



SUDOKU GAME





PROGRAMMAZIONE OGGETTI



Lo scopo del Sudoku è quello di riempire le caselle bianche con numeri da 1 a 9, in modo tale che in ogni riga, in ogni colonna e in ogni regione quadrata con bordi in neretto, siano presenti tutte le cifre da 1 a 9 senza ripetizioni.

DUE MODALITA' DISPONIBILI

- GAME
- SOLVE



MODALITA' GAME



3 LIVELLI DI DIFFICOLTA'

- EASY (3 aiuti disponibili)
- MEDIUM (2 aiuti disponibili)
- HARD (1 aiuto disponibile)

Dato uno schema precompilato, incompleto, si inseriscono negli spazi vuoti i numeri mancanti, nel minor tempo possibile.



MODALITA' SOLVE



Data una tabella completamente vuota, è possibile inserire un proprio schema di gioco e farlo risolvere all'applicazione in un istante!



NOTE TECNICHE



- Sviluppato per piattaforma Android con API ≥ 19
- Circa 1500 linee di codice
- Java language
- 11 classi & 12 stili layout
- Circa 18MB complessivi