



### Tecnologie Cloud e Mobile

**Progetto - Orienteering** 



Stefano Gechele Giorgio Chirico Davide Revrena Fabio Assolari

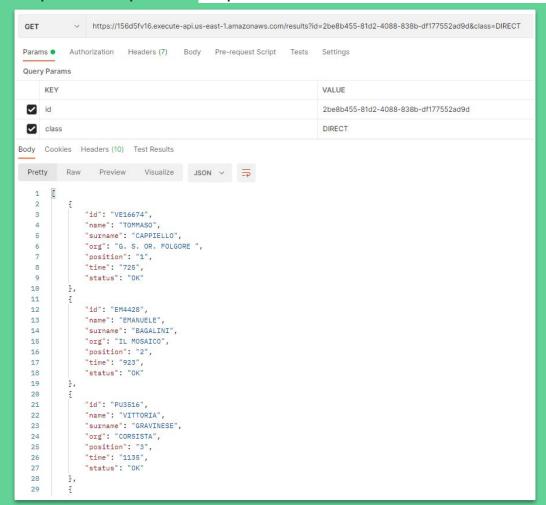
# 1) Aggiungere funzionalità **visualizzazione classifica** di categoria

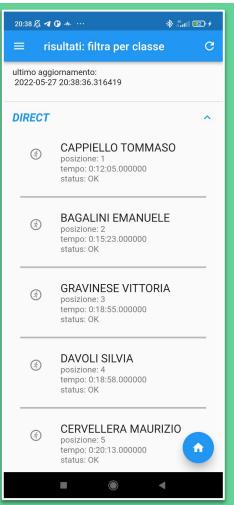
Nella Homepage viene visualizzata la lista delle gare ottenute dalla chiamata al server, successivamente una lista di categorie della gara selezionata

Questo è possibile passando come parametro l'**id della gara** selezionata "/list\_classes?id=**65126464**"

Selezionando una categoria tra quelle visualizzate verrà inviata un'altra chiamata all'endpoint di AWS: "/results?id=65126464&class=M30"

#### Esempio di risposta: https://156d5fv...amazonaws.com/results?id=65b64&class=DIRECT





### 2) Visualizzazione dei **risultati di tutti i concorrenti** di un club

Selezionata la gara e scelto 'Organizzazioni' si giunge all'elenco dei club in gara, restituito dalla chiamata al server '/list\_organizations', passandogli 'raceid'.

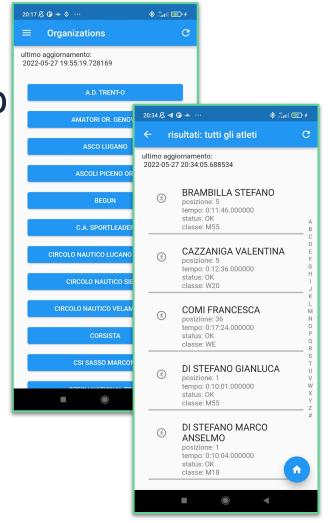
Selezionata l'organizzazione d'interesse, si possono trovare due differenti visualizzazioni:

- 'tutti gli atleti'
- 'filtra per classe': i concorrenti sono suddivisi per classe

Tali stati riportano i dati degli atleti (name, surname, time, class, status), i quali vengono ottenuti da AWS in questo modo:

#### "/results?id=raceid&organisation=org"

Vengono così restituiti tutti gli atleti appartenenti alla stessa organizzazione '**org**', con i relativi posti in classifica nelle rispettive gare.

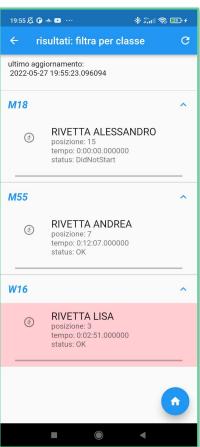


3) Evidenziare aggiornamenti nella classifica

(Bonus)

Gli aggiornamenti vengono gestiti tramite la libreria JSON\_Diff: estrapolando le differenze con il JSON vecchio siamo in grado di evidenziare con un background rosso gli atleti che hanno portato novità rispetto all'ultimo refresh.





## 4) Aggiungere pulsante/gesture per **ricaricare i dati** (Bonus)

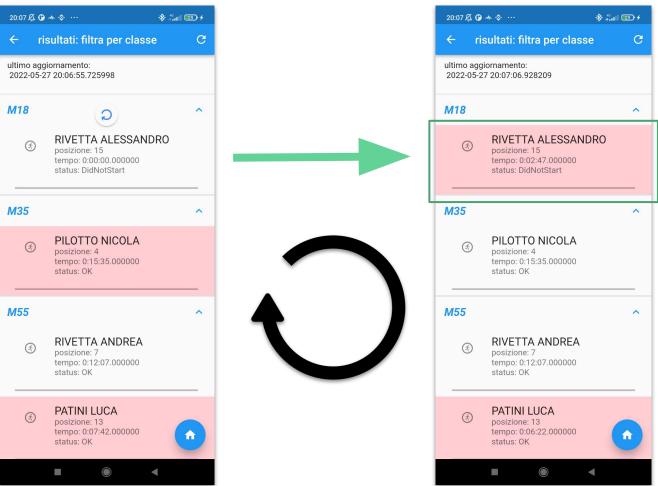
Un "IconButton", posto in alto a destra nella sezione action dell'Appbar, ricarica i dati visualizzati con la funzione: "\_refreshData()" che esegue una chiamata con il metodo

Future<void> \_refreshData() async {

Get all'endpoint di AWS.

```
setState(() {
@override
                                               futureRaces = fetchRaces();
Widget build(BuildContext context) {
                                            });
                                                       Future<List<Map<String, dynamic>>> fetchRaces() async {
  return Scaffold(
                                                         final response = await http.get(Uri.parse('$apiUrl/list races'));
    appBar: AppBar(
      title: const Text('Available races'),
                                                         if (response.statusCode == 200) {
      actions: <Widget>[
                                                           // If the server did return a 200 OK response,
        IconButton(
                                                           // then parse the JSON.
            icon: const Icon(Icons.refresh),
                                                           return List<Map<String, dynamic>>.from(jsonDecode(response.body));
            tooltip: 'Refresh',
                                                           else {
            onPressed: () {
                                                           // If the server did not return a 200 OK response,
             refreshData();
                                                           // then throw an exception.
            ), // IconButton
                                                           throw Exception('Failed to load classes');
         // <Widget>[]
          AppBar
```

#### funzionalità scroll-to-refresh su dispositivi mobile



### 5) Gestione della **griglia di partenza** (Bonus)

La griglia di partenza viene gestita da una "MaterialPageRoute", che si occupa di presentare i dati ottenuti dall' endpoint "/list\_start".

L' endpoint riceve come parametri ID e Classe restituendo un oggetto con vari campi (name,surname,org,time).

La griglia di partenza può essere caricata sul Cloud tramite lo stesso token utilizzato per caricare i risultati richiamando un endpoint diverso ovvero "/uploadstart".

(Delle Lambda functions aggiuntive sono state create per questa funzionalità)

