



Test automatici con PHPUnit

Corso <u>Backend System Integrator</u> Modulo **Programmazione PHP**

Docente: Dott. Enrico Zimuel







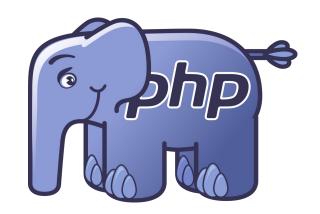






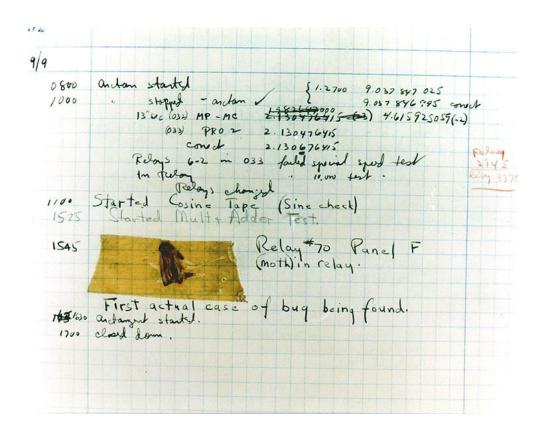
Programma

- Test automatici
- PHPUnit
- Configurazione
- setUp() e tearDown()
- Data provider
- Mock di oggetti
- Code coverage







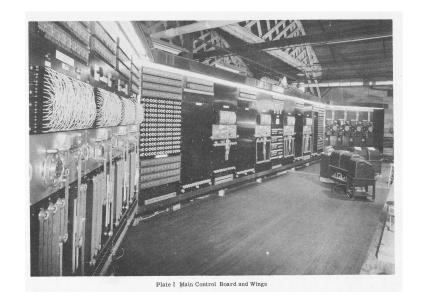


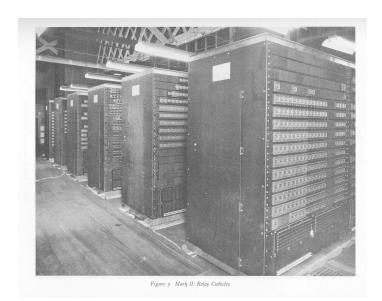
Harvard Mark II electromechanical computer's log





Harvard Mark II





Harvard Mark II (1947) peso di 23 t per uno spazio occupato di 370 m². Velocità di 0.125 sec (8 Hz) per una somma e 0.750 sec per un prodotto.





Test automatici

 I test automatici sono una collezione di asserzioni, ossia una serie di istruzioni che testano la corretta esecuzione di una porzione di codice, utilizzando dei dati in ingresso prestabiliti e verificando che i risultati siano quelli attesi





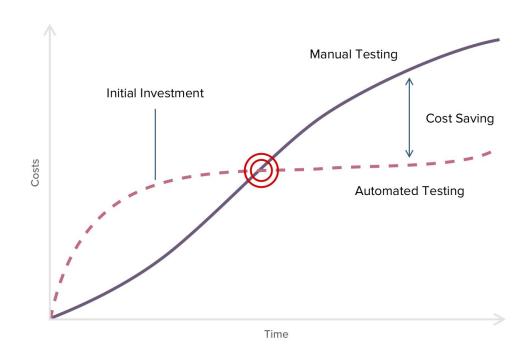
Importanza dei test

- Riducono il numero di bug
- Riducono i tempi di sviluppo (a lungo termine)
- Aiutano a chiarire le specifiche del progetto
- Migliorano la confidenza nel codice, e.s. durante il refactoring
- Garantiscono notti tranquille agli sviluppatori





Manual vs. automated testing







Esempi famosi di software failure

- NASA's Mars Climate Orbiter, \$128 milioni andati in fumo per un errore di conversione metrico
- <u>Pentium FDIV bug</u>, un bug del processore
 Pentium nella divisione in virgola mobile.
 Danni per \$475 milioni
- Ariane 5 Flight 501, \$370 milioni andati in fumo per l'esplosione del satellite pochi secondi dopo il decollo a causa di un overflow di 32-bit in 16-bit









PHPGint





PHPUnit

- Libreria PHP per sviluppare test automatici
- Progetto open source nato nel 2004 per opera di <u>Sebastian Bergman</u>
- Standard de facto per i test automatici in PHP
- Sito ufficiale del progetto: <u>phpunit.de</u>





Configurazione

PHPUnit può essere configurato tramite un file XML (phpunit.xml):

```
<directory>./test</directory>
<whitelist processuncoveredfilesfromwhitelist="true">
  <directory suffix=".php">./src</directory>
```





Struttura di un test

- I test in PHPUnit sono raggruppati in classi, denominate con il suffisso Test (es. FilterTest)
- Ogni classe deve estendere PHPUnit\Framework\TestCase
- Un test è una funzione della classe, denominato con il prefisso test (es. testEmailIsValid)





Esecuzione di PHPUnit

PHPUnit è eseguito dal terminale, tramite il comando:

```
vendor/bin/phpunit
```





Esempio: classe Filter

```
class Filter
  public function isEmail(string $email): bool
```



Esempio: test della classe Filter



```
use PHPUnit\Framework\TestCase;
use App\Filter;
       $filter = new Filter();
      $this->assertTrue($filter->isEmail('foo@bar.com'));
   public function testInvalidEmail() {
       $filter = new Filter();
       $this->assertFalse($filter->isEmail('foo'));
```





Asserzioni

- PHPUnit offre numerose asserzioni:
 - assertTrue(): verifica che l'elemento sia true
 - assertFalse(): verifica che l'elemento sia false
 - assertEmpty(): verifica che l'elemento sia vuoto
 - assertEquals(): verifica che due elementi siano uguali
 - assertGreaterThan(): verifica che un elemento sia maggiore di
 - assertContains(): verifica che un elemento sia contenuto in un array
 - o assertInstanceOf(): verifica che un elemento sia istanza di una classe
 - Qui la lista completa





Esercizio

Implementare il metodo App\Filter::isEmail() e verificare che i test automatici siano tutti positivi

Nota: i sorgenti dell'esercizio si trovano qui





setUp()

setUp() è un metodo per inizializzare un test:

```
public function setUp(): void
    $this->filter = new Filter();
public function testValidEmail()
    $this->assertTrue($this->filter->isEmail('foo@bar.com'));
```





tearDown()

tearDown() è un metodo per resettare lo stato di un test:

```
public function setUp(): void
    file put contents('/tmp/foo', 'Test');
public function tearDown(): void {
public function testFoo()
```





Ciclo di vita di un test

setUp() e tearDown() vengono richiamati prima e dopo ogni test

```
public function setUp() {}
public function tearDown() {}
public function testUno() {}
public function testDue() {}
```







```
public function testAdd($a, $b, $expected) {
    $this->assertEquals($expected, $a + $b);
public function getDataInput() {
```





Esercizio

Modificare la classe **FilterTest** utilizzando un **data provider** per verificare che i dati "foo@bar.com" e "foo" siano validi o meno





Mock di oggetti

- Il mocking di un oggetto è una tecnica che consente di simulare il comportamento di un oggetto per finalità di testing
- Viene utilizzato per gestire le dipendenze esplicite delle classi
- In un test si evitano di utilizzare dipendenze con istanze reali di oggetti





Esempio

```
public function construct(PDO $pdo)
   $this->pdo = $pdo;
public function getAll(): array
    $sth = $this->pdo->prepare('SELECT * FROM table');
   $sth->execute();
   return $sth->fetchAll(PDO::FETCH ASSOC);
```







```
public function setUp()
    $this->pdo = $this->createMock(PDO::class);
    $this->sth = $this->createMock(PDOStatement::class);
    $this->pdo->method('prepare')->willReturn($this->sth);
    $this->sth->method('execute')->willReturn(true);
public function testGetAllReturnArray()
    $this->sth->method('fetchAll')->willReturn([['id' => 1]]);
    $this->assertEquals([['id' => 1]], $this->foo->qetAll());
```





Code coverage

- La copertura del codice (code coverage) è una misura che indica la percentuale, espressa in righe di codice, delle istruzioni eseguite durante un test
- Esempio una copertura dell'80% indica che i test automatici non eseguono il 20% del codice
- PHPUnit offre la possibilità di calcolare la code coverage tramite il comando:

vendor/bin/phpunit --coverage-text





Xdebug

Per eseguire la funzionalità di code coverage è necessario installare Xdebug

Current directory: /Users/jsambells/We-Create/Projects/Development/wc-432-476

Legend: Low: 0% to 35% Medium: 35% to 70% High: 70% to 100%

Total	Coverage								
	Lines			Functions / Methods			Classes		
		24.66%	5254 / 21308		15.69%	358 / 2282		20.96%	48 / 229
									111
application		76.74%	66 / 86		20.00%	1/5		0.00%	0/1
library		24.39%	5169 / 21194		15.50%	352 / 2271		21.15%	48 / 227
tests		67.86%	19/28		83.33%	5/6		0.00%	0/1

Generated by PHPUnit 3.4.11 and Xdebug 2.0.5 using PHP 5.3.2 at Thu Apr 8 6:38:08 EDT 2010.





Esercizio

Installare o verificare la presenza di **Xdebug** ed eseguire il code coverage dell'esercizio precedente





Esercizio (da consegnare)

- Scrivere una classe per gestire un sistema di autenticazione (email e password)
- Questa classe deve implementare la seguente interfaccia:

```
interface Authenticate
{
   public function verify(string $email, string $password) : bool
}
```

- Le email e le password devono essere memorizzati in un database MySQL
- Le password devono essere memorizzate con la funzione password_hash() del PHP
- Completare l'esercizio scrivendo i test automatici con l'ausilio del PHPUnit





Grazie dell'attenzione!

Per informazioni:

enrico.zimuel@its-ictpiemonte.it

