

**LEONARDO DA VINCI**  
**ESCUELA SUPERIOR DE ARTE MULTIMEDIAL A- 1331**

<b>CARRERA:</b>	<b>Analista de Sistemas</b>
<b>ASIGNATURA:</b>	<b>Producción Web</b>
<b>NIVEL EN PLAN DE ESTUDIOS:</b>	<b>3er. Cuatrimestre</b>
<b>CICLO LECTIVO:</b>	<b>2023, 1er. Cuatrimestre</b>
<b>PROFESOR/ES:</b>	<b>O'connell Iván, Pucci Federico, Gaitán Fernando Gonzalo</b>

Asignatura relacionada previa: Programación Web 2

Asignatura relacionada posterior: Plataformas de Desarrollo

## OBJETIVOS

---

Que el alumno:

- Integre conocimientos del área de programación de aplicaciones web, aspectos comunicacionales y persistencia de datos
- Tome decisiones apropiadas respecto a tecnología y componentes de software
- Desarrolle aplicaciones multiplataforma

## CONTENIDO Y BIBLIOGRAFÍA

---

### **Unidad 1: Programación web orientada a objetos**

Clases, objetos, propiedades y métodos. Constructores. Visibilidad, métodos get y set.

Clases abstractas. Herencia. Interfaces. Propiedades y métodos estáticos.

Clases: 4

### **Unidad 2: Mapeo de objetos, usuarios, permisos y seguridad**

Introducción a arquitectura MVC. Mapeo objeto-relación. Seguridad: protección de contraseñas y sistema de privilegios de un sitio web.

Clases: 4

### **Unidad 3: Frameworks**

Laravel: Introducción e instalación. Enrutamiento. Migraciones ¿Qué es un ORM?

Verbos HTTP: GET, POST, PUT y DELETE. Validaciones. Paginación de resultados.

Flash data. Permisos de usuario.

Clases: 6

## METODOLOGÍA DE CLASE

---

Se realizará la presentación de los temas mediante la exposición docente de los conceptos centrales de manera de brindar al alumno las bases necesarias para el desarrollo de diversos trabajos prácticos.

## METODOLOGÍA DE EVALUACIÓN

---

### Evaluación de la cursada

- La evaluación de la cursada consta de:
- 2 exámenes parciales prácticos correspondientes a pre-entregas del TP integrador. Cada trabajo posee una instancia de presentación y defensa en las fechas designadas como evaluación parcial de la asignatura.
- Una calificación de trabajos prácticos resultado del promedio de diversos trabajos prácticos desarrollados a lo largo de la cursada

### Criterios de evaluación de la cursada

Para la aprobación de la materia el alumno deberá obtener calificación 4 (cuatro) o más en cada uno de los parciales y cumplir con los requisitos de aprobación definidos por el docente para los trabajos prácticos. Contará con una instancia recuperatoria para cada uno de los exámenes parciales. Además, el alumno deberá cumplir con los requisitos de asistencia definidos por la institución

El cumplimiento de los criterios anteriormente expuestos habilitará al alumno para inscribirse al examen final.

### Evaluación final

Para la evaluación final el alumno deberá desarrollar un sitio web, de preferencia un carro de compras (en caso de presentar una alternativa, consultar previamente con el docente) con las consignas que se detallan a continuación.

El sistema tiene que contar con usuarios y distintos roles. La información que se trabaja en el sitio, como productos, categorías, usuarios, etc; deben gestionarse mediante una interfaz de usuario.

También se tendrán en cuenta temas relacionados con la seguridad, como validaciones, token, o encriptación de contraseñas. El acceso a URLs y acciones restringidas deben estar correctamente protegidos.

El trabajo será presentado en la fecha de evaluación final y el alumno deberá realizar una defensa ante el equipo docente.

## BIBLIOGRAFÍA

---

### **Bibliografía obligatoria**

- Cabezas Ganado L.M., (2018), Desarrollo web con php y mysql, Guía práctica, Editorial Anaya Multimedia.
- Heurtel O., (2016), PHP 7, Editorial Eni Ediciones.
- Documentación oficial MySQL: <https://dev.mysql.com/doc/>
- Documentación oficial PHP: [php.net](http://php.net)

### **Bibliografía optativa**

- Welling L., Thomson L., (2017), Desarrollo web con php y mysql (5a ed.), Editorial Anaya Multimedia.
- Turini R., (2015), PHP y Laravel, Editorial Casa do código.