

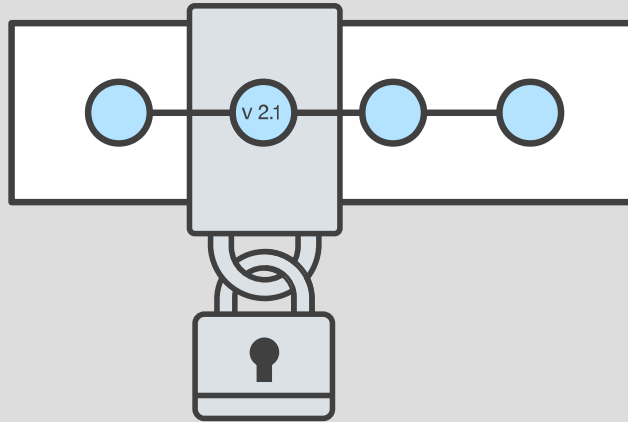
# Produtividade com



por Giordano Lins

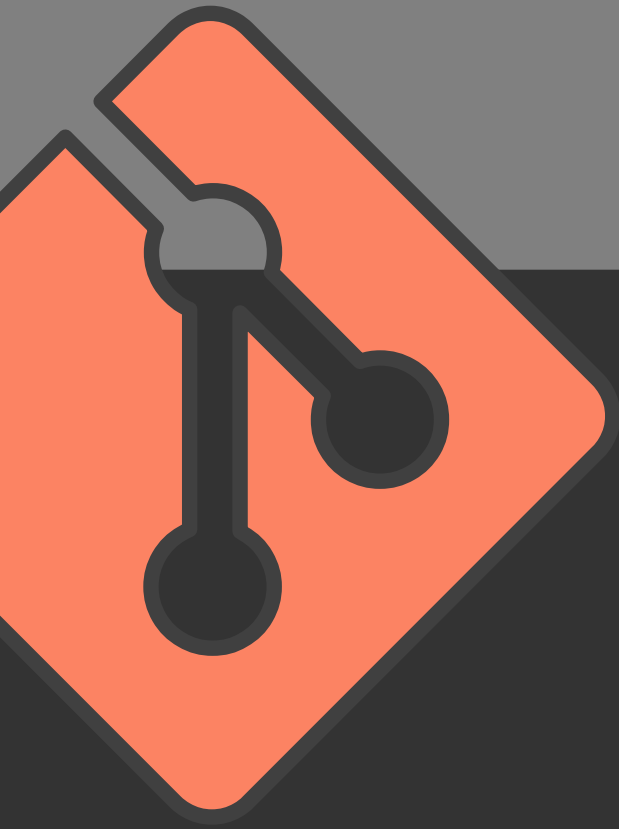
# O que é o controle de versão

Sistemas de controle de versão são uma categoria de ferramentas de software que ajudam times de desenvolvimento de software a gerenciar mudanças no código fonte desenvolvido ao longo do tempo.

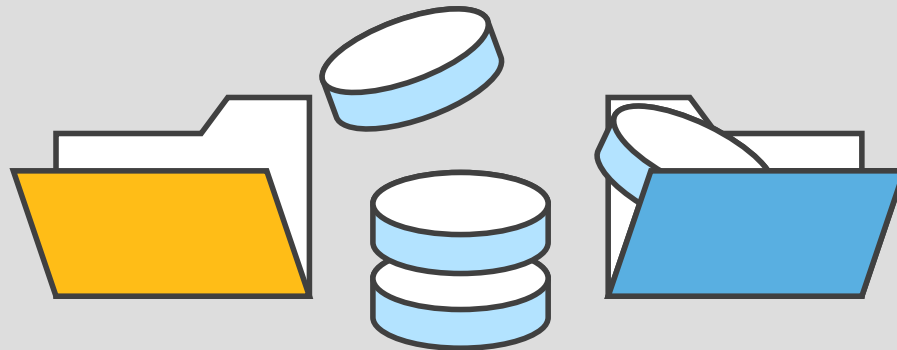


O código fonte **é um repositório de conhecimento e entendimento dos problemas do domínio do projeto**, que os desenvolvedores coletaram e refinaram com cuidado e esforço. Portanto, o código fonte de um projeto é um artefato de valor inestimável.

# O que é o Git

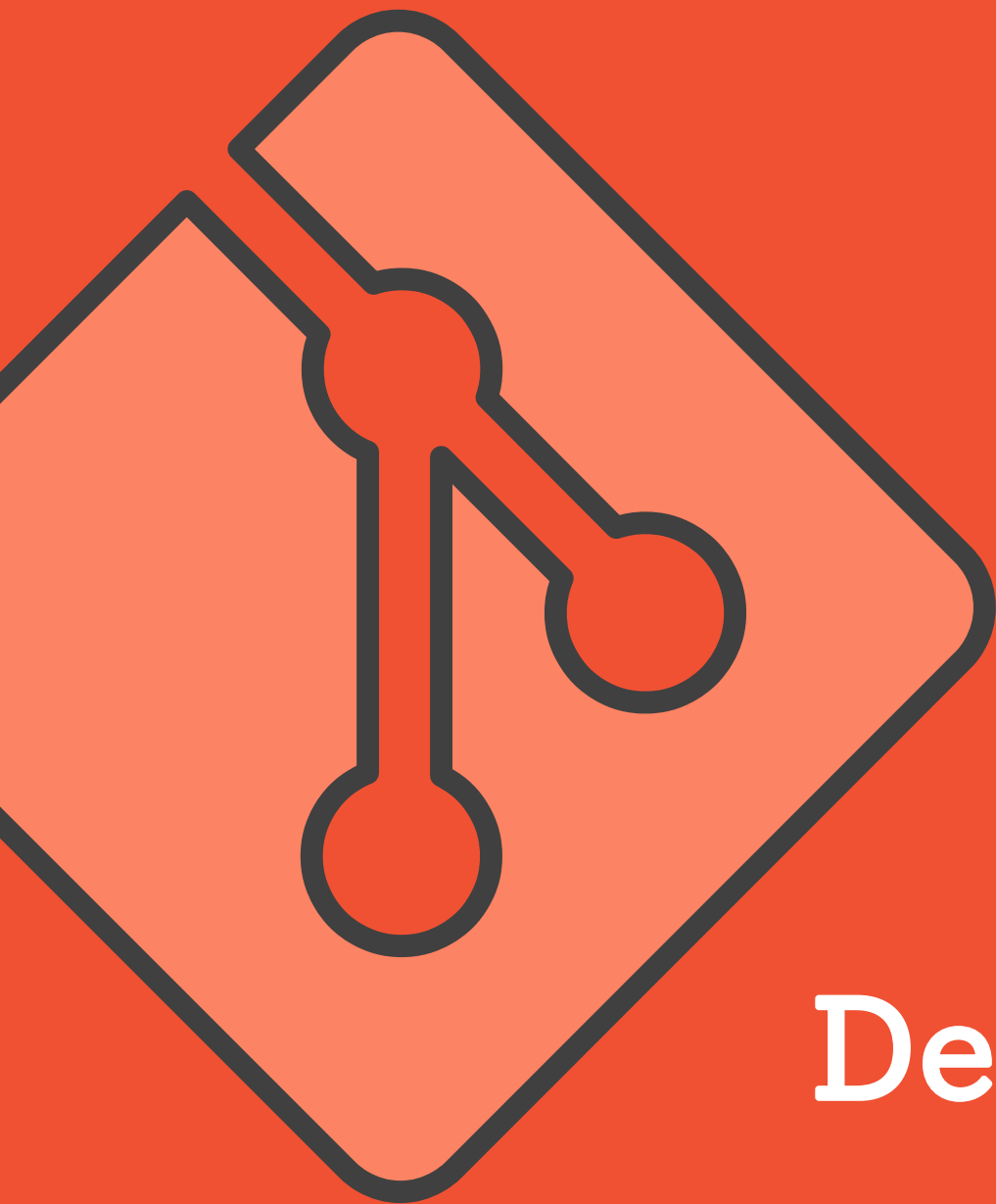


Ele é de longe o sistema de controle de versão mais utilizado do mundo atualmente. O Git é **maduro**, e mantido ativamente como um projeto **open source** desenvolvido originalmente em 2005 por **Linus Torvalds**.



# Por que usar o Git em sua organização

O Git tem como base a arquitetura distribuída. Além disso, foi desenhado com foco no desempenho, segurança e flexibilidade. O Git altera o fluxo de desenvolvimento impacta diretamente no negócio.

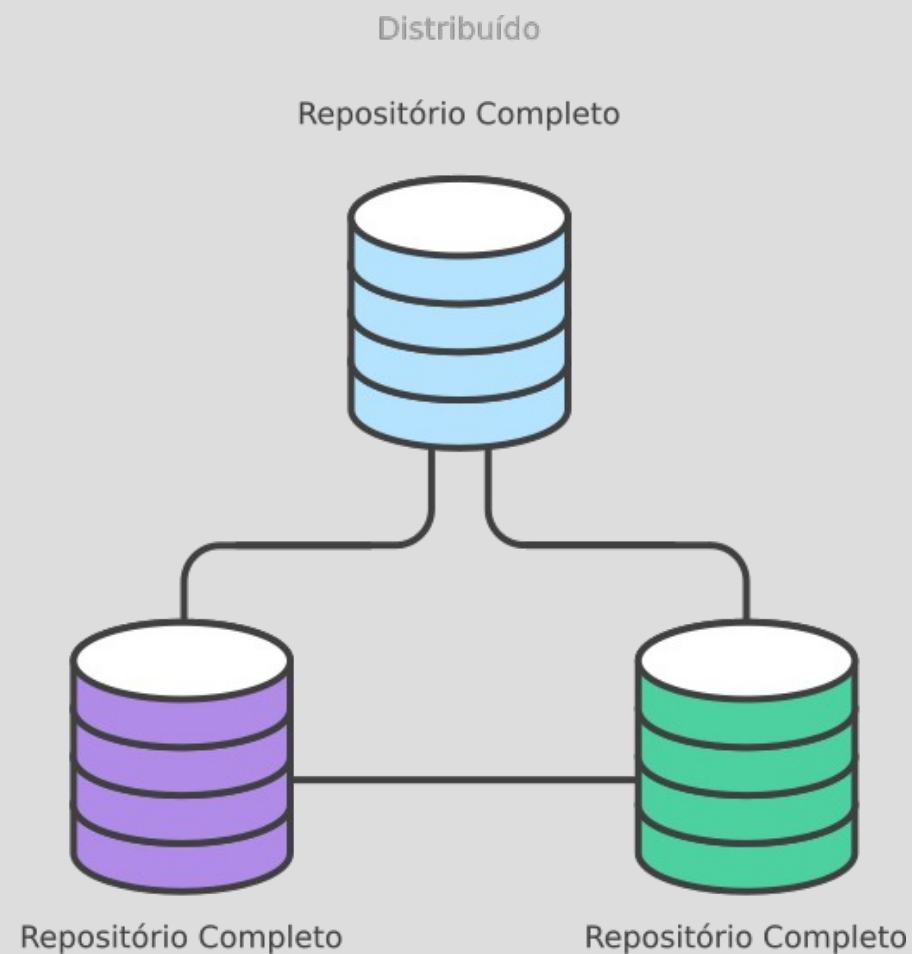
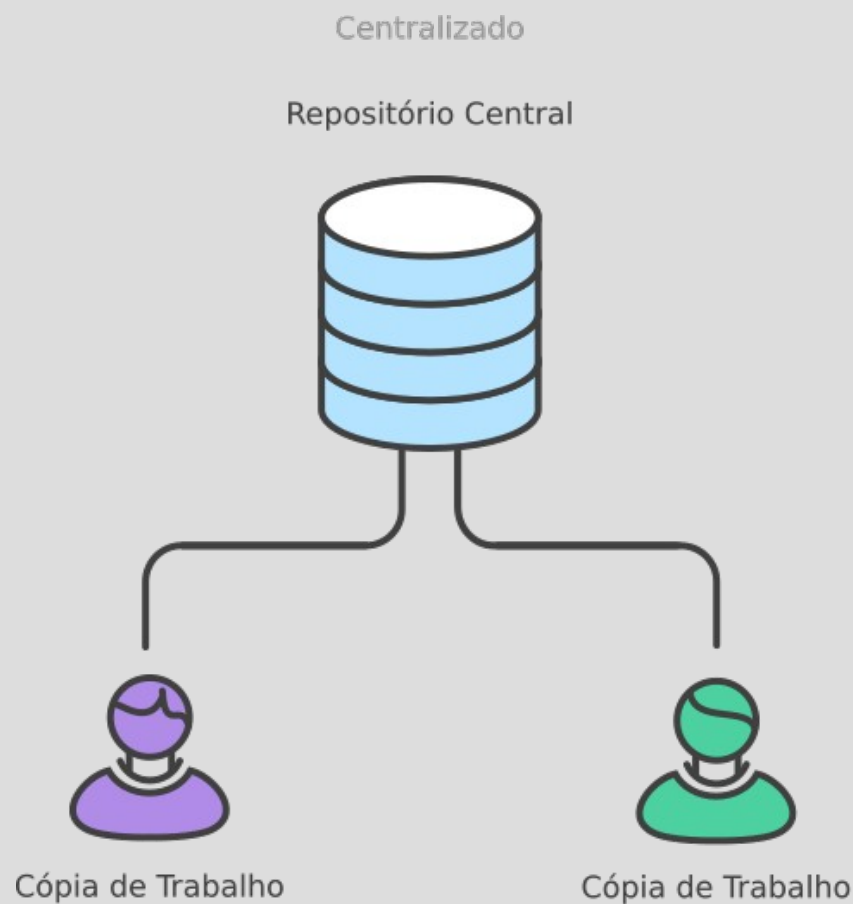


# Git para Desenvolvedores

# Desenvolvimento Distribuído

No **SVN**, cada desenvolvedor obtém uma **cópia de trabalho** que aponta para um repositório central. No Git, entretanto, em vez de uma cópia de trabalho, **cada desenvolvedor recebe sua própria cópia local completa do repositório**, com todo o histórico dos commits.

# Desenvolvimento Distribuído





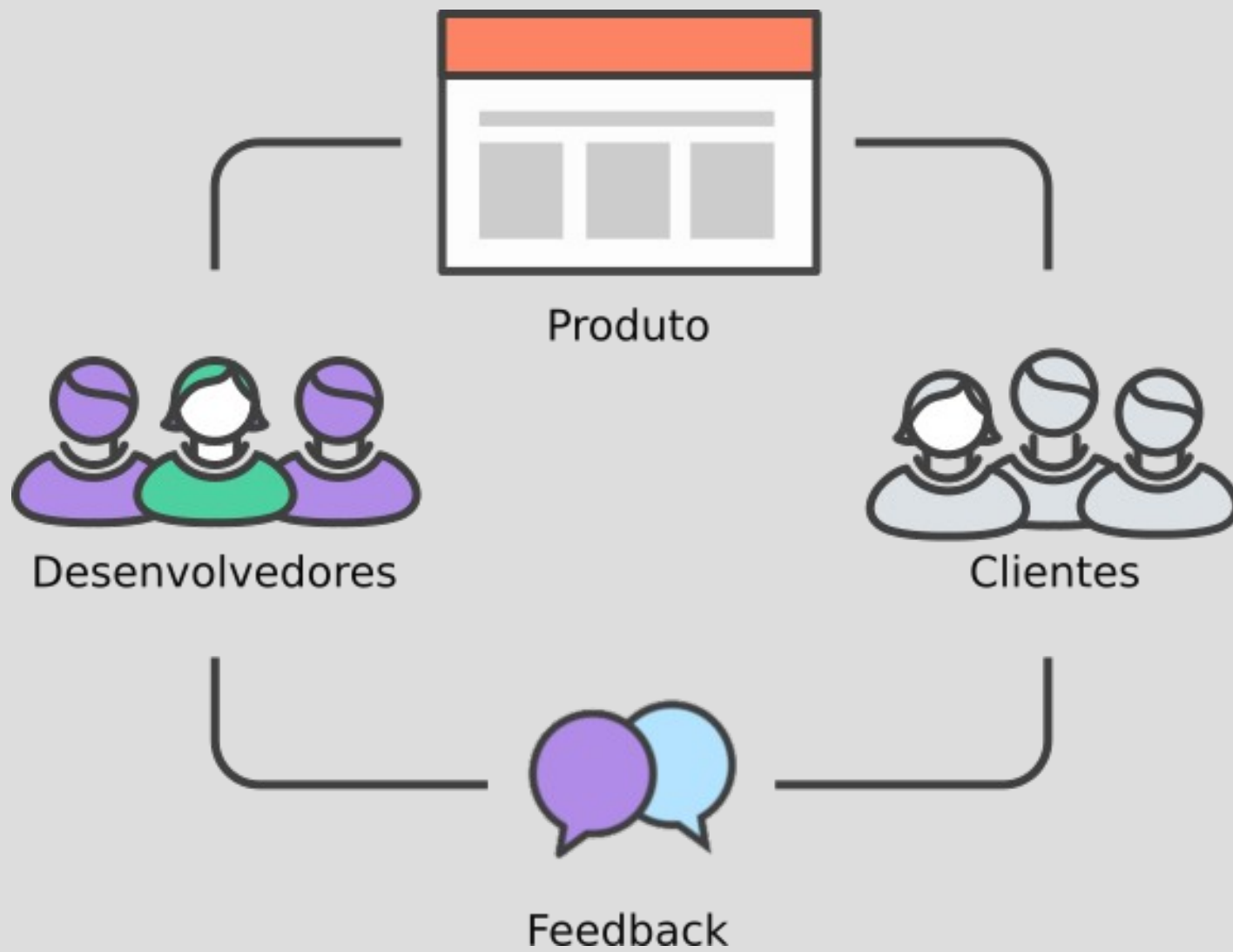
# Desenvolvimento Distribuído

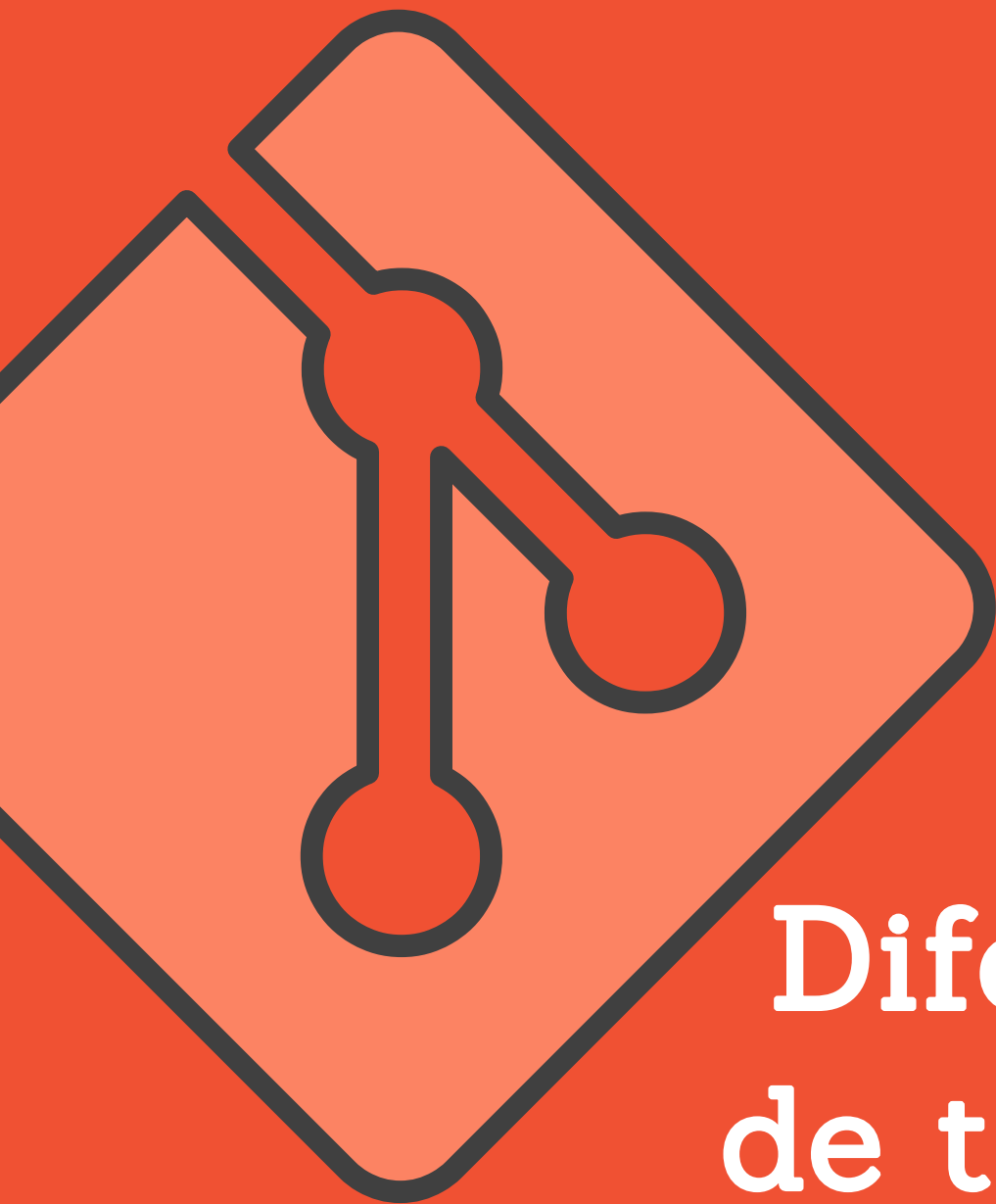
Ter uma cópia completa do repositório implica mais velocidade para o Git, uma vez que **não há necessidade de conexão de rede para criar commits, inspecionar versões anteriores de um arquivo, ou realizar comparações entre commits.**

# Pull Requests, Comunidade e Ciclo de Releases mais velozes

Um **pull request** é uma forma de solicitar a outro desenvolvedor que realize o merge de um de seus branches no repositório.

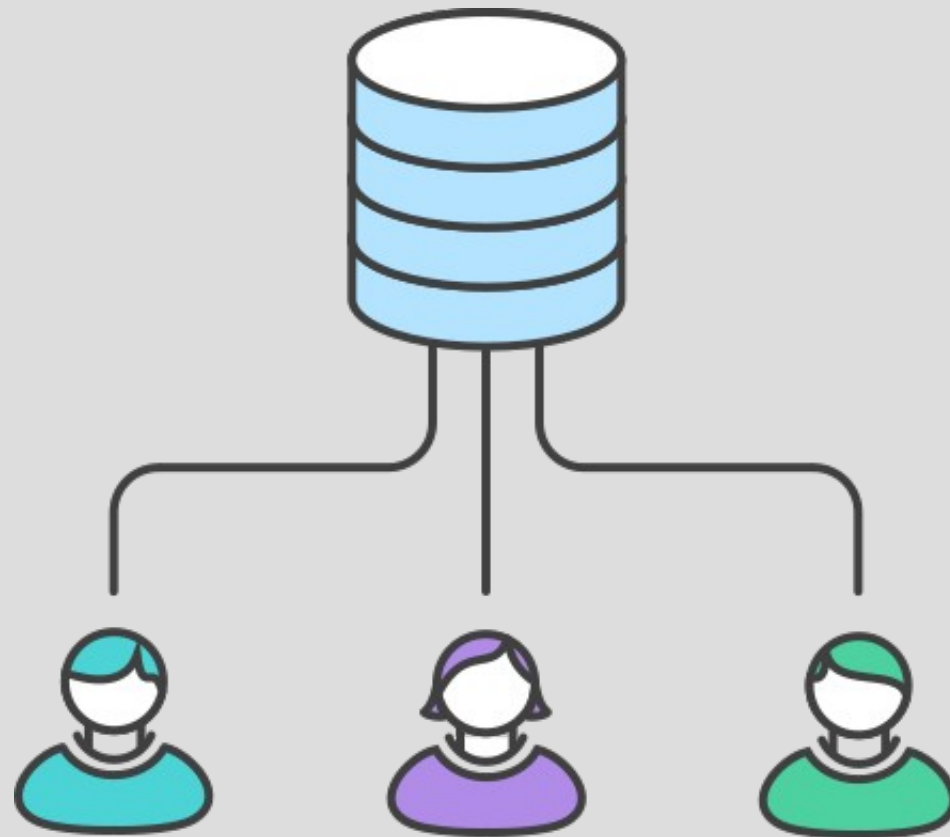
O Git sugere um ciclo de entrega mais curto. Ele encoraja um fluxo ágil onde os desenvolvedores compartilham mudanças menores e mais frequentes.





# Diferentes fluxos de trabalho no Git

# Todos trabalhando em um repositório central



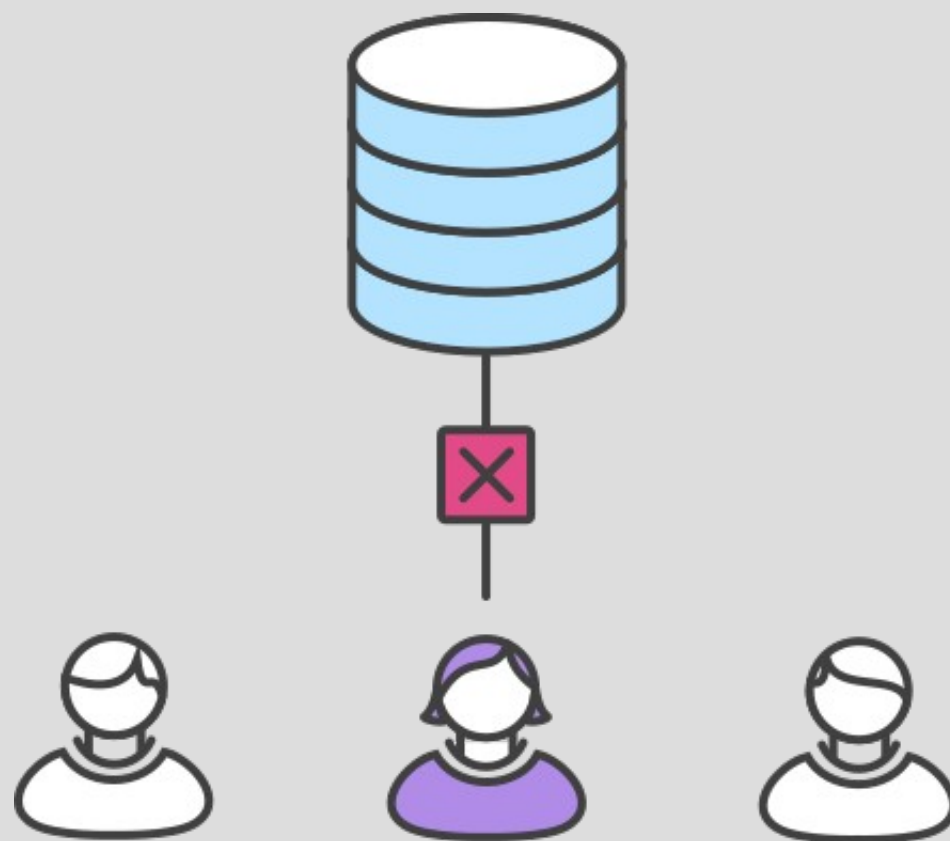
# "Fulano" Trabalhando em uma funcionalidade



# "Fulana" Trabalhando em uma funcionalidade

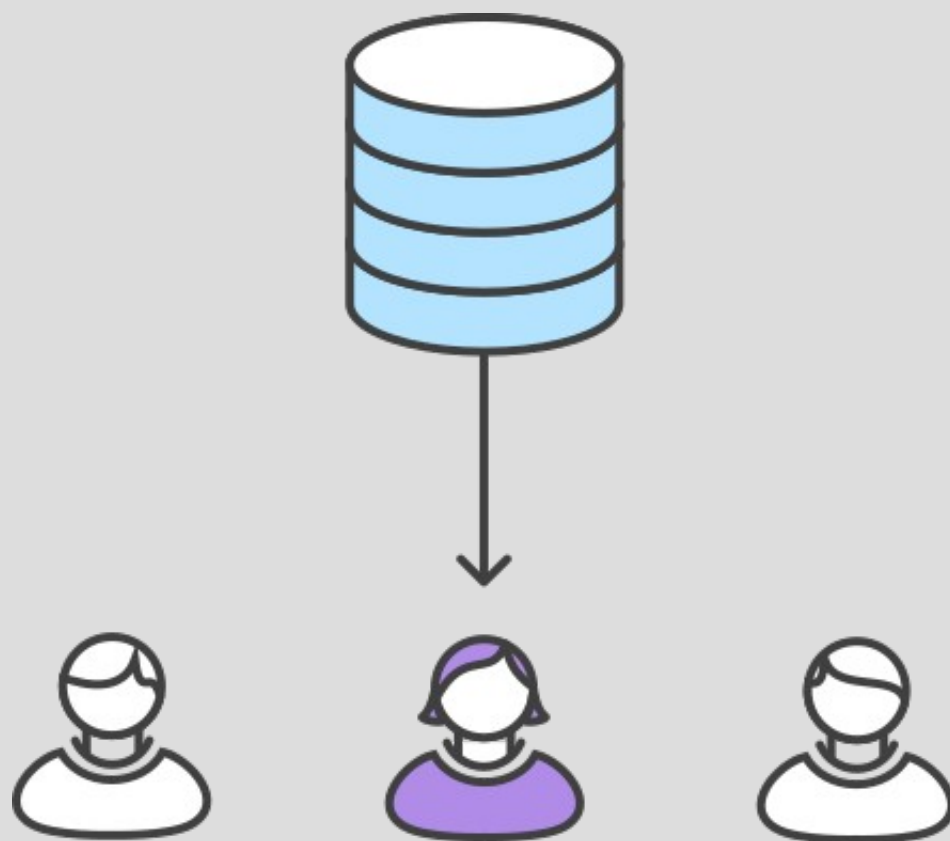


# "Fulana" tenta publicar a dela em seguida

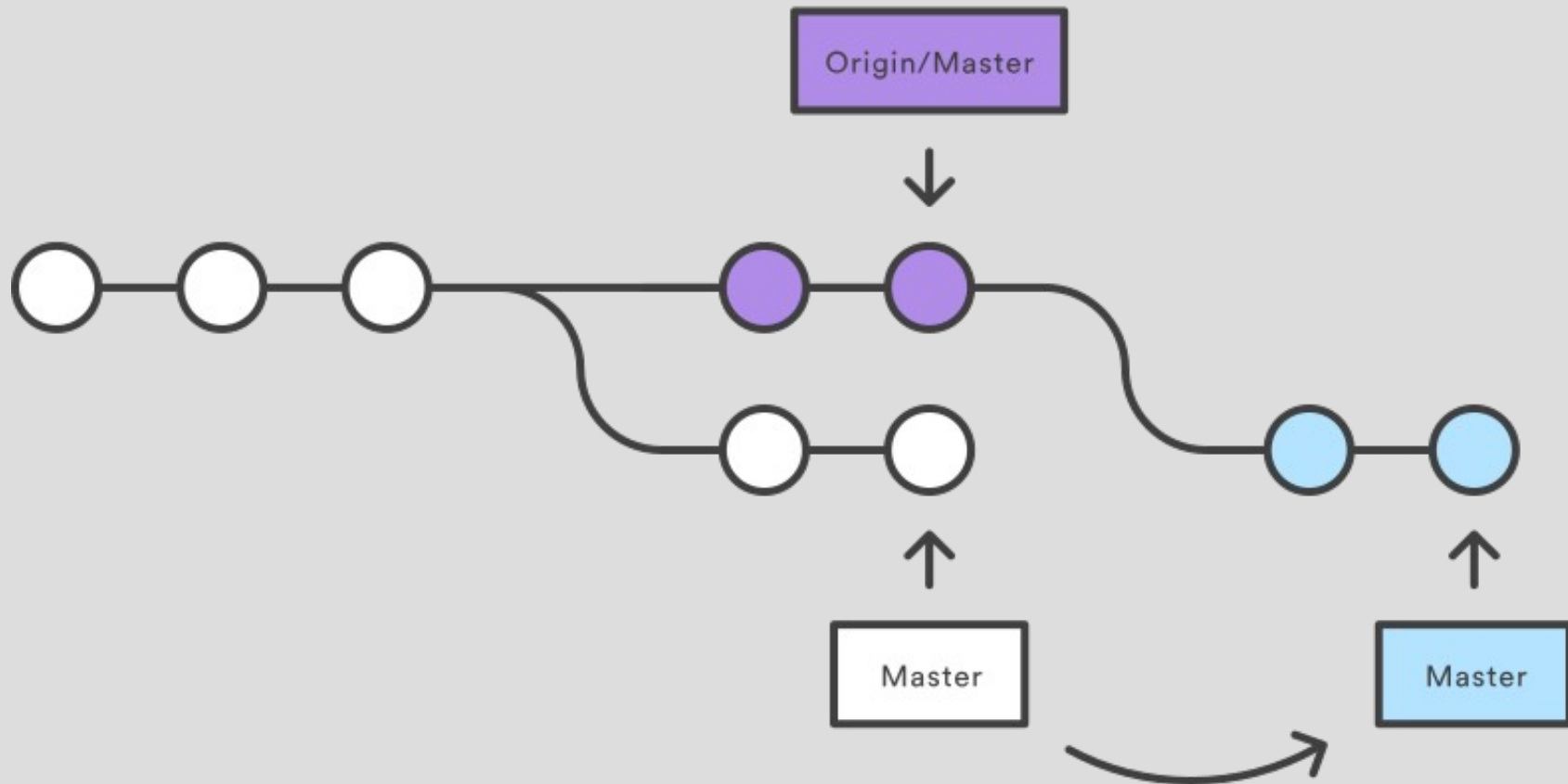




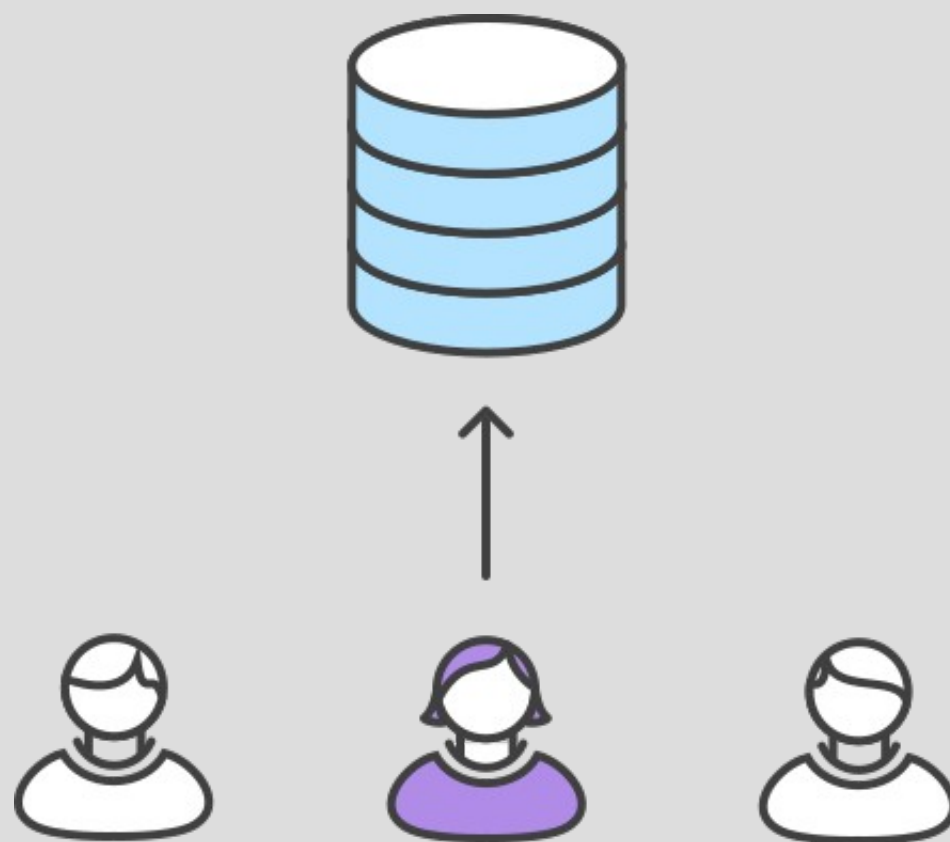
# "Fulana" realiza então um "rebase" da funcionalidade de fulano



# Rebase



# "Fulana" publica sua funcionalidade



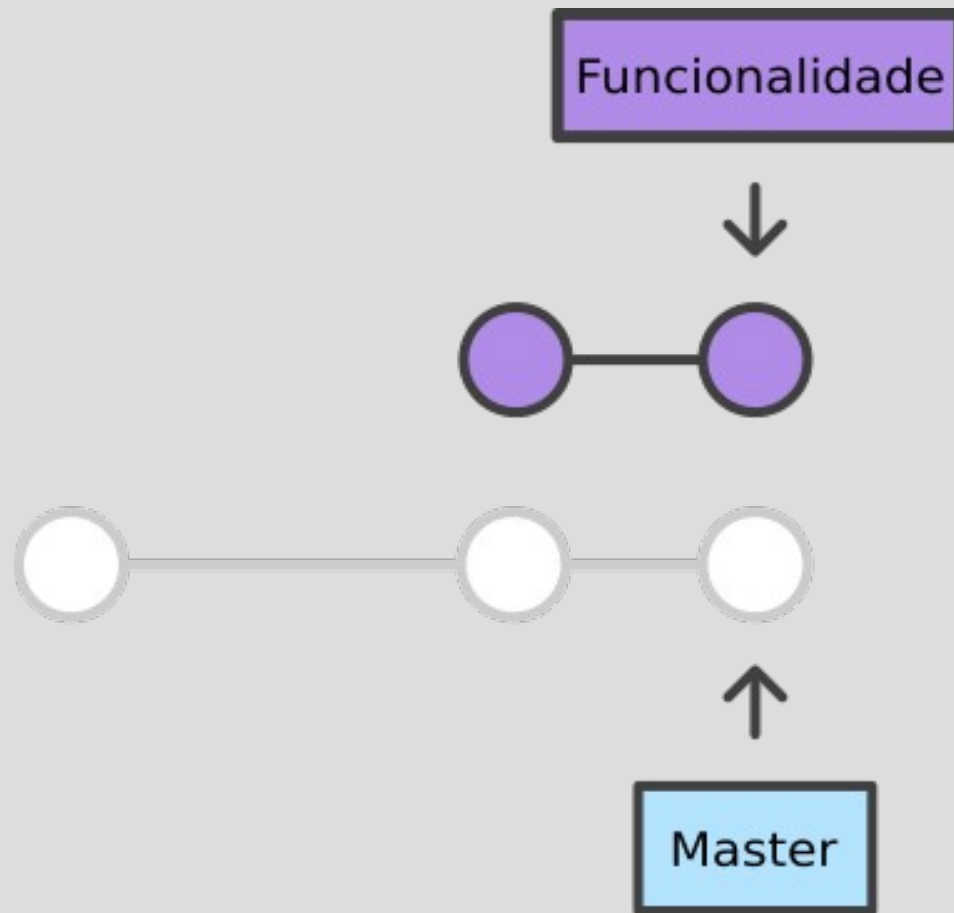
# Workflow de branches por funcionalidade

Uma das maiores vantagens do Git é sua capacidade de criar e gerenciar **branches**.

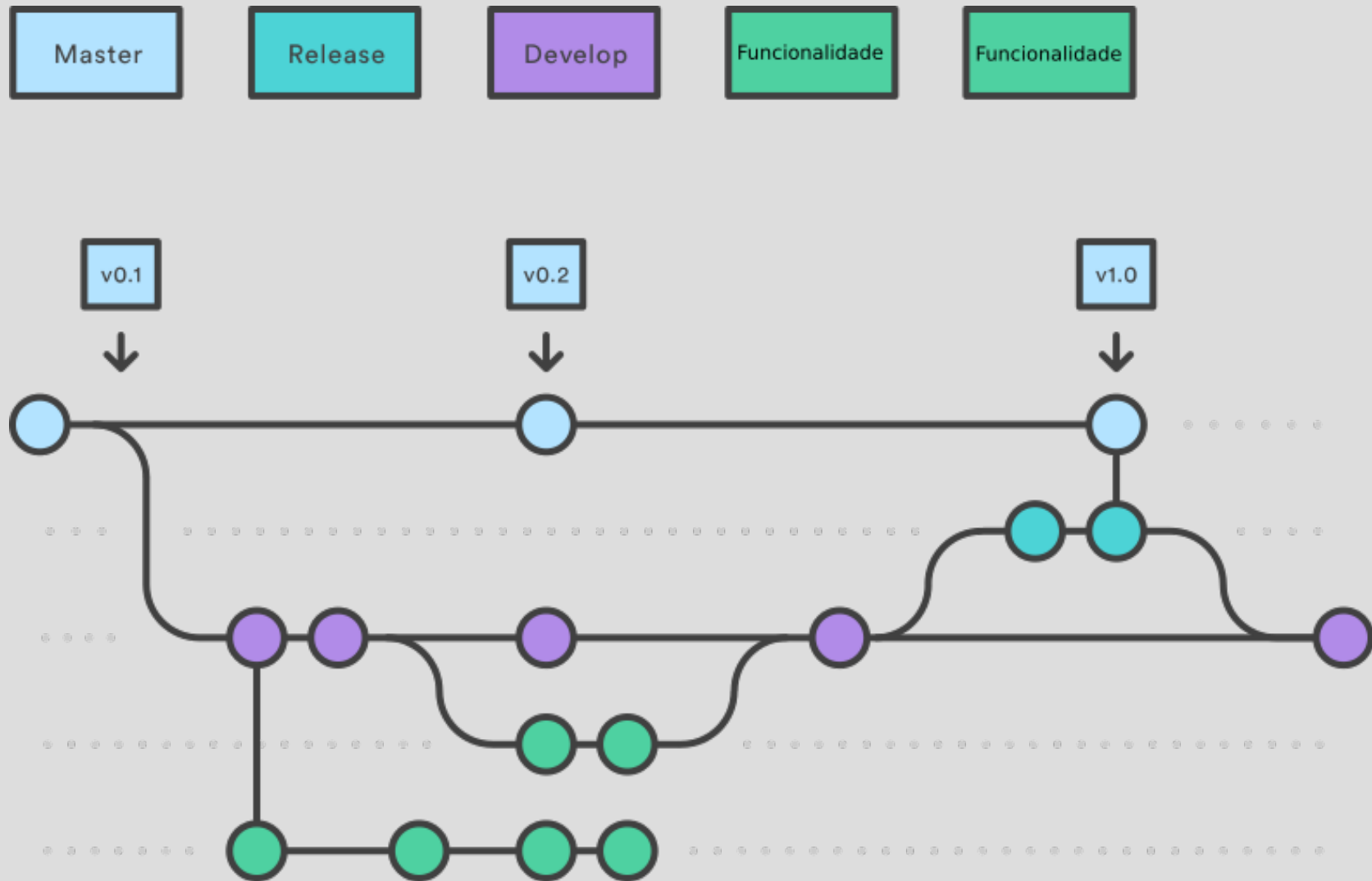
Ao contrário dos sistemas centralizados, os branches do Git são "baratos" e fáceis de **mesclar**. Além disso, essa metodologia

visa **criar ambientes isolados de desenvolvimento para cada mudança realizada na base de códigos.**

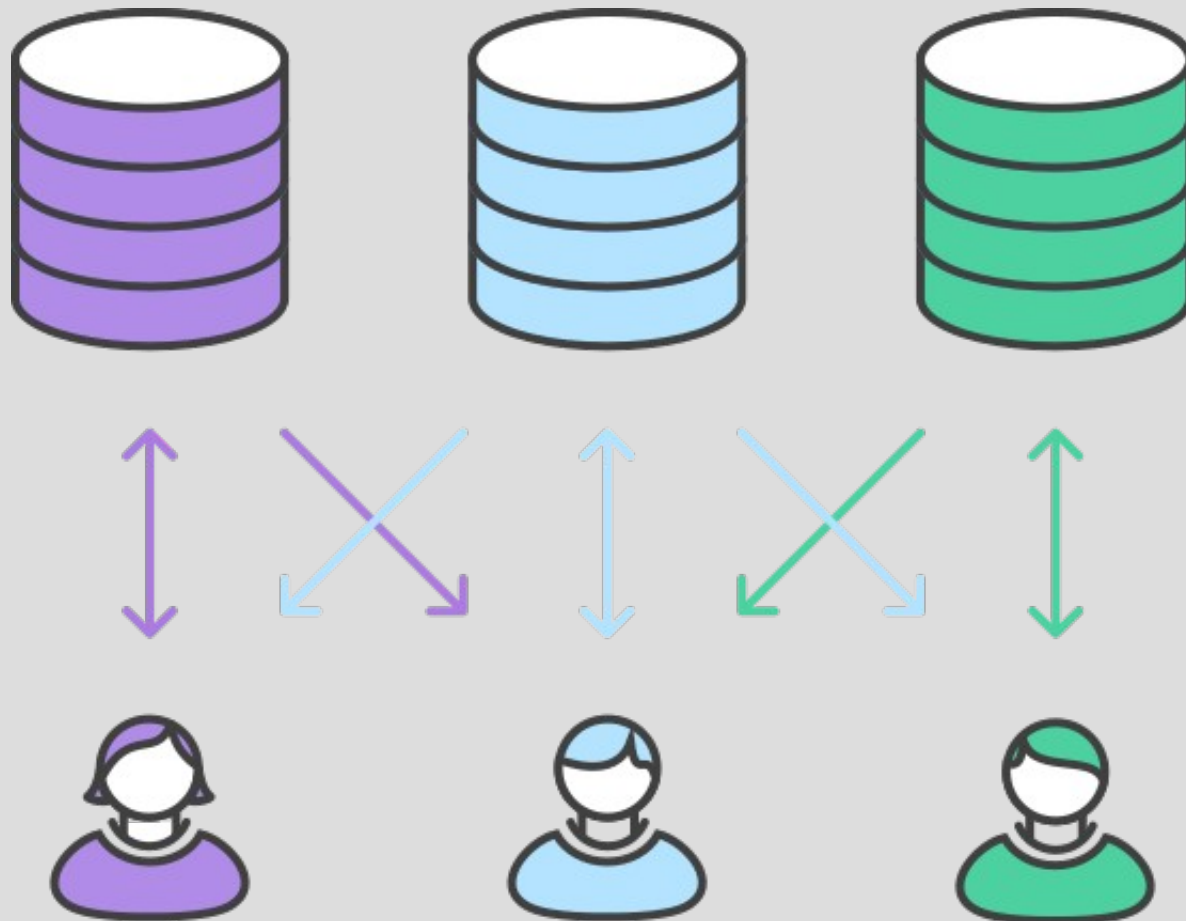
# Workflow de branches por funcionalidade



# GitFlow



# Forking



# Referências

Esta apresentação é uma tradução, compilação e adaptação dos tutoriais contidos em:

<https://www.atlassian.com/git/>

Outros links:

<https://git-scm.com/> (Site oficial do Git)

<https://git-scm.com/book/en/v2> (Livro oficial do Git)