SQL Week Recife

Aprendendo'a programar com .NET

Giordano Lins

Agenda

- O que faz um programador?
- Que tipo de computador/equipamento preciso para programar?
- Quais ferramentas preciso para começar a programar?
- O que é .NET (DotNet)?
- O que consigo fazer com .NET?
- Quais outras carreiras posso trilhar além da de programador com os mesmos conhecimentos?

Quem sou eu?

Giordano Lins

- Engenheiro DevOps na Genius Solutions e entusiasta open-source
- De Recife pro Canadá através da programação
- Colecionador de amizades ;)













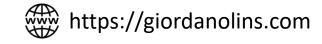












O que faz um programador?

- Usa conceitos de **lógica de programação** para escrever **algorítimos**
- Escreve algoritmos utilizando uma linguagem de programação
- Em um estágio mais avançado da carreira, domina bem estrutura de dados, paradigmas de programação (como orientação a objetos ou programação funcional), padrões de projeto e metodologias de desenvolvimento ágil (como Scrum ou Kanban).

Por que aprender a programar?

First, jobs. According to the US Bureau of Labor Statistics, seven of the top ten fastest-growing, highest-paying job fields are in computing. Programmers are in demand worldwide, and millions more will be needed over the next several years. No matter where you are, as long as you have an internet connection, you can make money as a programmer.

But high income and job security aren't the only reasons to learn to code. Coding is problem solving, and the world needs more problem solvers. You can write apps that connect people and help them work. You can enable new forms of commerce and even create entirely new markets. You can break down barriers, help an individual or a community or a whole continent, and create opportunities that hadn't existed before. Thanks to the reach of the internet and smartphones, you can write an app and share it with billions of people.

Drew Houston, founder of Dropbox, says coding is "the closest thing we have to a superpower," and Gabe Newell, cofounder of video gaming's Valve Corporation, says knowing how to code makes you "look like you have magic powers compared to everybody else." Computers are all around us—in every device, every system, and every network in our daily lives—and code is what makes all those computers work. Learn to code, and you learn to thrive in a high-tech future.

Extrato da introdução do livro Learn Java the easy way : a hands-on introduction to programming - Bryson Payne (2018)

Que tipo de computador/equipamento preciso para programar?

- Um notebook "de loja" é suficiente para aprender a programar e desenvolver aplicações web ou websites
- Para desenvolver aplicativos de celular, além de um computador com boa quantidade de memória e um poder processamento mediano, também é interessante ter um dispositivo móvel para testar os apps
- Para desenvolver jogos um bom computador com poder de processamento considerável, boa quantidade de memória e placa gráfica são necessários (apesar que jogos 2D são possíveis de ser desenvolvido com a configuração acima)
- Tudo depende da linguagem utilizada e da plataforma para o qual se está desenvolvendo o software/app/jogo

Quais ferramentas preciso para começar a programar?

- Basicamente qualquer editor de textos, mas idealmente um que dê algum suporte ao desenvolvimento (ex: Visual Studio Code)
- Conexão com a internet
- Paciência!

```
th II ...
OPEN EDITORS
                                               mport logo from './logo.svg';
                                              import './App.css';
> public
                                              function App() {
                                                   <div className="App">
 JS App.is
                                                     <header className="App-header">
 JS App.test.js
                                                       <img src={logo} className="App-logo" alt="logo</pre>
                                                        Edit <code>src/App.js</code> and save to rel
 JS index.js
 logo.svq
 JS reportWebVitals.js
                                                        className="App-link"
 JS setupTests.is
                                                         href="https://reactjs.org"
                                                         rel="noopener noreferrer'
{} package-lock.json
{} package.ison
                                                         Learn React
(f) README.md
                                                                    Ln 1, Col 1 Spaces: 2 UTF-8 LF JavaScript & Q
```

O que é .NET (DotNet)?

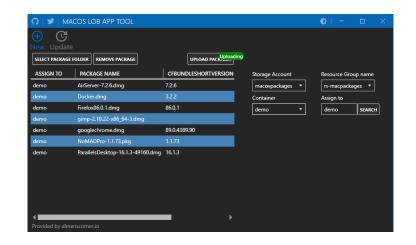
- O .NET é uma plataforma de desenvolvimento de software livre gratuita para a criação de vários tipos de aplicativos
- Com o .NET, seus arquivos de código e de projeto **se parecem e tem a mesma estrutura**, mantendo a uniformidade, independentemente do tipo de aplicativo que você está criando.
- O .NET é um software livre, usando as <u>licenças MIT e Apache 2</u>.
- O .NET é um projeto do <u>.net Foundation</u>.

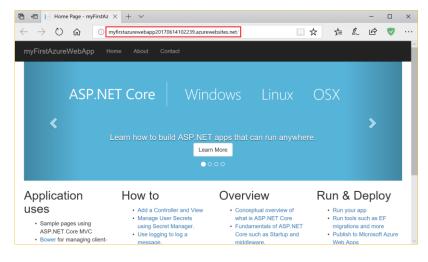
O que consigo fazer com .NET?

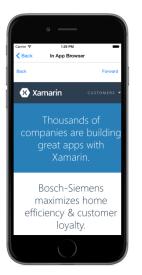
Você pode criar aplicativos .NET para muitos sistemas operacionais, incluindo:

- Windows
- macOS
- Linux
- Android
- iOS
- tvOS
- watchOS

Você também pode criar aplicações para a Web e para a nuvem.











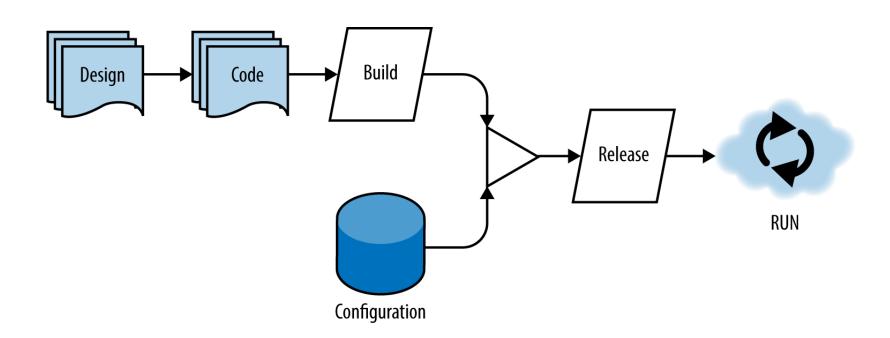
Quais outras carreiras posso trilhar além da de programador com os mesmos conhecimentos?

- Teste de Software
- DevOps
- Cientista de Dados
- Inteligência Artificial
- Cloud Computing
- E muito mais!

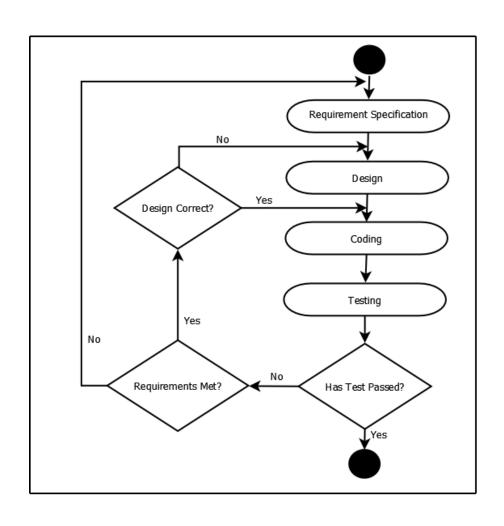
Demo time!



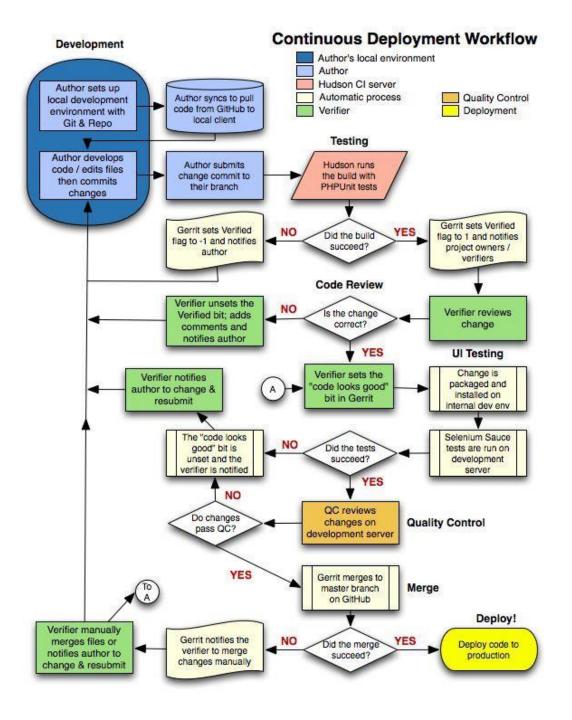
Fluxo de desenvolvimento na fase de aprendizagem



Fluxo de desenvolvimento na fase de amadurecimento



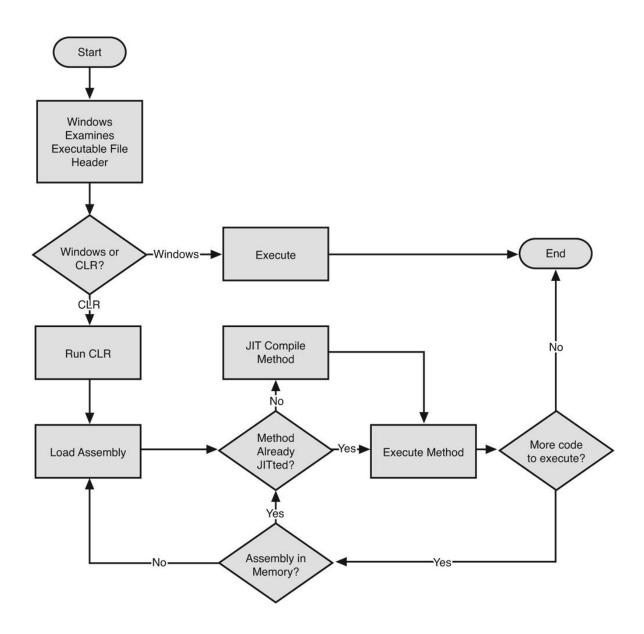
Fluxo de desenvolvimento na vida real



O que aprender depois da fase inicial de aprendizagem

- Estrutura de dados
- Orientação a objetos / Programação funcional
- Banco de Dados
- Dominar o ambiente de desenvolvimento
- Padrões de Projeto
- Princípios de desenvolvimento de software:
 - Clean coding, SOLID, KISS, DRY, Design orientado a objetos...
- APIs e Bibliotecas de terceiros

Como funciona um programa C#



abstract	event
as	explicit
base	extern
bool	false
break	finally
byte	fixed
case	float
catch	for
char	foreach
checked	goto
class	if
const	implicit
continue	in
decimal	int
default	interface
delegate	internal
do	is
double	lock
else	long

enum

namespace		
new		
null		
object		
operator		
out		
override		
params		
private		
protected		
public		
readonly		
ref		
return		
sbyte		
sealed		
short		
sizeof		
stackalloc		

add	get
and	global
alias	group
ascending	init
<u>async</u>	into
await	join
by	let
descending	managed (function pointer
dynamic	calling convention)
equals	nameof
from	nint

not

notnull	set
nuint	unmanaged (function pointer
on	calling convention)
or	unmanaged (generic type
orderby	constraint)
partial (type)	value
partial (method)	var
record	when (filter condition)
remove	where (generic type constraint)
select	where (query clause)
	with
	yield

Debugging (depuração)

- Bug de software é um erro ou falha que ocorre num sistema ou programa de computador
- Bugs são inevitáveis!
- Depuração é um processo que ajuda a identificar e remover inconsistências no código-fonte do programa.
- Várias ferramentas como: inspeção de runtime, watch, etc.
- Logs





