

MODELO LÓGICO

Artur / Francelino

R01 - E1 **Empresa** = { Nome *, website, nomeDoPresidente, dataDeFundação, cidade, estado, pais }

R02 - E1.1 **NomeDoFundador** = { NomeDaEmpresa *, nomeDoFundador * }

R03 - E2 **Jogos** = { id-Jogo *, nomeDesenvolvedor *, nomeDistribuidor *, nome, sinopse, classificaçãoEtaria, edição, dataLançamento }

R04 - E2.1 **GeneroDoJogo** = { genero *, id-Jogo* }

R05 - E2.2 **LinguagensDoJogo** = { linguagens *, id-Jogo* }

R06 - E2.3 **IdiomasLegendas** = { idioma legenda *, id-Jogo* }

R07 - E3 **Troféu** = { id-trofeu *, id-Jogo *, descricaoDoObjetivo, dificuldadeDoObjetivo, tipoTrofeu }

R08 - E5 **ItensAdicionais** = { nome *, id-Jogo *, preçoUnitario, informação }

R10 - E6 **Console** = { nome *, versão, tipo }

R11 - E7 **JogoConta** = { data *, id-jogo *, id-conta *, tempoDeJogo }

R12 - E8 **JogoComprado** = { codigoAtivacao *, id-jogo *, id-conta *, preço }

R13 - E9 **ItensAdquiridos** = { id *, nomeItem *, id-Jogo *, loginConta *, data, quantidade, preço }

R14 - E10 **ConsoleDaConta** = { numeroDeSerie *, nomeConsole *, loginConta * }

R15 - E11 **Usuarios** = { cpf *, nome, país, e-mail, dataNascimento }

R16 - E12 **ContaPrincipal** = { loginConta *, cpf-usuario * }

R17 - E13 **SubConta** = { loginConta *, loginContaPrincipal *, cpf-usuario *, usoDoCartão, acessoConteudoImproprio }

R18 - E14 **CartãoDeCredito** = { numero *, loginContaPrincipal *, dataVencimento, bandeira, nomeProprietario }

R09 - E4 **Conta** = { login *, senha, apelido, perguntaDeSegurança, respostaDeSegurança }

R19 - R4 **TrofeusRecebidos** = { loginConta *, idTrofeu *, idJogo *, dataObtenção }

R20 - R6 **ConsolesDeJogos** = { idJogo *, nomeConsole * }

R21 - R11 **ConsoleDaContaItensAdquiridos** = { numeroDeSerie *, id-itensAdquiridos * }

R22 - R12 **Amizade** = { cpf-Solicitante *, cpf-Solicitado *, dataAceite, dataSolicitacao, dataCancelamento }