Xamarin e Xamairin.Forms









Xamarin

Xamarin é o nome da companhia comprada pela Microsoft em 2016, e o mesmo nome do conjunto de ferramentas e serviços utilizados para desenvolver aplicativos nativos para Android, iOS e Windows com C#.

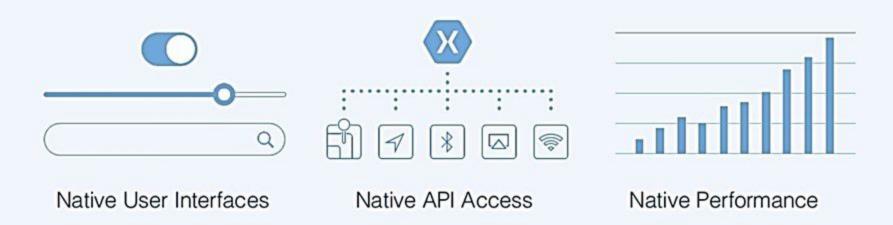
O principal objetivo do Xamarin é facilitar o desenvolvimento de aplicativos através da reutilização do conhecimento de programação em .NET.

A razão por trás desse objetivo é que para desenvolver aplicativos em Android é necessário conhecer Java, para iOS é necessário conhecer Objective-C ou Swift, para windows, é necessário conhecer C#.



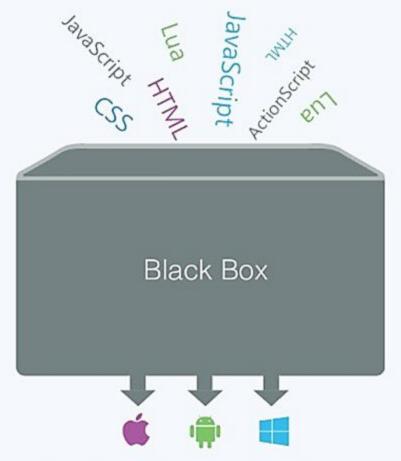
O que é um aplicativo nativo?

The Anatomy of a Native App





Estratégias de desenvolvimentos de APPs



A filosofia "Write-Once-Run-Anywhere"



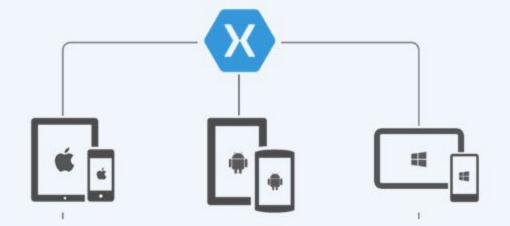
Xamarin Nativo com Compartilhamento de Código





Como funciona?

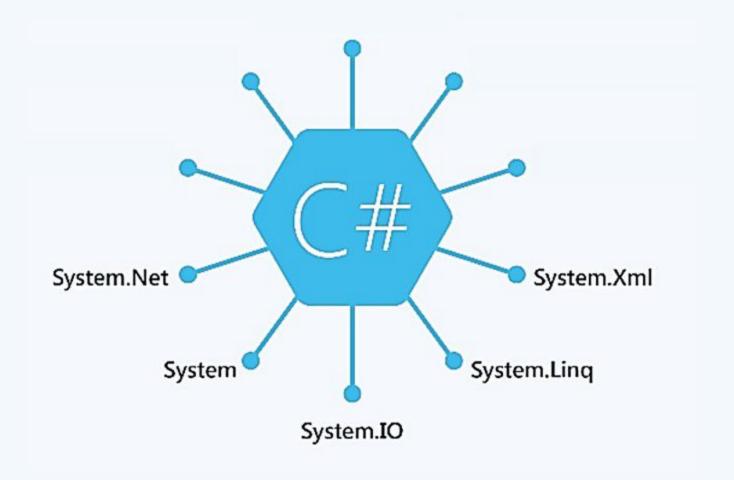
- Xamarin.Android
- Xamarin.iOS
- Xamarin.Mac
- Xamarin.Forms



Encapsulam as APIs nativas

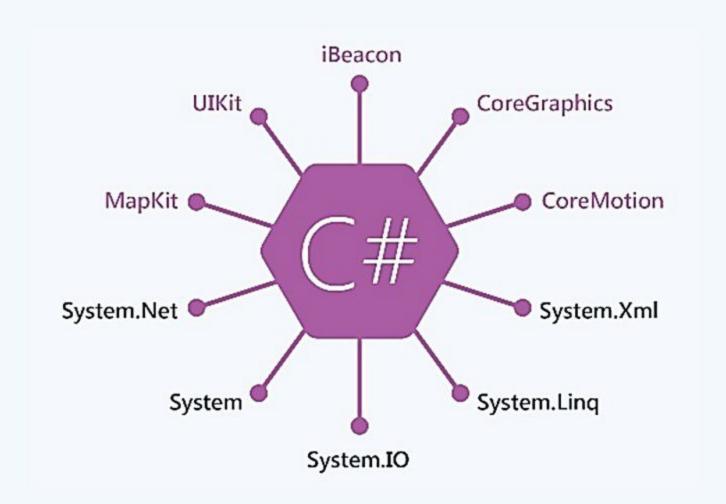


APIs "Windows"



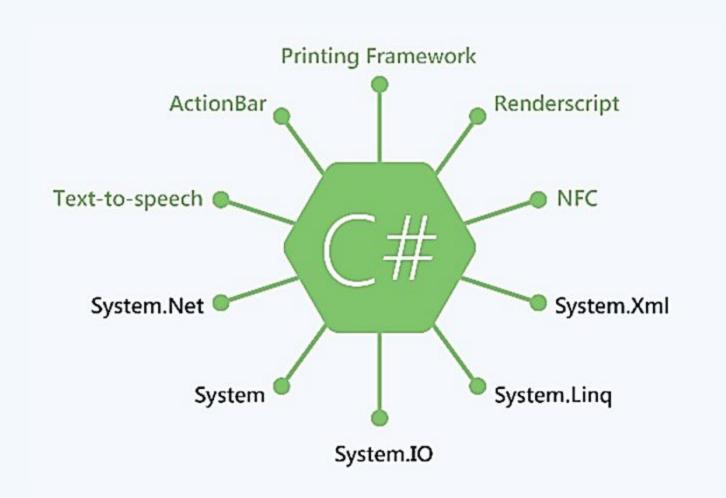


APIs "iOS"





APIs "Android"





Qualquer coisa que pode ser feita com Objective-C, Swift ou Java, pode ser feita com C# e

Xamarin no Visual Studio!



Performance Nativa

Xamarin.iOS realiza a compilação **AOT** (Ahead of Time) para produzir um binário ARM para a Apple's Store.

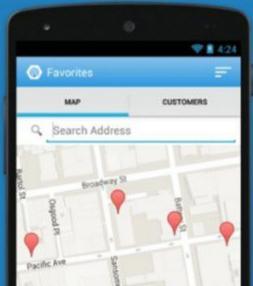


Xamarin. Android utiliza a compilação **JIT** (Just in Time) para o dispositivo Android.



Xamarin.Forms







Como funciona o Xamarin. Forms





Como funciona o Xamarin. Forms

- Constrói facilmente interfaces de usuário nativas utilizando código compartilhado
- Elementos do Xamarin. Forms são mapeados para controles nativos e comportamento nativo
- É possível misturar o Xamarin. Forms com as APIs nativas



O que está incluso

- Mais de 40 Páginas, Layouts e Controles (A partir do code-behind ou do XAML)
- Two-way Data Binding
- Navegação
- API de animação
- Serviços de Dependência
- Centro de Mensagens



MVVM

Padrão Arquitetural

Baseado no MVC

Data Binding Command

XAML



MVVM

Binding
Target
Source

Elemento UI

Propriedade UI

Binding
Objeto
Propriedade

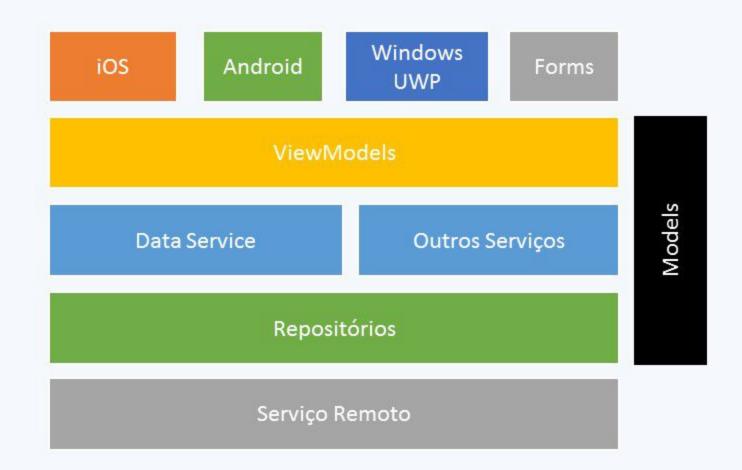


MVVM

- Conversão
- Formatação
- Sincronização:
 - OneTime
 - OneWay
 - TwoWay
 - OneWayToSource



Estrutura do App





```
private string GetFolderPath()
    string path = "";
    #if ANDROID
    path = Environment.GetFolderPath(
      Environment.SpecialFolder.MyDocuments);
    #elif __IOS__
    path = Environment.GetFolderPath(
      Environment.SpecialFolder.MyDocuments);
    #elif WINDOWS PHONE
    path = Windows.Storage.KnownFolders
                          .DocumentsLibrary.Path;
    #endif
    return path;
```



Páginas





Layouts





Controles

ActivityIndicator BoxView Button DatePicker Editor Entry Label ListView Мар Image ProgressBar SearchBar OpenGLView Picker Slider Stepper **TableView TimePicker** EntryCell WebView TextCell ViewCell ImageCell SwitchCell



```
public class LoginViewModel : INotifyPropertyChanged
 private string username = string.Empty;
 public string Username
    get { return username; }
    set { username = value; OnPropertyChanged ("Username"); }
 private string password = string.Empty;
 public string Password
    get { return password; }
    set { password = value; OnPropertyChanged ("Password"); }
 public Command LoginCommand
    get {
     return new Command (() => {
       //Log into Server here
     });
```



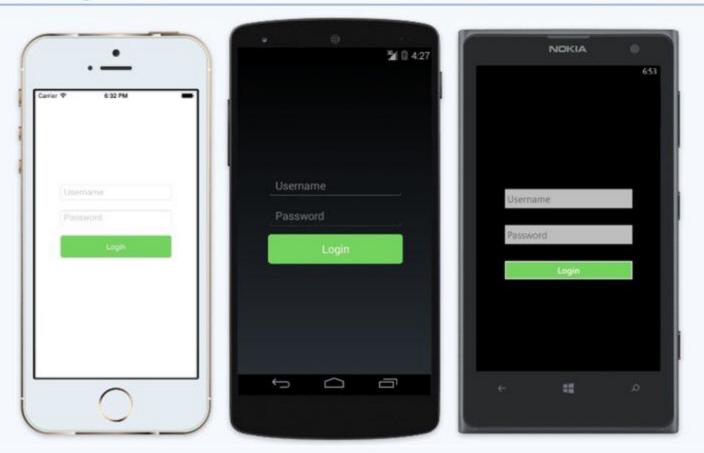
```
public class LoginPage : ContentPage
  public LoginPage()
   //set binding context
    this.BindingContext = new LoginViewModel ();
   //create UI & bind to properties
   var username = new Entry { Placeholder = "Username" };
    username.SetBinding (Entry.TextProperty, "Username");
   var password = new Entry { Placeholder = "Password", IsPassword = true };
    password.SetBinding (Entry.TextProperty, "Password");
    var loginButton = new Button {
     Text = "Login",
      TextColor = Color.White,
     BackgroundColor = Color.FromHex("77D065")
   };
    loginButton.SetBinding (Button.CommandProperty, "LoginCommand");
   //set main content of page
   Content = new StackLayout{
      VerticalOptions = LayoutOptions.Center,
     Padding = 50, Spacing = 10,
     Children = { username, password, loginButton }
   };
```



```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8" ?>
<ContentPage
    xmlns="http://xamarin.com/schemas/2014/forms"
    xmlns:x="http://schemas.microsoft.com/winfx/2009/xaml"
    x:Class="LoginExampleForms.LoginPageXAML">
    <ContentPage.Content>
    <StackLayout VerticalOptions="Center" Padding="50" Spacing="10">
        <Entry Placeholder="Username" Text="{Binding Username}"/>
        <Entry Placeholder="Password" Text="{Binding Password}"/>
        <Button Text="Login"
                TextColor="#FFFFFF"
                BackgroundColor="#77D065"
                Command="{Binding LoginCommand}"/>
    </StackLayout>
    </ContentPage.Content>
</ContentPage>
```



Login Page

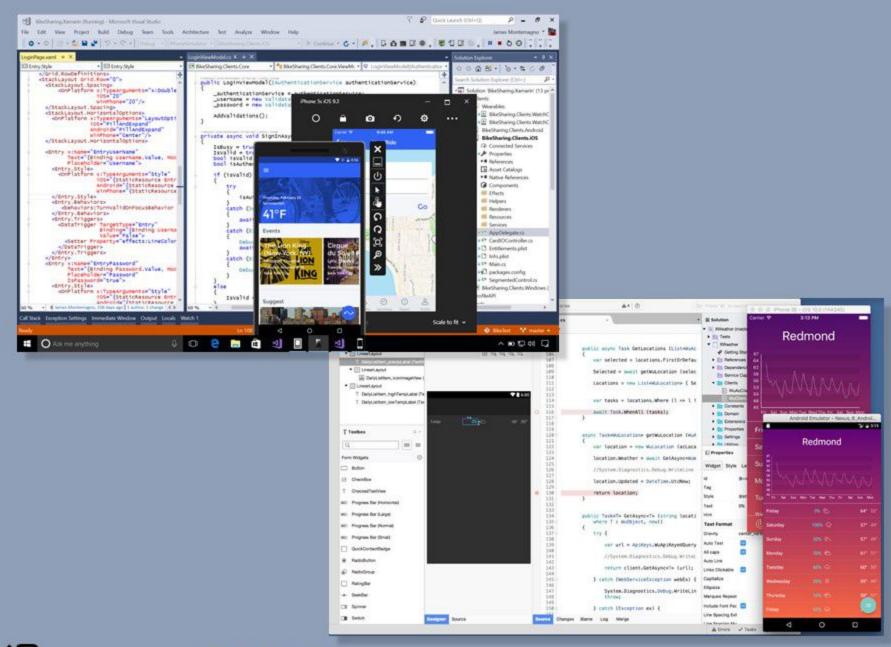


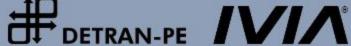




Ferramentas











- · Aulas online
- Videos de instrução
- Certificação (Xamarin Certified Mobile Developer)
- Xamarin Test Cloud

https://university.xamarin.com/



Referências

- Xamarin.Forms Succuntly Alessandro Del Sole (2017)
- https://developer.xamarin.com/
- http://open.xamarin.com/documentation
- https://www.youtube.com/playlist?list=PLDzXQPWT8w ED1eXjcfjGndwGVzBF8U7uO

