# F1WP – Formula 1 Winner Prediction

Progetto per il corso di Fondamenti di Intelligenza Artificiale A.A. 2021/2022 di Giorgio Angelo Esposito, matricola 0512107389

https://github.com/giorgio-angelo-esposito/F1WP.git

## 1. INTRODUZIONE

La Formula Uno è uno sport automobilistico nato ufficialmente nel 1950 ed è attualmente lo sport automobilistico di più alta categoria per quanto riguarda le vetture monoposto a ruota scoperta da corsa su circuito.

Il termine "Formula" si riferisce all'insieme di regole che i partecipanti (team e piloti) devono rispettare.

Nel tempo le vetture si sono evolute molto diventando, nell'ultimo decennio, l'apice della tecnologia nelle corse automobilistiche.

Una gara di Formula Uno non comprende però, solo la gara stessa: un *Gran Premio* occupa un intero *weekend*: si inizia il giovedì con le interviste ai piloti, prove libere il venerdì e il sabato mattina, qualifiche il sabato pomeriggio e gara la domenica.

Data la natura estremamente dinamica dello sport, fatta di sorpassi, incidenti e guasti, viene naturale provare a prevedere chi tra i partecipanti alla gara sarà il vincitore, cosa non sempre scontata.

# 2. DESCRIZIONE DELL'AGENTE

L'obiettivo del progetto è quindi quello di realizzare un agente capace di determinare quale pilota vincerà un Gran Premio.

Andiamo ora a definire la misura PEAS (**P**erformance, **E**nvironment, **A**ctuators, **S**ensors) dell'agente:

TABELLA DELLA MISURA PEAS	
PERFORMACE	La misura di performance dell'agente è la sua capacità di predire correttamente il vincitore di un Gran Premio di Formula Uno
ENVIRONMENT	<ul> <li>L'ambiente in cui opera l'agente è:</li> <li>OSSERVABILE: l'agente ha sempre accesso a tutti i dati che ha a disposizione</li> <li>DISCRETO: l'agente ha un numero limitato di dati da cui apprendere</li> <li>AGENTE SINGOLO</li> <li>STATICO: l'ambiente non cambia mentre l'agente sta apprendendo</li> </ul>
ACTUATORS	L'attuatore dell'agente corrisponde alla predizione effettuata
SENSORS	I sensori dell'agente sono l'insieme di dati passati in input al machine learner per apprendere

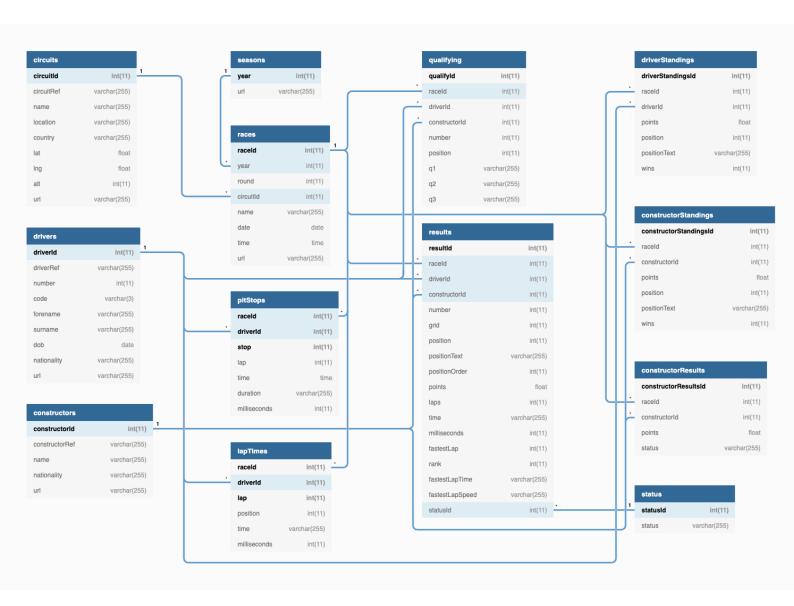
# 3. RACCOLTA E ANALISI DEI DATI

### 3.1 SCELTA DEL DATASET

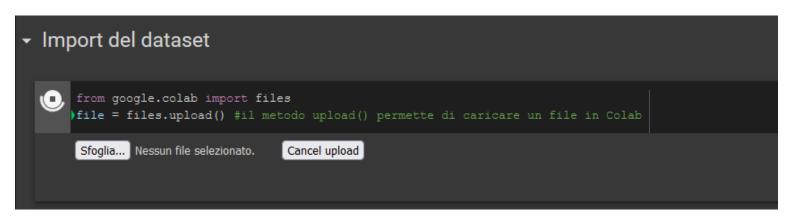
Passiamo ora al dataset che andremo a utilizzare per i nostri scopi. Dopo aver cercato sui vari siti dedicati (Kaggle, Google Dataset Search, ecc...), la scelta è ricaduta su un web service chiamato Ergast Developer API (<a href="http://ergast.com/mrd/">http://ergast.com/mrd/</a>). Ergast fornisce dati storici relativi alle corse automobilistiche e, oltre a poter interrogare il database mediante query parametriche, permette di scaricare i dati in formato .csv (comma separeted value).

Trattandosi di un database relazionale, avremo diverse tabelle su cui eseguire le tecniche di Data Analysis.

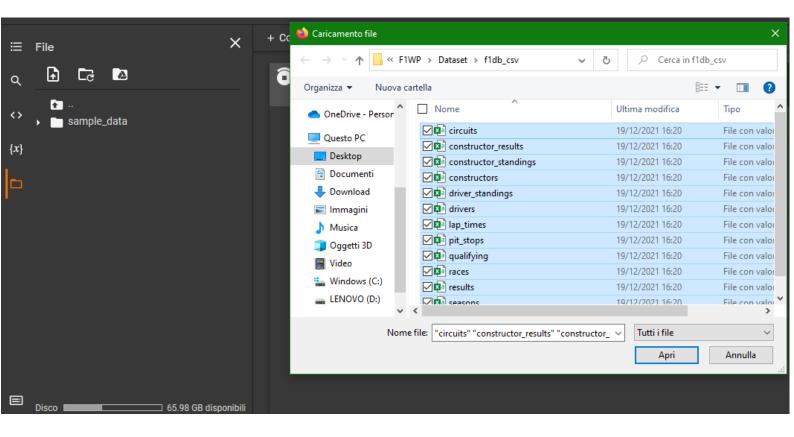
Di seguito, la struttura del database.



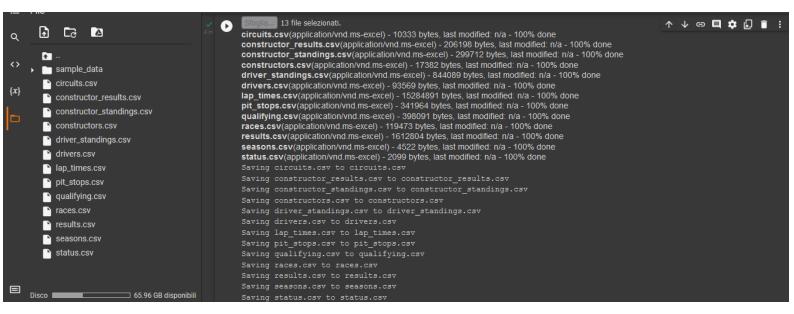
Procediamo quindi ad importare i vari file .csv e a descrivere i dati che contengono: per importare i file in Colab utilizziamo il metodo upload() di files, nativo di Colab.



Selezioniamo quindi i file.



Infine, i file sono importati correttamente.



Procediamo ora ad analizzare tabella per tabella, esaminando i campi in esse contenuti, in maniera tale da scegliere quali sono utili ai nostri scopi.

### 3.2 DESCRIZIONE E ANALISI TABELLE

Andiamo adesso a descrivere e esaminare le tabelle che compongono il database. Ergast mette a disposizione una descrizione delle sue tabelle, e per ognuna di queste andremo a esaminare il contenuto, visualizzando i dati, cercando relazioni tra di essi ed eventuali dati mancanti.

Come strumenti useremo il linguaggio Python e le sue librerie pandas e matplotlib.

#### **TABELLA CIRCUITS**

circuitRef   var	pe   Nu		+		
circuitRef   var	·i	11   Key	Default	Extra	Description
location   var   country   var   lat   flo   lng   flo   alt   int			NULL         NULL     NULL     NULL     NULL	auto_increment                 	Primary key Unique circuit identifier   Circuit name   Location name   Country name   Latitude   Longitude   Altitude (metres)   Circuit Wikipedia page

La tabella circuits riporta le informazioni sui circuiti.

La tabella circuits contiene 79 record, nessuno dei quali contiene valori nulli.

#### **TABELLA CONSTRUCTOR**

constructors table	e 					
Field	Type	Null	Key	Default	Extra	Description
constructorId   constructorRef   name   nationality   url	varchar(255)   varchar(255)   varchar(255)	NO   NO   NO   YES   NO	PRI     UNI 	NULL       NULL 	auto_increment     	Primary key   Unique constructor identifier     Constructor name   Constructor nationality   Constructor Wikipedia page

La tabella constructor riporta le informazioni sui costruttori, ovvero i team.

```
constructorId
                                                                         url
                         http://en.wikipedia.org/wiki/Renault_in_Formul...
206
               209
                             http://en.wikipedia.org/wiki/Manor Motorsport
               210
208
               211
209
               213
210
[211 rows x 5 columns]
constructorId
                  211
constructorRef
                  211
                  211
nationality
                  211
dtype: int64
```

La tabella contiene 211 record, di cui nessuno contiene valori nulli. Ma come si può notare dall'immagine, i valori di constructorId sono più alti di quelli dell'indice della riga: ciò è dovuto al fatto che nella tabella mancano ben tre valori di constructorId (43, 165 e 212):

```
2,
                    3,
                         4,
                                    6,
                                               8,
                                                     9,
                                                         10,
                                                              11,
                                                                    12,
                                                                         13,
array([
        1,
                                                               24,
        14,
             15,
                   16,
                        17,
                              18,
                                   19,
                                         20,
                                              21,
                                                    22,
                                                         23,
                                                                    25,
                                                                         26,
                   29,
                        30,
        27,
             28,
                              31,
                                   32,
                                         33,
                                              34,
                                                    35,
                                                         36,
                                                              37,
                                                                    38,
                                                                         39,
        40,
             41,
                   42,
                        44,
                              45,
                                   46,
                                         47,
                                              48,
                                                    49,
                                                         50,
                                                               51,
                                                                         53,
                             58,
                                   59,
             55,
                   56,
                        57,
                                         60,
                                              61,
                                                    62,
                                                         63,
                                                               64,
                                                                         66,
                        70,
                             71,
                                              74,
                                                    75,
                                                         76,
                                                                    78,
             68,
                   69,
                                   72,
                                         73,
                        83,
                              84,
                                   85,
                                         86,
                                              87,
                                                    88,
                                                         89,
                                                              90,
        80,
             81,
                   82,
                                                                    91,
        93,
             94,
                   95,
                        96,
                             97,
                                  98,
                                        99, 100, 101, 102, 103, 104, 105,
       106, 107, 108, 109, 110, 111, 112, 113, 114, 115, 116, 117, 118,
       119, 120, 121, 122, 123, 124, 125, 126, 127, 128, 129, 130, 131,
       132, 133, 134, 135, 136, 137, 138, 139, 140, 141, 142, 143, 144,
       145, 146, 147, 148, 149, 150, 151, 152, 153, 154, 155, 156, 157,
       158, 159, 160, 161, 162, 163, 164, 167, 166, 168, 169, 170, 171,
       172, 173, 174, 175, 176, 177, 178, 179, 180, 181, 182, 183, 184,
       185, 186, 187, 188, 189, 190, 191, 192, 193, 194, 195, 196, 197,
       198, 199, 200, 201, 202, 203, 204, 205, 206, 207, 208, 209, 210,
       211, 213, 214])
```

Si è deciso di non cambiare valori constructorId, dovendo poi andare ad alterare questi valori anche nelle tabelle constructors\_standings e constructors\_results, cosa non banale visto l'alto numero di record che contengono.

#### **TABELLA CONSTRUCTOR RESULTS**

Field	I Type	Null	I Kev	Default	Extra	Description
	· +	+	+	+		· +
constructorResultsId	int(11)	NO	PRI	NULL	auto increment	Primary key
raceId	int(11)	NO		0	ı <sup>–</sup>	Foreign key link to races table
constructorId	int(11)	NO		0	l	Foreign key link to constructors tab
points	float	YES		NULL	ı	Constructor points for race
status	varchar(255)	YES		NULL	1	"D" for disqualified (or null)

La tabella constructor\_results riporta le informazioni sui risultati ottenuti dai costruttori nelle gare.

			<del>-</del> 1		-11
	structorResultsId	raceId	constructorId	-	
0	1	18	1	14.0	/N
1	2	18	2	8.0	/N
2	3	18	3	9.0	/N
3	4	18	4	5.0	\N
4	5	18	5	2.0	\N
11945	16445	1073	214	6.0	\N
11946	16446	1073	117	0.0	\N
11947	16447	1073	210	0.0	\N
11948	16448	1073	3	0.0	\N
11949	16449	1073	51	0.0	\N
[11950 row	s x 5 columns]				
constructo	rResultsId 1195	0			
raceId	1195	0			
constructo	rId 1195	0			
points	1195				
status	1195				
dtype: int					
dcype: Inc	.01				

All'interno della tabella sono presenti 11950 record, nessuno dei quali contiene valori nulli. Ma si può subito osservare che la colonna status sembra contenere tutti valori pari a \N, ma così non è infatti da un'analisi più approfondita si può notare che alcuni record contengono anche valori diversi:

	constructorResultsId	raceId	constructorId	points	status
185	186	36	1	14.0	D
195	196	37	1	18.0	D
207	208	38	1	12.0	D
218	219	39	1	14.0	D
228	229	40	1	18.0	D
239	240	41	1	12.0	D
250	251	42	1	18.0	D
262	263	43	1	8.0	D
273	274	44	1	14.0	D
283	284	45	1	10.0	D
294	295	46	1	15.0	D
306	307	47	1	10.0	D
316	317	48	1	18.0	D
328	329	49	1	11.0	D
338	339	50	1	10.0	D
350	351	51	1	8.0	D
361	362	52	1	8.0	D

**TABELLA CONSTRUCTOR STANDINGS** 

constructor_standings tabl	le					
Field	Type	Null	Key	Default	Extra	Description
constructorStandingsId   raceId   constructorId   points   position   positionText   wins	int(11)   int(11)   int(11)   float   int(11)   varchar(255)   int(11)	NO NO NO NO YES YES NO	PRI               	NULL   0   0   0   NULL   NULL	auto_increment      - 	Primary key   Foreign key link to races table     Foreign key link to constructors table     Constructor points for season     Constructor standings position (integer)     Constructor standings position (string)     Season win count

La tabella constructor\_standings riporta le informazioni sulla classifica costruttori.

constructo	rStandingsId	raceId	 positionText	wins
0		18		1
1	2	18	3	0
2	3	18	2	0
3	4	18	4	0
4	5	18	5	0
12711	27938	1074		0
12712	27939	1074		0
12713	27940	1074		0
12714	27941	1074		0
12715	27942	1074		0
[12716 rows x 7 c	olumns]			
constructorStandi	ngsId 1271	6		
raceId	1271	6		
constructorId	1271	6		
points	1271	6		
position	1271	6		
positionText	1271	6		
wins	1271	6		
dtype: int64				

La tabella contiene 12716 record e nessuno di essi contiene valori nulli.

Bisogna però fare una precisazione: nell'immagine, gli ultimi cinque valori di positionText sono contrassegnati come "-": questo perché i record relativi al raceId 1074 sono inerenti alla prima gara del Campionato del 2022, che comincerà a Marzo.

### **TABELLA DRIVERS**

Field	Type	Null	Key	Default	Extra	Description
	+	+	+	+	+	+
driverId	int(11)	NO	PRI	NULL	auto_increment	Primary key
driverRef	varchar(255)	NO	I	I	l .	Unique driver identifier
number	int(11)	YES	l I	NULL	I	Permanent driver number
code	varchar(3)	YES	1	NULL	l .	Driver code e.g. "ALO"
forename	varchar(255)	NO	İ	İ	İ	Driver forename
surname	varchar(255)	NO	İ	İ	İ	Driver surname
dob	date	YES	I	NULL	İ	Driver date of birth
nationality	varchar(255)	YES	I	NULL	1	Driver nationality
url	varchar(255)	l NO	UNI	i	İ	Driver Wikipedia page

La tabella drivers riporta le informazioni sui piloti.

```
driverId
2
                         http://en.wikipedia.org/wiki/Nico Rosberg
849
          851
850
          852
851
852
          854
853
          855
[854 rows x 9 columns]
driverId
              854
driverRef
               854
              854
number
              854
code
forename
               854
surname
              854
dob
              854
nationality
               854
               854
url
dtype: int64
```

La tabella contiene 854 record di cui nessuna contiene valori nulli.

#### **TABELLA DRIVER STANDINGS**

driver_standings tab	le					
Field	Type	Null	Key	Default	Extra	Description
driverStandingsId   raceId   driverId   points   position   positionText   wins	int (11)   int (11)   int (11)   float   int (11)   varchar (255)   int (11)	NO   NO   NO   NO   YES   YES   NO		NULL O NULL NULL NULL O	auto_increment	Primary key Foreign key link to races table Foreign key link to drivers table Driver points for season Driver standings position (integer) Driver standings position (string) Season win count

La tabella driver\_standings riporta le informazioni sulla classifica ottenuta dai piloti in una gara.

	driverStandingsId	raceId	driverId	points	position	positionText	wins
0	1	18	1	10.0	1	1	1
1	2	18	2	8.0	2	2	0
2	3	18	3	6.0	3	3	0
3	4	18	4	5.0	4	4	0
4	5	18	5	4.0	5	5	0
33389	70776	1074	840	0.0	16		0
33390	70777	1074	852	0.0	17		0
33391	70778	1074	830	0.0	18		0
33392	70779	1074	20	0.0	19		0
33393	70780	1074	855	0.0	20		0
[33394	rows x 7 columns]						

La tabella contiene 33394 record, nessuno contenente valori nulli. Allo stesso modo di constructor\_standings i valori relativi a raceId 1074 sono relativi alla prima gara del Campionato del 2022 che comincerà a Marzo.

### **TABELLA LAP TIMES**

lap_times table						
Field	   Туре	Null	Key	Default	Extra	Description
raceId   driverId   lap   position   time   milliseconds	int(11)   int(11)   int(11)   int(11)   varchar(255)   int(11)	NO NO YES YES	PRI   PRI   PRI   PRI 	NULL   NULL   NULL   NULL   NULL	 	Foreign key link to races table     Foreign key link to drivers table     Lap number     Driver race position     Lap time e.g. "1:43.762"     Lap time in milliseconds

La tabella lap\_times riporta le informazioni sui tempi ottenuti dai piloti durante le gare.

	raceId	driverId	lap	position	time	milliseconds
0	841	20			1:38.109	98109
1	841	20	2		1:33.006	93006
2	841	20			1:32.713	92713
3	841	20			1:32.803	92803
4	841	20			1:32.342	92342
51458	7 1073	847	22	15	1:30.821	90821
51458	8 1073	847	23	15	1:30.647	90647
51458	9 1073	847	24	14	1:31.577	91577
51459	0 1073	847	25	16	1:32.794	92794
51459	1 1073	847	26	18	2:46.262	166262
[5145 raceI drive	d	6 columns] 514592 514592				
lap		514592				
posit	ion	514592				
time		514592				
	seconds : int64	514592				

All'interno della tabella sono presenti 514592 record, di cui nessuno è nullo. Inoltre per i piloti che non hanno concluso la gara i tempi sono riportati fino al giro in cui si sono ritirati.

### **TABELLA PIT STOPS**

pit_stops table						
Field	Type	Null	Key	Default	Extra	Description
raceId   driverId   stop   lap   time   duration   milliseconds	int(11)   int(11)   int(11)   int(11)   int(11)   time   varchar(255)   int(11)	NO   NO   NO   NO   NO   YES   YES	PRI   PRI   PRI   PRI	NULL NULL NULL NULL NULL NULL NULL	             	Foreign key link to races table   Foreign key link to drivers table   Stop number   Lap number   Time of stop e.g. "13:52:25"   Duration of stop e.g. "21.783"   Duration of stop in milliseconds

La tabella pit\_stops riporta le informazioni sui pit stops effetuati dai piloti durante le gare.

	raceId	driverId	stop	lap	time	duration	milliseconds
0	841	153			17:05:23	26.898	26898
1	841				17:05:52	25.021	25021
2	841	17		11	17:20:48	23.426	23426
3	841	4		12	17:22:34	23.251	23251
4	841	13		13	17:24:10	23.842	23842
8823	1073	840		52	18:22:55	22.661	22661
8824	1073	815		53	18:23:09	21.385	21385
8825	1073	854		52	18:23:42	22.070	22070
8826	1073	852	2	53	18:24:01	21.909	21909
8827	1073	842		54	18:25:56	21.920	21920
[8828	rows x	7 columns]					
raceI		8828					
drive	rId	8828					
stop		8828					
lap		8828					
time		8828					
durat:	ion	8828					
milli	seconds	8828					
dt.vpe	: int64						
dolla							

All'interno della tabella sono presenti 8828 e nessuno ha valore nullo.

**TABELLA QUALIFYING** 

qualifying table						
Field	Type	Null	Key	Default	Extra	Description
qualifyId	int(11)	NO	PRI	NULL	auto increment	
raceId	int(11)	NO		0	ı -	Foreign key link to races table
driverId	int(11)	NO		0		Foreign key link to drivers table
constructorId	int(11)	NO		0		Foreign key link to constructors table
number	int(11)	NO		0		Driver number
position	int(11)	YES		NULL		Qualifying position
q1	varchar(255)	YES		NULL		Q1 lap time e.g. "1:21.374"
q2	varchar(255)	YES		NULL		Q2 lap time
q3	varchar(255)	YES		NULL		Q3 lap time
+	+	+	+	+	+	++

La tabella qualifying riporta le informazioni sulle qualifiche dei Gran Premi.

	qualifyId	raceId	driverId	q1	q2	q3
0	1	18	1	1:26.572	1:25.187	1:26.714
1	2	18	9	1:26.103	1:25.315	1:26.869
2	3	18	5	1:25.664	1:25.452	1:27.079
3	4	18	13	 1:25.994	1:25.691	1:27.178
4	5	18	2	 1:25.960	1:25.518	1:27.236
9130	9171	1073	849	 1:24.338	\N	\N
9131	9172	1073	847	 1:24.423	\N	\N
9132	9173	1073		1:24.779		
			8		\N	/N
9133	9174	1073	854	1:24.906	\N	\N
9134	9175	1073	853	1:25.685	/N	\N
_	rows x 9 c					
quali	fyId	9135				
raceI	d	9135				
drive	rId	9135				
const	ructorId	9135				
numbe	r	9135				
posit	ion	9135				
q1		9127				
q2		9001				
q3		8880				
_	: int64					
acype	. Incor					

Nella tabella qualifying sono presenti 9135 record, ma risulta subito evidente che nella tabella mancano dei dati, maggiormente nelle colonne q1 e q2: questo è motivato dal fatto che le metodologie di qualifiche negli anni sono cambiate e di conseguenza i tempi non coincidono con la struttura data alla tabella. Inoltre è presente il valore speciale "\N".

	qualifyId	raceId	driverId	constructorId	number	position	q1	q2	q3
3880	3882	114	23	3	4	1	1:15.259	NaN	NaN
3881	3883	114	8	1	6	2	1:15.295	NaN	NaN
3882	3884	114	31	3	3	3	1:15.415	NaN	NaN
3883	3885	114	15	4	7	4	1:15.500	NaN	NaN
3884	3886	114	30	6	1	5	1:15.644	NaN	NaN
8669	8710	1046	825	210	20	16	0:54.705	NaN	NaN
8670	8711	1046	849	3	6	17	0:54.796	NaN	NaN
8671	8712	1046	851	3	89	18	0:54.892	NaN	NaN
8672	8713	1046	8	51	7	19	0:54.963	NaN	NaN
8673	8714	1046	850	210	51	20	0:55.426	NaN	NaN
255 rov	vs × 9 column:	s							

Sono presenti 255 record che contengono valori NaN

#### **TABELLA RACES**

Field	Type	Null	Key	Default	Extra	Description
raceId	+   int(11)	NO	+   PRI	NULL	auto increment	+
year	int(11)	NO	i	0		Foreign key link to seasons table
round	int(11)	NO	i	0		Round number
circuitId	int(11)	NO	i	0		Foreign key link to circuits tabl
name	varchar(255)	NO	į i			Race name
date	date	NO	į i	0000-00-00		Race date e.g. "1950-05-13"
time	time	YES	I	NULL		Race start time e.g."13:00:00"
url	varchar(255)	YES	UNI	NULL		Race Wikipedia page

La tabella races riporta le informazioni sui Gran Premi.

Sono presenti 1080 record e nessuno di questi contiene valori nulli. Da un'analisi più approfondita non risultano esserci dati con valori speciali.

# **TABELLA RESULTS**

Field	Type	Null	Key	Default	Extra	Description
resultId	int(11)	NO	PRI	NULL	+   auto increment	Primary key
raceId	int(11)	NO			ı <sup>–</sup>	Foreign key link to races table
driverId	int(11)	NO				Foreign key link to drivers table
constructorId	int(11)	NO				Foreign key link to constructors table
number	int(11)	YES		NULL		Driver number
grid	int(11)	NO				Starting grid position
position	int(11)	YES		NULL		Official classification, if applicable
positionText	varchar(255)	NO				Driver position string e.g. "1" or "R"
positionOrder	int(11)	NO				Driver position for ordering purposes
points	float	NO				Driver points for race
laps	int(11)	NO				Number of completed laps
time	varchar(255)	YES		NULL		Finishing time or gap
milliseconds	int(11)	YES		NULL		Finishing time in milliseconds
	int(11)	YES		NULL		Lap number of fastest lap
	int(11)	YES				Fastest lap rank, compared to other drive
fastestLapTime				NULL		Fastest lap time e.g. "1:27.453"
fastestLapSpeed	varchar(255)			NULL		Fastest lap speed (km/h) e.g. "213.874"
statusId	int(11)	NO				Foreign key link to status table

La tabella results riporta le informazioni sui risultati dei Gran Premi.

					fastestLapSpeed	statusId
0	1	18	1	1:27.452	218.300	1
1	2	18	2	1:27.739	217.586	1
2	3	18	3	1:28.090		1
3	4	18	4	1:28.603		1
4	5	18	5	1:27.418	218.385	1
25394	25400	1073	815	1:26.419	219.993	5
25395	25401	1073	849	1:29.293	212.912	3
25396	25402	1073	841	1:29.442	212.557	6
25397	25403	1073	847	1:30.647		6
25398	25404	1073	8	1:29.698	211.951	23
	rows x 18		1			
result:	Id	25399				
raceId		25399				
driver:		25399				
	uctorId	25399				
number		25399				
grid		25399				
positio		25399				
positio		25399				
	onOrder	25399				
points		25399				
laps		25399				
time		25399				
millise		25399				
fastest	стар	25399				
rank	T Ti	25399				
	tLapTime	25399				
	tLapSpeed	25399				
status:		25399				
dtype:	inte4					

Come possiamo vedere sono presenti 25399 record nella tabella e nessuno di questi contiene dati mancanti.

	resultId	raceId	driverId	constructorId	number	grid	position	positionText	positionOrder	points	laps	time	milliseconds
0		18			22					10.0	58	1:34:50.616	5690616
1	2	18	2					2	2	8.0	58	+5.478	5696094
2		18								6.0	58	+8.163	5698779
3	4	18	4	4		11	4	4	4	5.0	58	+17.181	5707797
4		18			23					4.0	58	+18.014	5708630
5		18			8	13				3.0	57	\N	\N
6		18			14	17				2.0	55	\N	\N
7		18	8			15	8	8	8	1.0	53	\N	\N
8		18					١N	R		0.0	47	\N	\N
9	10	18	10		12	18	\N	R	10	0.0	43	\N	\N
10	11	18	11		18	19	١N	R	11	0.0	32	\N	
11	12	18	12	4		20	\N	R	12	0.0	30	\N	\N
12	13	18	13				١N	R	13	0.0	29	\N	\N
13	14	18	14				۱N	R	14	0.0	25	\N	\N

Da un'analisi più approfondita notiamo, però, che all'interno della tabella è presente all'interno di più colonne il valore speciale "\N".

# **TABELLA SEASON**

seasons table					
Field   Type	Null	Key	Default	Extra	Description
year   int(11)   url   varchar(255)	NO NO	PRI UNI	0	     	Primary key e.g. 1950     Season Wikipedia page   

La tabella season riporta le informazioni sulla singola stagione.

```
year url

0 2009 https://en.wikipedia.org/wiki/2009 Formula One...

1 2008 https://en.wikipedia.org/wiki/2008 Formula One...

2 2007 https://en.wikipedia.org/wiki/2007 Formula One...

3 2006 https://en.wikipedia.org/wiki/2006 Formula One...

4 2005 https://en.wikipedia.org/wiki/2005 Formula One...

68 2018 https://en.wikipedia.org/wiki/2018 Formula One...

69 2019 https://en.wikipedia.org/wiki/2019 Formula One...

70 2020 https://en.wikipedia.org/wiki/2020 Formula One...

71 2021 https://en.wikipedia.org/wiki/2021 Formula One...

72 2022 https://en.wikipedia.org/wiki/2021 Formula One...

[73 rows x 2 columns]

year 73

url 73

dtype: int64
```

All'interno della tabella sono presenti 73 record di cui nessuno contiene valori nulli.

#### **TABELLA STATUS**

La tabella status riporta le informazioni riguardanti lo stato dei piloti a fine gara.

	status	sId	st	tatus
0		1	Fin	ished
1		2	Disqual	ified
2		3	Acci	ident
3		4	Colli	ision
4		5	Eı	ngine
132	1	135	Brake	duct
133	1	136		Seat
134	1	137	Da	amage
135	1	138	De	bris
136	1	139	111	lness
[137	rows 2	٤ 2	columns]	
stati	ısId	13	37	
stati	13	13	37	
dtype	e: inte	54		

La tabella contiene 137 record di cui nessuno contiene valori nulli.

- 4. ALGORITMI UTILIZZATI
- 5. VALUTAZIONI
- 6. SVILUPPI FUTURI
- 7. GLOSSARIO
- **Formula**: si riferisce all'insieme di regole che i partecipanti (team e piloti) devono rispettare.
- Prove Libere: le prove libere sono tre sessioni durante le quali i piloti possono prendere confidenza con la pista e gli ingegneri aggiustare e adattare meglio l'assetto della vettura. Attualmente ogni sessione dura 60 minuti, contro i 90 e i 45 adottati nelle precedenti stagioni.
- Qualifiche: le qualifiche servono a stabilire l'ordine di partenza della gara della domenica, la griglia di partenza. Attualmente la qualifica si compone di tre sessioni, denominate Q1, Q2 e Q3 della durata di 18, 15 e 12 minuti rispettivamente, con un sistema knock-out: le 5 vetture più lente al termine della Q1 sono eliminate, allo stesso modo le ultime 5, tra le vetture rimaste, al termine delle Q2 sono eliminate e le restanti combattono per la Pole Position nella Q3.
  - Il formato delle qualifiche è quello che ha subito più variazioni nel corso della storia della Formula Uno.
- **Pole Position**: è il termine che indica la prima posizione nella griglia di partenza.
- **Gran Premio**: erroneamente confuso con la gara della domenica, il Gran Premio indica tutti gli eventi che si svolgono dal giovedì alla domenica.
- **Costruttore**: un Costruttore può essere visto come il team stesso. Il termine deriva dal fatto che, inizialmente, un team costruiva sia telaio che motore per le monoposto di Formula Uno. Col tempo però, a causa delle grandi quantità di denaro da dover spendere per poter sviluppare una vettura, molti team hanno deciso di utilizzare un motore costruito da altri team, costruendo però da se il telaio, così da poter prendere parte al Mondiale Costruttori.

- **Mondiale Piloti**: il Mondiale Piloti è il titolo che si contendono ogni anno i piloti di Formula Uno. Alla fine di ogni gara, i primi dieci classificati ottengono un punteggio proporzionato alla posizione (1° = 25 punti, 2° = 18 punti, ..., 10° = 1 punto, secondo l' assegnazione attuale). Il pilota che a fine Campionato avrà totalizzato più punti si aggiudicherà il titolo.
- **Mondiale Costruttori**: il Mondiale Costruttori è l'analogo del Mondiale Piloti per i team di Formula Uno. I punteggi sono calcolati come la somma dei punti ottenuti dai piloti di un team al termine di una gara. Il team che avrà totalizzato più punti a fine Campionato avrà totalizzato più punti si aggiudicherà il titolo.