დავალება:

1. შექმენი კლასი რომელსაც ექნება public, protected და private პარამეტრები. გამოიყენე @property დეკორატორი და ასევე შექმენი setter და getter დეკორატორებიანი ფუნქციები პარამეტრებზე წვდომისა და რედაქტირებისთვის.
2. შექმენი მისი შვილობილი კლასი და შეუცვალე რაიმე არსებული მეთოდი.