

1. ჯეირანის პროგრამა

დაასრულე ჯეირანის თამაშის პროგრამა ციკლის გამოყენებით. თამაშის დასასრულებლად რომელიმე მოთამაშემ უნდა დააგროვოს 3 ქულა.

2. გამრავლების ტაბულა

ორმაგი for ციკლის_ის დახმარებით დაბეჭდე გამრავლების ტაბულა 1_დან მომხმარებლის მიერ შეყვანილი მთელი რიცხვის ჩათვლით.

3. საბანკო ანგარიში

შეადგინე პროგრამა რომელიც განასახიერებს საბანკო ანგარიშს. მასზე განთავსებულია თანხა 3000 ლარის ოდენობით. პროგრამა გეკითხება გაწეულ ხარჯს და აკლებს ანგარიშს მანამ, სანამ არ შეიყვან 0_ს. შემდეგ გიბეჭდავს ანგარიშზე დარჩენილ თანხას და წყვეტს ფუნქციონირებას. თუ ანგარიშზე არსებული თანხა ნაკლებია დანახარჯის თანხაზე, პროგრამამ უნდა დაბეჭდოს, რომ ანგარიშზე არ არის საკმარისი თანხა და გააგრძელოს ფუნქციონირება.

4. თუთიყუშის პროგრამა

დაწერე პროგრამა _ თუთიყუში. პროგრამამ უნდა გაიმეოროს რასაც ეტყვი მანამ სანამ არ შეიყვან სიტყვას quit, თუმცა წინ დაურთოს კითხვა „User Said Whaaat!?”

თუ შევიყვანეთ სიტყვა Hello დაიბეჭდება

„User Said Whaaat!?”

“User Said Hello”