

# IONDRIVE

Pietro Buzzega  
Samuele Campioli



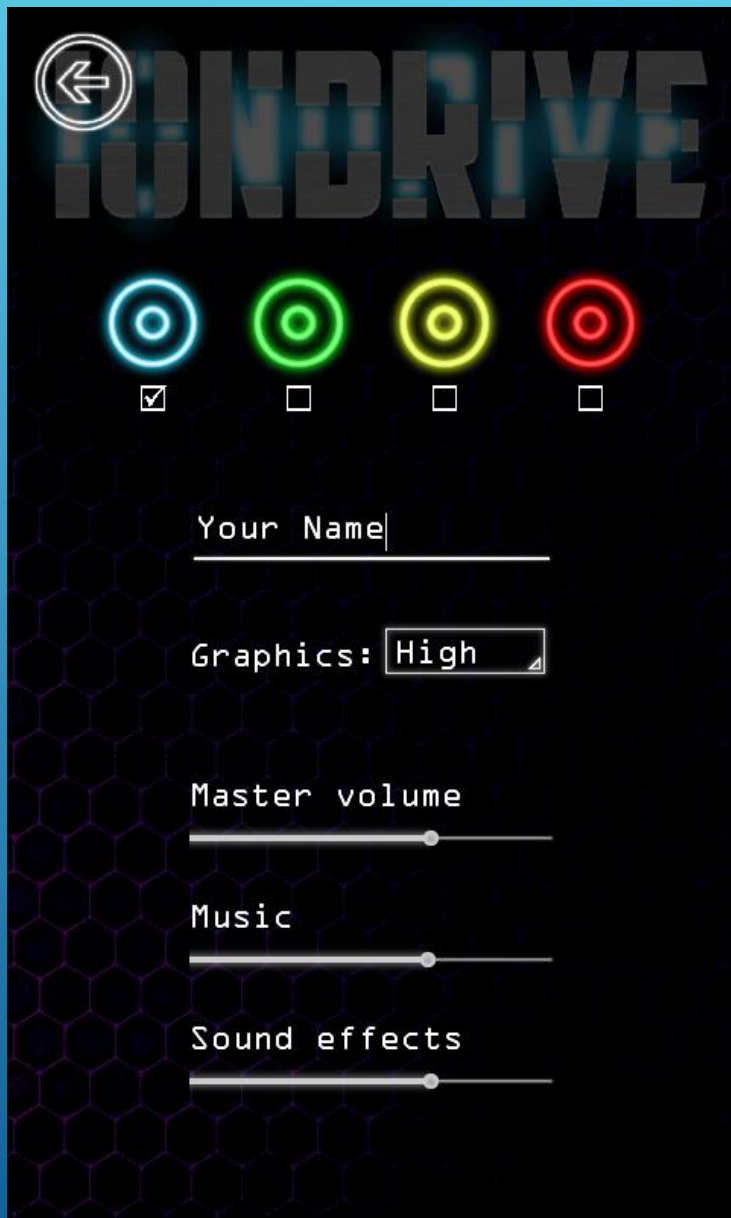
## GAMEPLAY E FASI DI GIOCO

IonDrive è un gioco che consiste nello schivare gli ostacoli che appaiono nella schermata, generati casualmente. Il punteggio corrisponde al numero di ostacoli superati.

Nel primo stadio, fino al ventesimo muro, gli ostacoli saranno azzurri e andranno in crescendo di frequenza. Superato questo punto, si troveranno ostacoli verdi ad una frequenza maggiore (i tempi morti vengono cancellati).

Nella terza fase (da 50 a 100) gli ostacoli saranno gialli e avranno una certa possibilità di cambiare posizione, che aumenta con l'aumentare del punteggio.

Nell'ultimo stadio troveremo ostacoli rossi, l'80% dei quali cambierà posizione.

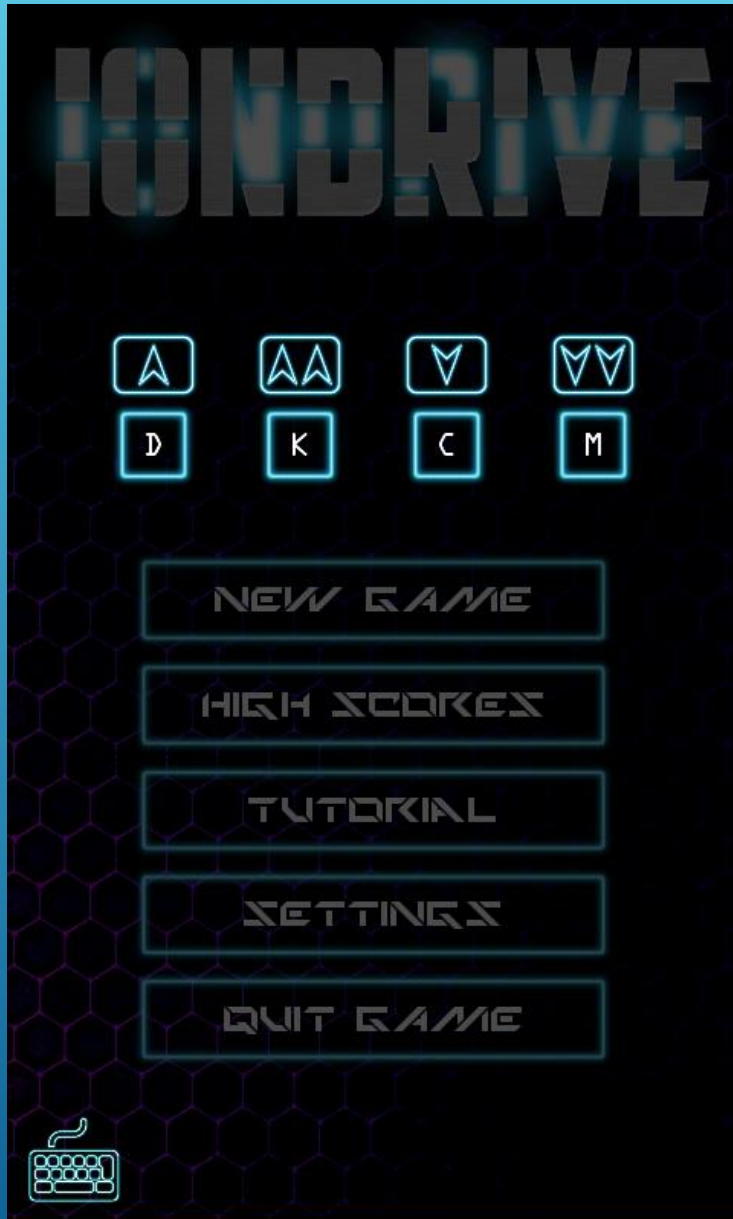


## IMPOSTAZIONI

Nelle impostazioni si può inserire il proprio nickname (che verrà inserito nei punteggi migliori), modificare il volume (differenziato in musica, effetti sonori e generale) e cambiare la qualità grafica in caso il gioco fosse troppo pesante per il dispositivo sul quale è installato.

Inoltre, si può modificare il colore della pallina secondo le proprie preferenze; attenzione però, un colore sarà utilizzabile soltanto se si arriverà nello stadio corrispondente.

Il volume può essere modificato anche dal menu di pausa.



## SHORTCUTS & TUTORIAL

Soltanto nella versione Desktop, sarà disponibile un menu (raggiungibile tramite il bottone in basso a sinistra nel menu principale) per impostare i 4 tasti rapidi corrispondenti ai 4 bottoni della schermata di gioco. I tasti visualizzati nell'immagine sono i predefiniti, per cambiarli sarà sufficiente premerli e successivamente premere il tasto desiderato.

Nella modalità tutorial si trova una breve spiegazione del gioco seguita da una descrizione delle fasi.

I tasti ESCAPE, SPACEBAR (Desktop) e BACK (Android) sono invalidi perché riservati per operazioni specifiche, quali mettere in pausa e far ripartire il gioco (tutti e tre) o uscire dai menu (solo ESCAPE e BACK).

