

Projeto Parte 3 – Implementação do Projeto de BD e sistema de acesso

Entrega: 30/06 até às 11:00 hs.

1) Condições:

- Sistema de Jogos online similar ao Steam desenvolvido durante o semestre Sistema
- Ferramentas a serem utilizadas:
 - SGBD: Oracle como usado na parte final do curso.
 - Linguagem de programação: escolha livre; sugere-se Java.
- NÃO DEVEM ser utilizados componentes que implicitamente gerem comandos *SQL*; ou seja, <u>todas</u> as operações no SGBD devem ser feitas por comandos *SQL* explícitos.

2) Requisitos

- o Efetuar as **correções** indicadas na segunda parte do projeto;
- o Implementar um protótipo para a manipulação do banco de dados;
- o Criar uma interface gráfica intuitiva de uso.
- → Só serão considerados projetos completos, até a definição do protótipo, e satisfazendo aos requisitos e às condições descritas.

3) Funcionalidades do projeto

- 1. (2 pontos) Escolha uma relação contendo atributos de pelo menos <u>dois tipos de dados</u> distintos (por exemplo: número e texto; texto e data; ou data e número) e pelo menos <u>uma chave estrangeira</u> para manipulação de dados via <u>interface gráfica intuitiva</u>. Seu protótipo deverá gerenciar (inserir, atualizar, listar, e remover) as tuplas da relação escolhida.
 - O cadastro de valores de cada <u>chave estrangeira</u> deve ser intuitivo. Para tanto, deve-se apresentar ao usuário uma lista de valores válidos e permitir que o usuário selecione o valor desejado sem precisar digitá-lo. Essa lista deve conter todos os valores de chave primária da relação referenciada pela chave estrangeira, incluindo qualquer outro atributo da relação referenciada que possa facilitar a escolha do usuário.
 - ⇒ Caso se aplique, apresente também uma lista de valores válidos para qualquer atributo que tenha cláusula CHECK(atributo IN ('valor 1','valor 2',...'valor n')), ou seja, ilustre a situação em que você lidaria com questões de integridade por meio da aplicação.
- 2. (2 pontos) Considerando uma Generalização/Especialização de seu modelo ER para manipulação de dados via interface gráfica intuitiva, tal que esta: i) não tenha sido mapeada no Modelo Relacional como uma única relação; ii) contenha tanto atributos genéricos quanto atributos específicos, e; iii) alguma de suas relações tenha pelo menos uma chave estrangeira. Seu protótipo deverá gerenciar (inserir, atualizar, listar, e remover) as entidades da Generalização/Especialização escolhida, inserindo/atualizando/excluindo/consultando em conjunto tanto atributos genéricos como específicos.

Instituto Federal de Educação, Ciência e Tecnologia do Norte de Minas Gerais



IFNMG – Campus Montes Claros

- Deve ser utilizada alguma estratégia na aplicação para garantir que cada inserção/atualização/remoção seja realizada em todas as relações envolvidas, e nunca em apenas parte delas.
- ⇒ O cadastro de valores de cada <u>chave estrangeira</u> também deve ser intuitivo, assim como descrito previamente no **Item 1**.
- ⇒ Caso se aplique, apresente também uma lista de valores válidos para qualquer atributo que tenha cláusula CHECK(atributo IN ('valor 1','valor 2',...'valor n')).
- 3. (3 pontos) Apresente em interface gráfica intuitiva um relatório com os dados da seguinte consulta: "Recupere as contas de usuários na base de dados que tenham conquistados os mesmos troféus que uma dada conta informada e que pelo menos um amigo tenha comprado ou instalado ou jogado o mesmo jogo.". A consulta SQL correspondente deve ser escrita explicitamente.

4) Cada representante de grupo deve submeter na tarefa relacionada ao trabalho na sala de aula (*Google Classroom*), em um único arquivo zip, os seguintes artefatos:

- (3 pontos) Os scripts para criação das tabelas no banco de dados, incluindo todas as definições de PRIMARY KEY, UNIQUE, FOREIGN KEY (com e sem ON DELETE), CHECK, NOT NULL e DEFAULT que forem relevantes para o sistema;
 - O script entregue deve definir todas as relações de seu modelo, e não apenas as que foram utilizadas na interface gráfica;
 - O script entregue deve contemplar <u>todas</u> as correções na segunda parte do trabalho. As correções não atendidas terão novo desconto em nota;
- o (2 pontos) Os scripts de inserção de dados usados para os testes com no mínimo 10 tuplas por relação;
 - O script entregue deve incluir dados em todas as relações de seu modelo, e não apenas as que foram utilizadas na interface gráfica;
 - Os dados inseridos devem ter sentido <u>semântico</u> (não utilizem geradores do tipo *Lorem Ipsum*);
- o Arquivos fonte com o código do sistema e o executável; incluir os drivers utilizados;
- o Relatório com uma breve documentação externa:
 - o Lista dos softwares, ferramentas, linguagens e APIs utilizadas, incluindo as versões;
 - o Manual de consideração sobre a execução do sistema "how-to".
 - Breves comentários, discussões e explicações necessárias para a correção, incluindo comentários sobre as funcionalidades extras, caso existam;
 - o Não incluir código na documentação externa.
- As apresentações aconteceram no dia 30/06 no horário da aula.