## **Project (Part 1)**

## Επεξηγήσεις / Παραδοχές στον κώδικα:

Το κομμάτι του sort αποφασίσαμε να το κάνουμε επαναληπτικά και όχι αναδρομικά , καθώς ειπώθηκε στο μάθημα ότι η αναδρομή δεν θα βοηθούσε στην τρίτη φάση του Project. Στην συνάρτηση iterative\_sort που βρίσκεται στο αρχείο sort\_merge.c βρίσκεται η υλοποίηση της ταξινόμησης. Επιλέξαμε να επεξεργαζόμαστε τον πίνακα με τα tuples "κατά πλάτος" , δηλαδή σκανάρουμε όλο τον πίνακα φτιάχουμε το ιστόγραμμα και το psum και κάθε bucket του νέου reordered πίνακα το βάζουμε σε μια ουρά . Στην συνέχεια κάθε bucket που κάνουμε pop εξετάζεται αν μπορεί να εφαρμοστεί σε αυτό quicksort , αλλιώς ακολουθεί ίδια διαδικασία. Επομένως είναι φανερός ο όρος "κατά πλάτος" αφού στην αρχή θα επεξεργαστούμε πρώτα το 1ο bucket του reordered πίνακα , μετά το 20 κλπ.

Στον έλεγχο για quicksort μετράμε τα bytes των tuples + τα bytes του num\_tuples να είναι μικρότερα από 64 KB.

Στο κομμάτι του join διατρέχουμε παράλληλα τους δυο πίνακες με τα tuples και ανάλογα με τις τιμές των κλειδιών αποφασίζουμε το index ποιανού πίνακα να αυξήσουμε. Μόλις κάποιο index από τα δυο φτάσει να είναι ίσο με num\_tuples τελειώνει το join. Για αυτόν τον λόγο πρέπει να καθορίζεται στο κάλεσμα της συνάρτησης ο πίνακας στο πρώτο όρισμα να έχει το μικρότερο num\_tuples.

Στο αρχείο io\_functions.c υπάρχουν διάφορες συναρτήσεις για τον χειρισμό αρχείων που θα δίνονται ως είσοδος . Συγκεκριμένα , μετράμε πρώτα πόσες γραμμές έχει το κάθε αρχείο , δεσμεύουμε την κατάλληλη μνήμη και μετα ξαναδιαβάζουμε το αρχείο για να πάρουμε τα δεδομένα.

Για το software testing χρησιμοποιήσαμε την βιβλιοθήκη Cunit της C . Τα tests που υποβάλλουμε στο πρόγραμμα μας είναι :

- αν μετράμε σωστά τις γραμμές των αρχείων
- αν διατρέχουμε ( parse ) σωστά το αρχείο
- αν είναι ταξινομημένοι οι πίνακες με τα relations μετά την sort
- αν γράφτηκαν τα αποτελέσματα επιτυχώς

Για την join δεν υπάρχει κάποιο test γιατί πρέπει να ξέρουμε τα αποτελέσματα εξαρχής για να γίνει επαλήθευση.