

ABSTRACT

I container sono degli ambienti di lavoro e di runtime virtualizzate, divenuti popolari per la loro leggerezza, flessibilità, portabilità e la capacità di fornire sistemi isolati senza bisogno di hypervisor.

I container si basano sul sistema operativo ospitante, ragion per cui tra host e container non vi è una completa separazione degli spazi d’indirizzi: senza le dovute misure di sicurezza, dunque, può aprirsi la possibilità di una escalation dei privilegi sulla macchina ospitante a partire dal container.

Docker è un framework popolare per la gestione dei container: semplifica l’interazione fra sviluppatori e container, permettendo la “containerizzazione” delle applicazioni tramite comandi di alto livello.

In questa tesi viene proposta un’illustrazione variegata di contesti di vulnerabilità atti a dimostrare, per mezzo di codici realizzati nei linguaggi Python, C, Bash, la possibilità di fuga da container, con lo scopo di aprire una riflessione su determinate vulnerabilità del framework Docker e le forme di mitigazione adoperabili.

INDICE DEI CONTENUTI

pagina

[1 INTRODUZIONE 1](#_Toc144245392)

[1.1 Container 1](#_Toc144245393)

[1.1.1 Container Management Framework 1](#_Toc144245394)

[1.2 Isolamento processi in Linux 2](#_Toc144245395)

[1.2.1 Spazi d’indirizzi 2](#_Toc144245396)

[1.2.2 Gruppi di controllo 2](#_Toc144245397)

[1.3 Sicurezza Linux 3](#_Toc144245398)

[1.3.1 Capability 3](#_Toc144245399)

[1.3.2 Seccomp 3](#_Toc144245400)

[1.3.3 Linux Security Modules 4](#_Toc144245401)

[1.4 Docker 5](#_Toc144245402)

[1.4.1 Architettura 5](#_Toc144245403)

[1.4.2 Isolamento dei container 6](#_Toc144245404)

[1.4.3 Immagini 8](#_Toc144245405)

[1.4.4 Filesystem del container 9](#_Toc144245406)

[1.4.5 Networking 10](#_Toc144245407)

[1.4.6 Sicurezza dei container 11](#_Toc144245408)

[1.5 Container Escape Vulnerability 12](#_Toc144245409)

[2 IMPLEMENTAZIONE 14](#_Toc144245410)

[2.1 Accesso non privilegiato a Docker 14](#_Toc144245411)

[2.2 Immagine vulnerabile 15](#_Toc144245412)

[2.2.1 Shellshock 15](#_Toc144245413)

[2.3 Misconfigurazione tramite CAP\_SYS\_PTRACE 17](#_Toc144245414)

[2.4 Abuso di User Mode Helper 20](#_Toc144245415)

[2.4.1 Abuso del cgroup-v1 release\_agent 20](#_Toc144245416)

[2.4.2 Abuso del core\_pattern 22](#_Toc144245417)

[2.5 Abuso dei symlink di processo 24](#_Toc144245418)

[2.5.1 Abuso del symlink “root” 25](#_Toc144245419)

[2.5.2 Abuso del processo “runC init” 27](#_Toc144245420)

[2.6 Abuso del socket di Docker 30](#_Toc144245421)

[2.6.1 Script dockerio.py 30](#_Toc144245422)

[2.6.2 Abuso socket UNIX con dockerio.py 31](#_Toc144245423)

[2.6.3 Abuso socket TCP con dockerio.py 32](#_Toc144245424)

[2.7 Abuso delle vulnerabilità kernel 34](#_Toc144245425)

[2.7.1 Abuso dei namespace non privilegiati 34](#_Toc144245426)

[2.7.2 Dirty Pipe 36](#_Toc144245427)

[2.8 Mitigazioni del rischio 40](#_Toc144245428)

[2.8.1 Rimappatura utenti 41](#_Toc144245429)

[2.8.2 SELinux Type Enforcement 41](#_Toc144245430)

[2.8.3 Analisi statica 42](#_Toc144245431)

[2.8.4 Auditing 42](#_Toc144245432)

[2.8.5 User Mode Helper statico 43](#_Toc144245433)

[2.8.6 Docker rootless mode 43](#_Toc144245434)

[2.8.7 Kata container 43](#_Toc144245435)

[RIFERIMENTI 45](#_Toc144245436)

INDICE DELLE FIGURE

Pagina

[Figura 1: unshare syscall di containerd 6](#_Toc144245437)

[Figura 2: estrazione PID task containerizzata 7](#_Toc144245438)

[Figura 3: confronto ns processo container e shell su host 8](#_Toc144245439)

[Figura 4: OverlayFS in Docker [28] 9](#_Toc144245440)

[Figura 5: dimostrazione abuso binary docker 14](#_Toc144245441)

[Figura 6: snippet Dockerfile Shellshockable 15](#_Toc144245442)

[Figura 7: dimostrazione shellshock 16](#_Toc144245443)

[Figura 8: dimostrazione abuso CAP\_SYS\_PTRACE 18](#_Toc144245444)

[Figura 9: funzioni definite in ptrace\_infect.py 19](#_Toc144245445)

[Figura 10: script cgesc.sh 21](#_Toc144245446)

[Figura 11: dimostrazione abuso release\_agent 22](#_Toc144245447)

[Figura 12: corepatesc.sh 23](#_Toc144245448)

[Figura 13: programma runme.sh 24](#_Toc144245449)

[Figura 14: dimostrazione abuso core\_pattern 24](#_Toc144245450)

[4. Figura 15: abuso root symlink 26](#_Toc144245451)

[Figura 16: ciclo iterativo in brute.c 26](#_Toc144245452)

[Figura 17: script intercept.sh 28](#_Toc144245453)

[Figura 18: snippet di codice in runCescape.c 28](#_Toc144245454)

[Figura 19: scenrio successo runCescape 29](#_Toc144245455)

[Figura 20: scenario fallimento runCescape 29](#_Toc144245456)

[Figura 21: interfaccia UnixAdapter 31](#_Toc144245457)

[Figura 22: Dockerfile di python\_env:1 31](#_Toc144245458)

[Figura 23: fuga con socket UNIX 32](#_Toc144245459)

[Figura 24: fuga con socket TCP 33](#_Toc144245460)

[Figura 25: release\_agent scrivibile nel cgroup radice 35](#_Toc144245461)

[Figura 26: dimostrazione con unpriv\_userns\_esc 36](#_Toc144245462)

[Figura 27: script cgesc.sh 36](#_Toc144245463)

[Figura 28: scrittura di un pipe\_buff [72] 37](#_Toc144245464)

[Figura 29: snippet di codice da loc\_privesc\_dirtypipe.c 39](#_Toc144245465)

[Figura 30: www-data sovrascrive runC con Dirty Pipe 40](#_Toc144245466)

[Figura 31: funzionamento kata-runtime [85] 44](#_Toc144245467)

# INTRODUZIONE

## Container

Un container  [[1]](#riferimento_1) è una tecnologia software che permette la veloce creazione, configurazione e attivazione di sistemi operativi o ambienti di sviluppo di applicativi sia desktop che cloud. Punto di forza dei container è la loro leggerezza e indipendenza dalla piattaforma su cui vengono creati ed eseguiti: per mezzo di configurazioni pre-impacchettate, dette immagini [[2]](#riferimento_1), è possibile la costruzione di ambienti di programmazione ed esecuzione completi, dotati di tutte le dipendenze necessarie allo sviluppo di un certo codice o all’esecuzione di un certo applicativo.

I container forniscono, rispetto all’host, un minimo grado di isolamento dei processi attivi al loro interno grazie ai cosiddetti “spazi di indirizzi” (anche detti *namespace*), feature del kernel che permette la virtualizzazione di specifici gruppi di risorse  [[3]](#riferimento_1): in tal modo, processi interni al container creato “non hanno idea” di essere parte di un sottospazio dell’host.

L’isolamento offerto dai container non è totale: mentre lo spazio utente viene interamente astratto, lo spazio kernel è lo stesso dell’host. Questa è un’importante differenza rispetto alle macchine virtuali, oltre al fatto che quest’ultime hanno un maggiore overhead in fase d’esecuzione.

### Container Management Framework

Esistono diversi framework per la gestione dei container, attraverso riga di comando o gestore applicativo. Generalmente, questi framework si distinguono in base al controllore o all’owner dei componenti del framework.

In base al controllo, si ha un framework *daemon-based* se il controllo delle richieste d’interazione con l’ambiente, i container e le immagini è gestito da un controllore centrale, detto “demone”; in caso contrario, il framework si dice *daemonless*. Un esempio di framework *daemon-based* è il framework Docker, mentre un esempio di framework *daemonless* è il framework Podman [[4]](#riferimento_1).

In base all’owner dei componenti, si può distinguere il framework in *root* o *rootless* a seconda se l’owner sia rispettivamente l’utente con massimi privilegi del sistema operativo ospitante, detto root, oppure un utente non privilegiato.

## Isolamento processi in Linux

Linux mette a disposizione diverse feature per l’esecuzione isolata di gruppi di processi, al fine di limitare l’accesso alle risorse di sistema o fornire un ambiente di runtime virtualizzato.

### Spazi d’indirizzi

Gli spazi d’indirizzi, anche detti *namespace*, sono una caratteristica del kernel Linux: hanno il compito di isolare le risorse di un certo gruppo di processi dalle risorse di altri gruppi di processi [3].

Prendendo come esempio il caso specifico dei container, i namespace sono responsabili dell’ambiente percepito dai processi interni al container: attraverso la virtualizzazione di un determinato gruppo di risorse host, ciascun namespace contribuisce alla creazione di un nuovo ambiente di lavoro astratto, dove i processi del container vivono confinati. In tal modo, i processi interni al container non possono percepire altri processi esterni al container, né accedere a risorse non definite dai namespace.

Quando un certo namespace è condiviso con l’host, i processi fannono riferimento alle stesse risorse usate sull’host: se, per esempio, il gruppo di processi interni a un container non ha lo user namespace separato dall’host, allora l’utente root (UID 0) ed il gruppo root (GID 0) presenti nel container sono rispettivamente lo stesso utente e lo stesso gruppo definiti e utilizzati sull’host.

### Gruppi di controllo

Questa funzionalità, offerta dal kernel Linux, permette la creazione di gruppi di controllo, detti anche *cgroup*, atti a limitare e gestire in maniera gerarchica un certo gruppo di risorse quali CPU, uso della memoria, risorse network e operazioni I/O su dispositivi di blocco, per uno specifico gruppo di processi [5].

In systemd, i cgroup sono organizzati in elementi detti *unit* [[6]](#riferimento_1):

* *Service unit*: consente il raggruppamento di più processi in un unico elemento di gestione;
* *Scope unit*: permette di raggruppare processi creati esternamente, come container, sessioni utente, macchine virtuali;
* *Slice unit*: organizzano la gerarchia delle service unit e scope unit. Le slice sono a loro volta organizzate in una gerarchia. Soffermandosi sulle slice, il sistema organizza in default quattro slice principali:
  + La slice radice, *-.slice*;
  + La slice per le macchine virtuali e container, *machine.slice*;
  + La slice per le sessioni utente, *user.slice*;
  + La slice per tutti i service di sistema, *system.slice*.

Un qualsiasi processo può accedere ai propri cgroup seguendo il percorso */proc/self/cgroup* [7][.](#riferimento_1) Dall’host, è possibile visionare la gerarchia dei gruppi di controllo al percorso */sys/fs/cgroup*.

## Sicurezza Linux

Durante il controllo dei permessi, i sistemi UNIX e derivati, come Linux, distinguono generalmente due tipi di processo: i processi privilegiati (o “processi root”, UID=0), aventi pieni permessi di accesso, e i processi non privilegiati (con UID≠0), sottoposti a un controllo dei permessi da parte delle strutture di sicurezza del kernel [[8]](#riferimento_1).

### Capability

Dalla versione 2.2 di Linux, i thread di processi non privilegiati hanno la possibilità di accedere a determinate risorse privilegiate per mezzo delle capability: unità di privilegio tradizionalmente associate a processi root  [[8]](#riferimento_1). Per esempio, la capability CAP\_SYS\_TIME permette ad un processo non privilegiato di impostare l’orologio di sistema.

### Seccomp

Il Secure Computing mode o Seccomp è uno strumento di sandboxing, integrato nel kernel dalla versione 2.6.12 [[9]](#riferimento_1).

Quando Seccomp è attivo su un processo, vengono consentiti ai suoi thread un limitato numero di syscall: read, write, exit, sigreturn. Le versioni più recenti di Seccomp adottano il Berkeley Packet Filter per favorire una maggiore flessibilità nelle restrizioni: è possibile creare delle blacklist o whitelist per esplicitare, rispettivamente, le syscall proibite o le syscall consentite all’interno del processo.

### Linux Security Modules

Il Linux Security Modules [10] è un framework che integra diversi sistemi di sicurezza basati sul paradigma Mandatory Access Control, cioè sistemi che applicano restrizioni d’accesso alle risorse per mezzo di policy: due esempi sono SELinux e AppArmor.

SELinux segue il funzionamento label-based: estende le ACL di ogni file di sistema aggiungendo un tag con la forma ‘*user:role:type:Level’* [[11]](#riferimento_2):

* *User*: l’utente della policy che ha accesso a delle specifiche “Role”, con un particolare “Level”. Ogni utente Linux è mappato a un utente SELinux corrispondente, tramite una policy SELinux;
* *Role*: ereditabili, danno l’autorizzazione a certi “Type”;
* *Type*: riferiti a oggetti del filesystem o tipi di processo (quest’ultimi, nello specifico, sono anche detti domini), servono alle policy SELinux per specificare come un certo “Type” può accedere ad altri “Type”;
* *Level*: opzionale, livello di confidenzialità dell’informazione secondo il modello Bell-LaPadula, usato se SELinux è in modalità MLS (Multy-Layer Security) o MCS(Multy-Category Security). Queste modalità sono combinabili.

SELinux ha tre modalità di gestione delle policy: *Enforcing*, *Permissive*, *Disabled*, la cui risposta a un accesso interdetto corrisponde rispettivamente a blocco, stampa d’avvertimento, indifferenza.

Un’alternativa popolare a SELinux è rappresentata da AppArmor, presente di default nei sistemi come OpenSUSE e Debian-based [12].

Le policy di AppArmor sono delle whitelist che definiscono i privilegi con cui il processo può accedere alle risorse di sistema e ad altri processi, garantendo così una forma di protezione verso il processo, oltre al controllo del suo comportamento [[13]](#riferimento_2).

AppArmor organizza le policy in profili: ciascun profilo basa il proprio controllo su un determinato dominio, come un applicativo, un utente o l’intero sistema.

Ogni profilo può agire in tre modalità: *enforced*, *complain* o *unconfined*, dove la trasgressione del profilo causa, rispettivamente, il blocco, il logging, o l’esecuzione incondizionata dell’operazione [14].

I profili usano le *rule* per definire l’accesso a determinate capability, risorse network, files: tali *rule* sono applicate a insiemi di percorsi file per mezzo di espressioni regolari [[15]](#riferimento_2).

## Docker

Docker è un framework open-source, sviluppato dalla Docker Inc., per lo sviluppo e l’impiego di container basati su kernel Linux  [[16]](#riferimento_2). Offre una gestione di alto livello dei container, sia da riga di comando che da applicativo desktop.

### Architettura

Docker è daemon-based e, di base, root. Esso è sviluppato come un’architettura client-server dove la comunicazione tra clienti e controllore, basata su HTTP, è gestita in maniera stateless per mezzo di una API esposta, la quale segue un formato standard specificato nella documentazione della Docker API [[17]](#riferimento_2), conforme alle regole REST.

Di base, l’architettura Docker è così costituita:

* lato client, la *Docker CLI*: interfaccia a riga di comando per interagire col framework Docker per mezzo di richieste HTTP;
* lato server, *Docker Engine*: una API RESTful che risponde alle richieste della Docker CLI e gestisce il sistema Docker;
* sul cloud, le Registry: repository di immagini a cui il framework, anche automaticamente, fa richiesta per ricevere le immagini mancanti in locale, o su cui è possibile salvare, con un proprio account, le proprie immagini.

Riguardo al Docker Engine, risultano fondamentali le componenti che seguono:

* *dockerd*  [[18]](#riferimento_2): anche detto Docker Daemon, resta in ascolto di default su un socket UNIX, in attesa di richieste conformi all’API di Docker. Ha ruolo di controllore centrale per l’intero sistema Docker: gestisce gli oggetti Docker quali immagini, container, volumi, network e i task di alto livello quali, ad esempio, login, build, inspect, pull. Può essere posto in ascolto su un socket TCP;
* *containerd*[[19]](#riferimento_2): il Container Daemon, gestisce la runtime del container. La maggior parte delle interazioni a basso livello sono gestite da un componente al suo interno, chiamato runC;
* *runC*  [[20]](#riferimento_2): una runtime indipendente che garantisce la portabilità dei container conformi agli standard. Tra le sue caratteristiche, spicca il supporto nativo per tutti i componenti di sicurezza Linux come, ad esempio, AppArmor, Seccomp, cgroup, capability. Ha completo supporto dei Linux namespace, inclusi user namespace: è responsabile della creazione dei namespace ed esecuzione dei container. In particolare, runC è invocata da un processo shim di containerd, invocato da una apposita API e responsabile dell’intero ciclo di vita del container [[21]](#riferimento_2).

### Isolamento dei container

Gli spazi d’indirizzi vengono creati in fase di inizializzazione del container dal componente runC. Più nel dettaglio, runC esegue la syscall *unshare* per la creazione dei namespace interni al container  [[22]](#riferimento_3), poi effettua una fork del processo di init (PID 1) all’interno del container.

Essendo runC componente di containerd, è possibile ottenere la traccia delle syscall necessarie alla creazione dei namespace applicando il comando strace su containerd. In particolar modo, si può notare l’impostazione dei flag di *unshare* (Figura 1) per la creazione di nuovi spazi d’indirizzi del container come, ad esempio, CLONE\_NEWPID  [[23]](#riferimento_3), responsabile della creazione del nuovo pid namespace, ovvero lo spazio d’indirizzi che permette una numerazione PID indipendente dalla numerazione PID “reale” sull’host.



Figura : unshare syscall di containerd

Un modo più diretto per verificare la separazione degli spazi d’indirizzi è realizzabile confrontando una shell generata dallo spazio host con un processo in loop originato dal namespace di un container.

Come esempio, è stato avviato un container dove, al suo interno, si è posto in background il processo watch ps ax, comando che aggiorna ogni 2 secondi l’output di ps ax. Si utilizza il comando ps per ottenere il PID del task creato, sia nel container che su host: mentre nel container tale processo ha PID 11, il PID estratto dalla shell host risulta avere PID 5149 (Figura 2).



Figura : estrazione PID task containerizzata

Attraverso il filesystem */proc* è possibile visionare le informazioni relative a un certo processo analizzando il contenuto della directory nominata col suo PID [7]: tra i contenuti della directory di processo vi è la sottodirectory *ns*, contenente i riferimenti ai suoi namespace. Visualizzando le informazioni dei file contenuti in *ns* è possibile distinguere i namespace relativi al processo, la cui identità è definita dall’inode mostrato tra le parentesi quadre [3].

Comparando il contenuto della directory *ns* prima del processo creato nel container, poi della shell generata dal namespace host, è possibile distinguere quali namespace di un container Docker risultano indipendenti dal sistema operativo ospitante e quali non (Figura 3): in condizioni di default, risultano isolati i namespace ipc, mnt, net, pid, uts.

Il namespace cgroup risulta condiviso o meno se è attivo sul sistema, rispettivamente, la versione cgroup v1 o la versione cgroup v2 [[24].](#riferimento_3)

Il cgroup attivo determina, inoltre, il cgroup driver di Docker, che in cgroup v1 è il cgroupfs */docker*, mentre in cgroup v2 è la slice di sistema *system.slice*. Di default, i cgroup driver sono creati sotto il cgroup root (il cgroup driver “/”).

Tramite comando, è possibile configurare i namespace del container e i cgroup in fase d’inizializzazione del container: ad esempio, aggiungendo al comando docker run opzioni come --pid o --memory [[25]](#riferimento_3).



Figura : confronto ns processo container e shell su host

### Immagini

Ogni container Docker è creato sulla base di un oggetto Docker detto *immagine*: una configurazione read-only contenente le dipendenze necessarie alla creazione dell’ambiente runtime del container.

Le immagini sono strutturate in layer che, creati in successione, aggiungono file, directory, librerie, informazioni di configurazione all’ambiente.

Docker dà la possibilità agli sviluppatori di creare nuove immagini personoalizzate a partire da un’immagine pre-esistente grazie al Dockerfile, un file di configurazione per la progettazione di immagini. In un Dockerfile, è possibile utilizzare istruzioni con sintassi specifica come FROM per “importare” un’immagine base, RUN per eseguire comandi, USER per selezionare l’utente attivo nell’esecuzione delle istruzioni e, successivamente, nel container  [[26]](#riferimento_3).

Per completare la realizzazione dell’immagine, la Docker CLI mette a disposizione il comando docker build  [[27]](#riferimento_3) .

### Filesystem del container

Il filesystem montato nel container Docker è, di default, un *union mount filesystem* basato su una feature chiamata OverlayFS [[28]](#riferimento_3) [29], presente nel kernel Linux dalla versione 4.0. Il filesystem di un container Docker è formato da tre livelli (Figura 4):

* *lowerdir*: livello read-only del filesystem;
* *upperdir*: livello scrivibile del filesystem;
* *merged*: risultato dalla procedura di *union mount* dei precedenti livelli, viene montato nel container. Esso contiene i riferimenti per ogni elemento presente in *upperdir* ed ogni elemento presente in *lowerdir* ma assente in *upperdir*.



Figura : OverlayFS in Docker [28]

La creazione del filesystem del container segue un meccanismo Copy-On-Write: viene creato un layer scrivibile dedicato al container, dove il livello *upperdir* è rappresentato dalla directory *diff* e il livello *merged* da una directory omonima. La *lowerdir* è costituita dai layer dell’immagine adottata, dei quali il container memorizza i riferimenti simbolici [[30]](#riferimento_3).

Dalla versione 23.0.0 del Docker Engine, il driver di archiviazione predefinito è *overlay2:* si è sostituito a *overlay* introducendo vantaggi quali il supporto nativo di *lowerdir* composte fino a 128 layer.

Se si provasse a creare un file o modificare un file read-only, il file risultante verrebbe creato nella directory *upperdir* e referenziato nella directory *merged*, mentre la cancellazione di un elemento read-only causerebbe l’eliminazione del riferimento dalla directory *merged*, mentre verrebbe creato un file corrispondente a un “segnaposto” nella directory *upperdir*.

Mentre il filesystem del container è generalmente volatile, Docker mette a disposizione dei meccanismi di memorizzazione persistente detti volumi, che permettono di montare all’interno del container una directory dell’host, offrendo diversi vantaggi come la facilità di backup, migrazione, condivisione e interoperabilità [[31]](#riferimento_3).

Quando si esegue il comando docker run, è possibile montare un volume all’interno del container aggiungendo l’opzione -v e specificando, in successione, il percorso su host indicante il volume da montare, il percorso nel filesystem del container indicante il punto di mount e, opzionalmente, il flag ro qualora si volesse rendere non scrivibile il volume montato.

### Networking

Docker inserisce i container in una rete dedicata.

Le network stesse sono degli oggetti Docker: la Docker CLI mette a disposizione il comando docker network per la creazione, rimozione, gestione di queste  [[32]](#riferimento_3).

L’installazione di Docker Engine offre tre network predefinite:

* Network *none*  [[33]](#riferimento_3): i container all’interno di questa rete non hanno un IP assegnato, ma solo l’indirizzo di loopback. Pertanto, non hanno alcuna possibilità di operare in rete.
* Network *host*  [[34]](#riferimento_3): l’intero stack network dell’host sarà condiviso con i container che partecipano a questa rete;
* Network *bridge*  [[35]](#riferimento_4): di default, i container sono inseriti qui. l’indirizzo IP di rete è, di norma, 172.17.0.0, con submask 255.255.0.0. L’indirizzo 172.17.0.1 viene assegnato all’interfaccia host docker0, che assume il ruolo di bridge della network.

Ogni container all’interno della network ha un’interfaccia “veth” collegata al bridge della propria network.

Per i container all’interno della network *bridge* è possibile comunicare con l’host in maniera bidirezionale, comunicare con altri container e raggiungere le reti esterne alla macchina. I container rimangono comunque irraggiungibili, se non per mezzo di una porta associata con l’host.

Le network in Docker hanno un server DNS incorporato che permette ai container di risolvere i nomi degli altri container per raggiungerli, anziché usare il loro IP. Risulta inoltre possibile creare dei bridge tra le network per permettere a queste di comunicare tra loro, inserire firewalls e server proxy  [[36]](#riferimento_4).

La Docker CLI permette di selezionare la rete in cui inizializzare il container con il comando docker run --net  [[37]](#riferimento_4).

### Sicurezza dei container

Docker possiede dei profili di default per Seccomp e AppArmor, applicati ai container in esecuzione quando non viene specificata un’altra policy. La Docker CLI offre l’opzione --security-opt per applicare una policy personoalizzata o disattivare Seccomp, specificando --security-opt seccomp=unconfined [25].

Normalmente, i container Docker vengono eseguiti come processi dotati di un set limitato di capability, ma è possibile rimuovere o aggiungere tutte le capability messe a disposizione dal kernel. Per esempio, la Docker CLI permette l’inizializzazione di container privilegiati, dotati di ogni capability e non confinati dai controlli del LSM, usando l’opzione --privileged, mentre è possibile aggiungere o rimuovere capability usando rispettivamente le opzioni --cap-add e --cap-drop.

Esiste una policy SELinux ad-hoc per Docker [38], il cui supporto può essere attivato dal demone dockerd tramite il flag --selinux-enabled [18].

## Container Escape Vulnerability

Questa vulnerabilità descrive generalmente la capacità di un utente malevolo di poter effettuare azioni privilegiate sull’host a partire da un container.

Per Docker, possiamo generalmente individuare tre scenari d’attacco:

* Attacco esterno, allo scopo di penetrare i servizi esposti in rete;
* Accesso a un container compromesso, dov'è possibile sfruttare le prorietà d’ambiente per raggiungere l’host;
* Insider malevolo: un utente di sistema non privilegiato che tenta di accedere a privilegi non previsti dal suo profilo.

Un container Docker presenta vulnerabilità ad attacchi esterni quando è possibile, dalla rete esterna, individuare le vulnerabiltà per mezzo di testing sui servizi esposti: a seguito di questa prima fase, detta *enumerazione*  [[39]](#riferimento_4), si può aprire la possibilità di un accesso imprevisto al container, detto *initial foothold*  [[40]](#riferimento_4).

Lo studio dell’ambiente containerizzato può far emergere determinate caratteristiche che l’attaccante può sfruttare per ottenere l’accesso a risorse di privilegio superiore, cioè una *elevazione dei privilegi* (o *vertical privilege escalation,* [[41]](#riferimento_4)).

Relativamente alla macchina ospitante, un’elevazione dei privilegi massima risulta nell’accesso completo ad ogni risorsa root di sistema.

L’elevazione dei privilegi può costituire obiettivo anche per gli utenti non privilegiati di sistema, purché Docker sia accessibile senza necessità di privilegi.

Non tutti gli attacchi hanno le stesse caratteristiche: mentre l’abuso di risorse può essere una strategia di lungo termine e difficile da individuare, l’interruzione del servizio Docker è rilevabile in fretta, con alto impatto a breve termine.

# IMPLEMENTAZIONE

## Accesso non privilegiato a Docker

Far parte del gruppo docker permette l’utilizzo di Docker senza necessariamente far parte del file “Sudoers”, il file dei super user [42].

Si ipotizzi che un insider malevolo voglia acquisire il ruolo di utente root sull’host: perché ciò sia possibile, l’attaccante deve far parte del gruppo “docker” e avere accesso al binario “docker” della Docker CLI.

Come primo passo, si crea un container dalla Docker CLI utilizzando il comando docker run -it -v /:/host --privileged --pid=host --net=host, così da ottenere un container privilegiato, dotato di interfaccia network e namespace pid dell'host, con la directory radice del filesystem host montata al percorso */host*. Si può aggiungere inoltre il flag --rm, così da rimuovere ogni risorsa relativa al container una volta terminata la sua esecuzione.

Il secondo passo richiede l’attivazione della syscall *chroot*, utilizzabile grazie alla capability CAP\_SYS\_CHROOT: questa syscall cambia il riferimento base per la risoluzione dei percorsi file all’interno del container. Specificando come argomento di chiamata il volume montato all’interno del container, */host*, verrà preso come riferimento base la directory radice di sistema. Ne risulterà una shell interattiva sul filesystem dell’host, con propagazione permanente delle modifiche e privilegi root (Figura 5).



Figura 5: dimostrazione abuso binary docker

## Immagine vulnerabile

Le immagini possono esporre gli applicativi containerizzati a vulnerabilità dovute a una configurazione del sistema fornito dall’immagine: questo può verificarsi, ad esempio, quando l’immagine (o la sua immagine di base) fa uso di componenti di versione obsoleta o deprecata [43].

Se il container esponesse i suoi servizi alla rete esterna, le vulnerabilità del container dovute all’immagine adottata potrebbero permettere un initial foothold: ciò non apre necessariamente la possibilità di una escalation dei privilegi sull’host, a meno che non si tratti di un container compromesso.

### Shellshock

Un bug che riguarda Bash di versione inferiore alla 4.3 causa l’esecuzione arbitraria di comandi, qualora i comandi vengano assegnati come valore ad una variabile di sistema [44]: tale bug è noto come Shellshock o Bashdoor.

Se l’applicazione in rete fa uso di una certa configurazione, per esempio esponendo i contenuti tramite CGI o facendo uso di OpenSSH con SSHD, è possibile il footholding da parte di un attaccante esterno.

Per la dimostrazione, si è ricreato tramite Dockerfile un Apache Web Server che serve i contenuti tramite CGI, usando Bash di versione 4.1 (Figura 6): l’immagine associata si chiamerà Shellshockable.



Figura : snippet Dockerfile Shellshockable

Per esporre il servizio alla rete esterna, viene effettuata l’associazione della porta TCP 80 del container con una porta TCP 80 sull’interfaccia host.

Per sfruttare Shellshock, l’attaccante usa cURL per inviare una richiesta HTTP ai contenuti presenti nel percorso */cgi-bin/* del sito: nella richiesta, le variabili header sono eseguite dalla Bash come codice arbitrario, accodando codice Bash alla funzione vuota “(){ :; };”.

Essendo il container in comunicazione con l’ambiente esterno, è possibile chiedergli di aprire una comunicazione con un host remoto inserendo in un header della richiesta, ad esempio l’header “Cookie”, un’espressione Bash per aprire una reverse shell, ovvero una redirezione del flusso di input, output ed errore (rispettivamente, i file 0,1,2) verso la porta di un’interfaccia dell’host attaccante, dove vi è in attesa un processo predisposto ad accettare sessioni shell remote, come Netcat [45].

Si otterrà così una Bash nel container in qualità di utente www-data, ovvero l’utente non-root definito in Apache per servire i contenuti (Figura 7).



Figura : dimostrazione shellshock

## Misconfigurazione tramite CAP\_SYS\_PTRACE

Assegnare troppe capability ad un certo container Docker può portare alla configurazione di un container compromesso.

La seguente dimostrazione vuole illustrare uno scenario dove un container ha abilitato CAP\_SYS\_PTRACE, capability che permette il tracciamento e debugging dei processi in esecuzione entro i namespace del container, per mezzo della syscall *ptrace*.

A partire dalla versione 3.4 del kernel Linux, è stato introdotto nel LSM il modulo Yama [46] [47], il quale integra una forma di protezione dall’abuso di *ptrace* predefinendo dei limiti al campo d’azione di questo. Si può considerare l’esempio di Ubuntu che, a partire dalla versione 10.10, consente l’uso di *ptrace* solo verso i processi figli [[48]](#riferimento_4).

Si prenda quindi come riferimento un sistema operativo host Ubuntu superiore alla versione 10.10: dall’interno di un container, per tracciare i processi figli sarebbe necessario consentire la syscall ptrace, la cui esecuzione è bloccata da Seccomp e AppArmor. Per semplicità, si decida quindi di disattivare i controlli di Seccomp e AppArmor, così da togliere le restrizioni su ptrace.

Per effettuare un debug, ptrace ha bisogno di agganciarsi ad un processo di cui è specificato il PID: se il pid namespace fosse condiviso con l’host, risulterebbe possibile dall’interno di un container la visualizzazione di tutti i processi del namespace host, ma sarebbe possibile l’aggancio dei soli processi aventi stesso UID del processo tracciante.

Per ottenere il ruolo di root sulla macchina, quindi, occorre che l’utente attivo all’interno del container sia root, con UID 0.

Intercettando un processo attivo sull’host, come potrebbe essere un processo server, è possibile iniettare del codice malevolo con istruzioni compilate in linguaggio macchina, così da dirottare l’esecuzione regolare delle istruzioni ed imporre la creazione di un processo che resti in attesa di una connessione remota su una determinata porta host.

Noto l’indirizzo dell’interfaccia host, si può accedere al sistema operativo ospitante in qualità di utente root (Figura 8).



Figura 8: dimostrazione abuso CAP\_SYS\_PTRACE

Lo script in Python realizzato per la dimostrazione, chiamato *ptrace\_infect.py* [49], fa uso del modulo ctypes per usufruire della libreria libc. Una volta fornito in input il PID del processo “vittima”, lo script esegue in ordine le seguenti funzioni (Figura 9):

1. La funzione *attach* (riga 85) esegue *ptrace* con argomento PTRACE\_ATTACH, così da fermare il processo obiettivo ed agganciarlo. Per confermare che il processo sia stato interrotto senza problemi, viene atteso il segnale di SIGSTOP;
2. La funzione *get\_registers* (riga 100) permette di ottenere i registri dell’architettura, le cui caratteristiche sono definite in una classe dedicata, chiamando *ptrace* con argomento PTRACE\_GETREGS;
3. La funzione *injection* (riga 106) usa *ptrace* con argomento PTRACE\_POKETEXT per scrivere, seguendo la modalità di immagazzinamento dati in uso dal calcolatore, una word alla volta negli spazi di memoria successivi all’indirizzo puntato dal registro rip, indicante la prossima istruzione da eseguire nel segmento di codice del processo [50];
4. La funzione *set\_registers* (riga 120) ripristina i registri chiamando *ptrace* con argomento PTRACE\_SETREGS;
5. La funzione *detach* (riga 125) stacca il debugger dal processo, chiamando *ptrace* con argomento PTRACE\_DETACH.

Una volta sganciato, il processo “vittima” riprenderà la sua esecuzione a partire dalla prima istruzione puntata dal registro rip che, ad iniezione completata correttamente, corrisponderà alla prima istruzione del codice malevolo.



Figura : funzioni definite in ptrace\_infect.py

## Abuso di User Mode Helper

A supporto delle feature kernel, viene messo a disposizione lo User Mode Helper (abbreviato, UMH), un programma che permette al kernel l’esecuzione di chiamate di sistema nello spazio utente. Per tale compito, esistono dei programmi, presenti nello spazio utente, che fanno uso delle funzioni *call\_usermodehelper* e *call\_usermodehelper\_exec*,definite nel UMH [[51]](#riferimento_4).

### Abuso del cgroup-v1 release\_agent

La feature cgroup-v1 ha un’opzione che fa uso del UMH: quando abilitata, la terminazione di tutti i processi attivi nel cgroup richiede al UMH di eseguire la routine presente in release\_agent [[5]](#riferimento_4) [[52]](#riferimento_5). Con le giuste condizioni, si può sfruttare questa feature per ottenere l’esecuzione privilegiata di codice arbitrario sulla macchina ospitante.

Perché ciò sia possibile, l'attaccante deve possedere il ruolo di root e poter utilizzare la syscall *mount*: il container compromesso, dunque, dovrà avere attiva la capability CAP\_SYS\_ADMIN, mentre deve disabilitare i controlli di LSM e Seccomp.

Dal container compromesso, l’attaccante dovrà eseguire i seguenti passi:

1. Usare il comando mount per montare un cgroup radice, ad esempio il cgroup *memory*, all’interno del container. Il punto di montaggio scelto, ad esempio */tmp/cgrp*, conterrà il release\_agent;
2. All’interno del punto di montaggio, va creata una nuova directory, ad esempio “x”: in tal modo, definiamo un nuovo cgroup *memory* di nome *x*¸ figlio del cgroup *memory* radice;
3. Nella directory del nuovo cgroup, corrispondente al percorso */tmp/cgrp/x*, automaticamente, andrà a crearsi il file notify\_on\_release, corrispondente a un flag di attivazione del release\_agent: se impostato a “1”, la terminazione di tutti i processi presenti nel cgroup determinerà l'attivazione della routine definita nel release\_agent. Si procede quindi ad abilitare il flag notify\_on\_release;
4. Si prepara un file eseguibile, contenente un programma malevolo: per la dimostrazione, si è scelta una reverse shell. Perché venga eseguito su host, andrà inserito nel release\_agent il percorso a questo file;
5. Il kernel esegue la routine del release\_agent basandosi sul percorso relativo alla radice del filesystem host, dunque è necessaria l’estrazione del path su host verso il file malevolo. Se il container usa OverlayFS, allora il file malevolo creato si troverà nel livello upperdir: è possibile individuare il path assoluto verso la directory di sistema montata come upperdir grazie al file di configurazione */etc/mtab* [[53]](#riferimento_5). Estratto il percorso al file eseguibile, si sovrascrive il contenuto del release\_agent con la stringa risultante.
6. Per azionare il meccanismo, occorre che tutti i processi del cgroup *x* siano terminati. Bisogna quindi creare un processo, inserire il suo PID nel file al percorso */tmp/cgrp/x/cgroup.procs* e attendere la sua terminazione. A quel punto, il kernel attiverà il payload e connetterà l’host remoto alla macchina ospitante.

Per la dimostrazione, è stato creato un Dockerfile, contenente lo script *cgesc.sh* in grado di manipolare il release\_agent per avviare sull’host il file malevolo “cmd”, contenente una reverse shell per accedere all’host in qualità di root (Figura 10).



Figura 10: script cgesc.sh

Per l’esecuzione della dimostrazione, si pone in ascolto un programma di comunicazione remota su una porta dell’host, per poi eseguire, in un altro terminale, il container creato con l’immagine generata dal Dockerfile e configurato con le condizioni necessarie per l’abuso del release\_agent (Figura 11).

I programmi release\_agent e notify\_on\_release, come altre feature del cgroup-v1, sono stati rimossi nel cgroup-v2 e l’intero meccanismo è stato ripensato: questa feature esposta, così come altre del cgroup-v1, facilitava l’abuso del UMH [[54].](#riferimento_5)



Figura 11: dimostrazione abuso release\_agent

### Abuso del core\_pattern

Il root fileystem del container monta lo pseudo-filesystem */proc*: un’interfaccia verso le strutture dati del kernel. Nella sottodirectory */proc/sys/kernel*, sono presenti dei file che permettono l’impostazione di diversi parametri del kernel, tra cui il core\_pattern [7]: file che permette di specificare un template per i nomi dei core dump creati.

Un core dump è un file contenente lo stato della memoria al momento della terminazione imprevista di un certo programma [[55]](#riferimento_5). Per creare il core dump, viene prima richiesto al UMH di leggere il core\_pattern [[56]](#riferimento_5).

Un’altra funzione offerta dal core\_pattern è la possibilità di specificare un programma a cui dare in input il core dump, utilizzando il carattere “|”seguito dal percorso host verso il programma da eseguire. Tale funzione, nelle giuste condizioni, può essere sfruttata per l’esecuzione privilegiata di codice arbitrario nello spazio d’indirizzi dell’host.

All’interno di un container, normalmente, il core\_pattern risulta read-only, ma esistono configurazioni in cui è consentita la scrittura da parte di root: ad esempio, quando è possibile utilizzare la syscall *mount* per specificare un nuovo punto di montaggio del filesystem */proc*. Perché ciò sia possibile, il container deve possedere almeno la capability CAP\_SYS\_ADMIN e disattivare i controlli LSM e Seccomp.

Quando il core\_pattern è scrivibile da root, si procede con la preparazione di un file malevolo eseguibile, si estrae il suo percorso nel livello upperdir, estraendo i dati necessari da */etc/mtab* e lo si inserisce nel core\_pattern, precedendolo col carattere “|”.

Infine, affinchè la procedura di core dump sia attivata, bisogna creare un piccolo programma la cui esecuzione deve terminare in maniera anomala: per esempio, un codice che vuol scrivere un valore intero nella cella di un puntatore nullo.

Lo script *corepatesc.sh*, realizzato per la dimostrazione, esegue la mount di un filesystem proc in qualità di root, per poi inserire in core\_pattern il carattere “|” seguito dal percorso host al programma malevolo “cmd”, presente in upperdir, che dovrà attivarsi a seguito di un programma interrotto in maniera imprevista (Figura 12).



Figura : corepatesc.sh

Nella dimostrazione, questo script è stato inserito in un Dockerfile assieme ad un altro programma chiamato *runme.sh* (Figura 13): una volta generato un container con l’immagine di tale Dockerfile e le condizioni di vulnerabilità descritte, l’esecuzione di *runme.sh* automatizzerà, in ordine temporale, il comando nc per aprire la porta 445 dell’interfaccia network del container e, dopo 5 secondi, l’attivazione del programma che sfrutta la procedura di core dump per eseguire una reverse shell dall’host verso la porta 445 esposta dal container (Figura 14).



Figura : programma runme.sh



Figura : dimostrazione abuso core\_pattern

## Abuso dei symlink di processo

Nel pseudo-filesystem */proc*, le risorse dei rispettivi processi sono raggiungibili presso le sottodirectory intitolate coi relativi PID [7].

Tra queste risorse, ci sono dei riferimenti simbolici a file o directory, come il symlink *root*, che specifica la radice del processo, o il symlink *exe*, contenente il percorso file all’eseguibile che ha generato il processo.

Altri symlink sono presenti direttamente nella radice di */proc*, come ad esempio */proc/self*: un riferimento simbolico alla directory col PID del processo che vi sta accedendo. Un processo che accede ai contenuti di */proc/self*, dunque, sta accedendo ai contenuti della sottodirectory che ha il suo stesso PID.

Quando un processo tenta l’accesso ad un riferimento simbolico nella struttura */proc*, il kernel parte dalla directory radice associata al processo per risolvere il percorso indicato.

### Abuso del symlink “root”

Tra le risorse relative ad un processo, il symlink *root* fa riferimento alla radice del filesystem visibile dal processo: per esempio, un processo interno ad un container ha il symlink *root* che punta alla directory radice del filesystem montato nel container. Se tale processo interno al container avesse PID 5272 sull’host, e venisse definito nel filesystem del container un programma al percorso */payload*, allora si potrebbe eseguire tale programma utilizzando il percorso */proc/5272/root/payload*.

Il release\_agent dei cgroup-v1 può permettere l'esecuzione privilegiata di uno script interno al container, prendendo come riferimento il percorso host all'eseguibile. Partendo dal container, la dimostrazione che segue vuole utilizzare la procedura del release\_agent per eseguire una reverse shell sull'host, attivando lo script "payload" creato nella directory radice del container. Per far ciò, si vuole inserire nel release\_agent il percorso a payload sfruttando il symlink *root* di un processo interno al container.

Si assuma il contesto di un container dotato della capability CAP\_SYS\_ADMIN e non sorvegliato da LSM e Seccomp, così da permettere l'utilizzo della syscall *mount*. Il namespace pid non è in comune con l’host, dunque non c’è modo di dedurre direttamente il PID, sull’host, di un processo generato dal container.

Per la dimostrazione, si è creato un Dockerfile contenente due script [57]: *brute.sh*, impostato come entrypoint, e *brute.c*. L’immagine generata da questo Dockerfile permetterà la creazione di un container che, presi in input indirizzo ip e porta, attiva una reverse shell verso la destinazione specificata (Figura 15).

Lo script *brute.sh* prepara il file "payload" e monta il cgroup radice *memory* al percorso */tmp/cgrp*, per poi creare al suo interno il memory cgroup *x* ed impostare il flag notify\_on\_release. Dopodichè, l'eseguibile generato dal file *brute.c* tenta di individuare il PID di un processo generato dal container e di attivare "payload", per mezzo di un ciclo iterativo che ripete le seguenti azioni (Figura 16):

1. crea la stringa */proc/[PID]/root/payload*, dove *[PID]* è un numero intero che va da 1 a 32768, per poi inserirla nel release\_agent;
2. aziona sh -c "echo \$\$ > /tmp/cgrp/x/cgroup.procs", il comando “trigger” che inserisce in cgroup.procs il proprio PID per poi terminare, attivando la procedura del release\_agent;
3. Oltre a creare la reverse shell, "payload" definisce la creazione del file "fine" all'interno della directory radice del container. L’ultimo punto del ciclo, quindi, controlla se il file "fine" risulta accessibile, così da terminare il programma.



1. Figura : abuso root symlink



Figura 16: ciclo iterativo in brute.c

### Abuso del processo “runC init”

In Docker, i comandi docker run e docker exec consentono l'esecuzione di un programma all'interno del container. Ad esempio, l'esecuzione di un container con terminale interattivo richiede l'attivazione di uno programma shell definito al suo interno, come */bin/sh* o */bin/bash* [58]. Per attivare un programma all'interno del container, runC crea un processo in entrata chiamato *runC init*: per mantenere le restrizioni di sicurezza, *runC init* viene inserito nel namespace del container per poter eseguire il programma.

Tra le risorse definite nel sistema */proc*, ogni processo possiede il symlink *exe* come riferimento al binario che l'ha generato: nel caso di *runC init*, il symlink *exe* contiene un riferimento all'eseguibile */usr/sbin/runC* presente su host.

La vulnerabilità descritta permette di sovrascrivere il binario referenziato dal symlink *exe* presente tra le risorse di *runC init*, ovvero l'eseguibile */usr/sbin/runC* che, se manipolato, permette l’esecuzione privilegiata di codice arbirario.

Come primo passo, occorre intercettare il processo runC: si manipola un programma che presumibilmente sarà eseguito come processo in entrata al container, sovrascrivendo il suo contenuto con la shebang #!/proc/self/exe cosicchè, alla sua esecuzione, il loader Linux eseguirà l'interprete specificato. Verrà così eseguita all’interno del container un'istanza del processo generato da runC, visualizzabile dall'output del comando ps come /proc/self/exe.

Ottenuto il processo, il secondo passo consiste nella sovrascrittura del componente runC che, essendo in esecuzione, non sarà possibile sovrascrivere al momento. Tuttavia, nelle versioni di Docker precedenti alla 18.09.2 [59] è possibile una via alternativa: si apre il symlink *exe* in una modalità diversa dalla scrittura, così da salvare un riferimento a runC nella directory */proc/self/fd* del processo attaccante, si attende la terminazione del processo generato da runC e, infine, si accede in scrittura al riferimento salvato.

La dimostrazione è stata svolta un sistema Ubuntu 20.04.1, kernel 5.15.0-72-generic, Docker Engine 18.09.1, containerd 1.2.0, runC 1.0.0-rc5. Per semplificare l’installazione di tale ambiente, è stato creato il programma *reload\_docker.sh* [60] per disinstallare il Docker Engine presente ed installare i componenti della versione obiettivo.

L’abuso di runC avviene tramite due programmi [61]: *intercept.sh* per sovrascrivere il contenuto di */bin/sh* ed intercettare l’interprete /proc/self/exe, ottenendo il PID del processo *runC init* generato, poi *runCescape.c* per procedere con la sovrascrittura del file.

Il programma *intercept.sh* esegue in loop la ricerca di /proc/self/exe nello snapshot presentato dal comando ps. Appena viene riscontrato un risultato, viene passato a *runCescape* il percorso, nel sistema */proc*, al symlink *exe* del PID estratto (Figura 17).



Figura : script intercept.sh

Lo script *runCescape.c* aprirà, a riga 34, il percorso preso in input in modalità O\_PATH [62], cioè per sole operazioni di controllo descrittore, così da salvare in */proc/self/fd* un riferimento a */usr/sbin/runc*. Procede poi a sovrascrivere il contenuto di runC con una reverse shell verso l’indirizzo IP 10.0.2.15, porta 445, attendendo con un loop, a riga 52, che il componente non sia più in uso (Figura 18).



Figura 18: snippet di codice in runCescape.c

Qualora l’attacco avesse successo, la successiva esecuzione del componente runC attiverà una reverse shell, con accesso al sistema ospitante in qualità di utente root (Figura 19). La probabilità di ottenere un riferimento a runC non è deterministica: l’attaccante dovrà sfruttare una finestra temporale che va dall’esecuzione dell’interprete alla terminazione del *runC init* generato. Per tale ragione, *runCescape* potrebbe non riuscire ad aprire in tempo il symlink *exe* fornitogli (Figura 20).



Figura : scenrio successo runCescape



Figura : scenario fallimento runCescape

## Abuso del socket di Docker

Il socket docker.sock è responsabile della gestione della comunicazione con dockerd tramite il servizio RESTful di Docker API. I comandi impartiti, ad esempio, da Docker CLI arrivano a questo componente per mezzo di messaggi con protocollo HTTP.

Uno scenario di container compromesso può esistere con la configurazione Docker-in-Docker, usata in fase di Continuous Integration per progetti che richiedono il testing di immagini Docker [[63]](#riferimento_5).

Esistono, tuttavia, altri scenari dove è necessaria montare il socket UNIX: un esempio sono alcuni applicativi per la gestione centralizzata dell’ambiente Docker, come Traefik [[64]](#riferimento_5). Per precauzione, è uso montare docker.sock in read-only così da impedire la propagazione delle modifiche sul componente presente in host.

Docker offre l’opzione di comunicare con dockerd dall’esterno, esponendo il socket su una porta TCP. Di default, una porta TCP usata da docker.sock comunica tramite il protocollo HTTP.

Il docker.sock può essere sfruttato per completare una fuga creando container compromessi o eseguendo la connessione a container fragili presenti nella stessa network di un container compromesso.

### 2.6.1 Script dockerio.py

Per le successive dimostrazioni, è stato creato lo script *dockerio.py* [65] per semplificare un fuga dall’ambiente Docker, utilizzando comandi di alto livello che imitano il funzionamento della Docker CLI. Questo script, scritto in Python, segue la specifica della versione 1.43 [66] per interagire con un socket UNIX o TCP grazie ad un oggetto “session”, gestore di alto livello per una sessione HTTP.

Per interagire con un socket UNIX, questo va montato nella session tramite un adattatore HTTP: l’oggetto *UnixAdapter*, derivato dalla classe *HTTPAdapter* del modulo *requests.adapters* [67]*,* svolge questo compito incapsulando ricorsivamente le classi *UnixConnectionPool* e *UnixConnection*, al fine di specificare */run/docker.sock* come interfaccia di comunicazione con la Docker API e, quindi, con dockerd (Figura 21).

Di seguito, vengono riportati alcuni dei comandi ed opzioni più importanti:

* Comando run: analogo a docker run, esegue in ordine la richiesta di creazione e poi di avvio del container;
* Comando exec: esegue un determinato processo in un container. Nel dettaglio, esegue in successione due chiamate alla API per creare la richiesta d’esecuzione e poi eseguirla. Il comando dispone di diverse opzioni, tra cui --revsh per eseguire dal container una sessione Bash inversa;
* Comando image: comandi per la gestione di una singola immagine. Nella richiesta, l’opzione *load [nome\_cont] [sorgente\_http]* permette di caricare da indirizzo remoto un’immagine derivata da un container in formato compresso ‘.tar’ e di assegnargli un nome;



Figura : interfaccia UnixAdapter

### 2.6.2 Abuso socket UNIX con dockerio.py

A inizio dimostrazione, l’attaccante si trova in un container compromesso di nome “py”, collocato nella network bridge. Il container monta il volume */run/docker.sock*: tale container si basa sull’immagine *python\_env:1*, generata da Dockerfile con base *python:3.8* e contenente netcat, dockerio.py e i moduli pip necessari (Figura 22).



Figura : Dockerfile di python\_env:1

Dall’interno del container *py*, è possibile instaurare una comunicazione HTTP con la Docker API tramite il socket UNIX. L’attaccante può quindi usare *dockerio.py* per chiedere a Docker di creare un container privilegiato, chiamarlo “contesc”, montare la directory radice del sistema ospitante come volume in */hostfs* e conferirgli i namespace pid e net dell’host.

Il container richiesto verrà creato nella network bridge, la stessa rete di *py*, consentendo all’attaccante di connettersi a *contesc* per mezzo di una reverse shell: noto l’indirizzo in rete del proprio container, si può utilizzare dockerio.py per richiedere a Docker l’esecuzione di un comando di reverse shell nel container *contesc*. Ottenuta la shell in *contesc*, si può usare il comando chroot /hostfs per ottenere un accesso completo all’host (Figura 23).



Figura : fuga con socket UNIX

### 2.6.3 Abuso socket TCP con dockerio.py

Per la dimostrazione, sono stati inseriti due host in una rete dedicata: un server con sistema Ubuntu 18.04.1, kernel 5.4.0-148-generic, dockerd 18.09.1 in ascolto alla porta TCP 2375.

L’attaccante crea un’immagine malevola grazie allo script *crea\_exploit.sh* [68], che genera il file *exploit.tar*: quest’ultimo sarà poi esposto tramite un processo server, così da poter chiedere a dockerd, tramite il comando load di dockerio.py, di scaricare l’immagine ed assegnargli il nome *expl:1*. L’immagine malevola contiene lo script *cgesc.sh* che, una volta attivato, crea una reverse shell sull’host.

Usando il comando run di *dockerio.py*, si chiede l’esecuzione di un container privilegiato di nome *expl1*, basato sull’immagine *expl:1*. Infine, si usa il comando exec di *dockerio.py* per chiedere l’esecuzione dello script al suo interno, fornendo gli argomenti necessari alla reverse shell (Figura 24).



Figura : fuga con socket TCP

## Abuso delle vulnerabilità kernel

Il Docker Engine si appoggia sul sistema operativo ospitante, condividendone lo spazio kernel. Per tale ragione, i container Docker non sono immuni a vulnerabilità intrinseche del kernel installato sul sistema.

### Abuso dei namespace non privilegiati

Con l’aiuto della tecnologia offerta dai namespace, determinate versioni del kernel rendono possibile una privilege elevation e conseguente fuga dal container per mezzo dei cgroup-v1, senza necessità di capability [[69]](#riferimento_5).

Diversi sistemi Linux, come Debian e Ubuntu, hanno abilitato di default il supporto alla creazione di nuovi user namespace da parte di utenti non privilegiati.

Questo permette agli utenti di un container non controllato da LSM la creazione di un nuovo spazio d’indirizzi tramite syscall *clone* o *unshare*: l’utente del nuovo user namespace gode di pieni privilegi per le operazioni interne al nuovo namespace [[70]](#riferimento_5), con il completo set di moduli capability a disposizione, UID 0 e GID 0.

La creazione di un nuovo namespace segue una dipendenza gerarchica: la virtualizzazione disposta dal nuovo namespace è relativa al namespace da cui proviene. Se l’utente non aveva accesso privilegiato alle risorse nel namespace padre, l’utente figlio continuerà a non avere accesso privilegiato alle risorse relative al namespace padre e predecessori, mentre godrà di pieni privilegi nelle interazioni con le risorse del proprio namespace.

Ad esempio, l’utente root del nuovo namespace può usare *mount* per montare un cgroup-v1, con la capability CAP\_SYS\_ADMIN abilitata, ma potrebbe non poter accedere al release\_agent: sarebbe necessario che l’utente del namespace del container sia root e che, a sua volta, l’utente del container sia lo stesso root presente sull’host.

Nei container Docker, lo user namespace è condiviso con l’host, quindi un’elevazione dei privilegi con le condizioni qui sopra descritte risulta possibile solo qualora risulti possibile accedere a release\_agent.

Il namespace cgroup può introdurre una forma di confinamento dei processi containerizzati, impedendo la montatura dei cgroup predecessori [[71],](#riferimento_5) compresi i cgroup radice dove si trova il release\_agent, presenti al percorso host */proc/sys/cgroups/* [7]. Affinchè si possano montare i cgroup, è necessario creare dei nuovi namespace mount e cgroup, ma poiché i cgroup vengono rimappati, non è detto che sia possibile rimappare un namespace cgroup: ciò dipende dalla configurazione iniziale dei cgroup del container.

Si prenda come esempio il sistema usato per la dimostrazione, con Ubuntu 20.04, kernel 5.15.0: attivando il comando cat proc/self/cgroup su una shell interna ad un container senza privilegi aggiunti, si può notare che è presente un cgroup-v1 radice.

Quindi, se l’utente del container eseguisse il comando unshare con opzioni -U (nuovo user namespace), -r (traccia l’utente chiamante come UID 0, GID 0 nel nuovo namespace), -m (nuovo mount namespace), -C (nuovo cgroup namespace), otterrebbe un nuovo spazio d’indirizzi dove sarebbe possibile, una volta trovato il cgroup-v1 radice associato al container, accedere al release\_agent e manipolarlo (Figura 25).

Tale vulnerabilità del kernel Linux, corretta nella versione 5.17 rc3 [72], è stata corretta con un aggiornamento patch in diverse versioni: prima di poter scrivere sul release\_agent, diversi kernel ora verificano, prima di tutto, la presenza della CAP\_SYS\_ADMIN nel namespace iniziale del container.



Figura 25: release\_agent scrivibile nel cgroup radice

Per la dimostrazione, si è creata l’immagine *unpriv\_userns\_esc*, generata da un Dockerfile contenente tre script [73]: *unshare\_and\_esape.sh* per creare il nuovo spazio d’indirizzi coi parametri necessari, *find\_root\_cgroup.sh* per individuare il cgroup contenente il release\_agent e, infine, *new\_cgesc.sh* per montare il cgroup radice nel nuovo namespace, creare il namespace figlio, chiamato *x*, del cgroup radice individuato e sfruttare la procedura di release\_agent per eseguire una reverse shell su host(Figura 26). In particolare, lo script *new\_cgesc.sh* valuta se il release\_agent sia scrivibile: in tal caso, il kernel è vulnerabile (Figura 27).



Figura : dimostrazione con unpriv\_userns\_esc



Figura : script cgesc.sh

### Dirty Pipe

A partire dal kernel Linux 5.8, esistono versioni del kernel che permettono una privilege elevation sfruttando la tecnologia delle pipe per sovrascrivere il contenuto di un file read-only [[74]](#riferimento_5), come i file presenti nel livello lowerdir del container. Tale vulnerabilità permette il bypass di diverse strutture di sicurezza a livello kernel, come Seccomp, AppArmor, SELinux e i moduli capability.

Una pipe è un canale di comunicazione unidirezionale, dotato di due descrittori rispettivamente per scrivere (cioè inserire) e leggere (cioè estrarre) dei byte stream sul canale. La pipe si basa sulla struct pipe\_inode\_ring  [[75]](#riferimento_6), composta solitamente da 16 pipe\_buffer, ognuna contenente un quantitativo dati corrispondente a una pagina logica.

Quando viene scritto un byte stream su una pagina logica, viene abilitato il flag PIPE\_BUF\_FLAG\_CAN\_MERGE sul pipe\_buffer, così da permettere la scrittura contigua di Byte sulla stessa page (Figura 28). Tale flag rimane attivo sul pipe\_buffer fino a che la pipe non viene deallocata.

Immagine che contiene diagramma, Piano, Disegno tecnico, testo

Descrizione generata automaticamente

Figura : scrittura di un pipe\_buff [[76]](#riferimento_6)

La dimostrazione che segue è stata eseguita nel seguente contesto: sistema Ubuntu 20.04.3 con kernel 5.11.0 e Docker Engine 24.0.5.

Si supponga che un attaccante esterno abbia ottenuto l’accesso ad un server Web Apache in container Docker, in qualità di utente non privilegiato www-data. Si ipotizzi che l’ambiente del container renda possibile scrivere e compilare del codice in C.

Dirty Pipe permette la modifica di qualsiasi file accessibile in lettura, rendendo possibile la manipolazione di */usr/sbin/runC* sull'host tramite il symlink *exe* presente tra le risorse del processo *runC init*. Per intercettare *runC init*, si vuole procedere con la manipolazione del programma */bin/dash*, puntato da */bin/sh*, scrivendovi la shebang #!/proc/self/exe, per poi attendere che venga eseguito come programma in entrata al container. Tuttavia, */bin/dash* è accessibile in scrittura solo da root, quindi occorre che l’attaccante elevi i propri privilegi da www-data a root.

Per acquisire il ruolo di root, si è creato lo script *loc\_privesc\_dirtypipe.c* [77] per sovrascrivere un binario SUID fornito in input, ovvero un binario avente il setuid bit abilitato [[78]](#riferimento_5), iniettandovi del codice eseguibile compilato per l’architettura apposita e, successivamente, eseguirlo con privilegi root. Il codice da iniettare creerà una shell SUID, al percorso */tmp/sh*, che permetterà una sessione shell in qualità di root.

Per sfruttare Dirty Pipe occorre rispettare due limitazioni: non sovrascrivere il primo o l'ultimo byte della pagina logica e restare entro le dimensioni del file da modificare.

Verificate le limitazioni, lo script esegue i seguenti passi principali (Figura 29):

1. creata una pipe, la funzione *prepara\_pipe* la riempie al massimo della capacità, attivando ogni flag PIPE\_BUF\_FLAG\_CAN\_MERGE in ogni pipe\_buffer, per poi svuotarla, ottenendo così una pipe vuota ma coi flag ancora attivi;
2. la funzione *punta\_page\_cache* chiama la funzione *splice* [[79]](#riferimento_6), specificando come sorgente il file SUID e come destinazione la pipe. Tale funzione legge il primo Byte del file SUID e, per la caratteristica zero-copy di splice, trasferisce nella pipe un riferimento all'intera pagina logica dov'è stato letto il Byte. Per il trasferimento della pagina, splice fa uso della funzione copy\_page\_to\_iter\_pipe, che non controlla i flag attivi nel pipe\_buffer di destinazione;
3. Grazie ai flag attivi sul pipe\_buffer ed al riferimento alla pagina logica, la funzione *scrivi\_page\_cache* utilizza il writer della pipe per sovrascrivere il binario: scrivendo nella pipe il codice malevolo, si andrà a sostituire i Byte successivi al Byte letto nella pagina logica.

A chiusura del file, la pagina logica “sporca” andrà a sovrascrivere i dati su disco del file SUID indicato. Lo script continua con l’esecuzione del file manipolato per ottenere la shell in qualità di utente root.

Ottenuti i privilegi root, lo script *intercept.sh* permette la manipolazione del binario presente al percorso */bin/sh*. Se tale binario verrà eseguito come processo in entrata, sarà possibile individuare il PID del processo generato da *runC*, filtrando /proc/self/exe dallo snapshot del comando ps.

Il percorso al symlink *exe* del PID risultante viene poi fornito in input all’eseguibile generato dallo script *runC\_dirtypipe.c* [77] che, se riuscirà ad aprire tale percorso in lettura, otterrà un puntatore al file */usr/sbin/runC*. Lo script può quindi applicare il metodo Dirty Pipe sul binario runC, presente nel filesystem host, per iniettarvi una reverse shell verso l’indirizzo IP 10.0.2.15, porta 444. Completata l’iniezione di codice, l’esecuzione successiva di runC attiverà la reverse shell (Figura 30).



Figura 29: snippet di codice da loc\_privesc\_dirtypipe.c



Figura : www-data sovrascrive runC con Dirty Pipe

## Mitigazioni del rischio

Esistono delle buone pratiche da seguire per una corretta esecuzione dei container Docker, le quali costituiscono già una forma di mitigazione del pericolo di fuga dal container.

Analizzando diversi contesti di vulnerabilità si può notare che il completamento di una fuga richiede spesso all’attaccante, come prerequisito, l’accesso allo spazio d’indirizzi del container in qualità di utente root.

Come primo rimedio, è buona norma usare un container derivante da un’immagine generata da un Dockerfile che specifichi come utente attivo uno non privilegiato, tramite comando USER. Inoltre, è possibile disabilitare definivamente l’utente root all’interno dell’immagine, per esempio assegnando a root la shell “nulla” coi comandi Linux chsh -s /usr/sbin/nologin root.

Inoltre, è bene prevenire l’elevation locale a root, come può accadere tramite l’uso di eseguibili SUID o syscall *unshare,* impostando l’esecuzione del container con il flag --security-opt=no-new-privileges.

Per la gestione dei moduli capability assegnati al container, è consigliato eliminare tutti i privilegi usando --cap-drop=all, per poi assegnare manualmente, in fase d’inizializzazione, le singole capability necessarie in fase di runtime tramite l’opzione --cap-add=[capability].

Sempre in fase d’inizializzazione del container, è possibile controllare l’accesso al filesystem: prima, si rende l’intero file system read-only tramite il flag --read-only, per poi creare delle zone scrivibili non-persistenti tramite i Temporary File System, impostando l’opzione --tmpfs [percorso].

La creazione di reti personoalizzate permette di impostare delle opzioni di sicurezza che possano limitare l’abuso del docker.sock: se si volesse impedire la comunicazione tra container, al fine di evitare l’accesso a container privilegiati partendo da un container compromesso sulla stessa rete, si potrebbe creare, da Docker CLI, una network con configurazione che disattivi l’opzione di “inter-container communcation”.

Inoltre, qualora il docker.sock fosse esposto alla rete esterna, per esempio tramite porta TCP, è bene certificare la comunicazione sicura, tramite HTTPS o altre forme di autenticazione.

A queste pratiche si possono aggiungere diverse forme di sicurezza e controllo.

### Rimappatura utenti

L’utente root presente nel container Docker è rimappabile con un utente host diverso dall’utente root: così facendo, l’utente root nel container non corrisponderà all’utente root presente nell’host, ma bensì ad un utente non privilegiato.

Per impostare tale modalità va configurato dockerd, tramite comando a riga o modifica del file di configurazione, per associare l’utente del namespace del container con un UID e un GID esistenti rispettivamente in */etc/subuid* ed */etc/subgid*.

Qualora venisse selezionata la rimappatura default, Docker rimapperà l’utente root interno al namespace del container con l’utente host non privilegiato dockremap, le cui credenziali in */etc/subuid* e */etc/subgid* dovrebbero essere già create da Docker.

### SELinux Type Enforcement

Di default, l’assegnazione delle label con modalità Type Enforcement consente al kernel di distinguere le risorse appartenenti al sistema e le risorse appartenenti ai container Docker, con conseguente mitigazione di diversi attacchi basati sull’accesso al filesystem dell’host quali, ad esempio, l’abuso dei symlink o montare volumi sensibili [80].

L’opzione Multi Category Security, inoltre, può introdurre un ulteriore livello di sicurezza, introducendo un identificativo per ogni container: viene così ristretto l’accesso di un certo container alle sole risorse proprie.

### Analisi statica

Esistono tool per l’analisi statica delle vulnerabilità presenti nei layer di un certo container Docker. Ad esempio, Trivy  [[81]](#riferimento_6) è uno scanner di sicurezza versatile, da usare su riga di comando: permette l’analisi delle imagini Docker e del filesytem in uso dal container per individuare configurazioni fragili, informazioni sensibili e vulnerabilità riconosciute tramite i dataset dei CVE.

Altri tool come Dockle, invece, orientano il programmatore alla costruzione di immagini sicure: Dockle  [[82]](#riferimento_6) analizza le immagini per fornire delle linee guida sui miglioramenti da apportare per rendere l’immagine conforme alle pratiche consigliate per la scrittura di un Dockerfile.

### Auditing

Con auditing si intende una procedura di “controllo qualità” di un sistema o di un certo prodotto, tramite il soddisfacimento di determinati obiettivi, rappresentabili tramite una checklist.

Per la messa in sicurezza dell’ambiente di produzione, Docker mette a disposizione Docker Bench Security: uno script che esegue test automatizzati.

Lo script fornisce come output un elenco puntato degli elementi sottoposti a test, dove ogni elemento è preceduto da un esito del test che può essere PASS, WARN se, rispettivamente, il check è stato eseguito con successo o non è stato possibile eseguirlo.

In particolare, il WARN può indicare sia un fallimento del test che, quando affiancato dal messaggio “automated”, la richiesta di creazione di una policy di controllo tramite il Linux Audit Framework: un supporto offerto dal kernel per automatizzare l’auditing sulle risorse di sistema.

Quando un servizio utente come Docker esegue una syscall, il Linux Audit Framework controlla la policy di auditing associata, detta *rules*, per poi inviare ad *Auditd*, ovvero il demone del suddetto framework, l’evento da salvare nei *audit.log* per futura analisi [[83]](#riferimento_6).

### User Mode Helper statico

Da Linux 4.11, il kernel possiede delle variabili per la configurazione dei programmi in uso dal UMH: CONFIG\_STATIC\_USERMODEHELPER [[84]](#riferimento_6), per abilitare l’utilizzo di un singolo handler che gestisca tutte le richieste destinate ai programmi necessari al UMH, e CONFIG\_STATIC\_USERMODEHELPER\_PATH [[85]](#riferimento_6), per specificare il percorso statico all’handler che, di default, è il binario */sbin/usermode-helper.*

Se si volesse disabilitare il supporto UMH, si può specificare il percorso all’handler vuoto, mentre è possibile specificare il percorso a un nuovo handler che abiliti solo determinati programmi utente.

Esistono determinati tool per la protezione da attacchi basati su programmi User Mode Helper: un esempio è *huldufolk* [[86]](#riferimento_6), che permette la configurazione del UMH tramite variabili kernel e handler.

### Docker rootless mode

Introdotta inizialmente in Docker 19.03 in fase sperimentale, questa modalità, oltre a utilizzare gli user namespace non privilegiati per il remapping degli utenti interni al container, imposta un utente non-root come owner del demone dockerd  [[87]](#riferimento_6).

Questa modalità mitiga diverse vulnerabilità quali, ad esempio, i tentativi di sovrascrittura delil binario runC o l’abuso del docker.sock montato come volume all’interno del container: essendo dockerd eseguito come utente non-root, può accedere ai soli file appartenenti all’utente non privilegiato di dockerd  [[88]](#riferimento_6).

Questa modalità fa uso degli user namespace non privilegiati e differisce dall’accesso a Docker tramite autenticazione sudo, usare docker come membro del gruppo docker, creare un container Docker tramite CLI con opzione --user e l’abilitazione dell’opzione --userns-remap su dockerd: sia l’utente del container che i componenti del framework sono non-root sull’host.

Quando l’intero framework è non-root, un eventuale container compromesso limiterebbe sia l’accesso ai file degli altri utenti che al kernel.

### Kata container

I Kata container permettono una forma di sandboxing del container Docker, incapsulandolo in una macchina virtuale leggera: l’ambiente d’esecuzione risultante fa sì che il container Docker si appoggi ad un kernel diverso dal kernel del sistema operativo presente sull’host, con risultante mitigazione di qualsiasi vulnerabilità kernel sull’host  [[89].](#riferimento_6)

Con sandboxing si intende una misura di sicurezza utilizzata per isolare programmi o codice dal sistema circostante: tale isolamento può impedire a eventuale codice malevolo di danneggiare o accedere a dati sensibili [[90]](#riferimento_6).

Kata gestisce i container tramite la kata-runtime: è possibile creare un container Kata tramite Docker CLI, aggiungendo l’opzione --runtime=kata.

La kata-runtime configura un ambiente di sandboxing per mezzo di un hypervisor come Qemu, Cloud Hypervistor o Firecracker.

Dopo la creazione dell’ambiente, la kata-runtime crea una directory condivisa tra host e sandbox, così da poter passare l’immagine relativa al container da virtualizzare, per poi chiamare il kata-agent presente nella sandbox: seguendo le opzioni di configurazione dettate, il kata-agent procederà a lanciare in esecuzione il container all’interno dell’ambiente Kata (Figura 31).

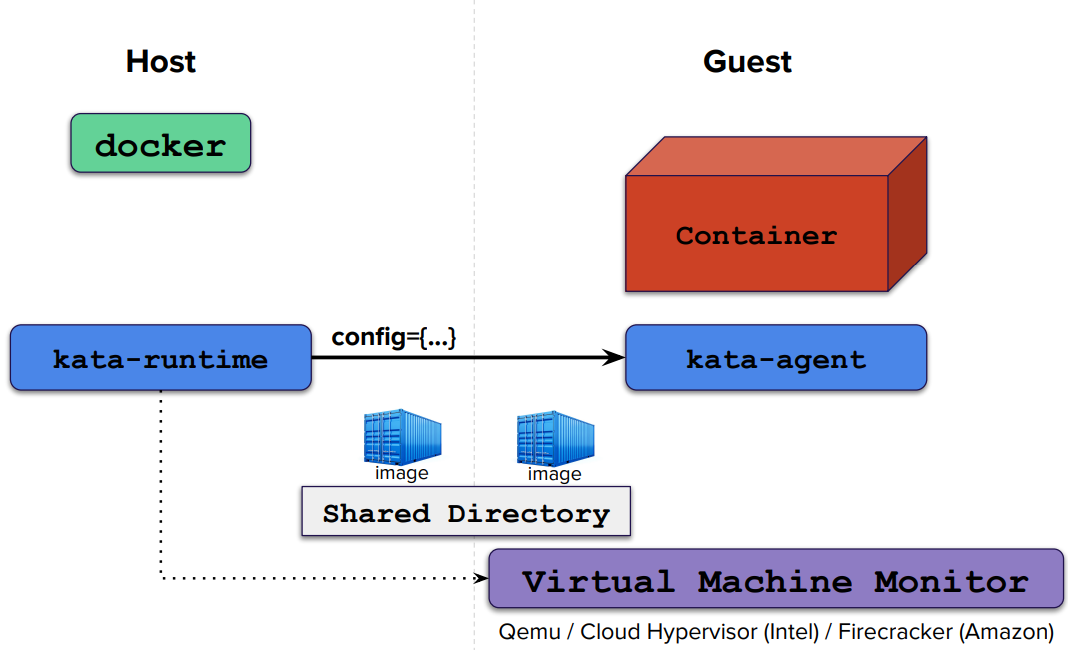


Figura : funzionamento kata-runtime [89]

[[1]](#footnote-1)

# RIFERIMENTI

|  |  |
| --- | --- |
| [1] | Docker, «What is a Container? | Docker,» [Online]. Available: https://www.docker.com/resources/what-container/. |
| [2] | Aqua, «Container Images: Architecture and Best Practices,» [Online]. Available: https://www.aquasec.com/cloud-native-academy/container-security/container-images/. |
| [3] | «namespaces(7) - Linux manual page,» [Online]. Available: https://man7.org/linux/man-pages/man7/namespaces.7.html. |
| [4] | L. Baresi, G. Quattrocchi e N. Rasi, «A Qualitative and Quantitative Analisys of Container Engines,» 2023. [Online]. Available: https://arxiv.org/pdf/2303.04080.pdf. |
| [5] | «Control Groups - The Linux Kernel documentation,» [Online]. Available: https://www.kernel.org/doc/html/v5.14/admin-guide/cgroup-v1/cgroups.html. |
| [6] | Red Hat, «1.2 Default Cgroup Hierarchies,» [Online]. Available: https://access.redhat.com/documentation/it-it/red\_hat\_enterprise\_linux/7/html/resource\_management\_guide/sec-default\_cgroup\_hierarchies. |
| [7] | «proc(5) - Linux manual pages,» [Online]. Available: https://man7.org/linux/man-pages/man5/proc.5.html. |
| [8] | «capabilities(7) - Linux manual page,» [Online]. Available: https://man7.org/linux/man-pages/man7/capabilities.7.html. |
| [9] | «Security/Sandbox/Seccomp - MozillaWiki,» [Online]. Available: https://wiki.mozilla.org/Security/Sandbox/Seccomp. |
| [10] | «Linux Security Module Usage - The Linux Kernel Documentation,» [Online]. Available: https://www.kernel.org/doc/html/latest/admin-guide/LSM/index.html. |
| [11] | «How SELinux separates containers using Multi-Level Security,» [Online]. Available: https://www.redhat.com/en/blog/how-selinux-separates-containers-using-multi-level-security. |
| [12] | «apparmor.net,» [Online]. Available: https://apparmor.net/. |
| [13] | «About Wiki AppArmor / AppArmor,» [Online]. Available: https://gitlab.com/apparmor/apparmor/-/wikis/About. |
| [14] | «AppArmor/HowToUse - Debian Wiki,» [Online]. Available: https://wiki.debian.org/AppArmor/HowToUse. |
| [15] | «QuickProfileLanguage Wiki AppArmor / AppArmor,» [Online]. Available: https://gitlab.com/apparmor/apparmor/-/wikis/QuickProfileLanguage#file-rules. |
| [16] | «Docker Overview | Docker Documentation,» [Online]. Available: https://docs.docker.com/get-started/overview. |
| [17] | «Develop with Docker Engine API | Docker Documentation,» [Online]. Available: https://docs.docker.com/engine/api/. |
| [18] | «dockerd | Docker Documentation,» [Online]. Available: https://docs.docker.com/engine/reference/commandline/dockerd/. |
| [19] | «containerd/containerd: An open and reliable container runtime,» [Online]. Available: https://github.com/containerd/containerd. |
| [20] | «Introducing runC: A lightweight universal container runtime | Docker,» [Online]. Available: https://www.docker.com/blog/runc/. |
| [21] | «containerd/runtime/v2/README.md at main,» [Online]. Available: https://github.com/containerd/containerd/blob/main/runtime/v2/. |
| [22] | «unshare(2) - Linux manual page,» [Online]. Available: https://man7.org/linux/man-pages/man2/unshare.2.html. |
| [23] | «clone(2) | Linux manual page,» [Online]. Available: https://man7.org/linux/man-pages/man2/clone.2.html. |
| [24] | «Runtime metrics | Docker Documentation,» [Online]. Available: https://docs.docker.com/config/containers/runmetrics/. |
| [25] | «Docker run reference | Docker Documentation,» [Online]. Available: https://docs.docker.com/engine/reference/run/. |
| [26] | «Best practices for writing Dockerfiles | Docker Documentation,» [Online]. Available: https://docs.docker.com/develop/develop-images/dockerfile\_best-practices/. |
| [27] | «Dockerfile reference | Docker Documentation,» [Online]. Available: https://docs.docker.com/engine/reference/builder/. |
| [28] | «Use The OverlayFS Storage Driver | Docker Documentation,» [Online]. Available: https://docs.docker.com/storage/storagedriver/overlayfs-driver/. |
| [29] | «kernel.org,» [Online]. Available: https://www.kernel.org/doc/Documentation/filesystems/overlayfs.txt. |
| [30] | «docker/docs/userguide/storagedriver at main,» [Online]. Available: https://github.com/tnozicka/docker/blob/master/docs/userguide/storagedriver/overlayfs-driver.md. |
| [31] | «Volumes | Docker Documentation,» [Online]. Available: https://docs.docker.com/storage/volumes/. |
| [32] | «docker network | Docker Documentation,» [Online]. Available: https://docs.docker.com/engine/reference/commandline/network/. |
| [33] | «None network driver | Docker Documentation,» [Online]. Available: https://docs.docker.com/network/drivers/none/. |
| [34] | «Host network driver | Docker Documentation,» [Online]. Available: https://docs.docker.com/network/drivers/host/. |
| [35] | «Bridge network driver | Docker Documentation,» [Online]. Available: https://docs.docker.com/network/drivers/bridge/. |
| [36] | «Networking Overview | Docker Documentation,» [Online]. Available: https://docs.docker.com/network/. |
| [37] | «Network Containers | Docker Documentation,» [Online]. Available: https://docs.docker.com/engine/tutorials/networkingcontainers/. |
| [38] | «Docker Security | Docker Docs,» [Online]. Available: https://docs.docker.com/engine/security/. |
| [39] | «Browser Information Discovery, Technique T1217 - Enterprise | MITRE ATT&CK,» [Online]. Available: https://attack.mitre.org/techniques/T1217/. |
| [40] | «Initial Access, Tactic TA0001 - Enterprise | MITRE ATT&CK,» [Online]. Available: https://attack.mitre.org/tactics/TA0001/. |
| [41] | «Privilege Escalation, Tactic TA0004 - Enterprise | MITRE ATT&CK,» [Online]. Available: https://attack.mitre.org/tactics/TA0004/. |
| [42] | «sudoers(5) - Linux man page,» [Online]. Available: https://linux.die.net/man/5/sudoers. |
| [43] | S. Kotipalli, «Exploiting vulnerable images,» in *Hacking and Securing Docker Containers*, pp. 43-47. |
| [44] | «CVE - CVE-2014-6271,» [Online]. Available: https://cve.mitre.org/cgi-bin/cvename.cgi?name=cve-2014-6271. |
| [45] | «Hacking with Netcat Part 2: Bind and reverse shells - Hacking Tutorials,» [Online]. Available: https://www.hackingtutorials.org/networking/hacking-netcat-part-2-bind-reverse-shells/. |
| [46] | «Linux\_3.4 - Linux Kernel Newbies,» [Online]. Available: https://kernelnewbies.org/Linux\_3.4#head-57643f89bc8eab7cd2ae1b6e1558999240e9c7ad. |
| [47] | «Yama - The Linux Kernel documentation,» [Online]. Available: https://www.kernel.org/doc/html/v4.15/admin-guide/LSM/Yama.html. |
| [48] | «SecurityTeam/Roadmap/KernelHardening - Ubuntu Wiki,» [Online]. Available: https://wiki.ubuntu.com/SecurityTeam/Roadmap/KernelHardening#ptrace\_Protection. |
| [49] | «docker-escapes/ptrace/ptrace\_infect.py at main,» [Online]. Available: https://github.com/giorgio-hash/docker-escapes/blob/main/ptrace/ptrace\_infect.py. |
| [50] | «CS 131/CSCI 1310: Fundamentals of Computer Systems,» [Online]. Available: https://cs.brown.edu/courses/csci1310/2020/notes/l08.html. |
| [51] | «linux/kernel/umh.c at master - torvalds/linux,» [Online]. Available: https://github.com/torvalds/linux/blob/master/kernel/umh.c. |
| [52] | «linux/kernel/cgroup/cgroup-v1.c at master - torvalds/linux,» [Online]. Available: https://github.com/torvalds/linux/blob/master/kernel/cgroup/cgroup-v1.c. |
| [53] | gnu.org, «mtab,» [Online]. Available: https://www.gnu.org/software/hurd/hurd/translator/mtab.html. |
| [54] | «Control Group v2 - The Linux Kernel Documentation,» [Online]. Available: https://docs.kernel.org/admin-guide/cgroup-v2.html#thread-granularity. |
| [55] | «core(5) - Linux manual page,» [Online]. Available: https://man7.org/linux/man-pages/man5/core.5.html. |
| [56] | «linux/fs/coredump.c at master - torvalds/linux,» [Online]. Available: https://github.com/torvalds/linux/blob/master/fs/coredump.c. |
| [57] | «docker-escapes/PID\_brute at main,» [Online]. Available: https://github.com/giorgio-hash/docker-escapes/tree/main/PID\_brute. |
| [58] | «Breaking out of Docker via RunC - Explaining CVE-2019-5736,» [Online]. Available: https://unit42.paloaltonetworks.com/breaking-docker-via-runc-explaining-cve-2019-5736/. |
| [59] | «Docker Engine 18.09 release notes | Docker Documentation,» [Online]. Available: https://docs.docker.com/engine/release-notes/18.09/#18092. |
| [60] | «docker-escapes/runC\_escape/reload\_docker at main,» [Online]. Available: https://github.com/giorgio-hash/docker-escapes/tree/main/runC\_escape/reload\_docker. |
| [61] | «docker-escapes/runC\_escape/runC\_fd\_vuln at main,» [Online]. Available: https://github.com/giorgio-hash/docker-escapes/tree/main/runC\_escape/runC\_fd\_vuln. |
| [62] | «open(2) - Linux manual page,» [Online]. Available: https://www.man7.org/linux/man-pages/man2/open.2.html. |
| [63] | «Continuous Integration with Docker | Docker Documentation,» [Online]. Available: https://docs.docker.com/build/ci/. |
| [64] | «traefik - Official Image | Docker Hub,» [Online]. Available: https://hub.docker.com/\_/traefik. |
| [65] | «docker-escapes/socket abuse/dockerio.py at main,» [Online]. Available: https://github.com/giorgio-hash/docker-escapes/blob/main/socket%20abuse/dockerio.py. |
| [66] | «Docker Engine API v1.43 Reference,» [Online]. Available: https://docs.docker.com/engine/api/v1.43/. |
| [67] | «requests.adapters - Requests 2.31.0 documentation,» [Online]. Available: https://requests.readthedocs.io/en/latest/\_modules/requests/adapters/. |
| [68] | «docker-escapes/socket abuse/exploit\_image/crea\_exploit.sh,» [Online]. Available: https://github.com/giorgio-hash/docker-escapes/blob/main/socket%20abuse/exploit\_image/crea\_exploit.sh. |
| [69] | «New Linux Vulnerability CVE-2022-0492 Affecting cgroups,» [Online]. Available: https://unit42.paloaltonetworks.com/cve-2022-0492-cgroups/. |
| [70] | «Ubuntu Manpage: user\_namespaces,» [Online]. Available: https://manpages.ubuntu.com/manpages/xenial/man7/user\_namespaces.7.html. |
| [71] | «cgroup\_namespaces(7) - Linux manual page,» [Online]. Available: https://www.man7.org/linux/man-pages/man7/cgroup\_namespaces.7.html. |
| [72] | «CVE-2022-0492,» [Online]. Available: https://bugzilla.redhat.com/show\_bug.cgi?id=2051505. |
| [73] | «docker-escapes/unpriv userns escape at main,» [Online]. Available: https://github.com/giorgio-hash/docker-escapes/tree/main/unpriv%20userns%20escape. |
| [74] | «The Dirty Pipe Vulnerability,» [Online]. Available: https://dirtypipe.cm4all.com/. |
| [75] | «linux/include/linux/pipe\_fs\_i.h - torvalds/linux - Github,» [Online]. Available: https://github.com/torvalds/linux/blob/master/include/linux/pipe\_fs\_i.h. |
| [76] | «Security Drops - Fundamentals for Developers,» [Online]. Available: https://www.securitydrops.com/dirty-pipe/. |
| [77] | «docker-escapes/Dirty Pipe at main,» [Online]. Available: https://github.com/giorgio-hash/docker-escapes/tree/main/Dirty%20Pipe. |
| [78] | man.freebsd.org, «chmod,» [Online]. Available: https://man.freebsd.org/cgi/man.cgi?query=chmod. |
| [79] | «splice(2) - Linux manual page,» [Online]. Available: https://man7.org/linux/man-pages/man2/splice.2.html. |
| [80] | D. Walsh e L. Vrabec, «DevConf.CZ 2019: Using SELinux with container runtimes,» [Online]. Available: https://devconfcz2019.sched.com/event/Jcf8. |
| [81] | «aquasecurity/trivy,» [Online]. Available: https://github.com/aquasecurity/trivy. |
| [82] | «goodwithtech/dockle: Container Image Linter for Security,» [Online]. Available: https://github.com/goodwithtech/dockle#common-examples. |
| [83] | Hackersploit, «Docker Security Essentials,» [Online]. Available: https://www.linode.com/it/content/hackersploit-docker-security-essentials-ebook/. |
| [84] | «Linux Kernel Driver DataBase: CONFIG\_STATIC\_USERMODEHELPER,» [Online]. Available: https://cateee.net/lkddb/web-lkddb/STATIC\_USERMODEHELPER.html. |
| [85] | «Linux Kernel Driver DataBase: CONFIG\_STATIC\_USERMODEHELPER\_PATH,» [Online]. Available: https://cateee.net/lkddb/web-lkddb/STATIC\_USERMODEHELPER\_PATH.html. |
| [86] | «tych0/huldufolk,» [Online]. Available: https://github.com/tych0/huldufolk. |
| [87] | «Run the Docker daemon as a non-root user (Rootless mode),» [Online]. Available: https://docs.docker.com/engine/security/rootless/. |
| [88] | «DCSF19 Hardening Docker daemon with Rootless mode,» [Online]. Available: https://www.slideshare.net/Docker/dcsf19-hardening-docker-daemon-with-rootless-mode. |
| [89] | Y. Avrahami, «Escaping Virtualized Containers - Black Hat USA 2020,» [Online]. Available: https://i.blackhat.com/asia-20/Friday/asia-20-Yuval-Avrahami-Escaping-Virtualized-Containers.pdf. |
| [90] | V. Prevelakis e D. Spinellis, «Sandboxing Applications,» in *2001 USENIX Annual Technical Conference (USENIX ATC 01)*, 2001. |

1. [↑](#footnote-ref-1)