Projeto de Domínio

Artur P. Neto / José Francelino G. de Oliveira

Para o projeto de domínio do modelo conceitual desenvolvido neste projeto,os conjuntos de entidade e relacionamentos apresentados no MER-X (anexo 001) receberam um nome identificador para facilitar a identificação de um elemento do diagrama e sua descrição neste documento. Essa adequação é apresentada no anexo 003b.

CONJUNTOS DE ENTIDADE

E1-Empresa

Descrição: Representa as empresas envolvidas na cadeia de desenvolvimento e/ou distribuição de jogos. *Foi definido que, no escopo deste trabalho, uma pessoa pode participar da fundação de uma única empresa*.

| Nome | Descrição | Tipo e formato |
|------------------|---|--|
| nome | Conjunto dos nomes completos das empresas. | String. |
| | acimpiotos das empresae. | Composta de 80 caracteres. |
| | | Não pode ser iniciada por números. |
| | | not null |
| website | Conjunto dos endereços eletrônicos das empresas | String. |
| | eletionicos das empresas | Composta de 80 caracteres. |
| | | Sempre iniciado pelos caracteres www. |
| nomeDoPresidente | Conjunto dos nomes de | String. |
| | presidentes das empresas | Composta de 80 caracteres. |
| | | Não pode ser iniciada por números. |
| dataDaFundacao | Conjunto das datas de | String |
| | fundação das empresas | caracteres são restritos a números e traço (-). |
| | | Composta por 10 caracteres. |
| | | |

| | | Formato: DD-MM-AAAA |
|-------------------|--|------------------------------------|
| cidade | Conjunto das cidades onde | String. |
| | uma empresa possui uma sede. | Composta de 80 caracteres. |
| | | Não pode ser iniciada por números. |
| estado | Conjunto dos estados onde | String. |
| | as empresas possuem uma sede. | Composta de 80 caracteres. |
| | | Não pode ser iniciada por números. |
| pais | Conjunto dos países onde as empresas possuem uma sede. | |
| nomeDoFundador | Conjunto dos nomes de | String. |
| Tundadores das en | fundadores das empresas | Composta de 80 caracteres. |
| | | Não pode ser iniciada por números. |

E2-Jogo

Descrição: Representa os jogos ofertados na plataforma.

| Nome | Descrição | Tipo e formato |
|-----------|---------------------------------------|--|
| <u>ID</u> | Conjunto dos identificadores de jogos | String. Composta de 15 caracteres. Composta apenas por números |
| nome | conjunto dos nomes de jogos | string composta por 80 caracteres |
| sinopse | conjunto das descrições dos Jogos | string composta por 560 caracteres |

| classificaçãoEtaria | conjunto das idades abaixo | string |
|---------------------|--|--|
| | das quais o uso do jogo é censurado | composta por 2 caracteres |
| | | não pode ter caractere não numérico |
| edicao | conjunto das edições de cada jogo | string |
| | cada jogo | composta por 2 caracteres |
| | | não pode ter caractere não numérico |
| dataDeLancamento | conjunto das datas de lançamento de cada jogo | String |
| | lançamento de cada jogo | caracteres são restritos a números e traço (-). |
| | | Composta por 10 caracteres. |
| | | Formato: DD-MM-AAAA |

E3-Troféu

Descrição: Representa os troféus (premiações) conquistados nas partidas dos jogos .

| Nome | Descrição | Tipo e formato |
|-------------|---|--|
| ID-Trofeu | Conjunto dos identificadores de troféus | String. Composta de 15 caracteres. Composta apenas por números |
| descrição | conjunto das descrições dos troféus | string composta por 280 caracteres |
| tipo | conjunto dos tipos dos troféus | string composta por 30 caracteres |
| dificuldade | conjunto dos níveis de | string |

| | dificuldade dos troféus | composta por 30 caracteres |
|--|-------------------------|----------------------------|
|--|-------------------------|----------------------------|

E4-Conta

Descrição: Representa as contas dos usuários da plataforma. Conjunto genérico de entidades que pode ser especializado em conta principal e subconta.

| Nome | Descrição | Tipo e formato |
|---------------------|--|---|
| <u>login</u> | | |
| senha | Conjunto dos códigos de acessos dos usuários | String composta por até 10 |
| | | caracteres alfa-numéricos |
| apelido | conjunto dos apelidos dos usuários dentro da | String |
| | plataforma | composta por até 15 caracteres |
| | | não pode ter caractere numérico |
| tipo | conjunto dos tipos possíveis de conta. Neste esquema | byte |
| | existem apenas 2 possibilidades: conta principal e subconta. | assume apenas 2 valores: 1 para conta principal 2 para subconta |
| perguntaDeSegurança | Conjunto das perguntas de segurança, definidas pelo usuário no momento da inscrição na plataforma. Utilizadas em caso de redefinição de senha. | string até 150 caracteres alfanuméricos. |
| respostaDeSegurança | Conjunto das respostas das perguntas de segurança, definidas pelo usuário no momento da inscrição na plataforma. Utilizadas em caso de redefinição de senha. | string até 150 caracteres alfanuméricos. |

E5-ItensAdicionais

Descrição: Representa os itens adicionais oferecidos pela plataforma Estes itens podem ser utilizados pelos usuários durante os jogos com intuito de aumentar a eficiência do personagem do jogador.

Atributos:

| Nome | Descrição | Tipo e formato |
|-----------------|---|---|
| nome | conjunto dos nomes de cada item | string máximo de 20 caracteres alfanumericos. |
| precoUnitario | Conjunto dos preços dos itens. | float máximo de duas casas decimais |
| informacaoSobre | Conjunto das descrições sobre cada item | String máximo de 240 caracteres alfanuméricos |

E6-console

Descrição:. Representa os consoles suportados na plataforma.

| Nome | Descrição | Tipo e formato |
|-------------|--|---|
| <u>nome</u> | Conjunto dos nomes dos consoles, para os quais a plataforma oferece (ou pode vir a oferecer) algum tipo de jogo. | string máximo de 20 caracteres alfanumericos. |
| tipo | Conjunto dos tipos de console. (portátil ou não portátil) | string máximo de 20 caracteres |
| versão | Conjunto das versões de cada console | string máximo de 20 caracteres alfanumericos. |

E7-JogoConta

Descrição: Agregação do relacionamento JOGA entre JOGO e CONTA. Representa os acessos de cada conta a um determinado jogo. Guarda informações de quando e por quanto tempo uma conta acessou um jogo na plataforma.

Atributos:

| Nome | Descrição | Tipo e formato |
|-------------|---|--|
| data | conjunto das datas nas quais um determinado jogo foi usado por uma conta específica. | String caracteres são restritos a números e traço (-). Composta por 10 caracteres. Formato: DD-MM-AAAA |
| tempoDeJogo | Conjunto dos tempo de jogo em cada partida | float armazena o tempo total em segundos |

E8-JogoComprado

Descrição: Agregação do relacionamento COMPRA entre os conjuntos de entidade JOGO e CONTA. Representa as combinações existentes entre os dois conjuntos de entidade mencionados. Guarda informações de quantos jogos estão relacionados a uma conta e em quantas contas um jogo é jogado.

| Nome | Descrição | Tipo e formato |
|--------------------------|--|--|
| <u>codidgoDeAtivacao</u> | Conjunto de todos os códigos de ativação dos jogos. | string máximo de 15 caracteres alfanuméricos |
| preço | conjunto dos preços cobrados pela plataforma para o acesso a cada jogo | float máximo de duas casas decimais |

E9-ItensAdiquiridos

Descrição: Agregação do relacionamento ADQUIRE entre os conjuntos de entidade ITEM ADICIONAL e CONTA. Reúne as combinações entre os dois conjuntos de entidade mencionados. Armazena informações a respeito de quantos ítens adicionais foram adquiridos por cada conta.

O atributo "preço total" apresentado no MERX é um atributo derivado do produto dos atributos "quantidade" e "preço".

Atributos:

| Nome | Descrição | Tipo e formato |
|------------|--|--|
| <u>ID</u> | indexador dos itens | integer |
| | adquiridos | autoincrementável |
| | | inicia em 1 |
| data | Conjunto das datas e | String |
| | aquisição dos itens por contas específicas. | caracteres são restritos a números e traço (-). |
| | | Composta por 10 caracteres. |
| | | Formato: DD-MM-AAAA |
| quantidade | Conjunto das quantidades de de itens adquiridos por uma conta em determinada compra | integer |
| preço | Conjunto dos preços pagos por cada usuário na aquisição do item | float máximo de duas casas decimais |

E10-ConsoleConta

Descrição:. Agregação do relacionamento USA entre os conjuntos de entidades CONSOLE e CONTA. Reúne informações sobre quais consoles são usados por contas específicas.

| Nome | Descrição | Tipo e formato |
|-------------|--|--|
| numeroSerie | conjunto dos números de série de consoles usados por contas armazenadas na plataforma | string máximo de 15 caracteres alfanuméricos |

E11-usuario

Descrição:. Reúne informações sobre os usuários da plataforma.

Atributos:

| Nome | Descrição | Tipo e formato |
|------------------|--|---|
| <u>cpf</u> | Conjunto dos Números do Cadastro de Pessoa Física válidos para pessoas (usuários) | String composta por 14 caracteres, restritos por dígitos, pontos e traço com o seguinte formato: DDD.DDD.DDD-DD |
| nome | Conjunto dos nomes de cada usuário da plataforma | String composta por até 20 caracteres não pode ter caractere numérico |
| pais | Conjunto dos países onde residem os usuários da plataforma | String composta por até 15 caracteres não pode ter caractere numérico |
| e-mail | Conjunto dos endereços eletrônicos os usuários da plataforma | String composta por até 15 caracteres alfanumericos |
| dataDeNascimento | Conjunto das datas de nascimento dos usuários da plataforma | String caracteres são restritos a números e traço (-). Composta por 10 caracteres. Formato: DD-MM-AAAA |

E12-ContaPrincipal

Descrição:. Entidade com atributos herdados da entidade Conta. A conta principal do usuário é aquela pela qual subcontas são geradas e à qual um cartão de crédito do usuário é associado.

Não possui atributos

E13-Subconta

Descrição: reúne as subcontas associadas a uma conta principal

Atributos:

| Nome | Descrição | Tipo e formato |
|-------------------------|--|---|
| usoDoCartão | conjunto das permissões de acesso ao cartão de crédito definidas pela conta principal para cada subconta | binário 1 para uso permitido 0 para uso não permitido |
| acessoConteudoImpróprio | conjunto das permissões de acesso a conteúdo impróprio definidas pela conta principal para cada subconta | binário 1 para acesso permitido 0 para acesso não permitido |

E14-CartãoCredito

Descrição:. Reúne informações sobre cartões de crédito usados pelas contas principais, e eventualmente pelas subcontas, nas compras na plataforma.

| Nome | Descrição | Tipo e formato |
|----------------|---|---|
| numero | Conjunto dos números dos cartões de crédito | String composta por até 15 caracteres Apenas números. Não pode ter letras e/ou símbolos especiais |
| dataVencimento | Conjunto das datas de vencimento dos cartões de crédito | String caracteres são restritos a números e traço (-). Composta por 10 caracteres. |

| | | Formato: DD-MM-AAAA |
|------------------|--|---|
| bandeira | Conjunto dos nomes das bandeiras dos cartões de créditos registrados pelos usuários da plataforma | String composta por até 10 caracteres não pode ter caractere numérico |
| nomeProprietário | Conjunto dos nomes dos proprietários dos cartões de crédito | String composta por até 20 caracteres não pode ter caractere numérico |

RELACIONAMENTOS

R1- DESENVOLVE

<u>Descrição</u>: identifica os pares combinados de empresas que desenvolvem jogos e os jogos desenvolvidos por estas empresas.

não possui atributos.

R2-DISTRIBUI

<u>Descrição</u>: identifica os pares combinados de empresas que dsitribuem jogos e os jogos distribuidos por estas empresas.

não possui atributos.

R3-CONTÉM

<u>Descrição</u>: identifica os pares combinados de jogos disponibilizados na plataforma e troféus possíveis de serem obtidos neles.

Não possui atributos.

R4-RECEBE

<u>Descrição</u>: identifica os pares combinados de contas e troféus recebidos

Possui um atributo que armazena a data na qual o troféu foi obtido pela conta

R5-PERTENCE

<u>Descrição</u>: identifica os pares combinados jogos e itens adicionais disponíveis para aquisição neste jogo

Não possui atributos.

R6-LANCADO

<u>Descrição</u>: identifica os pares combinados de jogo e console, para qual o jogo foi lançado.

Não possui atributos.

R7,R8,R9

<u>Descrição</u>: estes relacionamentos foram transformados em agregações, suas explicações e descrição dos atributos são apresentadas nas entidades E7, E8 e E9 respectivamente.

R10 - INSTALA

<u>Descrição</u>: identifica os pares combinados de compras realizadas de um fogo (identficadas pelo código de ativação da compra) e as instâncias de consoles que usam este código para acessar um jogo qualquer.

não possui atributos

R11-INSTALA

<u>Descrição</u>: identifica os pares combinados de itens adicionais adquiridos por um usuário e as instâncias de consoles que usam este item em um jogo específico.

não possui atributos

R12- FAZ AMIZADE

<u>Descrição</u>: identifica os pares combinados de usuários que possuem um vínculo de amizade na plataforma

Armazena como atributos:

- A data de solicitação e a aceite da amizade, na forma de string de 10 caracteres no formato DD-MM-AAAA.
- Um atributo chamado "cancelada": bit que armazena se a amizade continua válida ou se foi cancelada.

R13-TEM

<u>Descrição</u>: Armazena o par combinado de usuário e sua conta principal na plataforma.

não possui atributos

R14- TEM

<u>Descrição</u>: Armazena o par combinado de usuário e suas subcontas associadas à conta principal.

não possui atributos

R15-USA

<u>Descrição</u>:armazena os pares combinados de conta principal e cartão de crédito associado a esta conta.

não possui atributos

R16- GERA

<u>Descrição</u>: armazena os pares combinados de conta principal e suas respectivas subcontas.

não possui atributos