

Συγκριτικά με τη πρώτη φάση έχω αφαιρέσει αρκετά πράγματα καθώς με βόλεψε καλήτερα η ηλοποίηση του project με λιγότερες κλάσεις.

Έχουν αφαιρεθεί οι κλάσεις `player`, `trapoula`, `team`, `turn` και `controler`. Έχει αφαιρεθεί η μέθοδος `atack` από κάθε κάρτα (το `atack` γίνεται στο `view`).

Έχω αλλάξει το πακέτο `card`, συγκεκριμένα έχω κλάσεις (πιόνια) που ανοίκουν στους κόκινους και αντιστοίχα για τους μπλε. Το παιχνίδι το έχω φτιάξει στο `view` πέρνοντας στοιχεία από το `model` μου. Το παιχνίδι λειτουργεί σωστά με την εξαίρεση ότι δεν έχω κάνει ειδικές δυνάμεις για δράκο, `elf`, ιππότη και μάγισσα.

Το παιχνίδι το έχω φτιάξει ώστε να ξεκινάνε οι κόκκινοι και άμα το πιόνι που διαλέξουμε πάει σε κάποιο νόμιμο τετράγωνο θα πάρει σειρά η μπλε ομάδα αλλιώς το πρόγραμμα θα περιμένει μέχρι η ίδια ομάδα να κάνει κάποια σωστή κίνηση ώστε να δώσει τη σειρά στην επόμενη. Νικήτρια ομάδα είναι αυτή που θα πιάσει τη αντίπαλη σημαία πρώτη ή αν κάποια ομάδα δεν έχει άλλα πιόνια να παίξει κερδίζει η αντίπαλη ομάδα.