



ΠΑΝΕΠΙΣΤΗΜΙΟ  
ΠΑΤΡΩΝ  
UNIVERSITY OF PATRAS

Πανεπιστήμιο Πατρών

Τμήμα Μηχανικών Η/Υ και Πληροφορικής

## Τεχνολογία Λογισμικού

Εαρινό εξάμηνο 2024-2025



**Use-cases-v0.3**

**Github:** <https://github.com/giorgosmelanis/EventHub>

#### **Μέλη Ομάδας:**

- |                        |             |
|------------------------|-------------|
| • Αλεξίου Κωνσταντίνος | AM: 1058083 |
| • Μελάνης Γιώργος      | AM: 1067378 |
| • Ρέρρας Νικόλας       | AM: 1067411 |
| • Φεφές Αλέξανδρος     | AM: 1040926 |
| • Φραγκούλης Σπύρος    | AM: 1090070 |

#### **Ρόλοι για use-cases-v0.3:**

- Editor: Μελάνης Γιώργος
- Contributors: Όλα τα μέλη
- Peer Reviewer/Quality Manager: Φεφές Αλέξανδρος

#### **Εργαλεία:**

- Canva (Δημιουργία Logo)
- Word (Συγγραφή κειμένου)
- Microsoft Visio (Διάγραμμα)

#### **Περιεχόμενα:**

1. Εισαγωγή
2. Αλλαγές από v0.2 σε v0.3
3. Use-case-diagram-v0.3
4. Ανάλυση Use-cases
  - 4.1. Δημιουργία Event
  - 4.2. Αναζήτηση Event
  - 4.3. Αγορά Εισιτηρίου
  - 4.4. Επιλογή Προμηθευτή από Διοργανωτή
  - 4.5. Προσθήκη Υπηρεσιών από Vendor
  - 4.6. Αξιολόγηση Εκδήλωσης από Συμμετέχοντες
  - 4.7. Αξιολόγηση Vendor από Διοργανωτή
  - 4.8. Διαχείριση Εισιτηρίων
  - 4.9. Επιστροφή Χρημάτων
  - 4.10. Ιστορικό Χρήστη
  - 4.11. Σύστημα Ειδοποιήσεων για Κάθε Χρήστη

## 1. Εισαγωγή

Στο συγκεκριμένο κείμενο θα αναλύσουμε βασικά use-cases της εφαρμογής **EventHub**. Την σύνταξη του τελικού κειμένου ανέλαβε ο Μελάνης Γιώργος, με όλα τα μέλη να συνεισφέρουν στην συγκέντρωση ιδεών. Τον τελικό έλεγχο και εξασφάλιση ποιότητας του τελικού παραδοτέου ανέλαβε ο Φεφές Αλέξανδρος.

## 2. Αλλαγές από v0.2 σε v0.3

Η παρούσα έκδοση v0.3 αποτελεί αναθεωρημένη και εμπλουτισμένη μορφή της έκδοσης v0.2 του τεχνικού κειμένου Use Cases, λαμβάνοντας υπόψη τόσο τις μέχρι στιγμής αλλαγές των τεχνικών κειμένων (robustness, domain, sequence) όσο και την πρόοδο στον κώδικα του έργου.

Έγινε προσπάθεια να αποφύγουμε την έμφαση σε σημεία GUI ,όπου ήταν επιτρεπτή η απουσία τους, χωρίς να χάνεται η ανάλυση της λειτουργικότητας.

Επίσης, δίνεται αναλυτικότερη και ρεαλιστικότερη αποτύπωση των εναλλακτικών ροών και μηνυμάτων του συστήματος.

Συνοπτικά, οι βασικές αλλαγές περιλαμβάνουν:

### ➤ Νέο Use Case Diagram (use-case-diagram-v0.3)

προσαρμοσμένο στα ανανεωμένα use cases. Για να διευκολυνθεί η ανάγνωση του διαγράμματος επιλέχθηκε διαφορετικός χρωματισμός για κάθε Actor (**Attendee**, **Organizer**, **Vendor**).

### ➤ Use Case 1 (Δημιουργία Event):

Προστέθηκαν νέα πεδία στη φόρμα δημιουργίας (όπως ημερομηνίες διαθεσιμότητας και ακύρωσης εισιτηρίων). Ενσωματώθηκαν έλεγχοι εγκυρότητας για τις ημερομηνίες και τους τύπους εισιτηρίων (π.χ. απαγόρευση Multi-day Pass σε μονοήμερα Events). Προστέθηκαν νέες Εναλλακτικές Ροές (1, 5–10) και βελτιώθηκε η προεπισκόπηση.

### ➤ Use Case 2 (Αναζήτηση Event):

Το σενάριο απλοποιήθηκε. Οι εναλλακτικές ροές επαναδιατυπώθηκαν ώστε να συνδέονται απλά με την πράξη της αναζήτησης και τα φίλτρα, αντί για σύνθετες αλληλεπιδράσεις με άλλες οντότητες. Οι ροές για Vendor και Organizer έγιναν πιο σύντομες και προσανατολισμένες στη μετάβαση στη σελίδα Event.

### ➤ Use Case 3 (Αγορά Εισιτηρίου):

Η αγορά υλοποιείται πλέον μέσω “καλαθιού”, με προσθήκη/αφαίρεση εισιτηρίων και δυναμικό υπολογισμό συνολικού κόστους. Προστέθηκε νέα εναλλακτική για ακύρωση αγοράς μέσω “Exit” ή “Ακύρωση”. Οι ενδιάμεσες ενέργειες πληρωμής αφαιρέθηκαν και ενσωματώθηκαν σε πιο απλοποιημένη λογική backend.

➤ **Use Cases 4 (Επιλογή Vendor):**

Η διαδικασία συνεργασίας έγινε πιο λεπτομερής και οπτικοποιημένη με νέα διακριτά βήματα (π.χ. “Find Vendors”, “Αιτηθείτε Συνεργασία”, φόρμα αποδοχής). Οι εναλλακτικές ροές τροποποιήθηκαν ώστε να αντιστοιχούν σε κάθε φάση της επικοινωνίας Organizer–Vendor.

➤ **Use Case 5 (Προσθήκη Υπηρεσιών):**

Δόθηκε έμφαση στην προεπισκόπηση πριν τη δημοσίευση. Η βασική ροή ενοποιήθηκε και απλοποιήθηκε, ενώ οι εναλλακτικές επικεντρώθηκαν στα σφάλματα ημερομηνιών και στα βήματα ακύρωσης.

➤ **Use Cases 6–7 (Αξιολογήσεις):**

Οι αξιολογήσεις περιορίστηκαν σε Events που έχουν ολοκληρωθεί. Προστέθηκαν εναλλακτικές ροές για ακύρωση αξιολόγησης πριν την ολοκλήρωσή της. Οι έλεγχοι και τα μηνύματα σφάλματος έγιναν πιο ξεκάθαρα.

➤ **Use Case 8 (Διαχείριση Εισιτηρίων):**

Ενσωματώθηκε το Use Case 9 ως συνέχιση της επιλογής “Cancel Ticket”. Οι ενέργειες download, cancel και transfer οργανώθηκαν με σαφέστερο τρόπο. Προστέθηκαν validations ανάλογα την κατάσταση του εισιτηρίου.

➤ **Use Case 9 (Επιστροφή Χρημάτων):**

Αναδομήθηκε ώστε να συνδέεται άμεσα με το My Tickets. Προστέθηκε διαχωρισμός refund και credit. Οι εναλλακτικές ροές εξηγούν πλέον αναλυτικά τι γίνεται σε κάθε επιλογή (Refund / Credit / Exit / Λήξη ημερομηνίας).

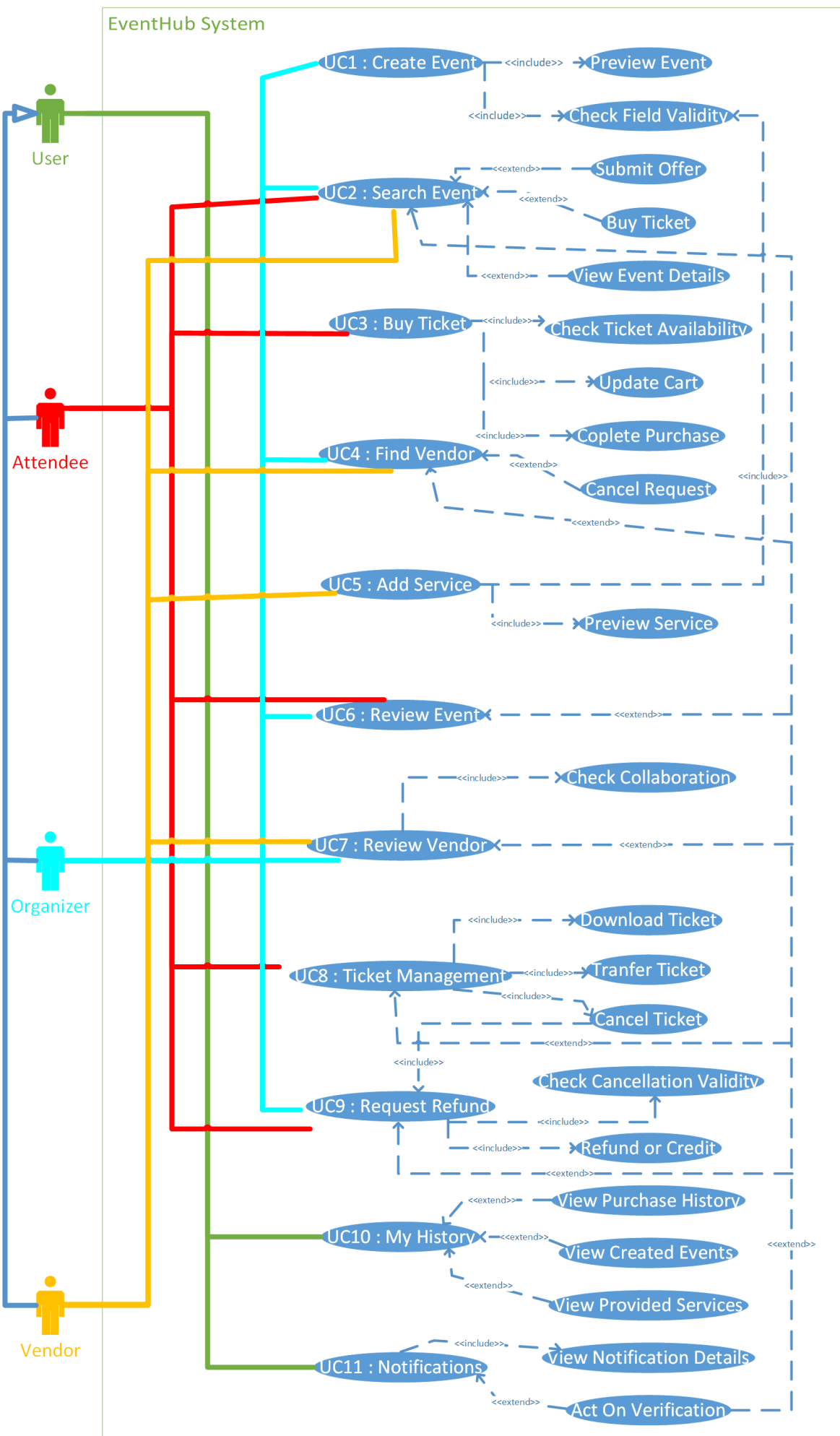
➤ **Use Cases 10–11 (Ιστορικό – Ειδοποιήσεις):**

Παρέμειναν σχεδόν ίδια, με μικρές διατυπωτικές βελτιώσεις για απλοποίηση των μηνυμάτων και ενεργειών του χρήστη.

Επισήμανση αλλαγών:

Όλες οι τροποποιήσεις και νέες προσθήκες επισημαίνονται με **κόκκινη** χρωματική επισήμανση, για να διακρίνονται από το αρχικό περιεχόμενο.

### 3. Use-case-diagram-v0.3



## **4. Ανάλυση Use-cases**

### **4.1. Use Case 1: Δημιουργία Event**

#### **Βασική Ροή:**

1. Ο διοργανωτής επιλέγει «Δημιουργία Εκδήλωσης» από το κεντρικό μενού της εφαρμογής.
2. Το σύστημα εμφανίζει παράθυρο με την φόρμα για την εισαγωγή λεπτομερειών του Event.
3. Ο διοργανωτής συμπληρώνει τα παρακάτω στοιχεία:
  - Όνομα εκδήλωσης
  - Ημερομηνία έναρξης
  - Ημερομηνία λήξης
  - Ώρα Έναρξης
  - Τοποθεσία εκδήλωσης
  - Τύπος εκδήλωσης (π.χ. συναυλία, συνέδριο, αθλητική εκδήλωση)
  - Διαθεσιμότητα εισιτηρίων και τιμές
  - Ημερομηνία έναρξης διαθεσιμότητας
  - Ημερομηνία λήξης διαθεσιμότητας
  - Περιγραφή
  - Εικόνα
4. Ο διοργανωτής μπορεί να προεπισκοπήσει το Event πριν την οριστική Δημιουργία.
5. Ο διοργανωτής επιλέγει "Δημιουργία" για να ολοκληρώσει τη δημιουργία του Event.
6. Το σύστημα ελέγχει την εγκυρότητα των πεδίων και των πολυμεσικών αρχείων.
7. Το σύστημα καταχωρεί το event στη βάση δεδομένων.
8. Το Event εμφανίζεται πλέον στην πλατφόρμα και είναι διαθέσιμο για τους χρήστες.

### **Εναλλακτική Ροή 1:**

**Περιγραφή:** Διαγραφή πεδίου προσθήκης εισιτηρίου

- 3.a.1. Ο χρήστης επιλέγει “Διαγραφή” στο πεδίο Προσθήκης Εισιτηρίων , ενώ έχει μείνει μόνο μία γραμμή πεδίων.
- 3.a.2. Το σύστημα δεν επιτρέπει την διαγραφή μίας μόνο γραμμής.
- 3.a.3. Το σύστημα εμφανίζει μήνυμα σφάλματος “Πρέπει να υπάρχει τουλάχιστον ένα εισιτήριο.”.
- 3.a.4. Το σύστημα κλείνει το μήνυμα.
- 3.a.5. Ο χρήστης εισάγει πληροφορίες εισιτηρίων.

### **Εναλλακτική Ροή 2:**

**Περιγραφή:** Προεπισκόπηση Event

- 4.a.1. Ο χρήστης επιλέγει το κουμπί “Προεπισκόπηση” .
- 4.a.2. Το σύστημα εμφανίζει το παράθυρο προεπισκόπησης.

### **Εναλλακτική Ροή 3:**

**Περιγραφή:** Ακύρωση διαδικασίας δημιουργίας.

- 5.a.1. Ο Organizer επιλέγει "Κλείσιμο" πριν την αποθήκευση.
- 5.a.2. Το σύστημα εμφανίζει μήνυμα επιβεβαίωσης ακύρωσης “Είστε σίγουροι ότι θέλετε να ακυρώσετε τη δημιουργία της εκδήλωσης;”.
- 5.a.3. Ο Organizer επιβεβαιώνει, το σύστημα επιστρέφει στην αρχική σελίδα.

### **Εναλλακτική Ροή 4:**

**Περιγραφή:** Κενά πεδία

- 6.a.1. Ο Organizer δεν έχει συμπληρώσει όλα τα απαιτούμενα πεδία.
- 6.a.2. Το σύστημα εμφανίζει μήνυμα σφάλματος “Παρακαλώ συμπληρώστε όλα τα πεδία”.
- 6.a.3. Ο Organizer συμπληρώνει τα απαιτούμενα πεδία.

### **Εναλλακτική Ροή 5:**

**Περιγραφή:** Λανθασμένη Ημερομηνία Έναρξης.

- 6.b.1. Ο Organizer έχει επιλέξει Ημερομηνία Έναρξης που έχει περάσει.
- 6.b.2. Το σύστημα εμφανίζει μήνυμα σφάλματος «Η ημερομηνία έναρξης δεν είναι έγκυρη».
- 6.b.3. Ο Organizer επιλέγει σωστή Ημερομηνία Έναρξης.

### **Εναλλακτική Ροή 6:**

**Περιγραφή:** Λανθασμένη Ημερομηνία Λήξης.

- 6.c.1. Ο Organizer έχει επιλέξει Ημερομηνία Λήξης πριν την Ημερομηνία Έναρξης.
- 6.c.2. Το σύστημα εμφανίζει μήνυμα σφάλματος «Η ημερομηνία λήξης δεν μπορεί να είναι πριν την ημερομηνία έναρξης».
- 6.c.3. Ο Organizer επιλέγει σωστή ημερομηνία λήξης.

### **Εναλλακτική Ροή 7:**

**Περιγραφή:** Διαθεσιμότητα Εισιτηρίων μετά από Ημερομηνία Έναρξης.

- 6.d.1. Ο Organizer έχει επιλέξει στο πεδίο: “Διαθεσιμότητα εισιτηρίων έως:” ημερομηνία-ώρα μετά ή πάνω στην Ημερομηνία-Ωρα Έναρξης.
- 6.d.2. Το σύστημα εμφανίζει μήνυμα σφάλματος «Η διαθεσιμότητα εισιτηρίων πρέπει να είναι πριν την έναρξη της εκδήλωσης».
- 6.d.3. Ο Organizer επιλέγει σωστή ημερομηνία διαθεσιμότητας.

### **Εναλλακτική Ροή 8:**

**Περιγραφή:** Ακύρωση Εισιτηρίων μετά από Ημερομηνία Έναρξης.

- 6.e.1. Ο Organizer έχει επιλέξει στο πεδίο: “Ακύρωση εισιτηρίων έως:” ημερομηνία-ώρα μετά ή πάνω στην Ημερομηνία-Ωρα Έναρξης.
- 6.e.2. Το σύστημα εμφανίζει μήνυμα σφάλματος «Η ημερομηνία ακύρωσης εισιτηρίων πρέπει να είναι πριν την έναρξη της εκδήλωσης».
- 6.e.3. Ο Organizer επιλέγει σωστή ημερομηνία ακύρωσης εισιτηρίων.



### **Εναλλακτική Ροή 9:**

**Περιγραφή:** Προσπάθεια προσθήκης Multi-day Pass Εισιτηρίου σε μονοήμερο Event

6.f.1. Ο Organizer έχει επιλέξει ίδια Ημερομηνία Έναρξης και Λήξης, δηλαδή μονοήμερο Event.

6.f.2. Ο Organizer έχει κάνει προσθήκη Multi-day Pass εισιτηρίου.

6.f.3. Το σύστημα εμφανίζει μήνυμα σφάλματος “Δεν μπορείτε να προσθέσετε εισιτήριο ‘Multi-day Pass’ σε μονοήμερη εκδήλωση.

### **Εναλλακτική Ροή 10:**

**Περιγραφή:** Σφάλμα στα πολυμέσα.

6.g.1. Ο Organizer επιλέγει “Δημιουργία” χωρίς να έχει εισάγει εικόνα.

6.g.2. Το σύστημα εμφανίζει μήνυμα σφάλματος και ζητά από τον διοργανωτή να επιλέξει άλλο αρχείο.

6.g.3. Ο Organizer ανεβάζει νέο αρχείο και συνεχίζει τη διαδικασία.

## 4.2. Use Case 2: Αναζήτηση Event

### Βασική Ροή:

1. Ο χρήστης επιλέγει από το κεντρικό μενού την αντίστοιχη επιλογή αναζήτησης του ρόλου του.
  - 1.1. “Find Events” για Attendee
  - 1.2. “Events looking for Vendors” για Vendor
  - 1.3. “Similar Events” για Organizer
2. Το σύστημα εμφανίζει τη σελίδα αναζήτησης με μια λίστα προτεινόμενων Events.
3. Ο χρήστης μπορεί να εφαρμόσει φίλτρα αναζήτησης, όπως:
  - Τοποθεσία (πόλη, χώρα, κοντινά events).
  - Κατηγορία εκδήλωσης (π.χ. συναυλία, συνέδριο, αθλητική εκδήλωση).
  - Ημερομηνία και ώρα διεξαγωγής.
  - Εύρος τιμών εισιτηρίων.
  - Δημοτικότητα (τα πιο δημοφιλή ή τα πιο πρόσφατα Events).
4. Ο χρήστης εισάγει τις επιθυμητές παραμέτρους και επιλέγει "Εφαρμογή Φίλτρων".
5. Το σύστημα εμφανίζει τα αποτελέσματα της αναζήτησης σύμφωνα με τα επιλεγμένα κριτήρια.
6. Ο χρήστης περιηγείται στα αποτελέσματα και επιλέγει ένα Event για περισσότερες πληροφορίες.
7. Το σύστημα τον μεταφέρει στη σελίδα του Event όπου μπορεί να δει λεπτομέρειες και τις επιλογές ανάλογα το ρόλο του χρήστη.

### Εναλλακτική Ροή 1:

**Περιγραφή:** Ο χρήστης δεν εισάγει φίλτρα και επιλέγει να περιηγηθεί στις προτάσεις του συστήματος.

3.a.1. Ο χρήστης δεν επιλέγει φίλτρα και πατά "Αναζήτηση".

3.a.2. Το σύστημα εμφανίζει Events που είναι trending ή προτεινόμενα βάσει της τοποθεσίας του χρήστη και των προηγούμενων αναζητήσεών του.

3.a.3. Ο χρήστης μπορεί να επιλέξει ένα Event και να μεταβεί στη σελίδα του.

### Εναλλακτική Ροή 2:

**Περιγραφή:** Το σύστημα δεν βρίσκει αποτελέσματα για τα φίλτρα που έχει επιλέξει ο χρήστης.

4.a.1. Ο χρήστης εφαρμόζει φίλτρα αλλά το σύστημα δεν βρίσκει αντίστοιχα Events.

4.a.2. Το σύστημα εμφανίζει μήνυμα "Δεν βρέθηκαν αποτελέσματα, δοκιμάστε άλλα φίλτρα."

### Εναλλακτική Ροή 3:

**Περιγραφή:** Ο Vendor επιλέγει event από τα αποτελέσματα και υποβάλλει προσφορά.

6.a.1. Ο Vendor επιλέγει ένα event από τη λίστα αναζήτησης.

6.a.2. Το σύστημα εμφανίζει τις απαιτούμενες υπηρεσίες που χρειάζεται ο διοργανωτής (π.χ. catering, ήχος, φωτισμός).

6.a.3. Ο vendor επιλέγει "Υποβολή Προσφοράς".

6.a.4. Το σύστημα εμφανίζει φόρμα όπου ο vendor συμπληρώνει:

- Το είδος υπηρεσίας που προσφέρει.
- Το κόστος και τις λεπτομέρειες της προσφοράς.
- Διαθεσιμότητα για τις ημερομηνίες του event.

6.a.5. Ο vendor υποβάλλει την προσφορά.

6.a.6. Το σύστημα ενημερώνει τον διοργανωτή του event για την προσφορά.

6.a.7. Ο διοργανωτής μπορεί να αποδεχθεί ή να απορρίψει την προσφορά.

#### **Εναλλακτική Ροή 4:**

**Περιγραφή:** Ο Attendee επιλέγει event από τα αποτελέσματα και προχωρά σε αγορά εισιτηρίου.

6.b.1. Ο χρήστης (Attendee) επιλέγει ένα event από τη λίστα που εμφανίστηκε μετά την αναζήτηση.

6.b.2. Το σύστημα εμφανίζει τη σελίδα του event, συμπεριλαμβανομένων των διαθέσιμων τύπων εισιτηρίων.

6.b.3. Ο χρήστης επιλέγει "Αγορά Εισιτηρίου", η οποία τον μεταφέρει στο Use Case "Αγορά Εισιτηρίου".

6.b.4. Ο χρήστης ολοκληρώνει τη διαδικασία αγοράς εισιτηρίου.

#### **Εναλλακτική Ροή 5:**

**Περιγραφή:** Ο Organizer επιλέγει event από τα αποτελέσματα για ιδέες/έμπνευση ή να δει αν πέφτουν ημερομηνίες που θα ήθελε αυτός.

6.c.1. Ο χρήστης (Organizer) επιλέγει ένα event από τη λίστα που εμφανίστηκε μετά την αναζήτηση.

6.c.2. Το σύστημα εμφανίζει τη σελίδα του event, συμπεριλαμβανομένων πληροφοριών όπως:

- Δομή και περιγραφή του event.
- Τύποι εισιτηρίων και τιμές.
- Vendors που συμμετείχαν στο event.

6.c.3. Αν ο organizer θέλει, μπορεί να επικοινωνήσει με vendors που συμμετείχαν σε προηγούμενα events για πιθανή συνεργασία.

### 4.3. Use Case 3: Αγορά Εισιτηρίου

#### Βασική Ροή:

1. Ο Attendee βρίσκεται στη σελίδα Event που τον ενδιαφέρει
2. Ο Attendee επιλέγει “Αγορά Εισιτηρίων”.
3. Το σύστημα εμφανίζει παράθυρο αγοράς εισιτηρίων.
4. Ο Attendee επιλέγει το επιθυμητό είδος εισιτηρίου και εισάγει την επιθυμητή ποσότητα.
5. Το σύστημα ελέγχει τη διαθεσιμότητα των εισιτηρίων.
6. Ο Attendee επιλέγει “Προσθήκη στο Καλάθι”.
7. Το σύστημα εμφανίζει μήνυμα “Το εισιτήριο προστέθηκε στο καλάθι.”
8. Ο Attendee επιλέγει “ΟΚ”.
9. Το σύστημα ενημερώνει το συνολικό κόστος αγορών στο “Σύνολο: 0.00 €” και τη νέα διαθεσιμότητα στη βάση.
10. Ο Attendee μπορεί να προβάλλει τα εισιτήρια που έχει επιλέξει πριν ολοκληρώσει την αγορά στο “Καλάθι”.
11. Ο Attendee ολοκληρώνει τις αγορές του και επιλέγει “Ολοκλήρωση Αγοράς”.
12. Το σύστημα ενημερώνει τη βάση για τα αγορασμένα εισιτήρια.

#### Εναλλακτική Ροή 1:

**Περιγραφή:** Ανεπαρκής διαθεσιμότητα εισιτηρίων.

5.a.1. Ο χρήστης προσπαθεί να εισάγει περισσότερα εισιτήρια από όσα είναι διαθέσιμα.

5.a.2. Το σύστημα εμφανίζει μήνυμα σφάλματος διαθεσιμότητας και ενημερώνει τον χρήστη με το μήνυμα “Υπέρβαση διαθεσιμότητας!”.

5.a.3. Ο χρήστης προσαρμόζει την επιλογή του και συνεχίζει τη διαδικασία αγοράς.

## **Εναλλακτική Ροή 2:**

### **Περιγραφή:** Καλάθι Αγορών

10.a.1. Ο Attendee επιλέγει “Καλάθι”.

10.a.2. Το σύστημα εμφανίζει το παράθυρο καλαθιού με όλα τα επιλεγμένα εισιτήρια του χρήστη.

10.a.3. Ο Attendee μπορεί να αφαιρέσει εισιτήριο που δεν επιθυμεί εν τέλει (ένα τη φορά) με το κουμπί “Αφαίρεση”.

10.a.4. Το σύστημα ενημερώνει το συνολικό κόστος αγορών στο “Σύνολο: 0.00 €” και τη νέα διαθεσιμότητα στη βάση.

## **Εναλλακτική Ροή 3:**

### **Περιγραφή:** Ο Attendee ακυρώνει τη διαδικασία αγοράς.

11.a.1. Ο Attendee επιλέγει "Ακύρωση" πριν ολοκληρώσει τη συναλλαγή.

11.a.2. Το σύστημα κλείνει το παράθυρο αγοράς

11.a.3. Ο Attendee επιστρέφει στη σελίδα του Event.

#### 4.4. Use Case 4: Επιλογή Προμηθευτή από Διοργανωτή

##### Βασική Ροή:

1. Ο Organizer διαλέγει "My Events" από την αρχική σελίδα.
2. Επιλέγει το Event για το οποίο θέλει να προσθέσει Vendor.
3. Το σύστημα εμφανίζει τη σελίδα λεπτομερειών του Event.
4. Ο Organizer επιλέγει "Find Vendors For this Event".
5. Το σύστημα εμφανίζει λίστα διαθέσιμων Vendors που παρέχουν υπηρεσίες για την κατηγορία του Event.
6. Ο διοργανωτής μπορεί να φιλτράρει τη λίστα βάσει:
  - Τύπου υπηρεσίας (π.χ. catering, ήχος, φωτισμός).
  - Κόστους και Τιμολογιακής πολιτικής.
  - Διαθεσιμότητας για την ημερομηνία του Event.
  - Αριθμό παρευρισκόμενων.
  - Βαθμολογίας και αξιολογήσεων άλλων διοργανωτών.
7. Ο Organizer διαλέγει έναν Vendor.
8. Το σύστημα εμφανίζει παράθυρο με λεπτομέρειες των υπηρεσιών του Vendor.
9. Ο Organizer επιλέγει "Αιτηθείτε Συνεργασία".
10. Το σύστημα αποθηκεύει το αίτημα και στέλνει αίτημα συνεργασίας στον επιλεγμένο Vendor.
11. Το σύστημα ειδοποιεί τον Vendor για το αίτημα μέσω ειδοποίησης στην πλατφόρμα.
12. Ο Vendor επιλέγει "Λεπτομέρειες Αιτήματος".
13. Το σύστημα εμφανίζει τη φόρμα αποδοχής/απόρριψης συνεργασίας με λεπτομέρειες για το Event για το οποίο ο Organizer ζήτησε συνεργασία.
14. Ο Vendor επιλέγει "Αποδοχή".
15. Το σύστημα καταχωρεί τη συνεργασία στη βάση και ο Vendor συνδέεται με το Event.
16. Το σύστημα ενημερώνει τον Organizer για την αποδοχή.

### **Εναλλακτική Ροή 1:**

**Περιγραφή:** Δεν υπάρχουν διαθέσιμοι Vendors για την κατηγορία της επιλεγμένης εκδήλωσης.

5.a.1. Το σύστημα δεν βρίσκει διαθέσιμους Vendors για την κατηγορία της επιλεγμένης εκδήλωσης στη βάση.

5.a.2. Το σύστημα εμφανίζει μήνυμα ενημέρωσης “Δεν βρέθηκαν διαθέσιμοι Vendors για την κατηγορία της εκδήλωσής σας, προσπαθήστε ξανά.”.

5.a.3. Ο Organizer επιστρέφει στην σελίδα λεπτομερειών του Event.

### **Εναλλακτική Ροή 2:**

**Περιγραφή:** Δεν υπάρχουν διαθέσιμοι Vendors για τα φίλτρα αναζήτησης.

6.a.1. Ο Organizer εφαρμόζει τα επιθυμητά φίλτρα.

6.a.2. Το σύστημα δεν βρίσκει διαθέσιμους Vendors για τα συγκεκριμένα φίλτρα.

6.a.3. Το σύστημα εμφανίζει μήνυμα ενημέρωσης “Δεν βρέθηκαν διαθέσιμοι Vendors για τα επιλεγμένα φίλτρα, προσπαθήστε ξανά.”.

6.a.4. Ο Organizer επιστρέφει στην λίστα διαθέσιμων Vendors.

### **Εναλλακτική Ροή 3:**

**Περιγραφή:** Ο Organizer επιλέγει ακύρωση αντί να αιτηθεί συνεργασία.

9.a.1. Ο Organizer επιλέγει “Ακύρωση”.

9.a.2. Το σύστημα ανακατευθύνει στην λίστα διαθέσιμων Vendors.

### **Εναλλακτική Ροή 4:**

**Περιγραφή:** Ο Vendor δεν απαντά στο αίτημα εντός καθορισμένου χρόνου.

10.a.1. Το σύστημα θέτει προθεσμία απάντησης στο αίτημα.

10.a.2. Ο Vendor δεν απαντάει εντός της προθεσμίας.

10.a.3. Το σύστημα ειδοποιεί τον Organizer.

10.a.4. Ο Organizer μπορεί να επιλέξει άλλον Vendor ή να επαναλάβει την πρόσκληση.



### **Εναλλακτική Ροή 5:**

**Περιγραφή:** Ο Vendor απορρίπτει το αίτημα συνεργασίας.

14.a.1. Ο Vendor επιλέγει απόρριψη.

14.a.2. Το σύστημα σβήνει το αίτημα από τη βάση.

14.a.3. Το σύστημα ενημερώνει τον Organizer για την απόρριψη.

## **4.5. Use Case 5: Προσθήκη Υπηρεσιών από Vendor**

### **Βασική Ροή:**

1. Ο Vendor επιλέγει από την αρχική οθόνη το "Manage Services".
2. Ο Vendor επιλέγει "Add Service".
3. Το σύστημα εμφανίζει μια φόρμα για την εισαγωγή λεπτομερειών της υπηρεσίας.
4. Ο Vendor συμπληρώνει τα παρακάτω στοιχεία:
  - Όνομα υπηρεσίας (π.χ. ενοικίαση χώρου, catering, DJ, φωτογραφία, ηχητικός εξοπλισμός),
  - Περιγραφή υπηρεσίας, Διαθέσιμες ημερομηνίες
  - Τιμολογιακή πολιτική (κόστος ανά ώρα/ημέρα ή συνολικό πακέτο υπηρεσιών)
  - Ελάχιστος/μέγιστος αριθμός ατόμων που εξυπηρετεί.
  - Προσθήκη πολυμέσων.
5. Το σύστημα ελέγχει την εγκυρότητα των πεδίων.
6. Ο Vendor μπορεί να προεπισκοπήσει την νέα υπηρεσία πριν την οριστική Δημιουργία.
7. Το σύστημα εμφανίζει προεπισκόπηση της υπηρεσίας.
8. Ο Vendor επιλέγει "Δημοσίευση" για να ολοκληρώσει την προσθήκη της υπηρεσίας.
9. Το σύστημα καταχωρεί τη νέα υπηρεσία στη βάση δεδομένων.
10. Η υπηρεσία εμφανίζεται πλέον στην πλατφόρμα και είναι διαθέσιμη για τους διοργανωτές.

### **Εναλλακτική Ροή 1:**

**Περιγραφή:** Κενά πεδία.

- 5.a.1. Ο Vendor δεν έχει συμπληρώσει όλα τα απαιτούμενα πεδία.
- 5.a.2. Το σύστημα εμφανίζει μήνυμα σφάλματος επισημαίνοντας τα κενά πεδία.
- 5.a.3. Ο Vendor συμπληρώνει τα απαιτούμενα πεδία.

### **Εναλλακτική Ροή 2:**

**Περιγραφή:** Ο Vendor προσπαθεί να καταχωρήσει ημερομηνίες διαθεσιμότητας που επικαλύπτονται με υπάρχουσες κρατήσεις.

- 5.b.1. Το σύστημα ελέγχει τις ημερομηνίες διαθεσιμότητας και εντοπίζει επικαλύψεις.
- 5.b.2. Το σύστημα εμφανίζει μήνυμα σφάλματος και ανακατευθύνει τον Vendor στη φόρμα καταχώρισης υπηρεσίας.
- 5.b.3. Ο Vendor τροποποιεί τις ημερομηνίες και συνεχίζει τη διαδικασία.

### **Εναλλακτική Ροή 3:**

**Περιγραφή:** Ακύρωση διαδικασίας προσθήκης υπηρεσίας.

- 8.a.1. Ο Vendor επιλέγει "Ακύρωση" πριν την αποθήκευση.
- 8.a.2. Το σύστημα εμφανίζει μήνυμα επιβεβαίωσης ακύρωσης.
- 8.a.3. Αν ο Vendor επιβεβαιώσει, το σύστημα επιστρέφει στην αρχική σελίδα διαχείρισης χωρίς να αποθηκεύσει δεδομένα.

#### 4.6. Use Case 6: Αξιολόγηση Εκδήλωσης από Συμμετέχοντες

##### Βασική Ροή:

1. Ο Attendee επιλέγει από το κεντρικό μενού την επιλογή "My Events".
2. Το σύστημα εμφανίζει λίστα με τα Events για τα οποία έχει εισιτήριο.
3. Ο Attendee επιλέγει το Event που θέλει να αξιολογήσει.
4. Το σύστημα εμφανίζει φόρμα αξιολόγησης όπου ο Attendee μπορεί να:
  - Επιλέξει βαθμολογία (π.χ. 1-5 αστέρια).
  - Προσθέσει σχόλια για την εμπειρία του.
  - Προτείνει βελτιώσεις ή να αναφέρει προβλήματα.
5. Ο Attendee συμπληρώνει την φόρμα και επιλέγει "Υποβολή" για να αποθηκεύσει την αξιολόγηση.
6. Το σύστημα καταχωρεί την αξιολόγηση και ενημερώνει τον Organizer.
7. Η αξιολόγηση γίνεται ορατή στη σελίδα του Event για μελλοντικούς συμμετέχοντες.

##### Εναλλακτική Ροή 1:

**Περιγραφή:** Ο Attendee προσπαθεί να αξιολογήσει Event στο οποίο δεν έχει παρευρεθεί ακόμα.

3.a.1. Ο Attendee επιλέγει ένα Event που ναι μεν έχει αγοράσει εισιτήριο αλλά δεν έχει παρευρεθεί ακόμα.

3.a.2. Το σύστημα εμφανίζει μήνυμα σφάλματος και δεν επιτρέπει την αξιολόγηση.

3.a.3. Το σύστημα ανακατευθύνει στην Λίστα των Events.

##### Εναλλακτική Ροή 2:

**Περιγραφή:** Ο Attendee ακυρώνει την αξιολόγηση πριν την ολοκληρώσει.

5.a.1. Ο Attendee επιλέγει "Ακύρωση"

5.a.2. Το σύστημα εμφανίζει μήνυμα επιβεβαίωσης.

5.a.3. Ο Attendee επιστρέφει στην λίστα των Events.

#### 4.7. Use Case 7: Αξιολόγηση Vendor από Διοργανωτή

##### Βασική Ροή:

1. Ο Organizer επιλέγει από το κεντρικό μενού "My Events".
2. Το σύστημα εμφανίζει τη λίστα των Events του Organizer.
3. Ο Organizer επιλέγει Event που έχει ολοκληρωθεί για το οποίο θα ήθελε να αξιολογήσει τον Vendor.
4. Ο Organizer επιλέγει τον Vendor που θέλει να αξιολογήσει.
5. Το σύστημα εμφανίζει φόρμα αξιολόγησης όπου ο Organizer μπορεί να:
  - Επιλέξει βαθμολογία (π.χ. 1-5 αστέρια).
  - Προσθέσει σχόλια για την ποιότητα των υπηρεσιών.
  - Προτείνει βελτιώσεις ή να αναφέρει προβλήματα.
6. Ο διοργανωτής **συμπληρώνει τη φόρμα και** επιλέγει "Υποβολή" για να αποθηκεύσει την αξιολόγηση.
7. Το σύστημα ελέγχει και καταχωρεί την αξιολόγηση και ενημερώνει τον vendor.
8. Η αξιολόγηση γίνεται ορατή στο προφίλ του Vendor για μελλοντικούς διοργανωτές.

##### Εναλλακτική Ροή 1:

**Περιγραφή:** Ο Organizer προσπαθεί να αξιολογήσει Vendor από Event που δεν έχει ολοκληρωθεί.

3.a.1. Ο Organizer επιλέγει Event το οποίο δεν έχει ολοκληρωθεί.

3.a.2. Το σύστημα εμφανίζει μήνυμα **σφάλματος και** ανακατευθύνει στη λίστα των Events.

##### Εναλλακτική Ροή 2:

**Περιγραφή:** Ο Organizer ακυρώνει την αξιολόγηση πριν την ολοκληρώσει.

6.a.1. Ο Organizer επιλέγει "Ακύρωση"

6.a.2. Το σύστημα εμφανίζει μήνυμα επιβεβαίωσης και ανακατευθύνει στην λίστα των Events.

#### 4.8. Use Case 8: Διαχείριση Εισιτηρίων

##### Βασική Ροή:

1. Ο Attendee επιλέγει από το κεντρικό μενού την επιλογή "My Tickets".
2. Το σύστημα εμφανίζει λίστα με όλα τα εισιτήρια του χρήστη, χωρισμένα σε κατηγορίες:
  - Ενεργά εισιτήρια.
  - Χρησιμοποιημένα εισιτήρια.
  - Ακυρωμένα εισιτήρια.
3. Ο Attendee επιλέγει ένα εισιτήριο από τη λίστα.
4. Το σύστημα εμφανίζει λεπτομέρειες του εισιτηρίου, όπως:
  - Όνομα event.
  - Ημερομηνία και τοποθεσία event.
  - Τύπος εισιτηρίου (π.χ. VIP, General Admission).
  - Κατάσταση εισιτηρίου (έγκυρο, χρησιμοποιημένο, ακυρωμένο).
  - QR Code για check-in.
5. Ο χρήστης μπορεί να εκτελέσει μία από τις διαθέσιμες ενέργειες:
  - "Download Ticket" για να κατεβάσει το εισιτήριο σε PDF.
  - "Cancel Ticket" (αν επιτρέπεται) για να ακυρώσει το εισιτήριο και να ζητήσει επιστροφή χρημάτων.
  - "Transfer Ticket" (αν επιτρέπεται) για να το μεταφέρει σε άλλο χρήστη.
6. Αν ο χρήστης επιλέξει να κατεβάσει το εισιτήριο, το σύστημα δημιουργεί ένα αρχείο PDF και το στέλνει στον χρήστη.
7. Αν ο χρήστης επιλέξει να ακυρώσει το εισιτήριο, το σύστημα ελέγχει αν η ακύρωση επιτρέπεται. **(Ύστερα ξεκινά Use Case 9: Επιστροφή Χρημάτων)**
8. Αν ο χρήστης επιλέξει να μεταφέρει το εισιτήριο, το σύστημα ζητά το email ή το username του νέου κατόχου και στέλνει αίτημα μεταφοράς.
9. Το σύστημα ενημερώνει τον χρήστη για την επιτυχή εκτέλεση της ενέργειας.

### **Εναλλακτική Ροή 1:**

**Περιγραφή:** Ο χρήστης προσπαθεί να κατεβάσει ένα εισιτήριο για event που έχει ήδη περάσει.

5.a.1. Ο χρήστης επιλέγει την επιλογή "Download Ticket" για ένα event που έχει ήδη ολοκληρωθεί.

5.a.2. Το σύστημα εμφανίζει μήνυμα: "Μη-διαθέσιμο Event."

### **Εναλλακτική Ροή 2:**

**Περιγραφή:** Ο χρήστης προσπαθεί να ακυρώσει εισιτήριο εκτός της επιτρεπόμενης περιόδου.

5.a.1. Ο χρήστης επιλέγει την επιλογή "Cancel Ticket".

5.a.2. Το σύστημα ελέγχει την επιτρεπόμενη ημερομηνία ακύρωσης και διαπιστώνει ότι δεν επιτρέπεται η ακύρωση εισιτηρίου.

5.a.3. Το σύστημα εμφανίζει μήνυμα: "Η περίοδος ακύρωσης κράτησης έχει λήξει."

### **Εναλλακτική Ροή 3:**

**Περιγραφή:** Ο χρήστης επιχειρεί να μεταφέρει ένα εισιτήριο, αλλά ο παραλήπτης δεν έχει λογαριασμό στην πλατφόρμα.

5.a.1. Ο χρήστης εισάγει το email του παραλήπτη και επιλέγει "Transfer Ticket".

5.a.2. Το σύστημα ελέγχει αν ο παραλήπτης έχει λογαριασμό στην πλατφόρμα.

5.a.3. Το σύστημα εμφανίζει μήνυμα: "Δεν βρέθηκε ο χρήστης που ζητάτε"

#### 4.9. Use Case 9: Επιστροφή Χρημάτων

##### Βασική Ροή:

1. Ο Attendee επιλέγει "My Tickets".
2. Το σύστημα εμφανίζει λίστα με όλα τα εισιτήρια του Attendee.
3. Ο Attendee επιλέγει ένα εισιτήριο από τη λίστα.
4. Το σύστημα εμφανίζει λεπτομέρειες του εισιτηρίου.
5. Ο Attendee επιλέγει "Ακύρωση Εισιτηρίου".
6. Το σύστημα εμφανίζει το παράθυρο ακύρωσης.
7. Ο Attendee επιλέγει εάν επιθυμεί επιστροφή χρημάτων "Refund" ή πίστωση στον λογαριασμό του εντός της εφαρμογής "Credit".
8. Το σύστημα ενημερώνει την βάση για το ακυρωμένο εισιτήριο.
9. Το σύστημα ανακατευθύνει στην σελίδα "My Tickets".

##### Εναλλακτική Ροή 1:

**Περιγραφή:** Ο Attendee προσπαθεί να ακυρώσει εισιτήριο για Event που έχει ολοκληρωθεί.

- 5.a.1. Ο Attendee επιλέγει " Ακύρωση Εισιτηρίου ".
- 5.a.2. Το σύστημα ελέγχει την ημερομηνία διεξαγωγής η οποία έχει περάσει.
- 5.a.3. Το σύστημα εμφανίζει μήνυμα: "Το Event που επιλέξατε έχει ολοκληρωθεί".

##### Εναλλακτική Ροή 2:

**Περιγραφή:** Ο Attendee προσπαθεί να ακυρώσει εισιτήριο του οποίου η ημερομηνία επιτρεπόμενης ακύρωσης έχει περάσει.

- 5.a.1. Ο Attendee επιλέγει " Ακύρωση Εισιτηρίου ".
- 5.a.2. Το σύστημα ελέγχει την ημερομηνία επιτρεπόμενης ακύρωσης και αυτή έχει περάσει.
- 5.a.3. Το σύστημα εμφανίζει μήνυμα: "Η επιτρεπόμενη ημερομηνία ακύρωσης του εισιτηρίου έχει περάσει".

### **Εναλλακτική Ροή 3 :**

**Περιγραφή:** Ο Attendee επιλέγει “Exit”

7.a.1. Ο Attendee επιλέγει " Exit" αντί να συνεχίσει με την ακύρωση.

7.a.2. Ο Attendee επιλέγει “Ακύρωση” από το παράθυρο επιβεβαίωσης.

7.a.3. Το σύστημα ακυρώνει τη διαδικασία και επιστρέφει στη σελίδα εισιτηρίου.

## **4.10. Use Case 10: Ιστορικό Χρήστη**

### **Βασική Ροή:**

1. Ο χρήστης επιλέγει από το κεντρικό μενού την επιλογή "My History".
2. Το σύστημα ανακτά δεδομένα από το ιστορικό του χρήστη.
3. Το σύστημα εμφανίζει τη σελίδα ιστορικού χρήστη, η οποία περιέχει όλες τις σχετικές δραστηριότητες που έχει πραγματοποιήσει στην πλατφόρμα.
4. Ο χρήστης μπορεί να φιλτράρει τα αποτελέσματα βάσει ημερομηνίας, τύπου δραστηριότητας ή σχετικών events.
5. Ο χρήστης επιλέγει ένα στοιχείο από το ιστορικό για να δει περισσότερες λεπτομέρειες.
6. Το σύστημα εμφανίζει τις λεπτομέρειες της επιλεγμένης δραστηριότητας.

### **Εναλλακτική Ροή 1:**

**Περιγραφή:** Ο Attendee προβάλλει το ιστορικό συμμετοχών και αγορών εισιτηρίων.

4.a.1. Ο Attendee επιλέγει να δει το ιστορικό των εισιτηρίων του. 4.a.2. Το σύστημα εμφανίζει λίστα με όλα τα events στα οποία έχει συμμετάσχει, συμπεριλαμβανομένων των αγορασμένων εισιτηρίων και των επιστροφών χρημάτων.

4.a.3. Ο Attendee μπορεί να επιλέξει ένα event και να δει τις λεπτομέρειες της αγοράς εισιτηρίου, την κατάσταση (χρησιμοποιημένο/ακυρωμένο), καθώς και τις πολιτικές επιστροφής χρημάτων.



## **Εναλλακτική Ροή 2:**

**Περιγραφή:** Ο Organizer προβάλλει το ιστορικό των Events που έχει δημιουργήσει.

4.b.1. Ο χρήστης (Organizer) επιλέγει να δει το ιστορικό των Events που έχει δημιουργήσει.

4.b.2. Το σύστημα εμφανίζει λίστα με όλα τα events που έχουν δημιουργηθεί από τον organizer, συμπεριλαμβανομένων των ακυρωμένων και των ολοκληρωμένων.

4.b.3. Ο χρήστης μπορεί να επιλέξει ένα event και να δει αναλυτικά στοιχεία, όπως τον αριθμό των πωληθέντων εισιτηρίων, την επισκεψιμότητα και τις αξιολογήσεις των συμμετεχόντων.

## **Εναλλακτική Ροή 3:**

**Περιγραφή:** Ο Vendor προβάλλει το ιστορικό συνεργασιών και παρεχόμενων υπηρεσιών.

4.c.1. Ο χρήστης (Vendor) επιλέγει να δει το ιστορικό των συνεργασιών του.

4.c.2. Το σύστημα εμφανίζει λίστα με όλα τα events στα οποία έχει προσφέρει υπηρεσίες, περιλαμβάνοντας τις υπηρεσίες που παρείχε, τις πληρωμές που έλαβε και τις αξιολογήσεις από τους διοργανωτές.

4.c.3. Ο χρήστης μπορεί να επιλέξει ένα event και να δει αναλυτικά στοιχεία της συνεργασίας, όπως το κόστος της υπηρεσίας, την ημερομηνία παροχής και την ανατροφοδότηση που έχει λάβει από τον διοργανωτή.

## **Εναλλακτική Ροή 4:**

**Περιγραφή:** Ο χρήστης δεν έχει ιστορικό δραστηριοτήτων.

4.d.1. Ο χρήστης επιλέγει "My History".

4.d.2. Το σύστημα ελέγχει αν υπάρχουν διαθέσιμα δεδομένα ιστορικού.

4.d.3. Αν δεν υπάρχουν καταγεγραμμένες δραστηριότητες, το σύστημα εμφανίζει μήνυμα: "Δεν έχετε καταγεγραμμένες δραστηριότητες ακόμα."

#### 4.11. Use Case 11: Σύστημα Ειδοποιήσεων για Κάθε Χρήστη

##### Βασική Ροή:

1. Ο χρήστης επιλέγει από το κεντρικό μενού την επιλογή "Notifications".
2. Το σύστημα εμφανίζει τη σελίδα ειδοποιήσεων, η οποία περιέχει όλες τις σχετικές ειδοποιήσεις ανάλογα με τον ρόλο του χρήστη.
3. Ο χρήστης μπορεί να φιλτράρει τις ειδοποιήσεις βάσει κατηγορίας (π.χ. Νέες κρατήσεις, Ακυρώσεις, Νέες Προσφορές, Ενημερώσεις Events).
4. Ο χρήστης επιλέγει μία ειδοποίηση για να δει περισσότερες λεπτομέρειες.
5. Το σύστημα εμφανίζει τις λεπτομέρειες της ειδοποίησης και, αν απαιτείται, παρέχει δυνατότητα εκτέλεσης σχετικής ενέργειας (π.χ. επιβεβαίωση, αποδοχή προσφοράς, αγορά εισιτηρίου).

##### Εναλλακτική Ροή 1:

**Περιγραφή:** Ο Attendee λαμβάνει ειδοποιήσεις για αγορές εισιτηρίων, αλλαγές events και προτάσεις.

4.a.1. Ο Attendee λαμβάνει ειδοποιήσεις για:

- Επιβεβαίωση αγοράς εισιτηρίου.
- Αλλαγές ή ακυρώσεις στα Events που έχει αγοράσει εισιτήρια.
- Προτάσεις νέων Events βάσει προτιμήσεων και ιστορικού.

4.a.2. Ο χρήστης επιλέγει μια ειδοποίηση για να δει περισσότερες λεπτομέρειες.

4.a.3. Το σύστημα εμφανίζει σχετικές πληροφορίες και, αν απαιτείται, προσφέρει επιλογές όπως αλλαγή κράτησης ή αγορά νέου εισιτηρίου.

##### Εναλλακτική Ροή 2:

**Περιγραφή:** Ο Organizer λαμβάνει ειδοποιήσεις για νέες πωλήσεις εισιτηρίων, αιτήματα συνεργασίας και κριτικές.

4.b.1. Ο Organizer λαμβάνει ειδοποιήσεις για:

- Νέες πωλήσεις εισιτηρίων στα Events του.
- Νέα αιτήματα συνεργασίας από Vendors.
- Νέες αξιολογήσεις ή σχόλια για τα Events του.

- 4.b.2. Ο χρήστης επιλέγει μια ειδοποίηση για να δει περισσότερες λεπτομέρειες.
- 4.b.3. Το σύστημα εμφανίζει σχετικές πληροφορίες και παρέχει επιλογές όπως αποδοχή προσφοράς vendor ή διαχείριση επιστροφών χρημάτων.

### **Εναλλακτική Ροή 3:**

**Περιγραφή:** Ο Vendor λαμβάνει ειδοποιήσεις για αιτήματα συνεργασίας, πληρωμές και αξιολογήσεις.

4.c.1. Ο χρήστης (Vendor) λαμβάνει ειδοποιήσεις για:

- Νέα αιτήματα συνεργασίας από organizers.
- Επιβεβαιώσεις πληρωμών για υπηρεσίες που έχει προσφέρει.
- Νέες αξιολογήσεις ή σχόλια από διοργανωτές.

4.c.2. Ο χρήστης επιλέγει μια ειδοποίηση για να δει περισσότερες λεπτομέρειες.

4.c.3. Το σύστημα εμφανίζει σχετικές πληροφορίες και παρέχει επιλογές όπως αποδοχή ή απόρριψη αιτήματος συνεργασίας.

### **Εναλλακτική Ροή 4:**

**Περιγραφή:** Ο χρήστης δεν έχει ειδοποιήσεις.

4.d.1. Ο χρήστης επιλέγει «Notifications».

4.d.2. Το σύστημα ελέγχει αν υπάρχουν νέες ειδοποιήσεις.

4.d.3. Αν δεν υπάρχουν, εμφανίζεται μήνυμα: «Δεν έχετε νέες ειδοποιήσεις».

**Τέλος use-cases-v0.3**