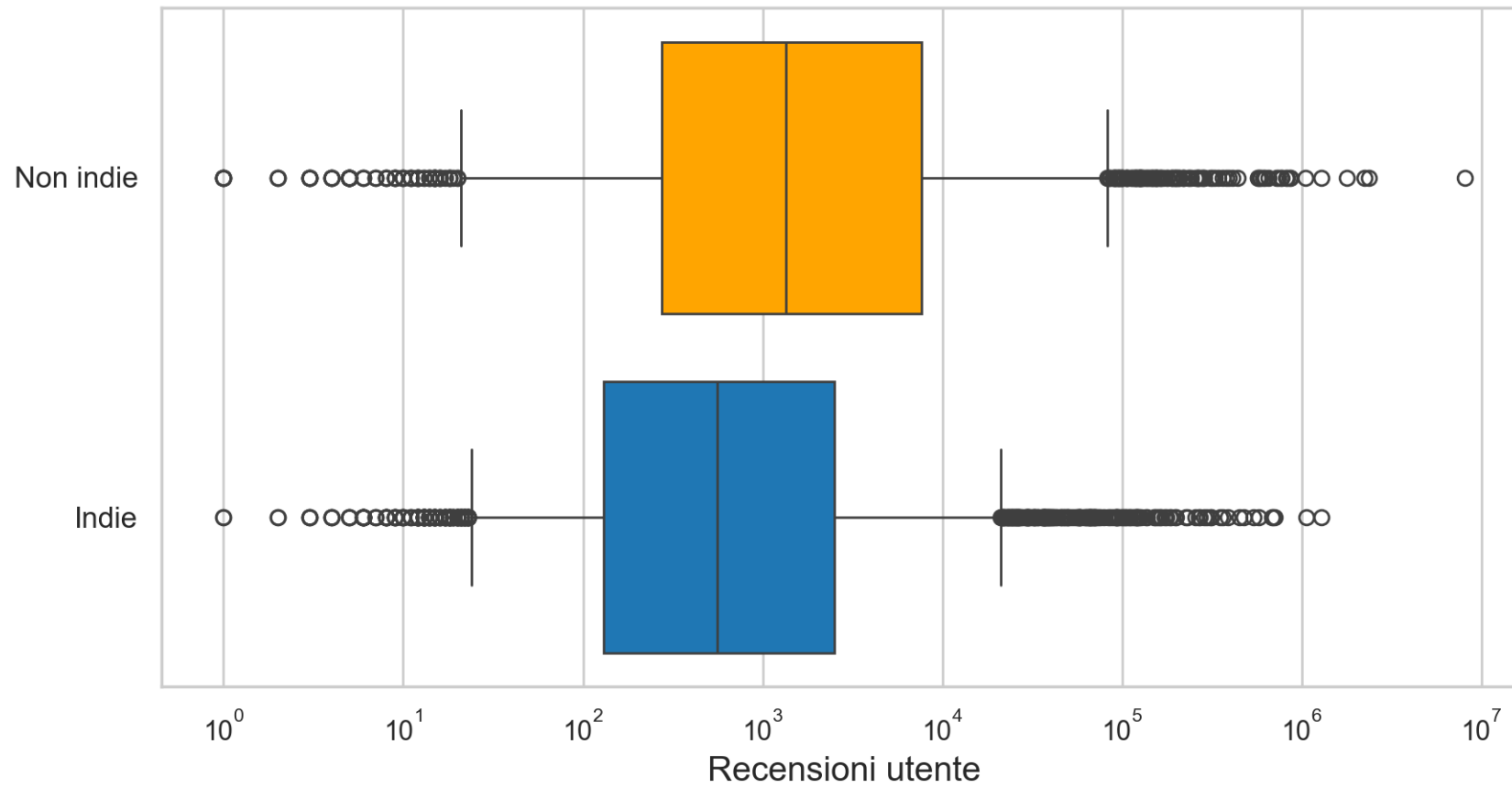
Stima kernel di densità del prezzo di lancio dei videogiochi in funzione del tempo



Regressione lineare della stima degli utenti (owner)



Confronto delle recensioni utente tra videogiochi indie e non indie



Valutazioni finali

Allora posso lasciare tutto e sviluppare il videogioco dei miei sogni?

- Presenza di strumenti di sviluppo maturi e ampliamenti usati
- Di grande interesse degli utenti
- Produzione dei videogiochi in calo