

# Funzioni in PHP

Corso Backend System Integrator  
Modulo **Programmazione PHP**

Docente: Dott. Enrico Zimuel

in collaborazione con:



REGIONE  
PIEMONTE

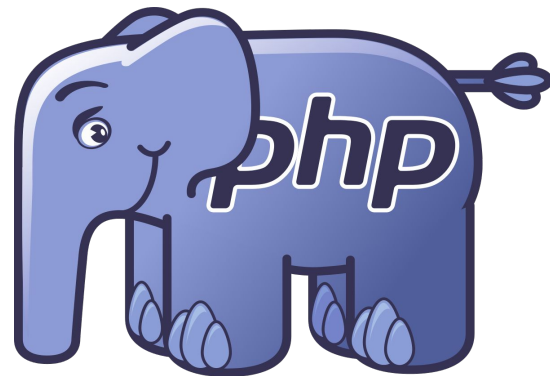
per una crescita intelligente,  
sostenibile ed inclusiva

[www.regione.piemonte.it/europa2020](http://www.regione.piemonte.it/europa2020)

INIZIATIVA CO-FINANZIATA CON FSE

# Programma

- Funzioni in PHP
- Modalità strict type
- Visibilità delle variabili
- Parametri passati per valore o riferimento
- Funzioni ricorsive
- Funzioni anonime



# Funzioni

- In PHP una funzione è definita con il costrutto function:

```
function <name>(<params>) : <return-type>
{
    <statement>;
    return <value>;
}
```

- *<params>*, *<return-type>* e *return <value>* sono opzionali

# Esempio

```
function hello(string $name)
{
    printf("Hello %s", $name);
}
hello('Alberto'); // prints 'Hello Alberto'
```

```
function hi(string $name): string
{
    return sprintf("Hello %s", $name);
}
echo hi('Alberto'); // prints 'Hello Alberto'
```

# Esercizio

- Scrivere una funzione **hello(string \$name)** che stampi:
  - "Buon giorno \$name"
  - "Buon pomeriggio \$name"
  - "Buona sera \$name"
  - "Buona notte \$name"

a seconda dell'ora attuale

- Suggerimento: utilizzare la funzione [date\(\)](#) del PHP

# Modalità *strict type*

- Il PHP è in grado di controllare il rispetto dei tipi delle variabili in ingresso e uscita delle funzioni attivando la modalità ***strict type***
- E' necessario specificare il codice seguente all'inizio dello script PHP e per ogni file:

```
<?php  
declare(strict_types=1);
```

# Esempio

```
<?php
function sum(int $a, int $b): int {
    return $a + $b;
};
echo sum('1', 1); // 2
```

```
<?php
declare(strict_types=1);

function sum(int $a, int $b): int {
    return $a + $b;
};
echo sum('1', 1); // TypeError
```

PHP Fatal error: Uncaught **TypeError**:  
Argument 1 passed to sum() must be of  
the type int, string given

# Suggerimento

E' consigliabile utilizzare sempre la modalità di **strict\_types=1** per evitare problemi con la conversione automatica del PHP



# Return type

- int
- float
- bool
- array
- string
- object
- Class/interface name
- self/parent
- callable
- iterable
- mixed\*
- void

\* a partire dal PHP 8.0.0

# Parametri

- I parametri di una funzione possono essere zero, uno o più (separati da virgola)
- Un parametro può avere un valore di default (parametro opzionale)
- I parametri opzionali devono essere sempre gli ultimi

# Esempio

```
function hello(string $name, string $greeting = 'Hello'): string
{
    return sprintf("%s %s", $greeting, $name);
}

hello('Alberto'); // 'Hello Alberto'
hello('Alberto', 'Buongiorno'); // 'Buongiorno Alberto'
hello('Alberto', 'Hello'); // 'Hello Alberto'
hello(); // Fatal error: Too few arguments
```

**Nota:** nei prossimi esempi del corso daremo per scontato l'utilizzo di ***strict\_types=1***

# Esempio: invertiamo i parametri

```
function hello(string $greeting = 'Hello', string $name): string
{
    return sprintf("%s %s", $greeting, $name);
}

hello('Alberto'); // Fatal error: Too few arguments
hello('Buongiorno', 'Alberto'); // returns 'Buongiorno Alberto'
hello(null, 'Alberto'); // Fatal error: Argument must be string
hello(); // Fatal error: Too few arguments
```

# Visibilità delle variabili

- Le variabili create all'interno di una funzione PHP sono visibili soltanto all'interno della funzione stessa
- Lo ***scope*** di una variabile è il suo ambito di visibilità

# Esempio

```
function sum(array $items): int
{
    $sum = 0;
    foreach ($items as $value) {
        $sum += $value;
    }
    return $sum;
}

$sum = 10;
$numbers = [3, 12, 4];
printf("Sum: %d\n", sum($numbers)); // Sum: 19
printf("Sum: %d\n", $sum); // Sum: 10
```

# Global

- Per accedere ad una variabile esterna è necessario dichiararla **global**

```
function sum(array $items): int
{
    global $sum;
    foreach ($items as $value) {
        $sum += $value;
    }
    return $sum;
}

$sum = 10;
$numbers = [3, 12, 4];
printf("Sum: %d\n", sum($numbers)); // Sum: 29
printf("Sum: %d\n", $sum); // Sum: 29
```

**Evitate di utilizzare global!!!**



# Esercizio

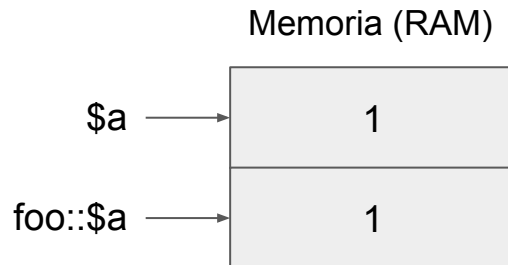
- Scrivere una funzione che restituisca la media aritmetica di un array di numeri



# Passaggio dei parametri per valore

- I parametri di una funzione sono passati per valore in PHP

```
function foo(int $a) {  
    echo ++$a;  
}  
$a = 1;  
foo($a); // 2  
echo $a; // 1
```

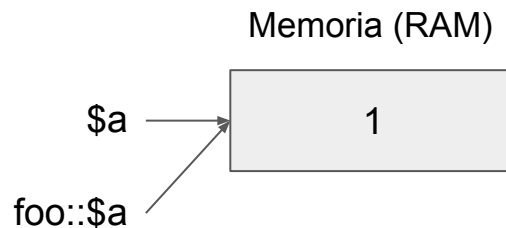


- Il valore della variabile globale \$a è copiato nella variabile \$a all'interno della funzione foo()

# Passaggio dei parametri per riferimento

- I parametri di una funzione possono essere passati per riferimento aggiungendo il carattere **&** prima del \$

```
function foo(int &$a) {
    echo ++$a;
}
$a = 1;
foo($a); // 2
echo $a; // 2
```



- Il parametro **&\$a** è un puntatore (riferimento) alla variabile \$a globale

# Esercizio: FizzBuzz

- **Fizz Buzz** è un gioco di gruppo per bambini, utile per insegnare loro, la divisione e la divisibilità. I giocatori si alternano per contare in modo incrementale partendo da 1 e sostituendo qualsiasi numero divisibile per 3 con la parola "Fizz" e qualsiasi numero divisibile per 5 con la parola "Buzz".
- Scrivere una funzione PHP che stampi i primi 100 risultati del gioco **Fizz Buzz** aggiungendo questa regola:
  - se il numero è divisibile per 3 e per 5 sostituire il numero con la parola "FizzBuzz"

# Operatore *variadic*

- L'operatore ***variadic*** (...) consente di specificare un numero variabile di parametri

```
function foo(int $a, ...$options) {  
    foreach ($options as $value) {  
        /* ... */  
    }  
}  
  
foo(1); // $options = []  
foo(1, 'bar', 'baz'); // $options = ['bar', 'baz']  
foo(1, 'bar', 2); // $options = ['bar', 2]
```

# Sull'operatore *variadic*

- E' possibile specificare il tipo degli elementi
- Ogni funzione può avere al massimo un operatore variadic
- Deve essere sempre l'ultimo dei parametri

# Esempio

```
function foo(int $a, string ...$options) {  
    foreach ($options as $value) {  
        /* ... */  
    }  
}  
  
foo(1); // $options = []  
foo(1, 'bar', 'baz'); // $options = ['bar', 'baz']  
foo(1, 'bar', 2); // Fatal error
```

# Parametri *nullable*

- UN parametro di una funzione può essere ***nullable*** ossia può accettare il valore NULL
- Per specificare un valore nullable si utilizza un punto interrogativo (?) prima del tipo (es. **?string \$name**)
- Può essere utilizzato anche come risultato di una funzione

# Esempio

```
function hello(?string $name): ?string
{
    return $name === null ? null : 'Hello ' . $name;
}

hello('Alberto'); // Hello Alberto
hello(); // Fatal error: Too few arguments
```



# Domanda

- Il valore opzionale NULL per un parametro è equivalente ad un *nullable*?

```
function foo(int $a = null) {  
    /* ... */  
}  
  
// sono equivalenti?  
function foo(?int $a) {  
    /* ... */  
}
```

# Funzioni ricorsive

- Quando una funzione richiama se stessa viene detta **ricorsiva**
- Le funzioni ricorsive sono una potente astrazione che consente di semplificare la scrittura del codice
- Vanno utilizzate con attenzione perché possono utilizzare troppe risorse (es. esplodere in un ciclo infinito o consumare troppa memoria)

# Esempio: Fibonacci

```
function fibonacci(int $num)
{
    if ($num === 0) {
        return 0;
    } elseif ($num === 1) {
        return 1;
    } else {
        return fibonacci($num-1) + fibonacci($num-2);
    }
}

$start = microtime(true);
echo fibonacci(40);
printf(" %.3f sec\n", microtime(true) - $start);
```

CPU Intel i9-8950HK 2.90GHz

ricorsione

136 sec

senza

0.04 sec

# Funzioni anonime

- Il PHP consente di creare **funzioni anonime**, ossia senza un nome, conosciute anche con il nome di ***closure***.
- Le funzioni anonime sono particolarmente utilizzate quando si ha la necessità di creare una funzione da eseguire al verificarsi di un evento (programmazione asincrona)
- Vengono assegnate ad una variabile ed eseguite aggiungendo le parentesi tonde alla variabile

# Esempio

```
$avg = function (array $values) {  
    return array_sum($values) / count($values);  
};  
echo $avg([ 1, 2, 3, 4, 5, 6]);
```

# Operatore *use*

- L'operatore ***use*** consente di importare una variabile all'interno di una funzione anonima

```
$avg = function (array $values) {  
    return array_sum($values) / count($values);  
};  
$std = function(array $values) use ($avg) {  
    $avg = $avg($values);  
    $tot = 0;  
    foreach ($values as $v) {  
        $tot += ($v - $avg) ** 2;  
    }  
    return sqrt($tot/count($values));  
};  
echo $std([ 1, 2, 3, 4, 5, 6]);
```

# Esercizio (da consegnare)

- Scrivere una funzione che ordini gli elementi di un array in senso crescente
- La funzione deve modificare direttamente l'array, senza restituire nessun valore
- Potete utilizzare qualsiasi algoritmo per l'ordinamento (es. [Bubble sort](#))

# Grazie dell'attenzione!

Per informazioni:

[enrico.zimuel@its-ictpiemonte.it](mailto:enrico.zimuel@its-ictpiemonte.it)