

Functioneel ontwerp

Speelgoed autootje bestuurd door joystick controller

Naam: Giorgina Cali

Klas: SD2C

Datum: 18-12-2024

School: Media College Amsterdam

Inleiding:

Mijn eindproduct is een autootje dat je bestuurt met een joystickcontroller. Het is bedoeld om plezier te brengen aan zowel kinderen als volwassenen. Het autootje kan simpel bewegen: naar voren, achteren, links en rechts. Mijn doel is om iets te maken waar iedereen van kan genieten, ongeacht leeftijd. Het lijkt me mooi om iets te creëren dat mensen even laat lachen, samen laat spelen en simpelweg leuk is om mee bezig te zijn.

Doelgroep:

Het autootje is gemaakt voor iedereen die ouder is dan 5 jaar en het leuk vindt om met autootjes te spelen. Je hebt minimaal één arm nodig om de joystickcontroller te bedienen, maar verder is het voor iedereen toegankelijk.

Hoe werkt het:

Het is een autootje die word bestuurd door een joystick controller. De joystick controller bepaalt of het autootje naar voren, achteren en naar links en rechts gaan, hoe verder je de joystick naar voren, achteren en naar links en rechts drukt hoe harder de autootje gaat rijden.

Flowchart(joystick/autootje):



