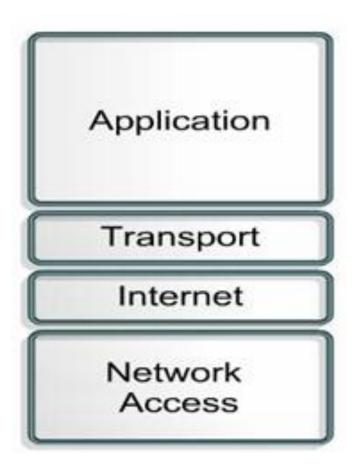


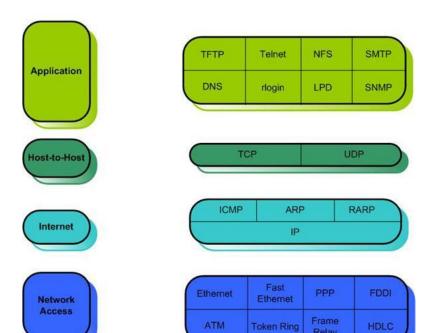
ინტერნეტი მუშაობს TCP/IP პროტოკოლის გამოყენებით

- TCP/IP მოდელი შედგება 4 დონისგან:
 - გამოყენებითი;
 - ტრანსპორტის;
 - ინტერნეტის
 - ქსელში შეღწევის დონე.



დონე

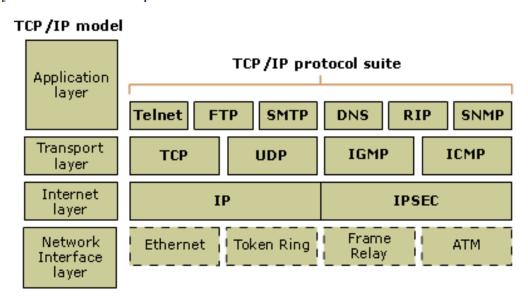
გამოყენებითი დონეში შედის მაღალი დონის პროტოკოლები, რომლებიც უზრუნველყოფენ მონაცემების წარმოდგენას, კოდირებას და სეანსის კონტროლს. ამ დონის პროტოკოლებია:



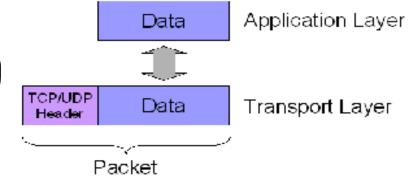
- File Transfer Protocol (FTP) -FTP არის კავშირზე ორიენტირებული, გარანტირებული გადაცემის სერვისი, რომელიც ტრანსპორტის დონეზე იყენებს TCP პროტოკოლს;
- Trivial File Transfer Protocol (TFTP) TFTP არის კავშირზე არაორიენტირებული, არაგარანტირებული გადაცემის სერვისი, რომელიც ტრანსპორტის დონეზე იყენებს UDP პროტოკოლს;

გამოყენებითი დონე

- Simple Mail Transfer Protocol (SMTP) SMTP
 უზრუნველყოფს ელექტრონული ფოსტის გადაგზავნას ქსელის
 საშუალებით;
- Telnet Telnet უზრუნველყოფს ერთი კომპიუტერიდან მეორე კომპიუტერში შესვლას და ბრძანებების გაშვებას რომელის სრულდება დაშორებულ კომპიუტეერში.



ტრანსპორტის დონე



- ტრანსპორტის დონე უზრუნველყოფს ლოგიკურ კავშირს ინიციატორ ჰოსტსა(წყარო) და ადრესატ ჰოსტს შორის. სატრანსპორტო პროტოკოლი უკეთებს სეგმენტაციას ზედა დონის პროტოკოლიდან მოსულ ნაკადს
- ტრანსპორტის დონის ძირითადი ფუნქციაა უზრუნველყოს გადაცემაში მონაწილე
 ჰოსტებს შორის კონტროლი და მონაცემების
 გარანტირებული გადაცემა ქსელში.
 ტრანსპორტის დონის პროტოკოლებია TCP და
 UDP

ინტერნეტის დონე

Streaming/m protoc

 ინტერნეტის დონის ფუნქციაა უზრუნველყოს საუკეთესო გეზის არჩევა ინტერნეტში პაკეტების მარშუტიზაციისას

IP protocol

- მთავარი პროტოკოლი რომელიც ამ დონეზე მუშაობს არის IP.
 - IP უზრუნველყოფს კავშირზე არაორიენტირებულ, მაგრამ საუკეთეესო გზით პაკეტების გადაცემას;
 - Internet Control Message Protocol (ICMP)
 ფზრუნველყოფს კონტროლისა და
 შეტყობინებების გაგზავნას;

ქსელში შეღწევის დონე Network Access Layer

Internet / Intranet / Internal Network Access

- ქსელში შეღწევის დონე უზრუნველყოფს პაკეტების გადაცემას ფიზიკურ გარემოში. ამ დონეზე მუშაობს, როგორც ლოკალური ასევე გლობალური ქსელის ტექნოლოგიები.
- ქსელში შეღწევის დონე აგრეთვე აკეთებს IP პაკეტების ენკაპსულაციას ფრეიმებში.
- ეს დონე განსაზღვრავს ფიზიკური მედიის კავშირის ტიპს დამოკიდებულს ფიზიკურ მოწყობილობაზე და ქსელურ ინტერფეისზე.

