

Proyek ISYS6676003
Sistem Informasi Race Cart

Kelas : BD11

Kelompok : 9

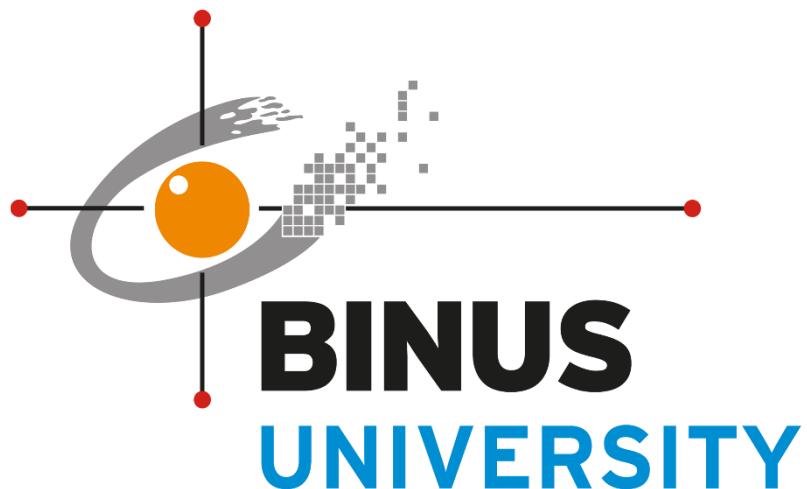
Anggota :

Giotirta Liweris / 2702259355

Jansen Jonatan / 2702316144

Nicholas Wijaya / 2702256776

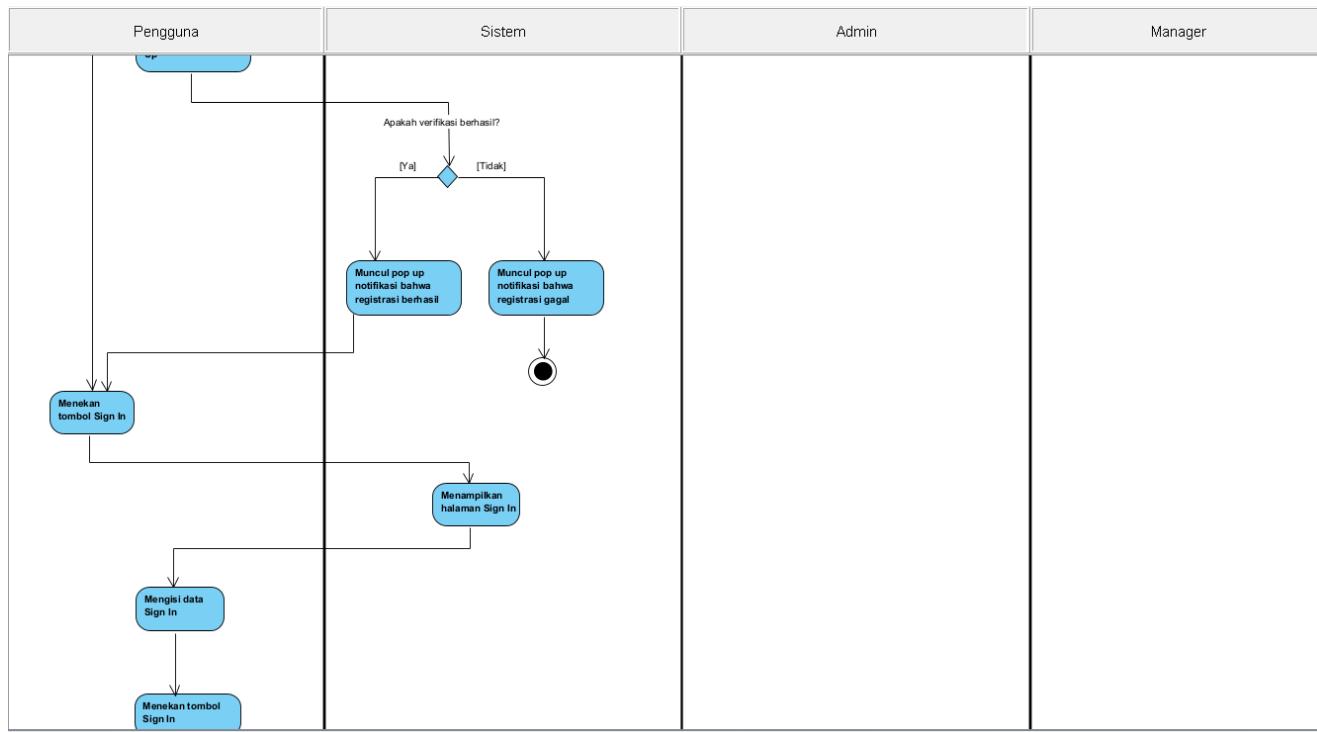
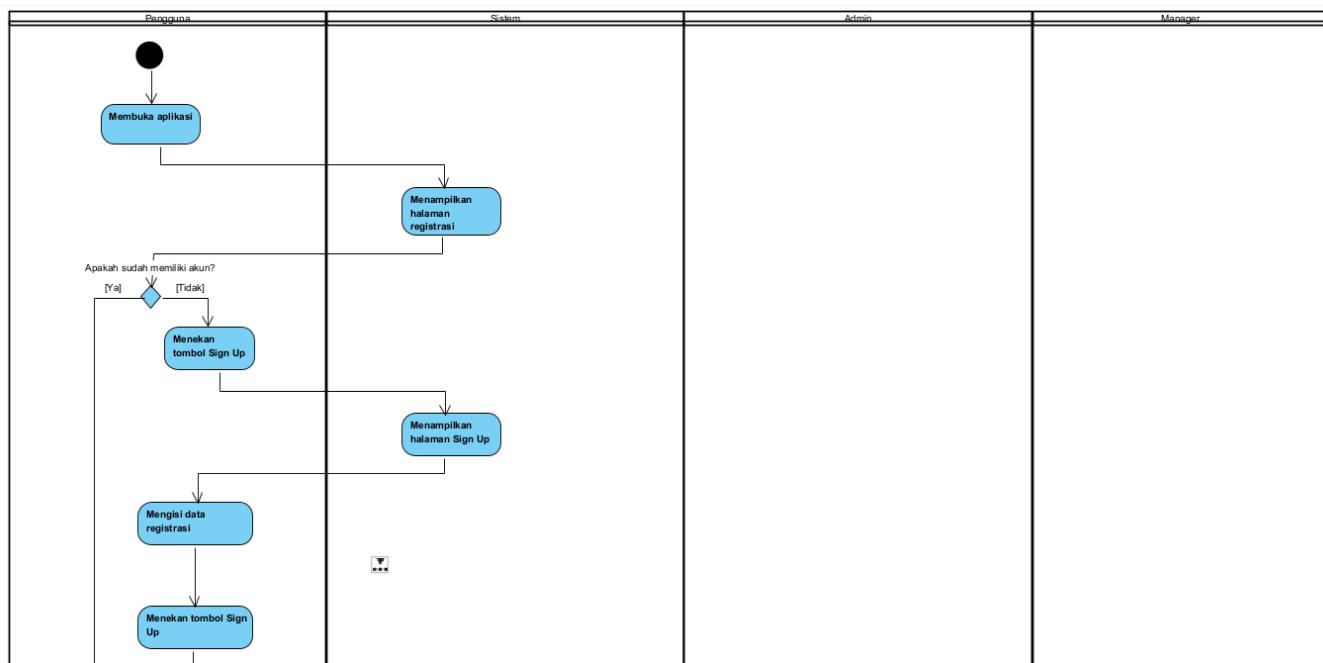
Wayne Darren Lie / 2702258781

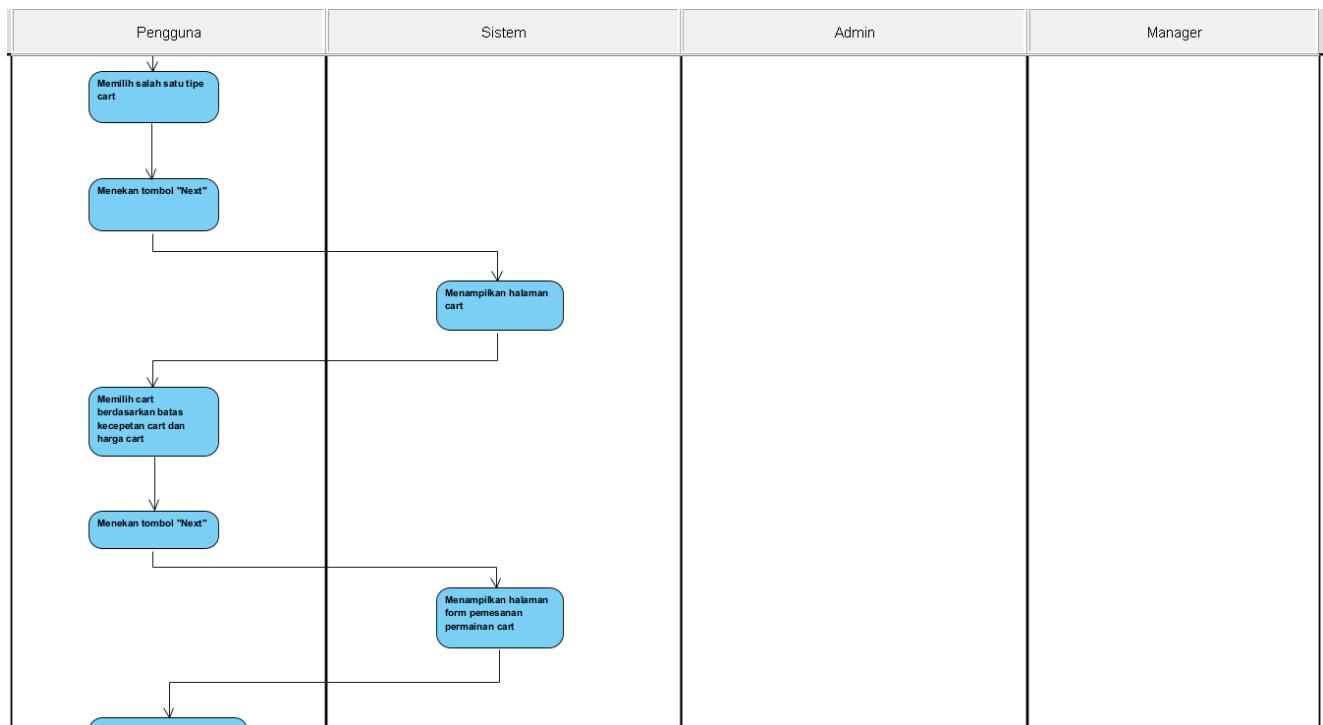
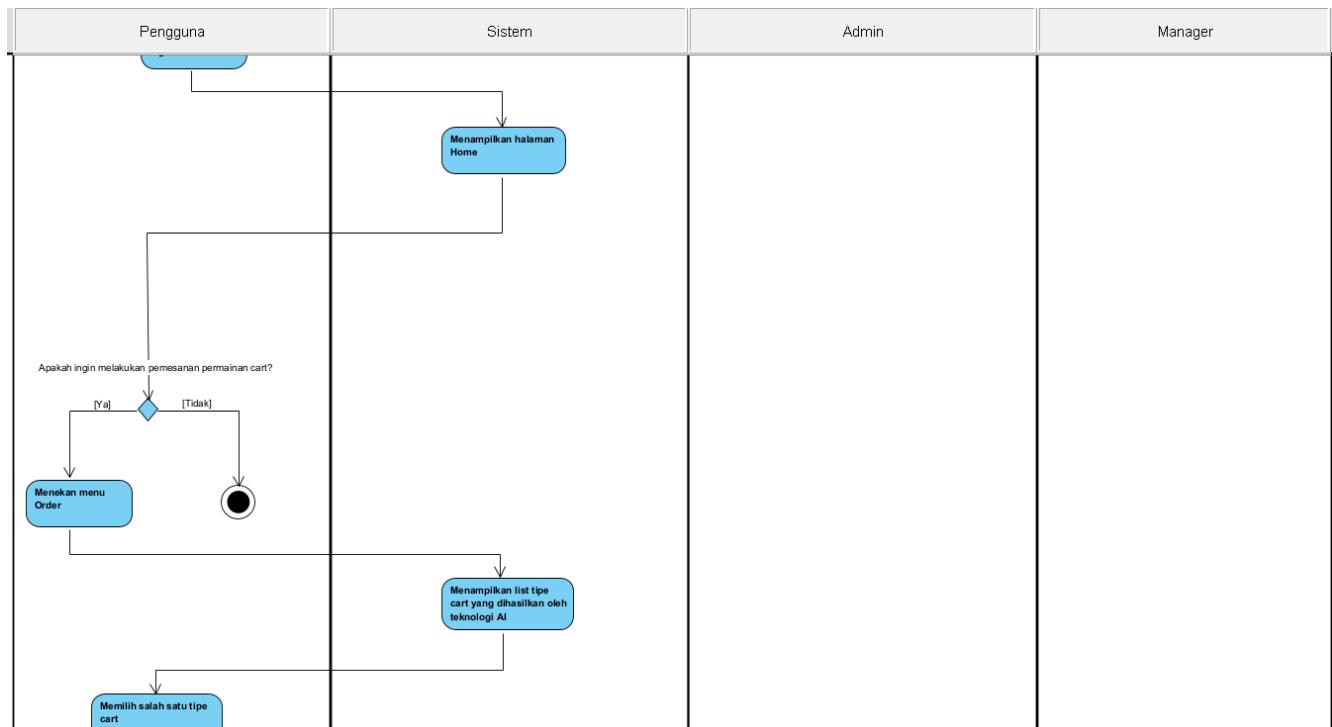


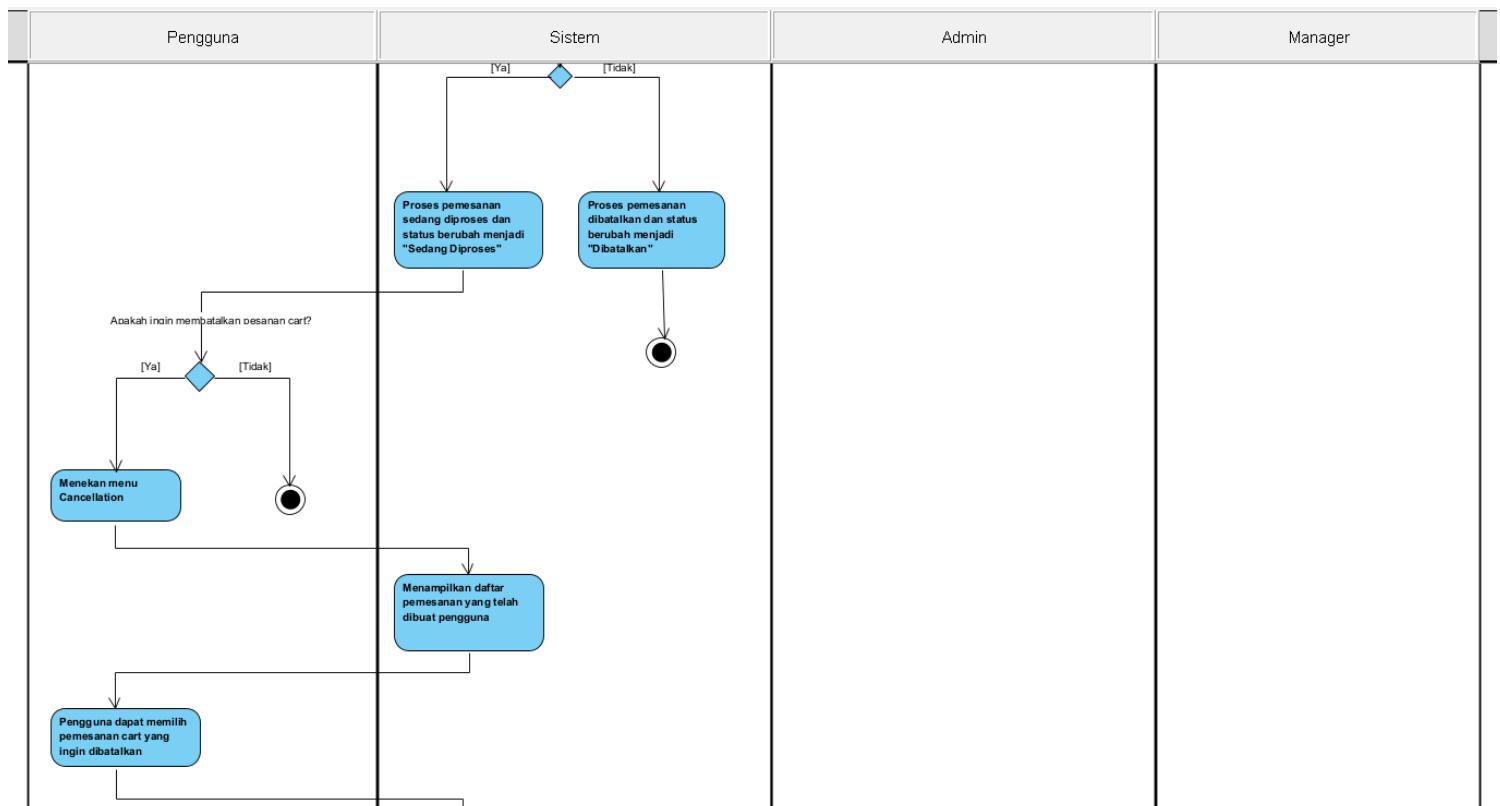
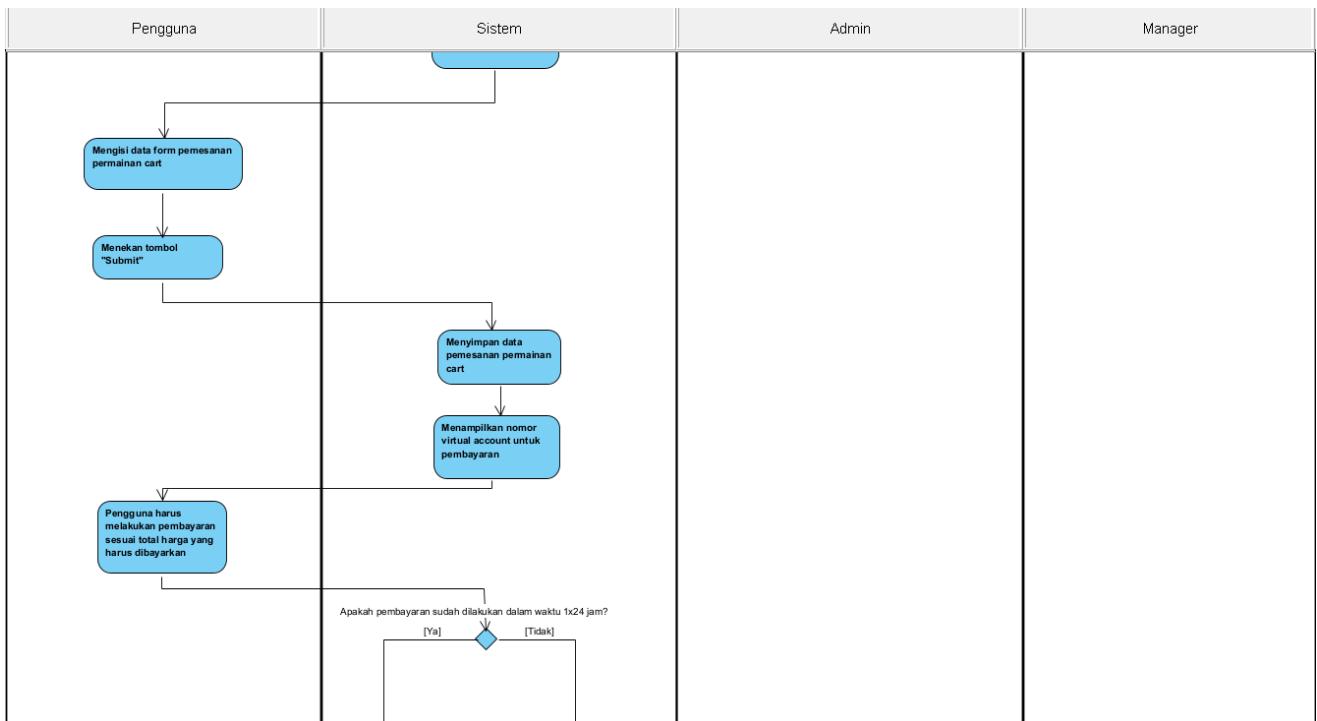
BINUS UNIVERSITY
Jakarta
Genap 2024/2025

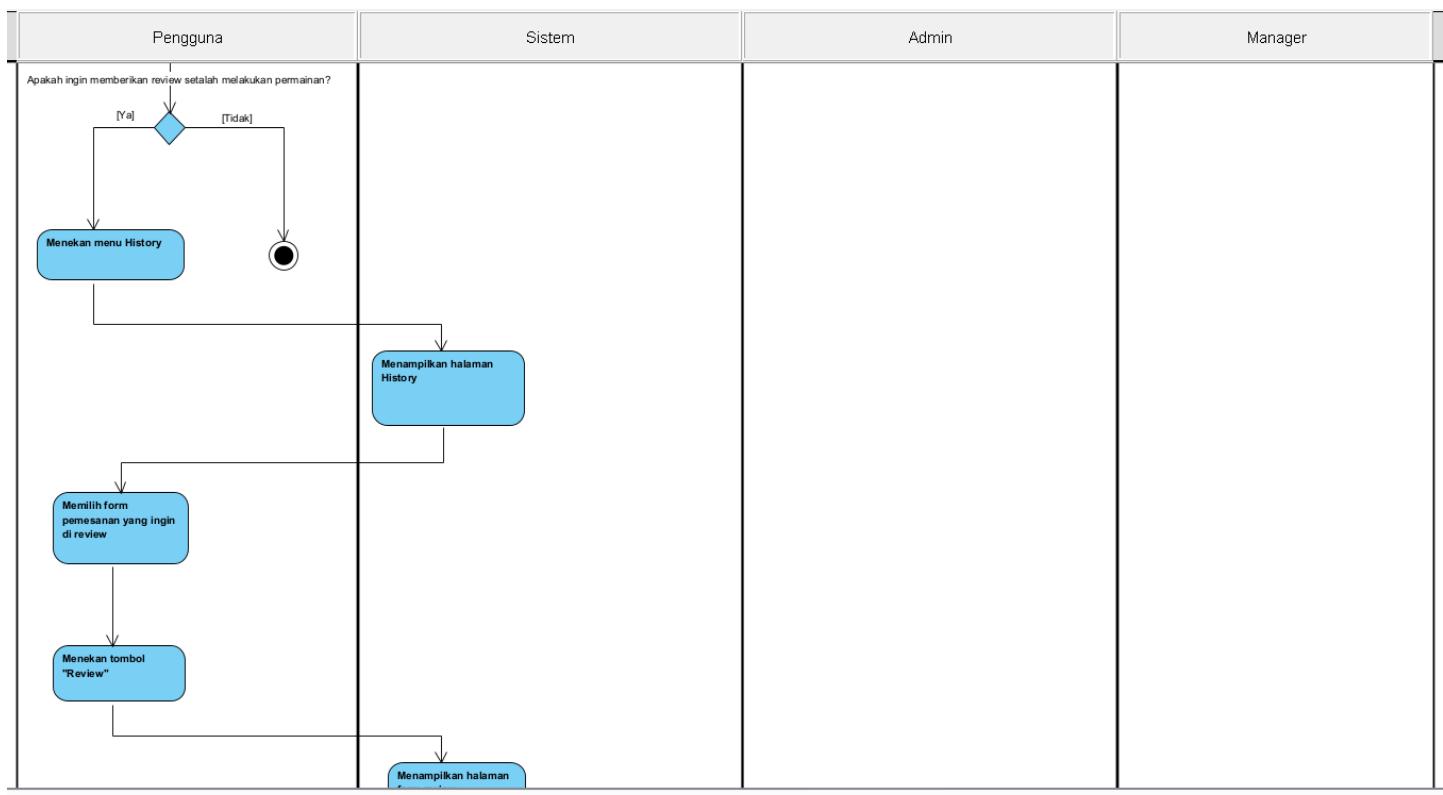
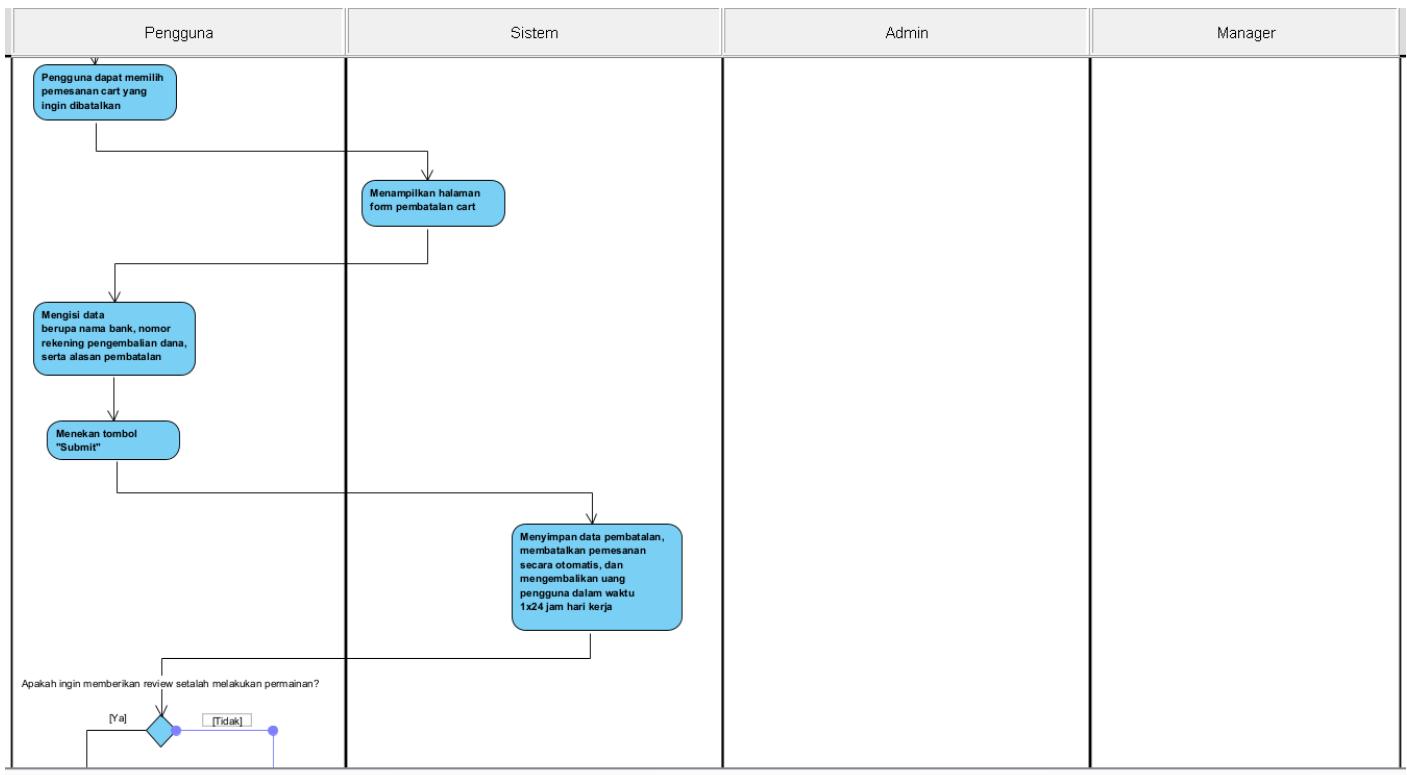
1. Activity Diagram, Use Case Fully Description, System Sequence Diagram

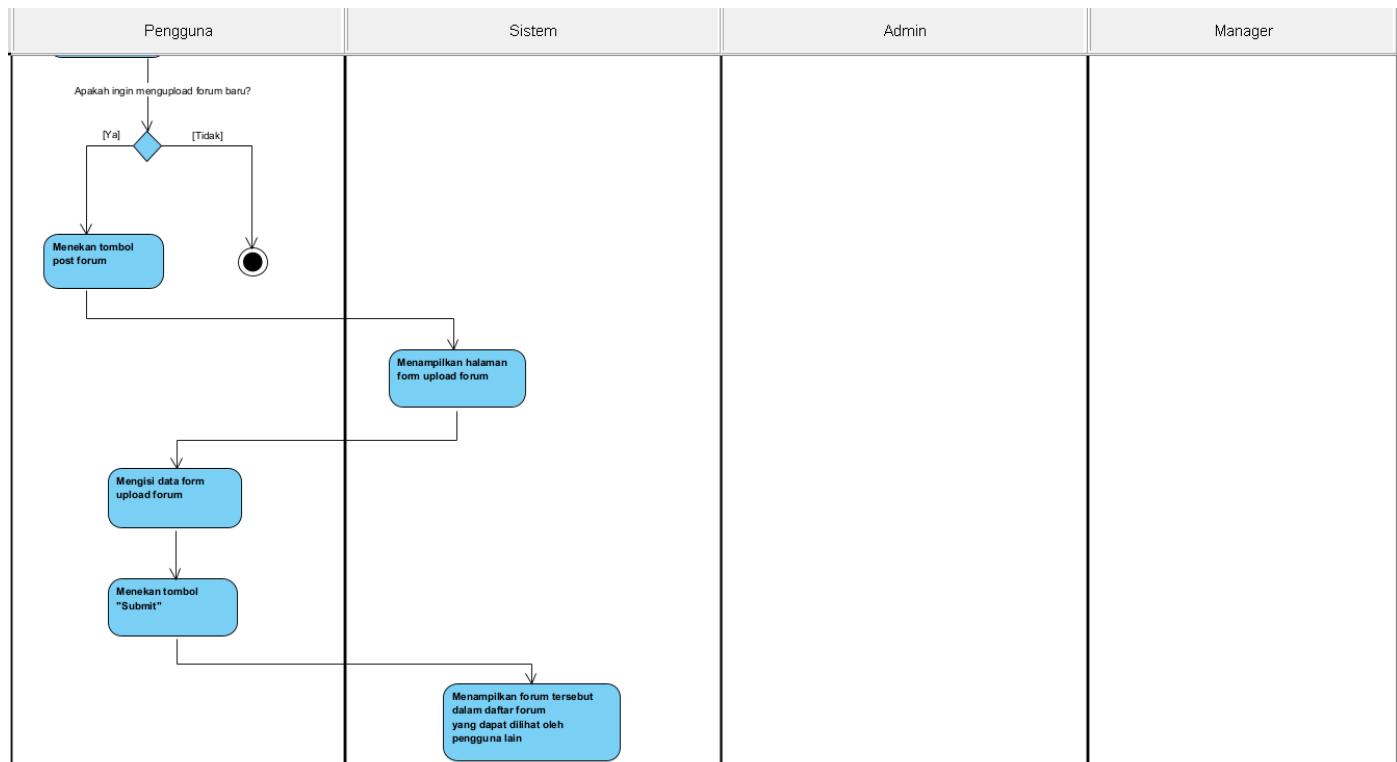
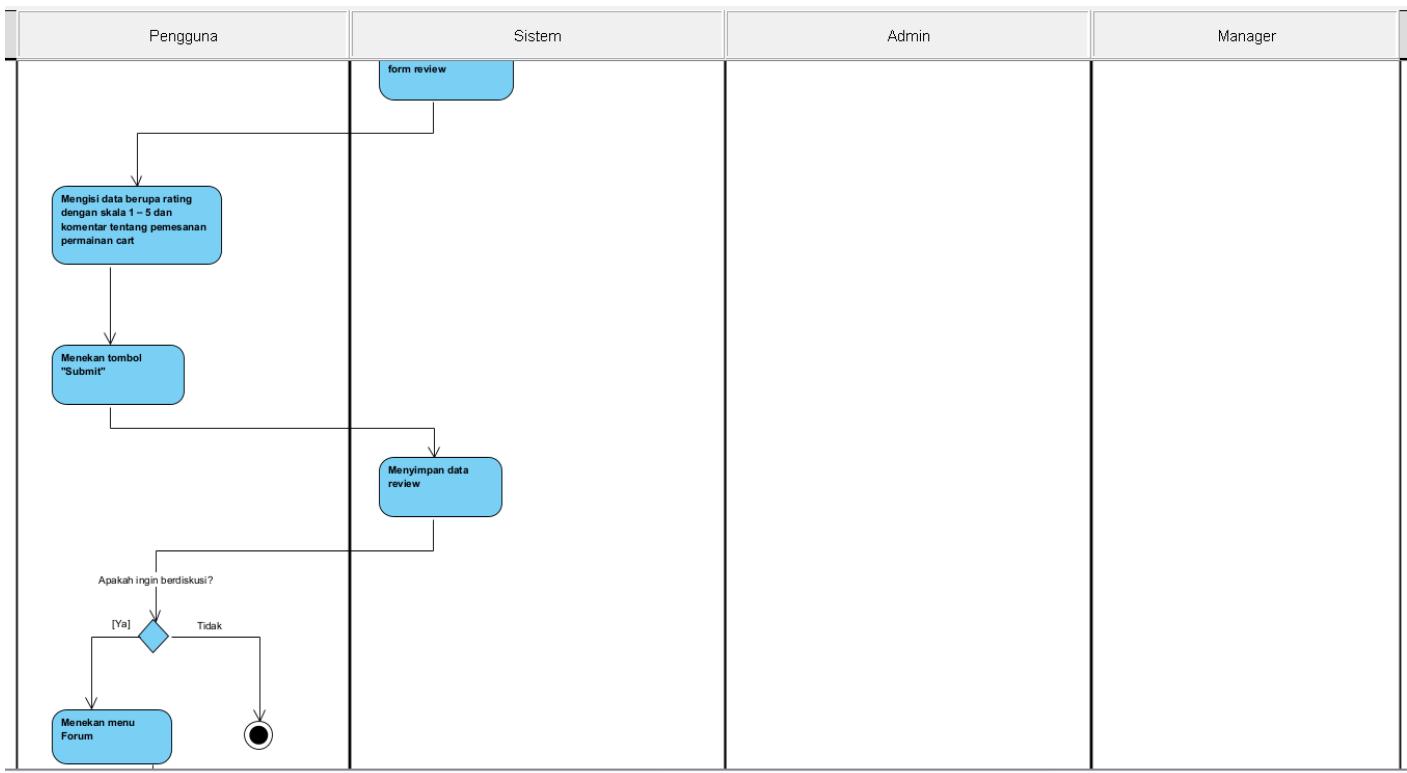
Activity Diagram

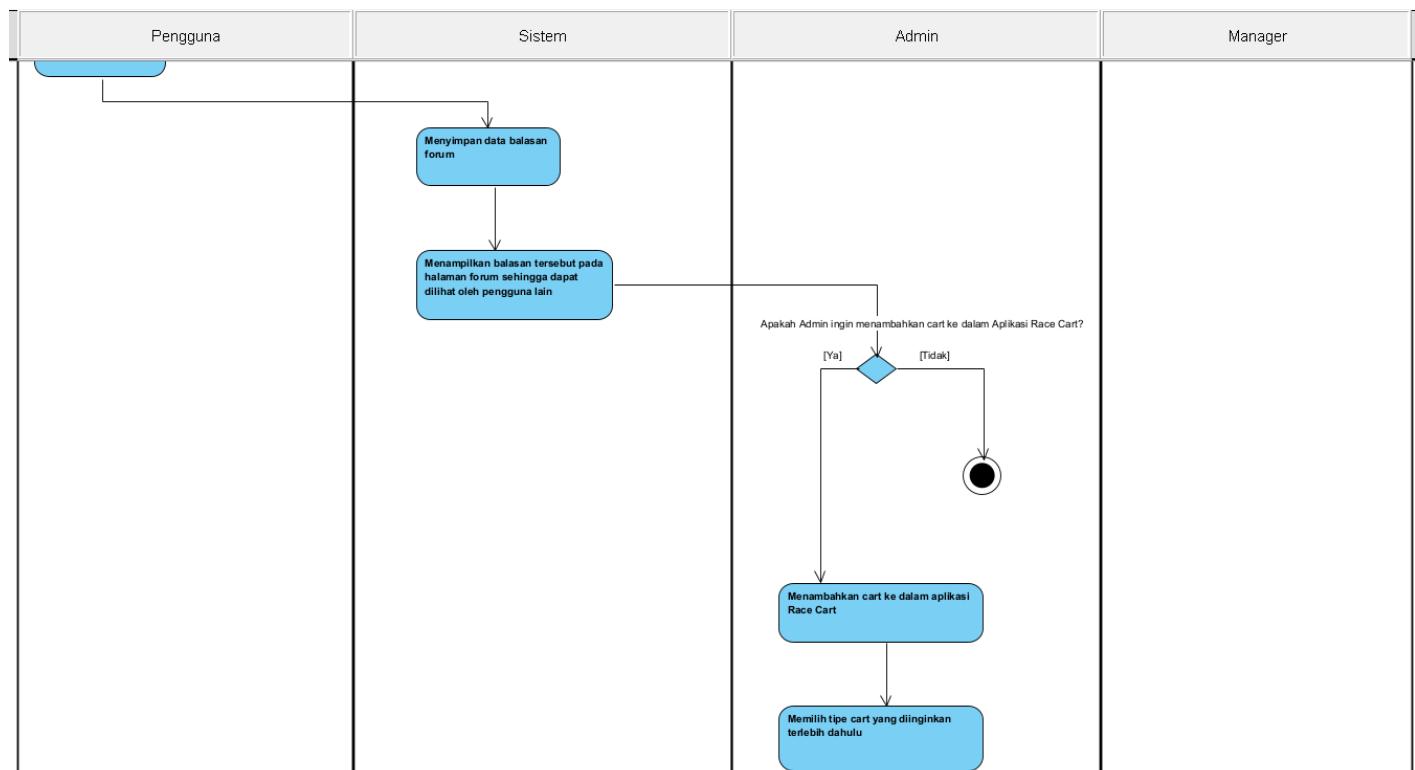
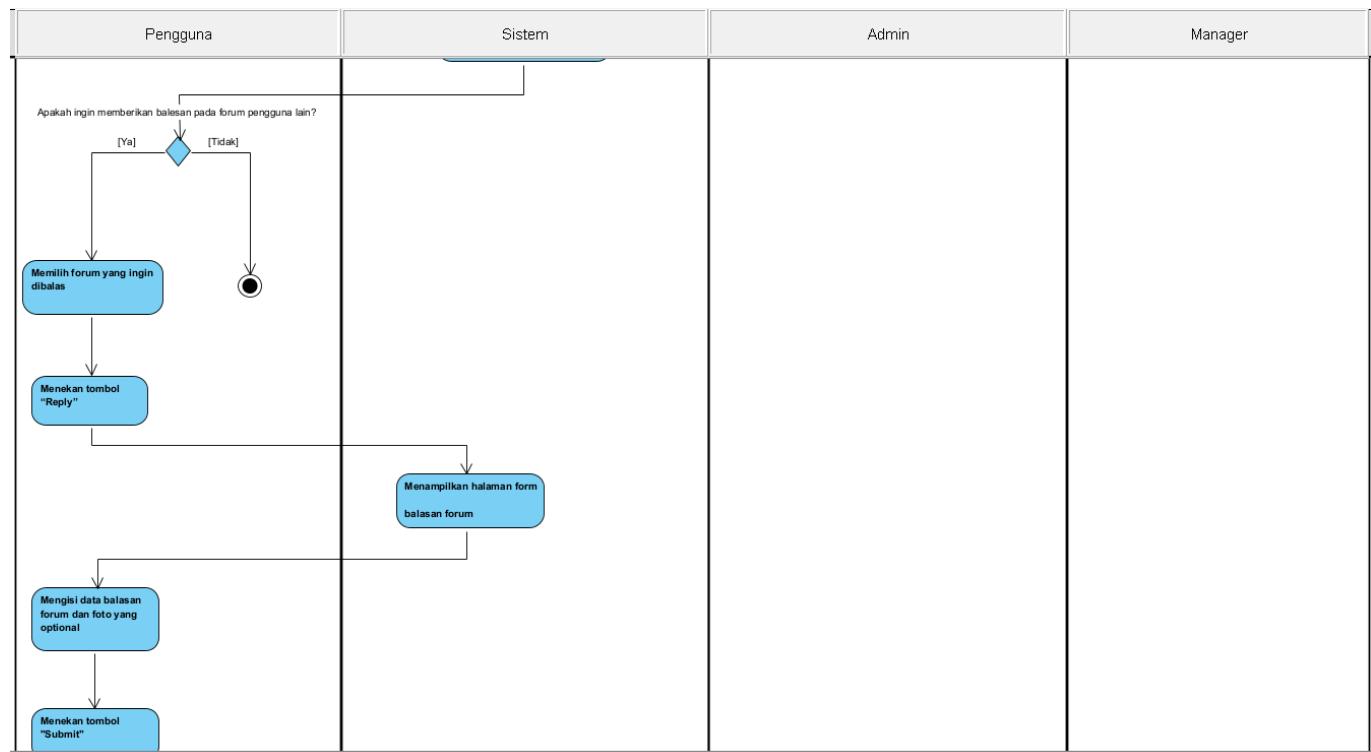


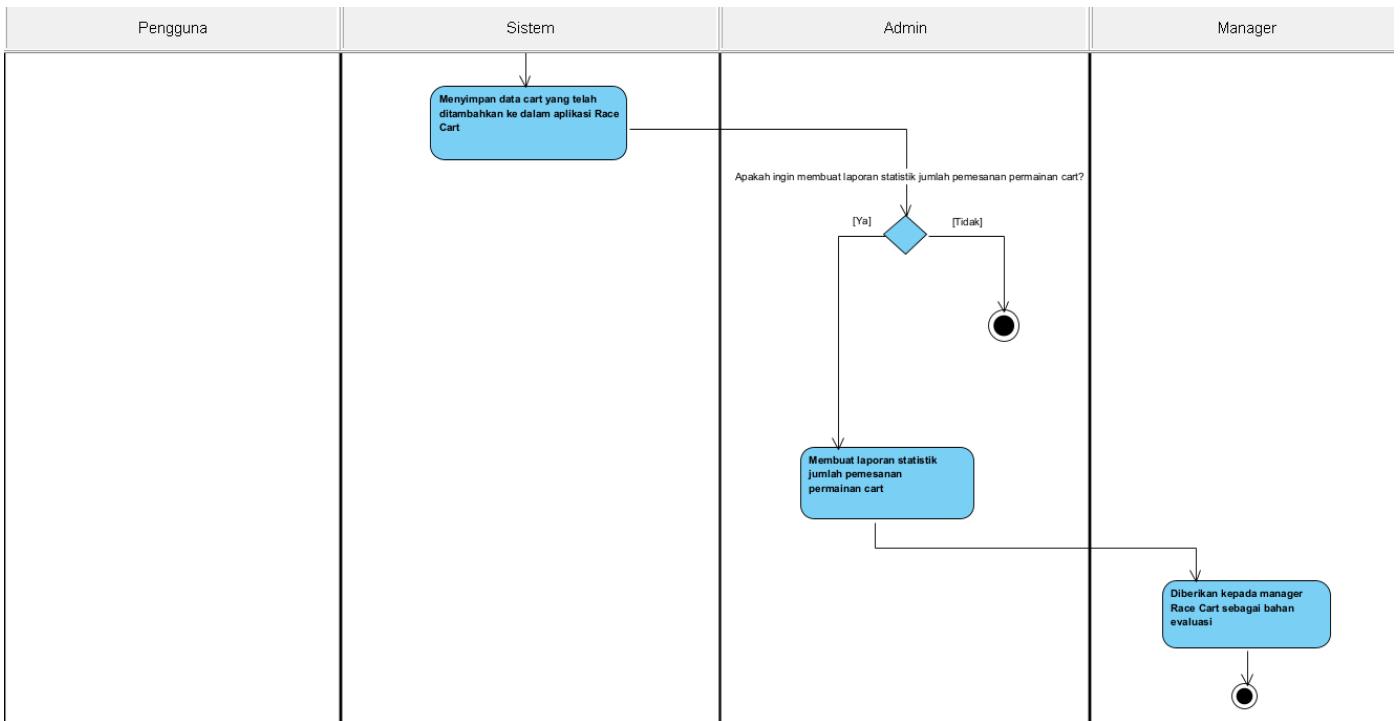
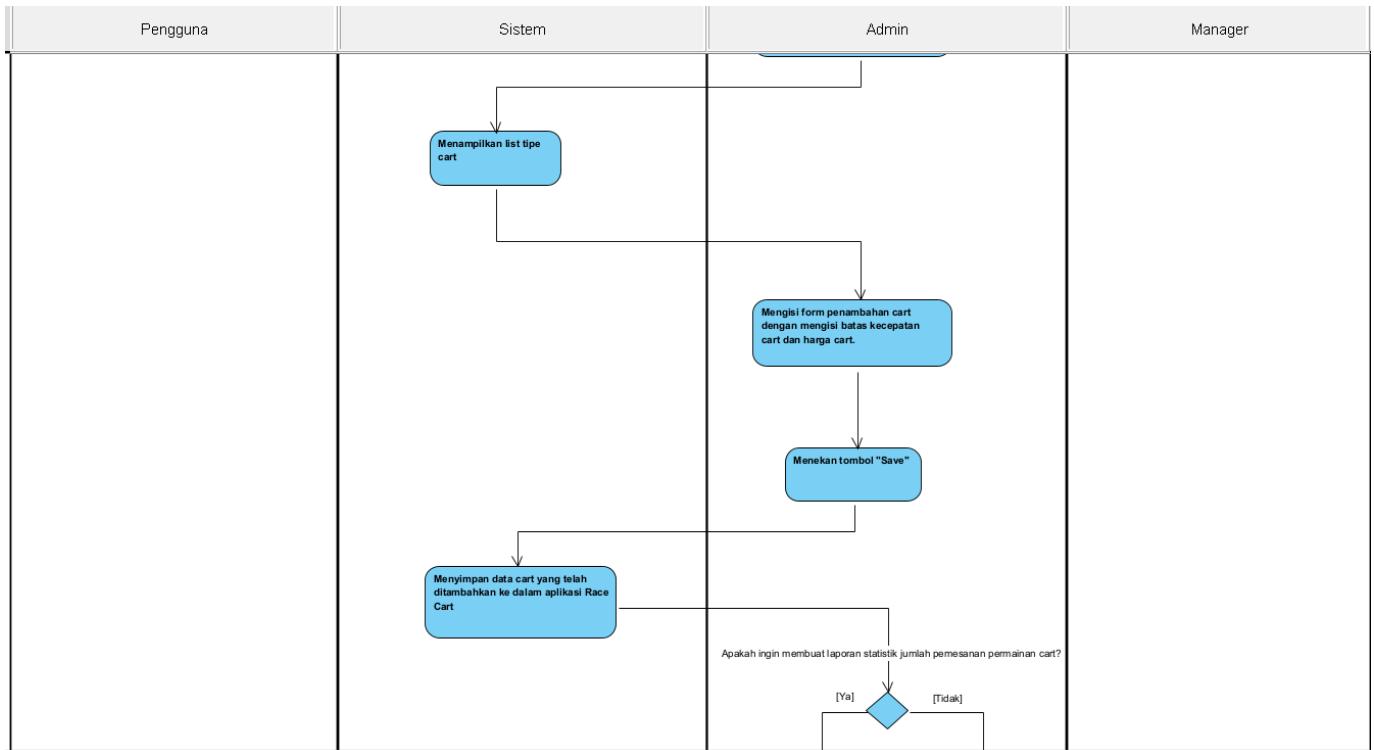












Use Case Fully Description

Use case 1, Melakukan Registrasi

Use Case Name	Melakukan registrasi	
Scenario	Pengguna melakukan registrasi	
Triggering Event	Pengguna ingin melakukan registrasi	
Brief Description	Pengguna mengakses halaman <i>Sign up</i> dan mengisi data diri.	
Actor	Pengguna	
Related Use Case	-	
Stakeholders	Admin	
Preconditions	<ul style="list-style-type: none">Aplikasi harus telah di download	
Postconditions	<ul style="list-style-type: none">Objek Pengguna terbuatData Pengguna tersimpan	
Flow of Activities	Actor	Sistem
	1.Pengguna mengisi data <i>form Sign up</i>	1.1 Sistem menyimpan data <i>form Sign Up</i>
Alternative Flows and Exceptions	1.1 Jika data Sign up yang diinput oleh pengguna tidak valid, maka sistem akan menampilkan pesan error.	

Use Case 2, Melakukan Pemesanan Permainan Cart

Use Case Name	Melakukan pemesanan permainan <i>cart</i>	
Scenario	Pengguna melakukan pemesanan permainan <i>cart</i>	
Triggering Event	Pengguna ingin melakukan pemesanan permainan <i>cart</i>	
Brief Description	Pengguna memilih <i>type cart</i> dan <i>cart</i> yang diinginkan selanjutnya mengisi data <i>form</i> pemesanan permainan <i>cart</i>	
Actor	Pengguna	
Related Use Case	-	
Stakeholders	Admin	
Preconditions	<ul style="list-style-type: none"> • Objek <i>TipeCart</i> harus tersedia • Objek <i>Cart</i> harus tersedia • Pengguna sudah melakukan login 	
Postconditions	<ul style="list-style-type: none"> • Objek <i>FormPemesanan</i> terbuat • Objek <i>DetailFormPemesanan</i> terbuat 	
Flow of Activities	Actor	Sistem
	1. Pengguna memilih tipe <i>cart</i> 2. Pengguna memilih <i>cart</i> 3. Pengguna mengisi <i>form</i> pemesanan	1.1 Sistem menampilkan detail tipe <i>cart</i> 2.1 Sistem menampilkan <i>cart</i> 3.1 Sistem menyimpan data <i>form</i> pemesanan
Alternative Flows and Exceptions	3.1 Jika data <i>FormPemesanan</i> yang di input oleh pengguna tidak valid, maka sistem akan menampilkan pesan error.	

Use Case 3, Melakukan Pembatalan Cart

Use Case Name	Melakukan pembatalan cart	
Scenario	Pengguna melakukan pembatalan <i>cart</i>	
Triggering Event	Pengguna ingin melakukan pembatalan <i>cart</i>	
Brief Description	Pengguna mengakses halaman <i>Cancellation</i> dan memilih <i>form</i> pemesanan yang diinginkan selanjutnya mengisi data <i>form</i> pembatalan <i>cart</i>	
Actor	Pengguna	
Related Use Case	-	
Stakeholders	Admin	
Preconditions	<ul style="list-style-type: none"> • Objek <i>FormPemesanan</i> harus tersedia • Objek <i>FormPembatalan</i> belum terbuat 	
Postconditions	<ul style="list-style-type: none"> • Objek <i>FormPembatalan</i> terbuat • Data <i>FormPembatalan</i> tersimpan 	
Flow of Activities	Actor	Sistem
	1. Pengguna memilih pesanan <i>cart</i> 2. Pengguna mengisi <i>form</i> pembatalan <i>cart</i>	1.1 Sistem menampilkan data <i>form</i> pemesanan 2.1 Sistem menyimpan data <i>form</i> pembatalan <i>cart</i>
Alternative Flows and Exceptions	2.1 Jika pengguna mengisi nomor rekening yang tidak valid, maka sistem akan menampilkan pesan error.	

Use Case 4, Melakukan Input Produk

Use Case Name	Melakukan input produk	
Scenario	Admin melakukan input produk	
Triggering Event	Admin ingin melakukan input produk	
Brief Description	Admin memilih <i>type cart</i> yang diinginkan dan mengisi data <i>form</i> penambahan <i>cart</i>	
Actor	Admin	
Related Use Case	-	
Stakeholders	Pengguna	
Preconditions	<ul style="list-style-type: none"> • Objek <i>TipeCart</i> harus tersedia 	
Postconditions	<ul style="list-style-type: none"> • Data form penambahan cart tersimpan 	
Flow of Activities	Actor	Sistem
	1. Admin memilih tipe cart 2. Admin mengisi <i>form</i> penambahan <i>cart</i>	1.1 Sistem menampilkan detail <i>tipe cart</i> 2.1 Sistem menyimpan data <i>form</i> penambahan <i>cart</i>
Alternative Flows and Exceptions	2.1 Jika admin mengisi batas kecepatan yang tidak valid, maka sistem akan menampilkan pesan error.	

Use Case 5, Memberikan Review

Use Case Name	Memberikan review	
Scenario	Pengguna memberikan review	
Triggering Event	Pengguna ingin memberikan review	
Brief Description	Pengguna mengakses halaman <i>History</i> dan memilih <i>form pemesanan</i> yang diinginkan selanjutnya mengisi data <i>form review</i>	
Actor	Pengguna	
Related Use Case	-	
Stakeholders	Admin	
Preconditions	<ul style="list-style-type: none"> • Objek <i>FormPemesanan</i> harus tersedia • Objek <i>FormReview</i> belum terbuat 	
Postconditions	<ul style="list-style-type: none"> • Objek <i>FormReview</i> terbuat • Data <i>FormReview</i> tersimpan 	
Flow of Activities	Actor	Sistem
	1. Pengguna memilih <i>form pemesanan</i> 2. Pengguna mengisi <i>form review</i>	1.1 Sistem menampilkan data <i>form pemesanan</i> 2.1 Sistem menyimpan data <i>form review</i>
Alternative Flows and Exceptions	2.1 Jika pengguna mengisi komentar melebihi batas yg ditentukan, maka sistem akan menampilkan pesan error.	

Use Case 6, Membuat Forum

Use Case Name	Membuat forum	
Scenario	Pengguna membuat forum	
Triggering Event	Pengguna ingin membuat forum	
Brief Description	Pengguna mengakses halaman forum dan menekan “Post Forum” selanjutnya mengisi data <i>form upload</i> forum	
Actor	Pengguna	
Related Use Case	-	
Stakeholders	Admin	
Preconditions	<ul style="list-style-type: none"> • Objek Forum belum terbuat • Data Pengguna harus tersedia 	
Postconditions	<ul style="list-style-type: none"> • Objek Forum terbuat • Data Forum tersimpan 	
Flow of Activities	Actor	Sistem
	1. Pengguna mengisi <i>form upload</i> forum	1.1 Sistem menyimpan data <i>form upload</i> forum
Alternative Flows and Exceptions	1.1 Jika pengguna mengisi forum melebihi batas yg ditentukan, maka sistem akan menampilkan pesan error.	

Use Case 7, Membalas Forum

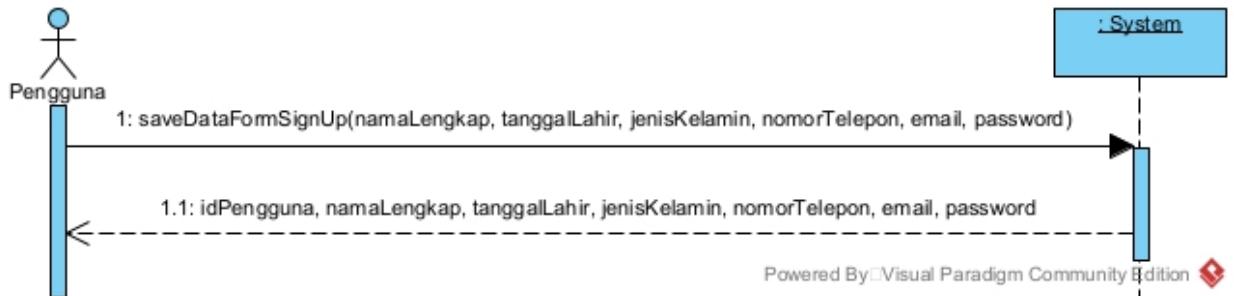
Use Case Name	Membalas Forum	
Scenario	Pengguna membalas forum	
Triggering Event	Pengguna ingin membalas forum	
Brief Description	Pengguna mengakses halaman forum dan memilih forum yang diinginkan selanjutnya mengisi data <i>form</i> balasan <i>forum</i>	
Actor	Pengguna	
Related Use Case	-	
Stakeholders	Admin	
Preconditions	<ul style="list-style-type: none"> • Objek Forum harus tersedia • Data Pengguna harus tersedia 	
Postconditions	<ul style="list-style-type: none"> • Objek ReplyForum terbuat • Data balasan forum tersimpan 	
Flow of Activities	Actor	Sistem
	1. Pengguna memilih forum 2. Pengguna mengisi <i>form reply</i> forum	1.1 Sistem menampilkan data Forum 2.1 Sistem menyimpan data <i>form</i> balasan forum
Alternative Flows and Exceptions	2.1 Jika pengguna mengisi balasan forum melebihi batas yg ditentukan, maka sistem akan menampilkan pesan error.	

Use Case 8, Membuat Laporan Bulanan Pemesanan Permainan Cart

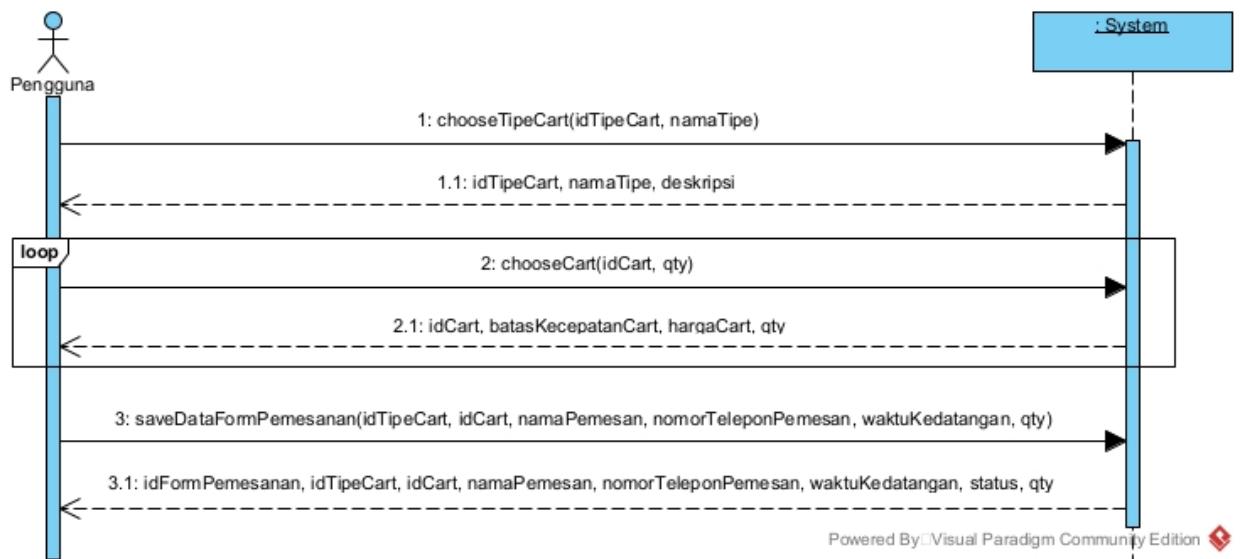
Use Case Name	Membuat Laporan Bulanan Pemesanan Permainan Cart	
Scenario	Admin membuat laporan bulanan pemesanan permainan cart	
Triggering Event	Admin ingin membuat laporan bulanan pemesanan permainan cart	
Brief Description	Admin mengakses <i>form</i> laporan bulanan statistik jumlah pemesanan permainan <i>cart</i> melalui aplikasi Race Cart	
Actor	Admin	
Related Use Case	-	
Stakeholders	Manager	
Preconditions	<ul style="list-style-type: none"> • Objek pengguna sudah terbuat • Objek <u>TipeCart</u> harus tersedia • Objek Cart harus tersedia • Objek <u>FormPemesanan</u> harus tersedia • Objek <u>DetailFormPemesanan</u> harus tersedia 	
Postconditions	<ul style="list-style-type: none"> • Objek <u>LaporanBulanan</u> terbuat • Data <u>LaporanBulanan</u> tersimpan 	
Flow of Activities	Actor	Sistem
	1. Admin membuat laporan bulanan pemesanan permainan <i>cart</i>	1.1 Sistem menyimpan data laporan bulanan pemesanan permainan <i>cart</i>
Alternative Flows and Exception	1.1 Jika Admin mengisi data yg tidak valid pada <i>form</i> laporan bulanan pemesanan permainan <i>cart</i> , maka sistem akan menampilkan pesan error.	

System Sequence Diagram

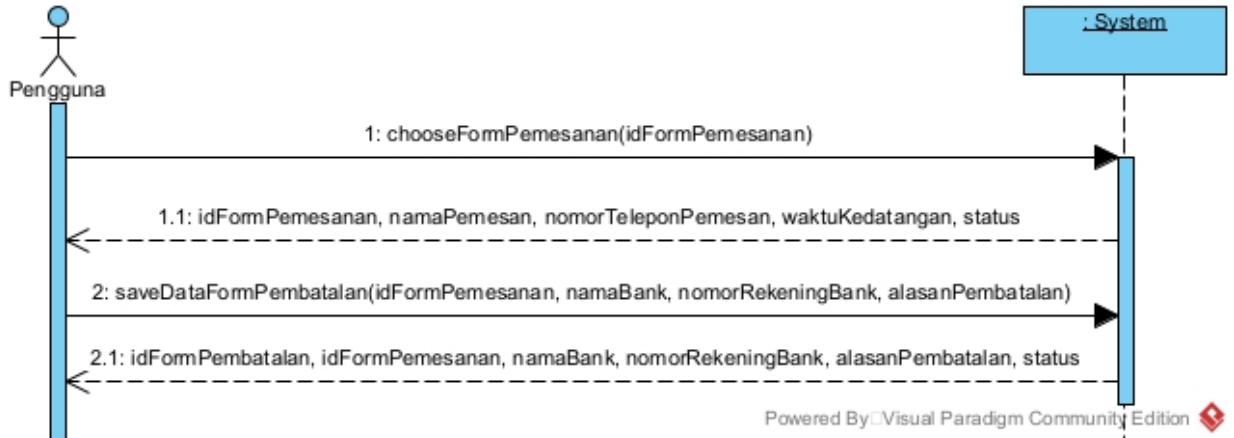
1. Use case : Melakukan Registrasi



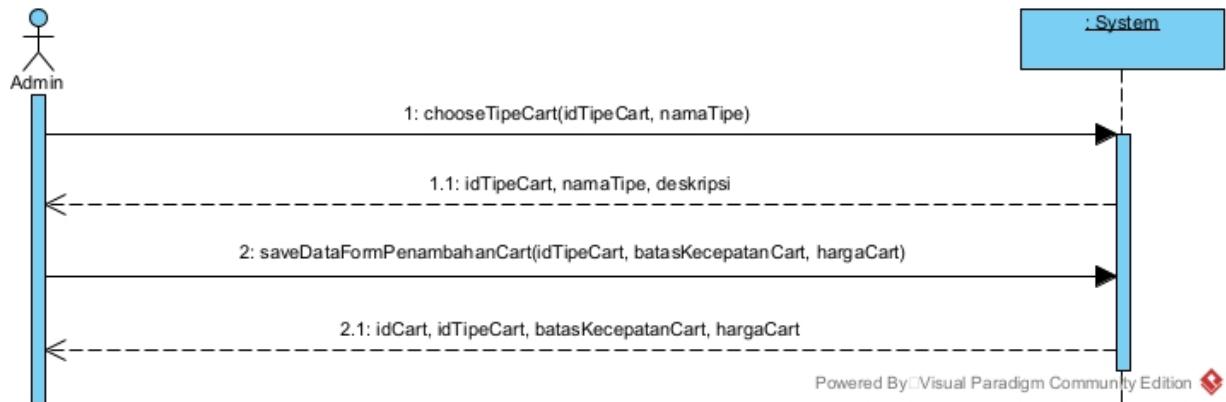
2. Use case : Melakukan Pemesanan Permainan Cart



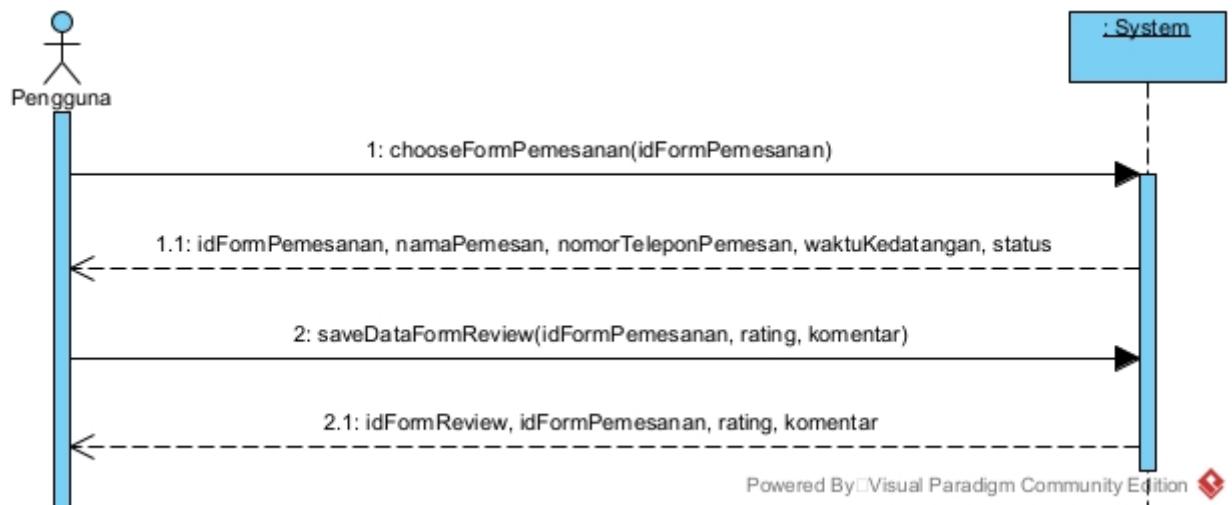
3. Use case : Melakukan Pembatalan Cart



4. Use case : Melakukan Input Produk



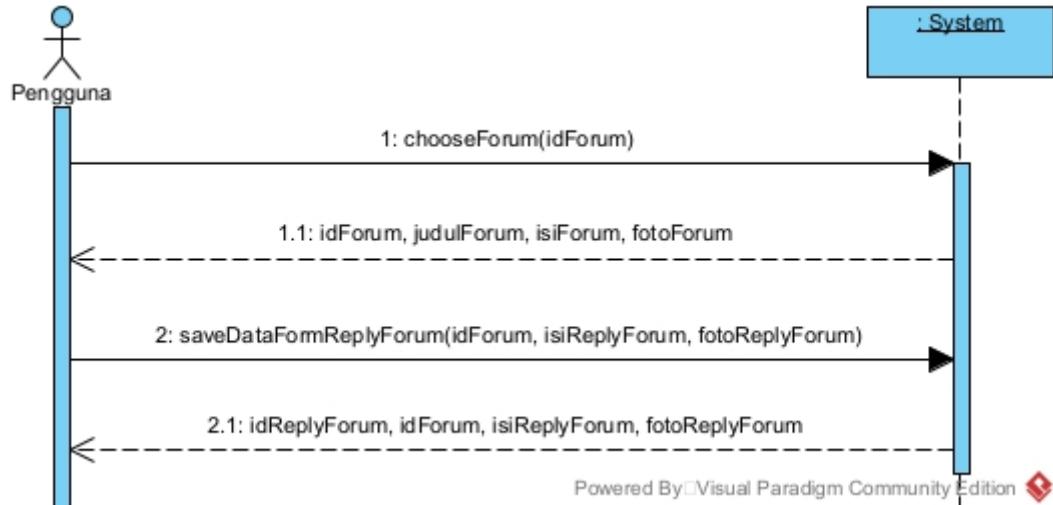
5. Use case : Memberikan Review



6. Use case : Membuat Forum



7. Use case : Membalas Forum



8. Use case : Membuat Laporan Bulanan Pemesanan Permainan Cart



2. System Architecture

Specifications	Standard Client	Standard Application Server	Standard Database Server
Operating System	Android Snow Cone 12 IOS 13	Linux Mac OS	Linux Mac OS
Special Software	Play Store App Store	Java Swift	MySQL
Hardware	Processor: Qualcomm Snapdragon 665 A14 Bionic RAM: 8 GB RAM Storage: 64 GB Internal Memory	32 GB Memory 1 TB Disk Drive 24 Inch Monitor 100% Keyboard	1 TB Memory 4 TB Disk Drive 24 Inch Monitor 100% Keyboard
Network	100 MBPS 5G	1 GBPS Ethernet	1 GBPS Ethernet

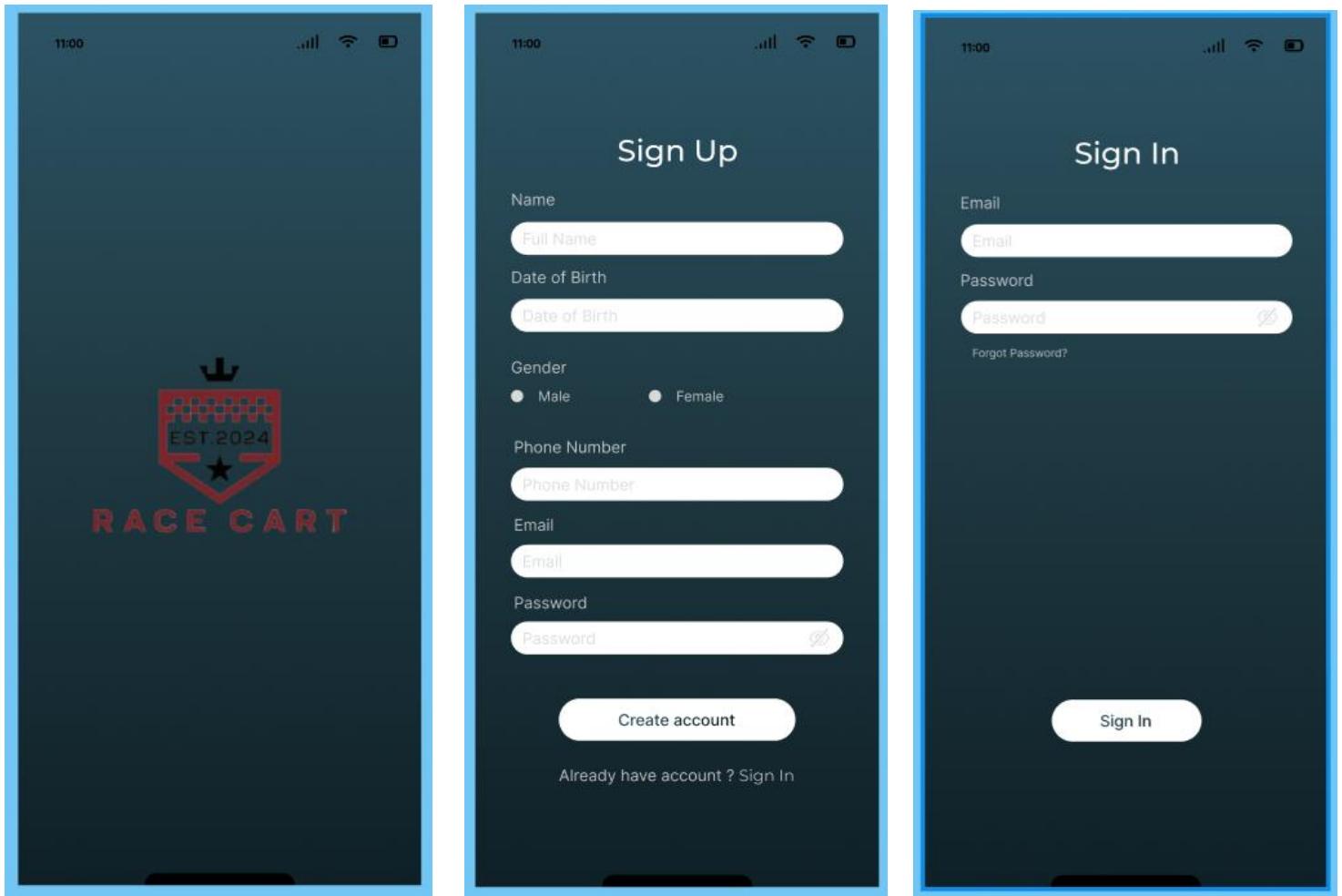
Alasan:

Architecture yang digunakan pada aplikasi Race Cart adalah **three-tier architecture**, karena sesuai dengan kebutuhan aplikasi mobile yang tidak memerlukan web server. Selain itu, three-tier architecture juga mempunyai keunggulan berupa seluruh pengelolaan dan konfigurasinya berada di sisi server sehingga mengurangi biaya operasional, keamanan server oleh Firewall dan jika terjadi kendala pada satu lapisan, lapisan lainnya tidak akan terpengaruh. Selain itu, komunikasi antar sistem tidak harus berbasis standard internet dan adanya penggunaan middleware yang meningkatkan efisiensi query, sehingga aplikasi Race Cart dapat berjalan dengan stabil dan aman.

3. Design System Input and Output

Design System Input

1. Use case : Melakukan Registrasi



2. Use case : Melakukan Pemesanan Permainan Cart



The Order Form screen contains the following fields:

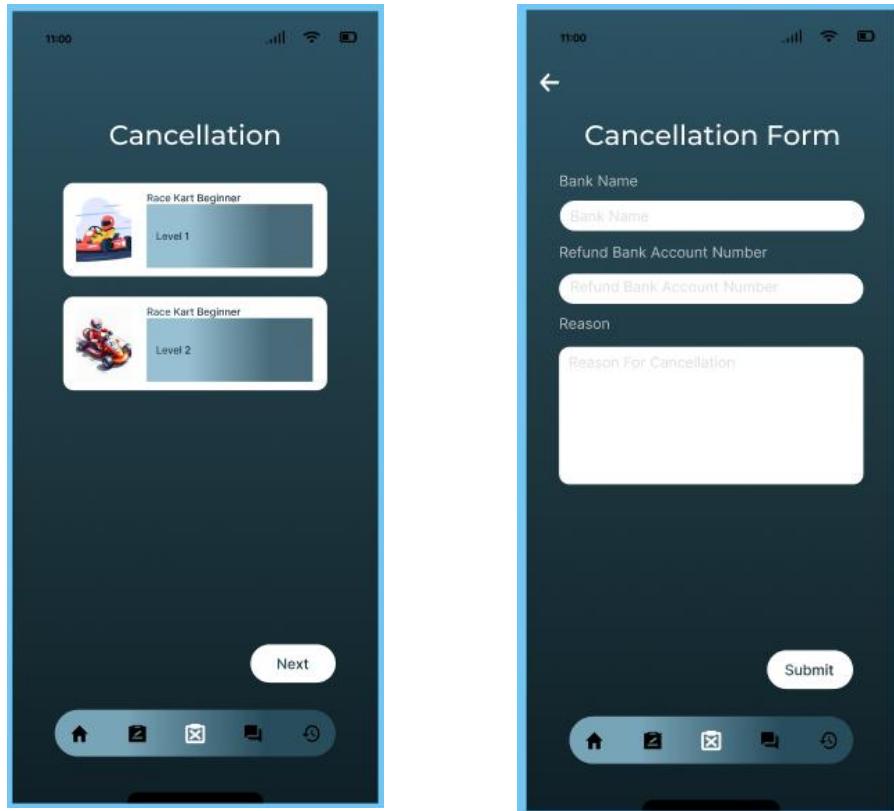
- Booking Name: A text input field with placeholder "Booking Name".
- Phone Number: A text input field with placeholder "Phone Number".
- Date: A date picker showing the month of July with the 1st highlighted.
- Submit: A button at the bottom right.

At the bottom right is a "Next" button.

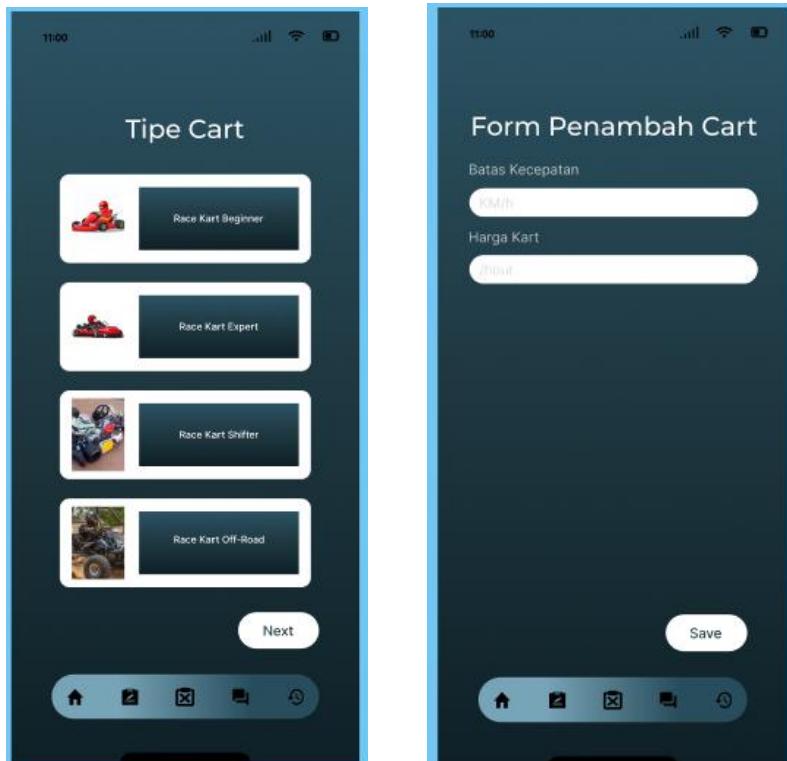
The Complete The Payment screen displays the following information:

- RACE CART** logo with EST.2024
- Virtual Account Number**: 8801234567890123 (with a "Copy" button and a clipboard icon)
- Total Price**: Rp 50.000,00
- Payment Method**: A dropdown menu currently set to "Bank Transfer".
- Pay**: A button at the bottom right.

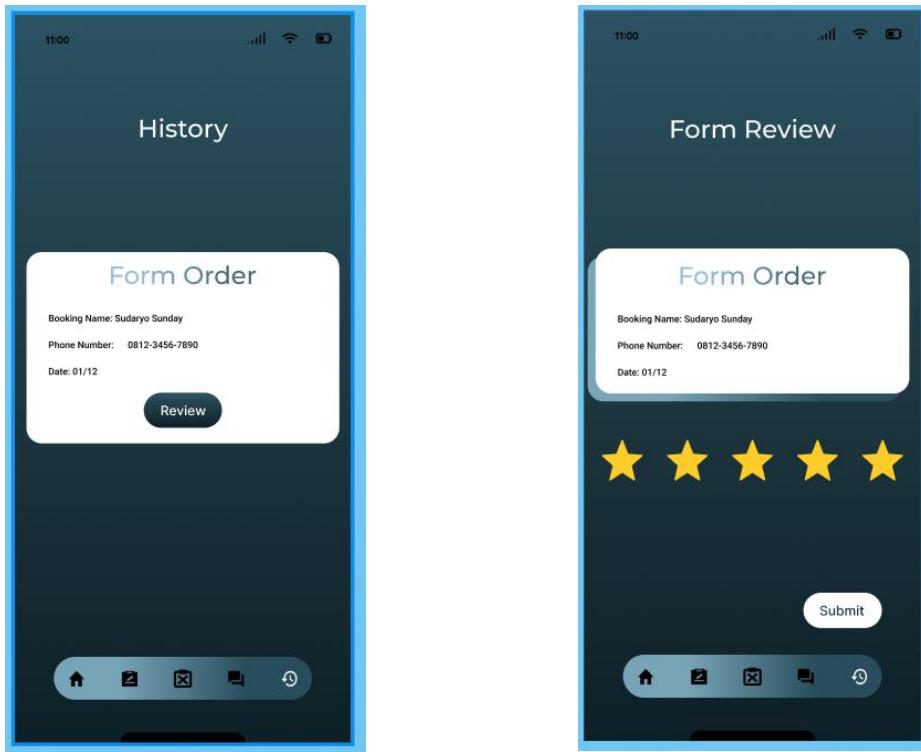
3. Use case : Melakukan Pembatalan Cart



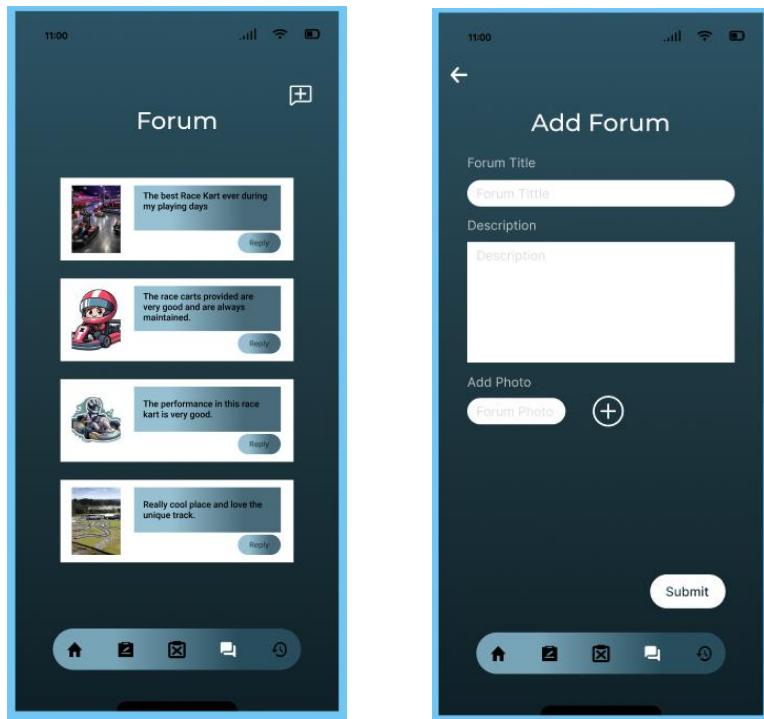
4. Use case : Melakukan Input Produk



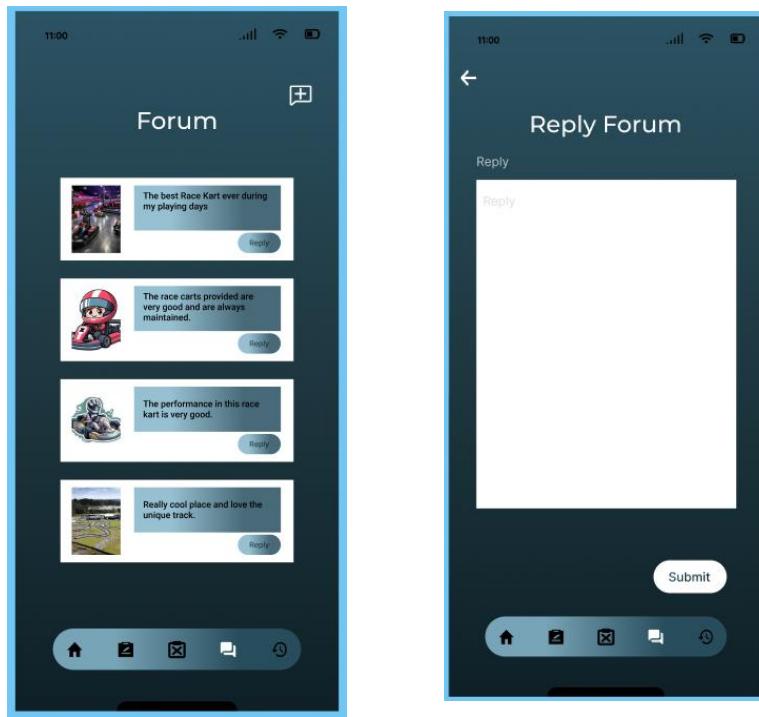
5. Use case : Memberikan Review



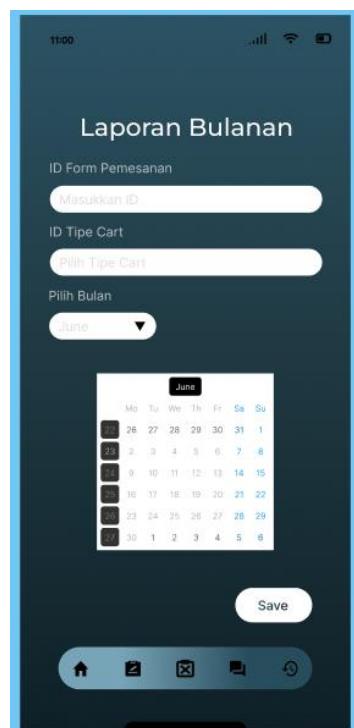
6. Use case : Membuat Forum



7. Use case : Membalas Forum



8. Use case : Membuat Laporan Bulanan Pemesanan Permainan Cart



Design System Output

1. Use case : Melakukan Registrasi

Melakukan Registrasi Report
tanggal report : dd-mm-yyyy
<u>idPengguna</u> : xx-13-xx
<u>namaLengkap</u> : xx-50-xx
<u>tanggalLahir</u> : dd-mm-yyyy
<u>jenisKelamin</u> : xx-20-xx
<u>nomorTelepon</u> : xx-12-xx
<u>email</u> : xx-20-xx
<u>password</u> : xx-20-xx

2. Use case : Melakukan Pemesanan Permainan Cart

Melakukan Pemesanan Permainan Cart Report						
tanggal report : dd-mm-yyyy						
<u>idPengguna</u> : xx-13-xx						
<u>idFormPemesanan</u> : xx-13-xx						
<u>namaPemesan</u> : xx-50-xx						
<u>nomorTeleponPemesan</u> : xx-12-xx						
<u>waktuKedatangan</u> : hh:mm:ss						
<u>status</u> : xx-20-xx						
<table border="1"><thead><tr><th><u>idFormPemesanan</u></th><th><u>idCart</u></th></tr></thead><tbody><tr><td>xx-13-xx</td><td>xx-13-xx</td></tr><tr><td>xx-13-xx</td><td>xx-13-xx</td></tr></tbody></table>	<u>idFormPemesanan</u>	<u>idCart</u>	xx-13-xx	xx-13-xx	xx-13-xx	xx-13-xx
<u>idFormPemesanan</u>	<u>idCart</u>					
xx-13-xx	xx-13-xx					
xx-13-xx	xx-13-xx					

3. Use case : Melakukan Pembatalan Cart

Melakukan Pembatalan Cart Report

tanggal report : dd-mm-yyyy

idFormPemesanan : xx-13-xx

idFormPembatalan : xx-13-xx

namaBank : xx-50-xx

nomorRekeningBank : xx-20-xx

alasanPembatalan : xx-100-xx

status : xx-20-xx

4. Use case : Melakukan Input Produk

Melakukan Input Produk Report

tanggal report : dd-mm-yyyy

idTipeCart : xx-13-xx

idCart : xx-13-xx

balasKecepatanCart : 99-3-99

hargaCart : 99-6-99

5. Use case : Memberikan Review

Memberikan Review Report

tanggal report : dd-mm-yyyy

idFormPemesanan : xx-13-xx

idFormReview : xx-13-xx

rating : 99-1-99

komentar : xx-50-xx

6. Use case : Membuat Forum

Membuat Forum Report
tanggal report : dd-mm-yyyy

idPengguna : xx-13-xx
idForum : xx-13-xx
judulForum : xx-50-xx
isiForum : xx-100-xx
fotoForum : xx-20-xx

7. Use case : Membalas Forum

Membalas Forum Report
tanggal report : dd-mm-yyyy

idPengguna : xx-13-xx
idForum : xx-13-xx
idReplyForum : xx-13-xx
isiReplyForum : xx-100-xx
fotoReplyForum : xx-20-xx

8. Use case : Membuat Laporan Bulanan Pemesanan Permainan Cart

Membuat Laporan Bulanan Pemesanan Permainan Cart Report

tanggal report : dd-mm-yyyy

status : xx-20-xx

<u>idFormPemesanan</u>	<u>idCart</u>
xx-13-xx	xx-13-xx
xx-13-xx	xx-13-xx

4. Design Database

FormPemesanan

idFormPemesanan	namaPemesan	nomorTeleponPemesan	waktuKedatangan	status
FP25052022001	Rudi Hartono	089659941678	12:00	Sedang Diproses
FP27062022001	Sandi Wijaya	089533908973	15:00	Sedang Diproses
FP14032023002	Dina Aprila	081234567891	10:30	Sedang Diproses
FP05052023003	Budi Prasetyo	089655539002	17:30	Sedang Diproses
FP24052023001	Sari Lentari	089312121234	09.30	Dibatalkan

DetailFormPemesanan

idFormPemesanan	idCart
FP25052022001	CA13022022001
FP27062022001	CA17102022002
FP14032023002	CA14092022023
FP05052023003	CA19042022013
FP24052023001	CA20112022021

FormPembatalan

idFormPembatalan	namaBank	nomorRekeningBank	alasanPembatalan	status
FB25052021023	BCA	1234567890	Salah memesan tipe permainan cart	Dibatalkan
FB12072021021	BCA	5566778899	Salah klik tipe permainan cart	Dibatalkan
FB19082021002	BCA	6677889900	Adanya urusan penting yang mendadak	Dibatalkan
FB20112022001	BCA	1122334455	Salah memilih waktu permainan cart	Dibatalkan
FB19042023001	BCA	9876543210	Acara keluarga yang bentrok waktunya	Dibatalkan

FormReview

idFormReview	rating	komentar
FR25052022001	5	Permainannya sangat seru, menegangkan di setiap tikungan, dan membuat saya tidak pernah merasa bosan sedikit

		pun selama bermain.
FR25062022021	5	Permainan anti-mainstream ini cocok banget untuk gen Z yang suka tantangan dan pengalaman baru.
FP14032023002	5	Cocok banget buat healing bareng teman-teman dekat, bikin hari jadi lebih menyenangkan dan seru maksimal!
FP05052023003	5	Ini permainan kekinian yang benar-benar bikin akhir pekan jadi jauh lebih seru dan tidak terlupakan!
FP24052023001	4	Sensasi balap yang beda dari yang lain ini benar-benar wajib dicoba setidaknya sekali seumur hidup!

Pengguna

idPengguna	namaLengkap	tanggalLahir	jenisKelamin	nomorTelepon	email	password
PE15032022001	Andrew Ang	20/08/2003	Pria	089658847589	andrewang@gmail.com	*****
PE18072022002	Giotirta Lie	25/05/2005	Pria	089659941678	giolie@gmail.com	*****
PE25052022021	Ahmad Rusli	14/05/2002	Pria	089521453421	rusli12@gmail.com	*****
PE30092023003	Jayson Lee	19/01/2003	Pria	089683832111	jaysonjaya@gmail.com	*****
PE26072023001	Dicky Larson	23/05/2005	Pria	089578443902	dickylarson@gmail.com	*****

Cart

idCart	batasKecepatanCart	hargaCart
CA20012022001	40km/jam	80000
CA18022022002	50km/jam	100000
CA25032022021	60km/jam	120000
CA30032022002	80km/jam	150000
CA29042022001	90km/jam	170000

TipeCart

idTipeCart	namaTipe	deskripsi
TC20042022001	Race Cart Beginner	Dirancang untuk anak-anak atau pembalap pemula, kart ini berukuran lebih kecil dan menggunakan mesin dengan tenaga rendah
TC18042022002	Race Cart Expert	Jenis kart yang digunakan oleh pembalap tingkat lanjut atau profesional. Didesain untuk performa tinggi di lintasan balap, kart ini memiliki kecepatan tinggi, akselerasi kuat, dan sistem teknis yang kompleks.
TC25052022024	Race Cart Shifter	Race kart ini dilengkapi gearbox, sehingga pengemudi bisa mengganti gigi seperti mobil balap sungguhan.
TC30052022002	Race Cart Off-Road	Jenis ini dirancang untuk medan berat seperti tanah, pasir, atau bebatuan. Rangkanya lebih besar dan kokoh, dengan suspensi tinggi dan ban besar.
TC29062022003	Race Cart Drift	Dilengkapi teknologi khusus untuk manuver cepat dan teknik drifting, memungkinkan pengguna melaju hingga 90 km/jam.

Forum

idForum	judulForum	isiForum	fotoForum
FO18042021001	Tips Main Kart Buat Pemula	Pertama kali main kart, lebih baik pilih tipe Beginner dulu biar gak kaget pas ngerem.	forum1.jpg
FO15042022002	Sirkuit Pagi Hari Lebih Enak	Menurut kalian, track lebih enak pagi atau sore? Soalnya pas pagi lebih sepi dan adem banget.	forumaku.jpg
FO29052023003	Family Kart Seru Buat Anak-Anak	Kemarin main bareng anak-anak pakai Family Kart dan mereka bener-bener happy!	forum.jpg
FO04052023004	Pro Drift Kart Gimana Rasanya?	Saya penasaran banget sama Pro Drift Kart, katanya bisa cornering kayak pembalap sungguhan.	infoforum.jpg
FO21082023002	Speed Kart Ternyata Bikin Ketagihan	Udah coba Speed Kart dua kali, sensasinya luar biasa banget apalagi pas ngebut di track lurus!	forumkeren.jpg

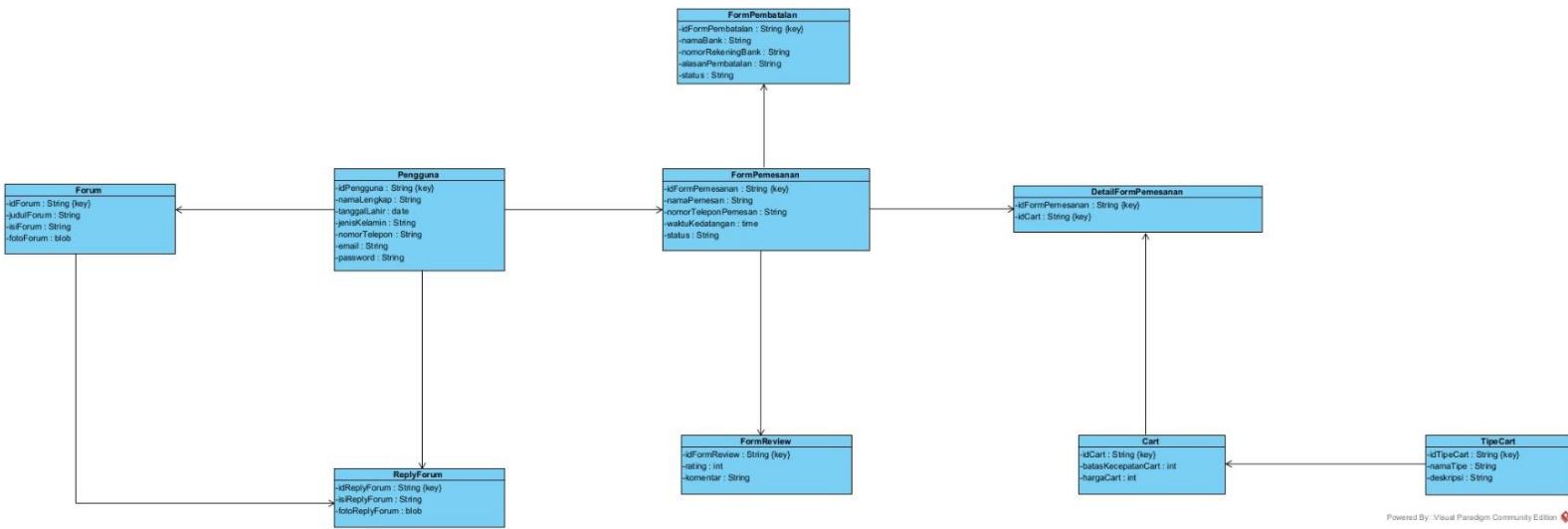
ReplyForum

idReplyForum	isiReplyForum	fotoReplyForum

RF19042021001	Setuju banget, aku juga awalnya pakai Beginner Kart biar bisa adaptasi dulu.	forumbalas.jpg
RF20042022002	Pagi emang enak, tapi sore punya vibe yang lebih seru menurutku.	replyforum.jpg
RF02062023003	Anak saya juga suka banget, apalagi ada sabuk pengamannya jadi makin aman.	forum.jpg
RF23052023004	Udah coba, susah tapi puas banget pas bisa drifting di tikungan terakhir.	forumpertama.jpg
RF30082023002	Wajib coba pas weekend, track-nya lebih menantang dan rame banget!	forum1.jpg

5. First-Cut Design Class Diagram, CRC Cards

First-Cut Design Class Diagram



CRC Cards

FormPemesanan

FormPemesanan	
Create FormPemesanan Save FormPemesanan Send data to DetailFormPemesanan Send data to FormPembatalan Send data to FormReview Get data from Pengguna	Pengguna DetailFormPemesanan FormPembatalan FormReview

Front of card

idFormPemesanan
namaPemesan
nomorTeleponPemesan
waktuKedatangan
status

Back of card

Powered By: Visual Paradigm Community Edition

DetailFormPemesanan

DetailFormPemesanan	
Create DetailFormPemesanan Save DetailFormPemesanan Get data from FormPemesanan Get data from Cart	FormPemesanan Cart

Front of card

idFormPemesanan
idCart

Back of card

FormPembatalan

FormPembatalan	
Create FormPembatalan Save FormPembatalan Get data from FormPemesanan	FormPemesanan

Front of card

idFormPembatalan
namaBank
nomorRekeningBank
alasanPembatalan
status

Back of card

FormReview

FormReview	
Create FormReview Save FormReview Get data from FormPemesanan	FormPemesanan

Front of card

idFormReview
rating
komentar

Back of card

Pengguna

Pengguna	
Create Pengguna Save Pengguna Send data to FormPemesanan Send data to Forum Send data to ReplyForum	FormPemesanan Forum ReplyForum

Front of card

idPengguna namaLengkap tanggalLahir jenisKelamin nomorTelepon email password
--

Back of card

Cart

Cart	
Create Cart Save Cart Send data to DetailFormPemesanan Get data from TipeCart	DetailFormPemesanan TipeCart

Front of card

idCart batasKecepatanCart hargaCart

Back of card

TipeCart

TipeCart	
Create TipeCart Save TipeCart Send data to Cart	Cart

Front of card

idTipeCart namaTipe deskripsi

Back of card

Forum

Forum	
Create Forum Save Forum Send data to ReplyForum Get data from Pengguna	Pengguna ReplyForum

Front of card

idForm judulForum isiForum fotoForum

Back of card

ReplyForum

ReplyForum	
Create ReplyForum Save ReplyForum Get data from Pengguna Get data from Forum	Pengguna Forum

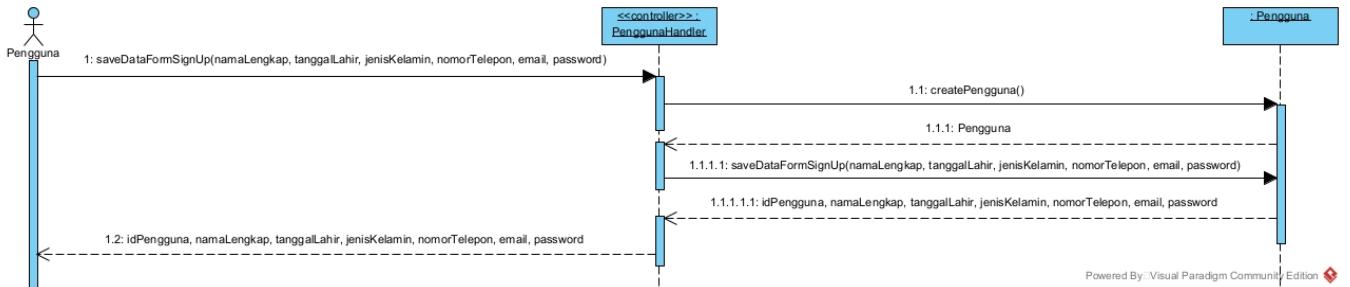
Front of card

idReplyForum isiReplyForum fotoReplyForum

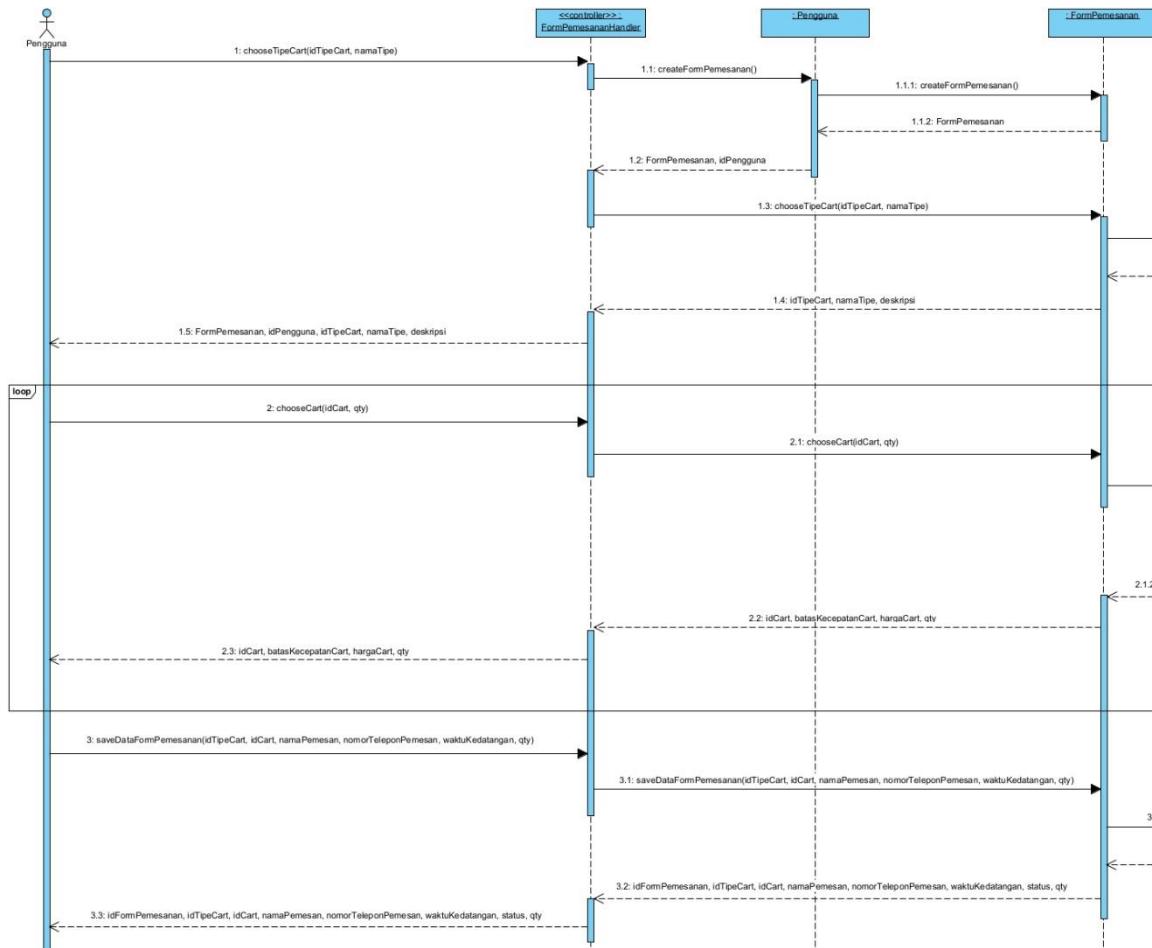
Back of card

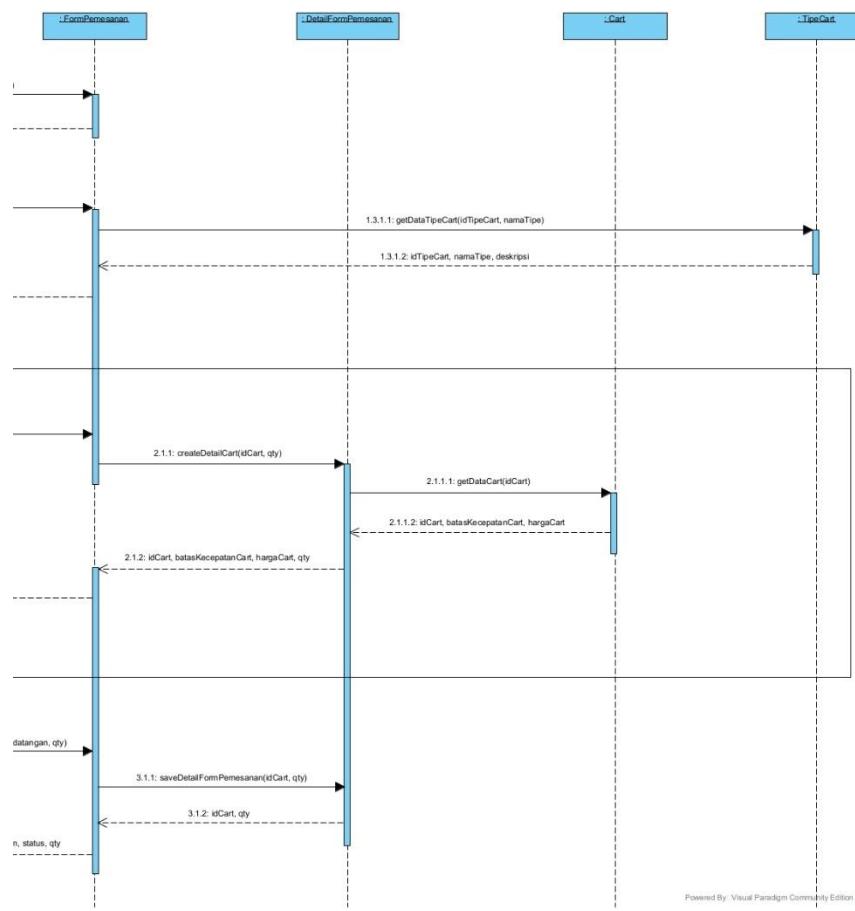
6. Sequence Diagram I: First-Cut Sequence Diagram

1. Use case : Melakukan Registrasi

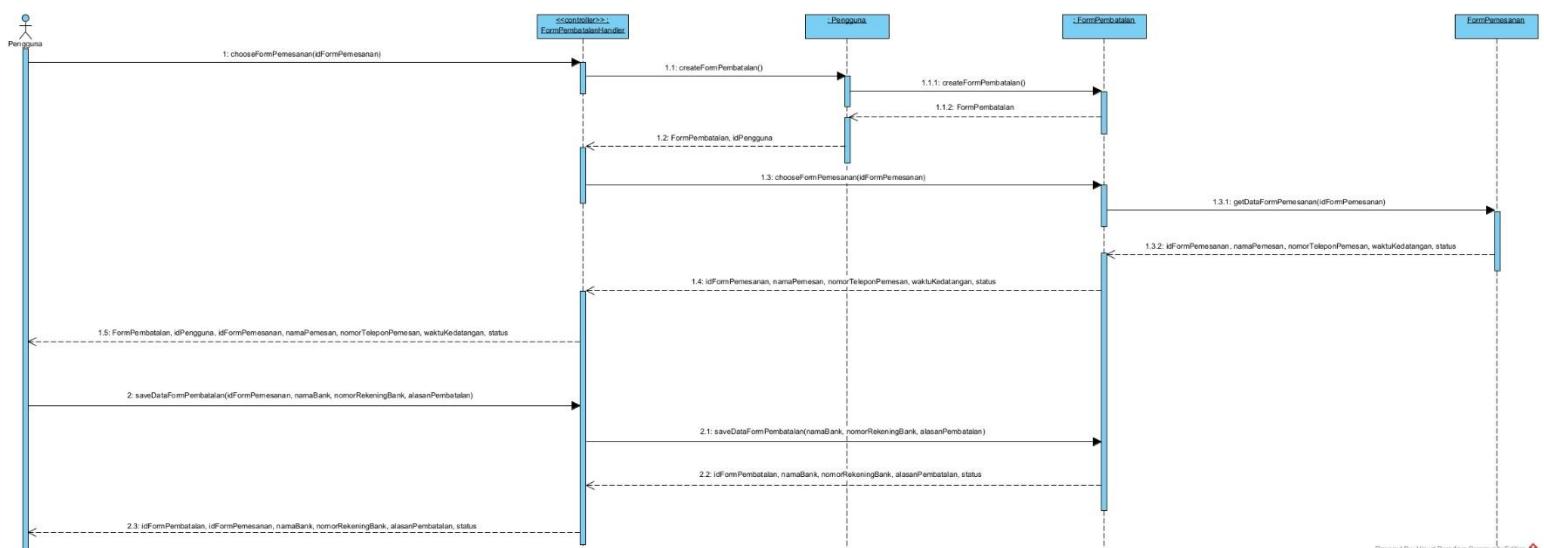


2. Use case : Melakukan Pemesanan Permainan Cart

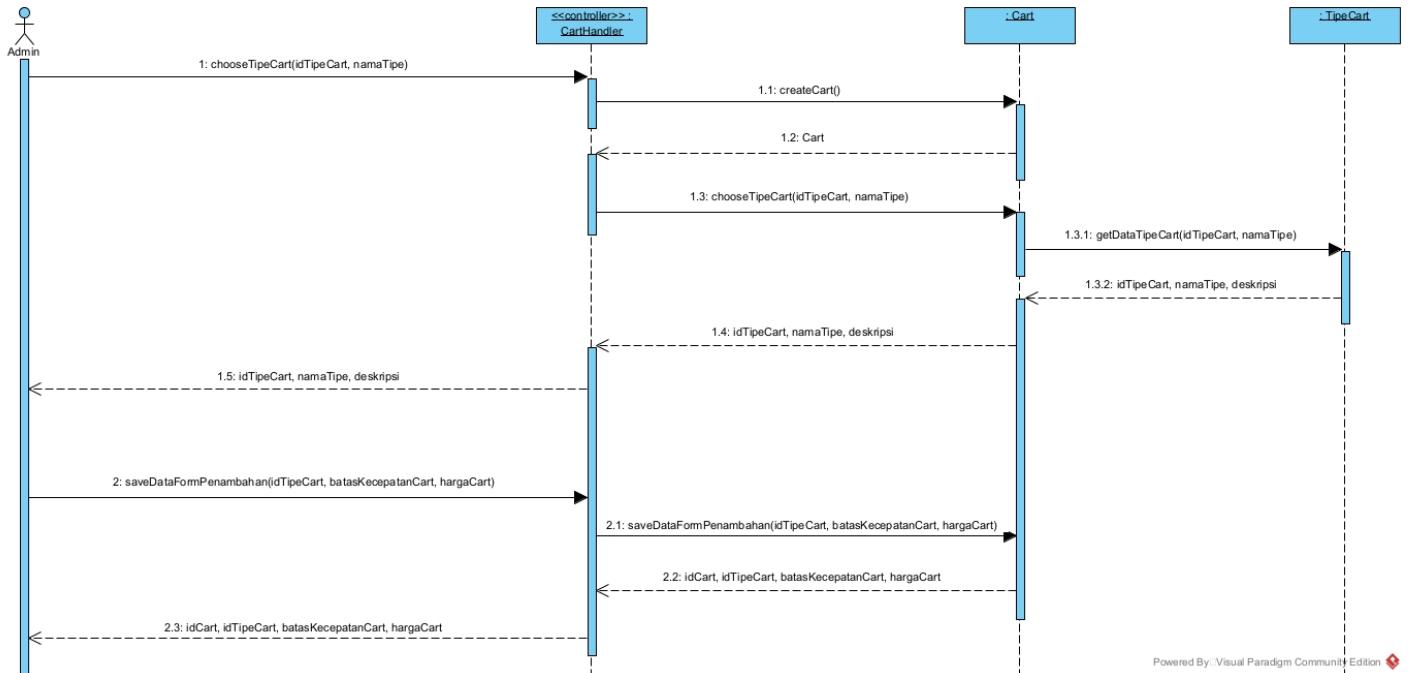




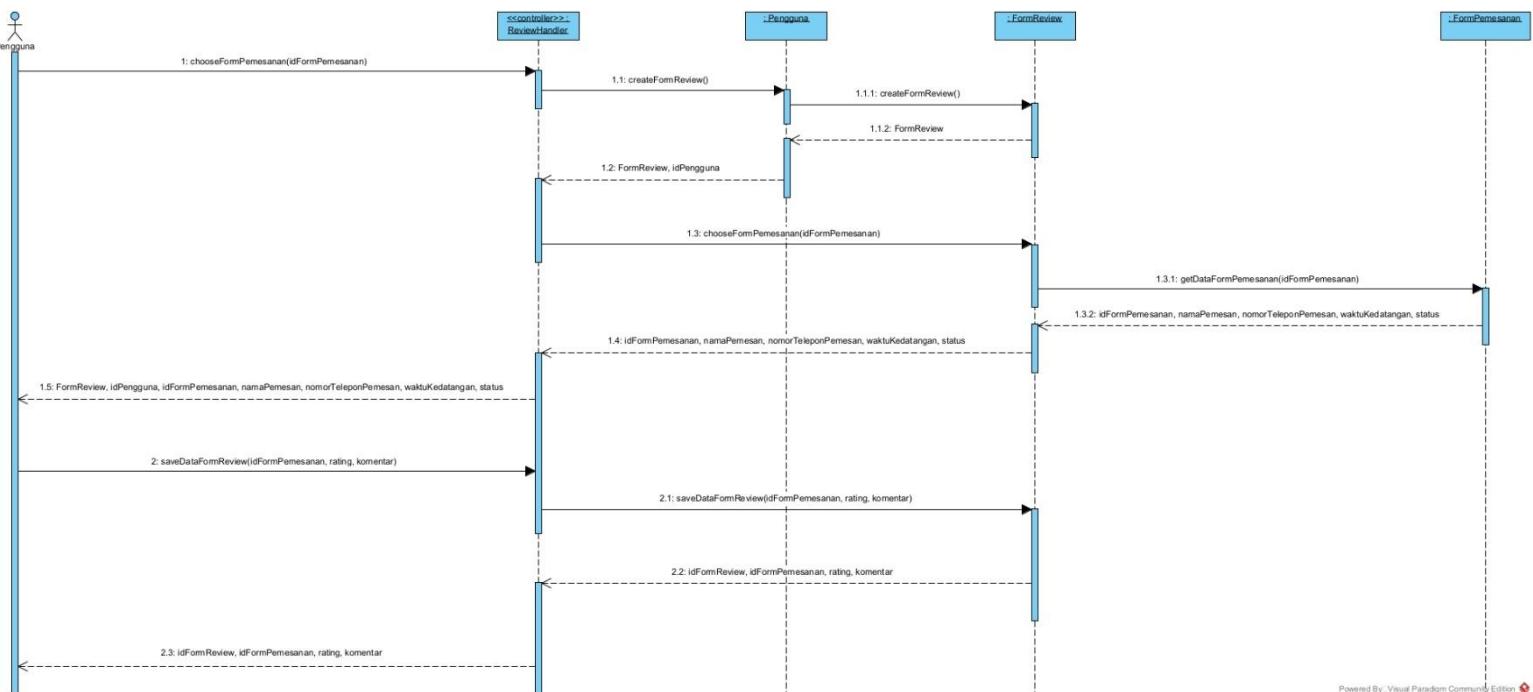
3. Use case : Melakukan Pembatalan Cart



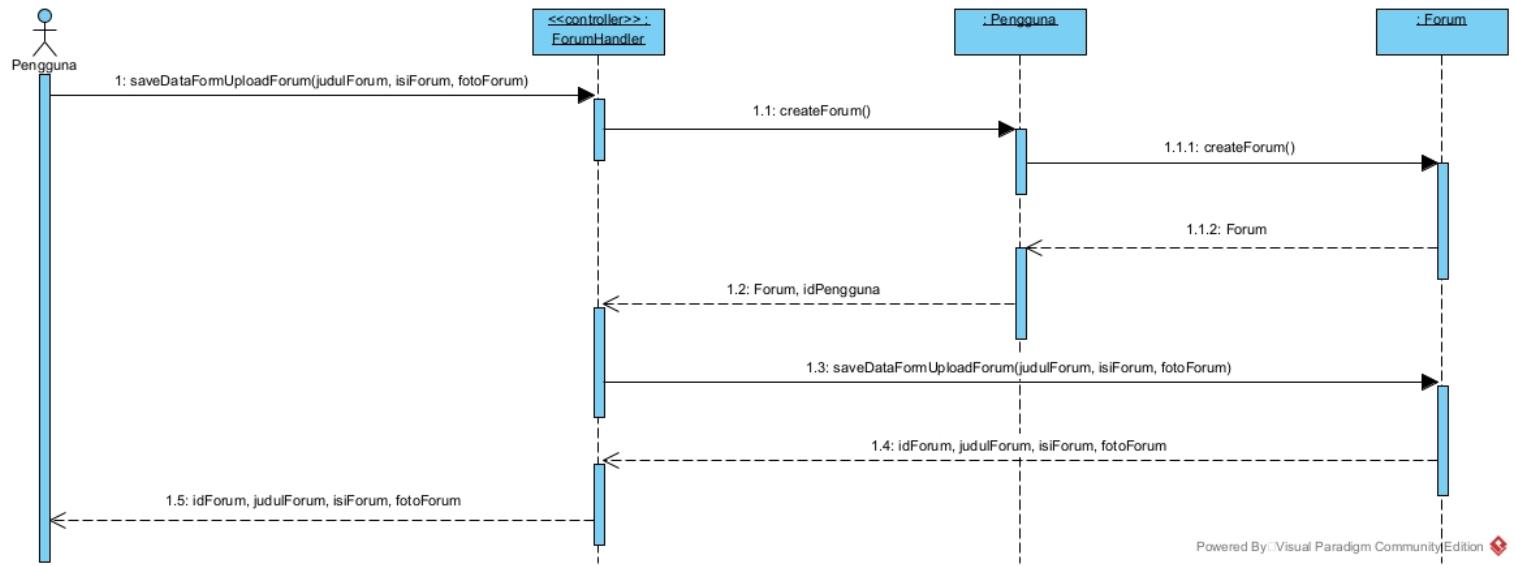
4. Use case : Melakukan Input Produk



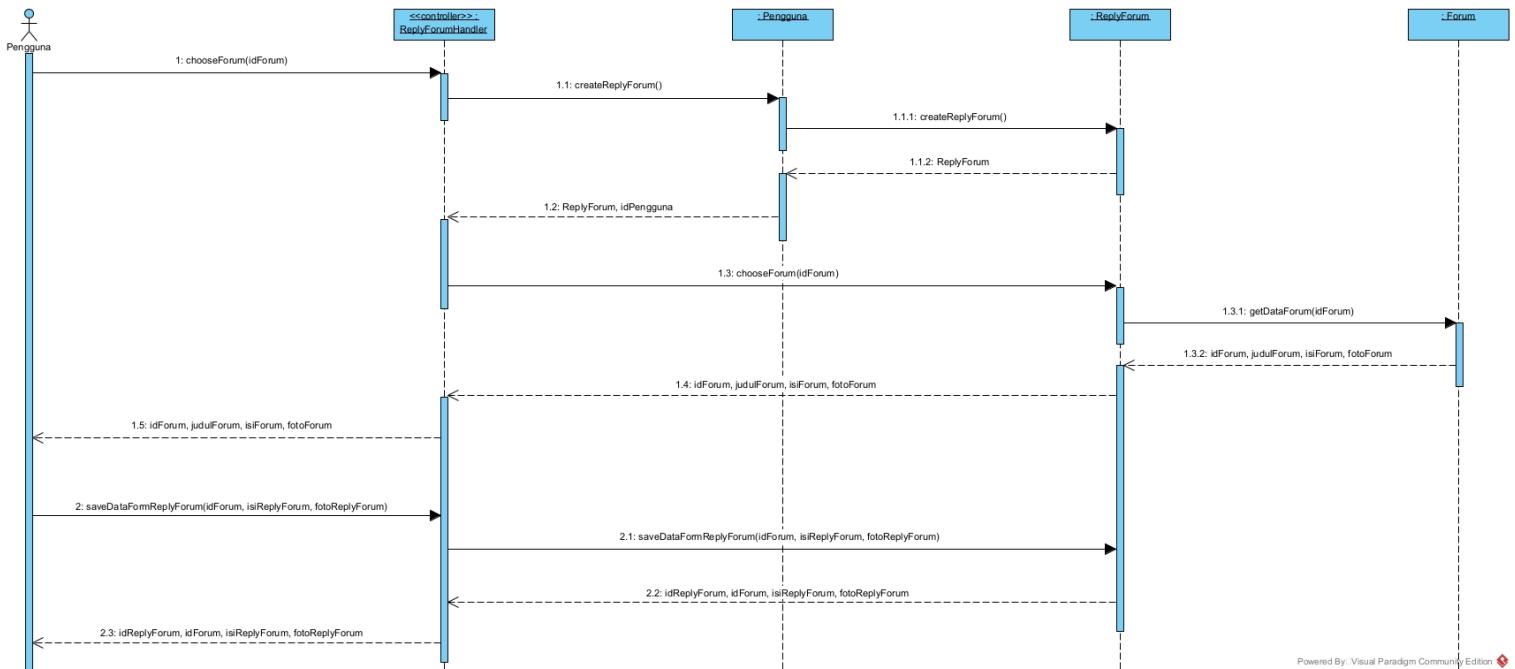
5. Use case : Memberikan Review



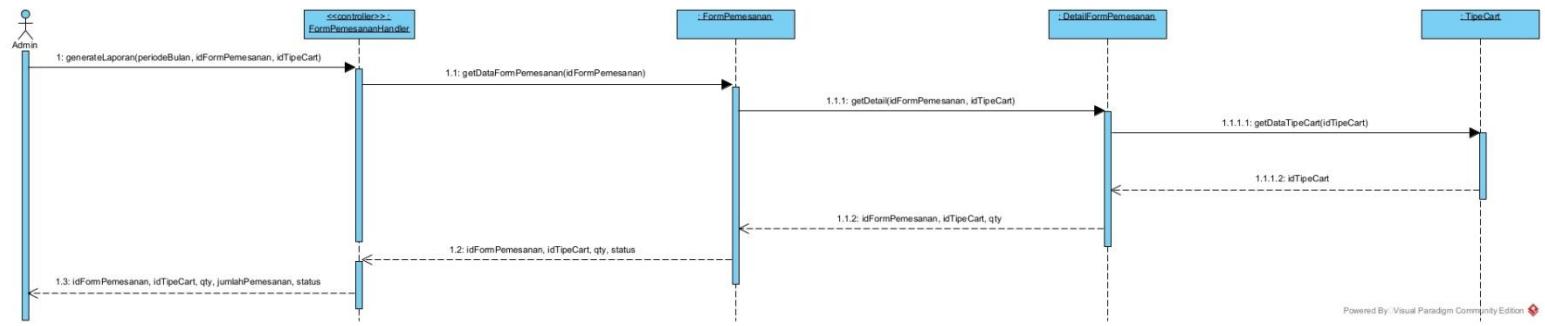
6. Use case : Membuat Forum



7. Use case : Membalas Forum

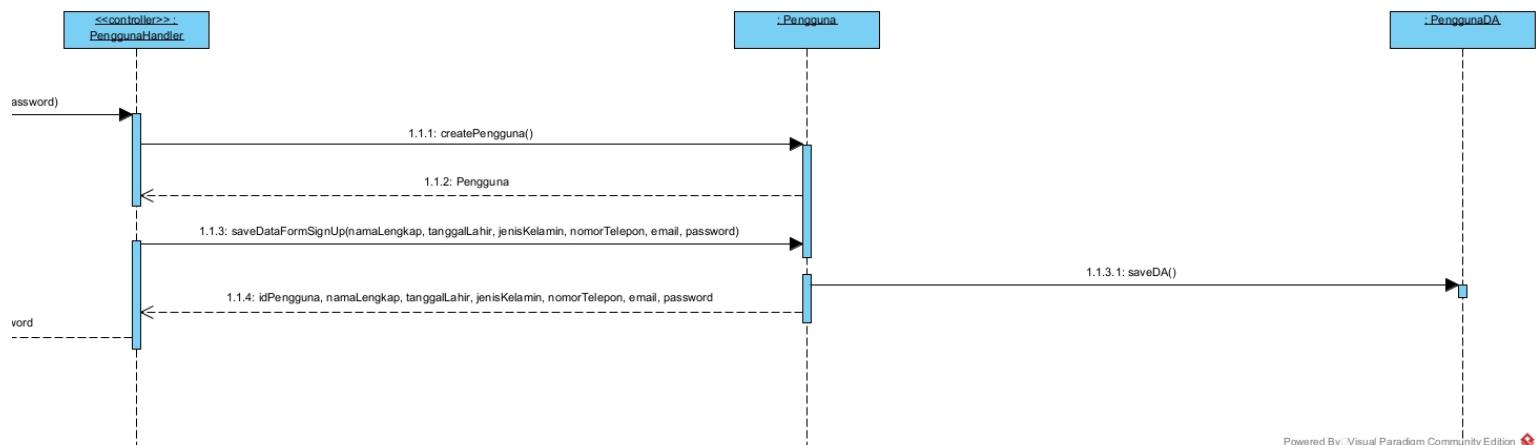
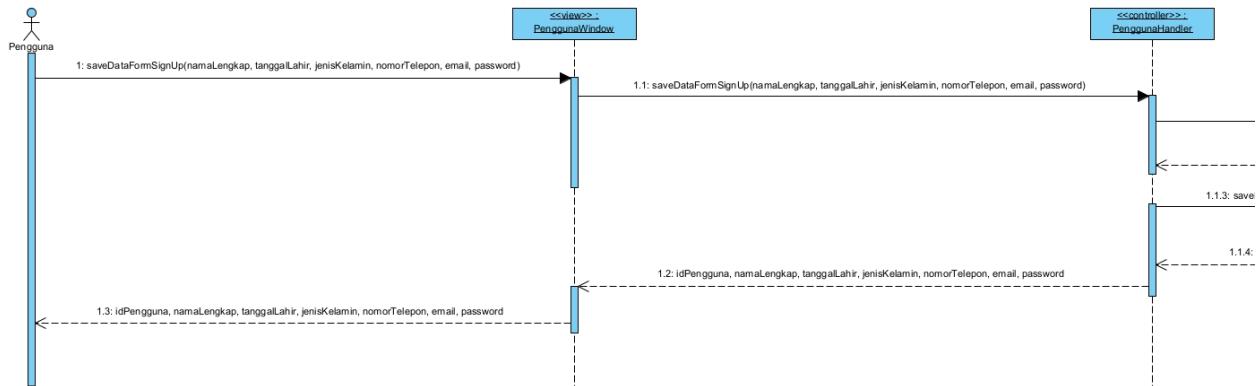


8. Use case : Membuat Laporan Bulanan Pemesanan Permainan Cart



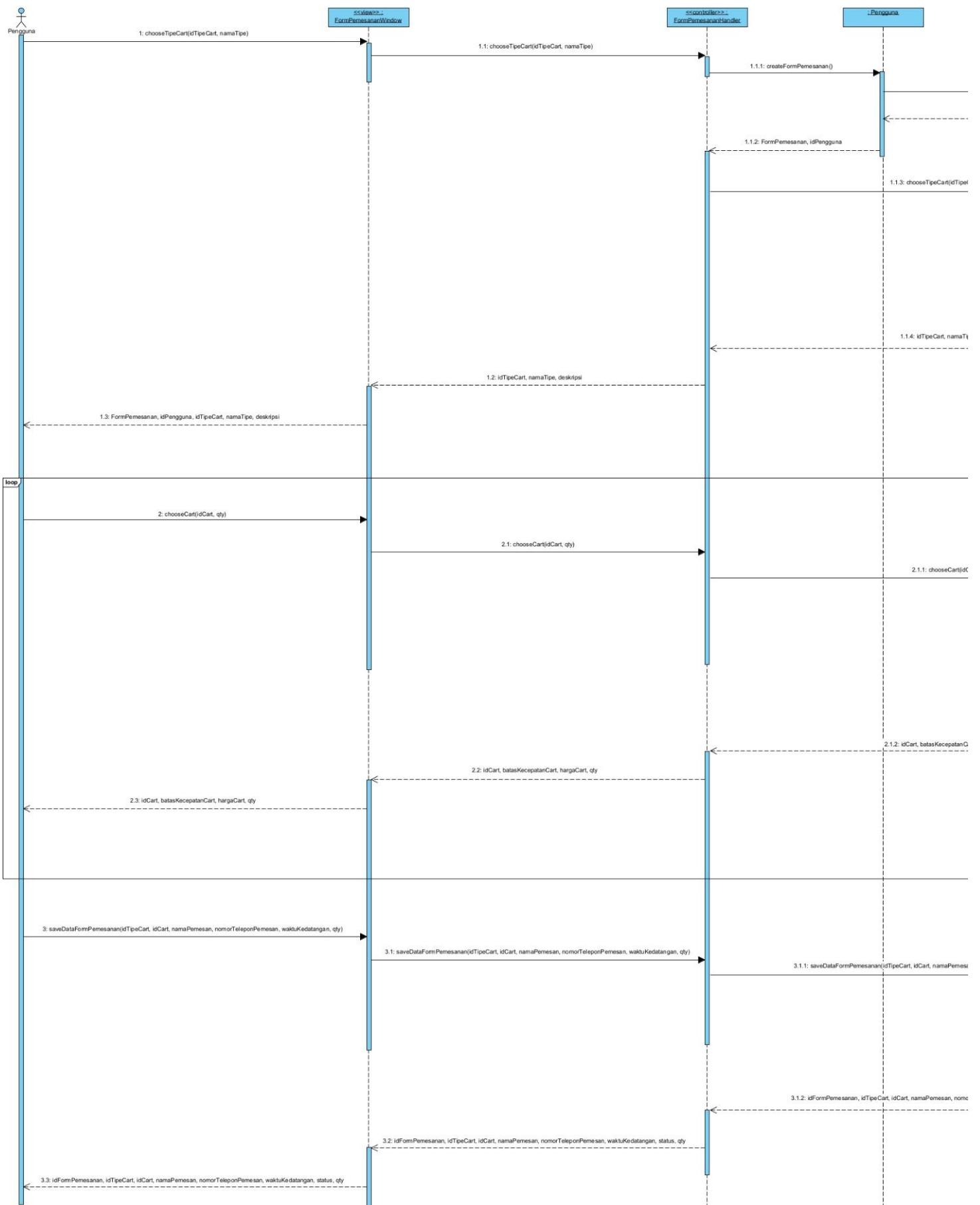
7. Sequence Diagram II: Three Layer Sequence Diagram

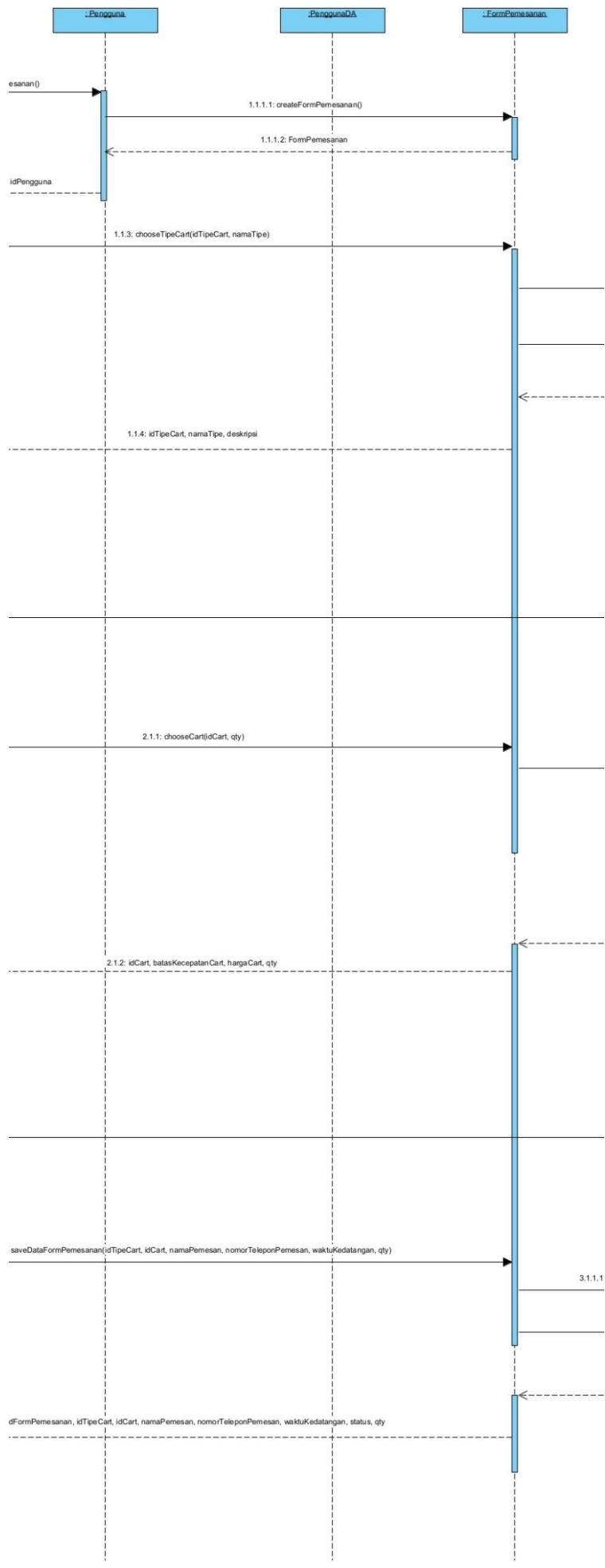
1. Use case : Melakukan Registrasi

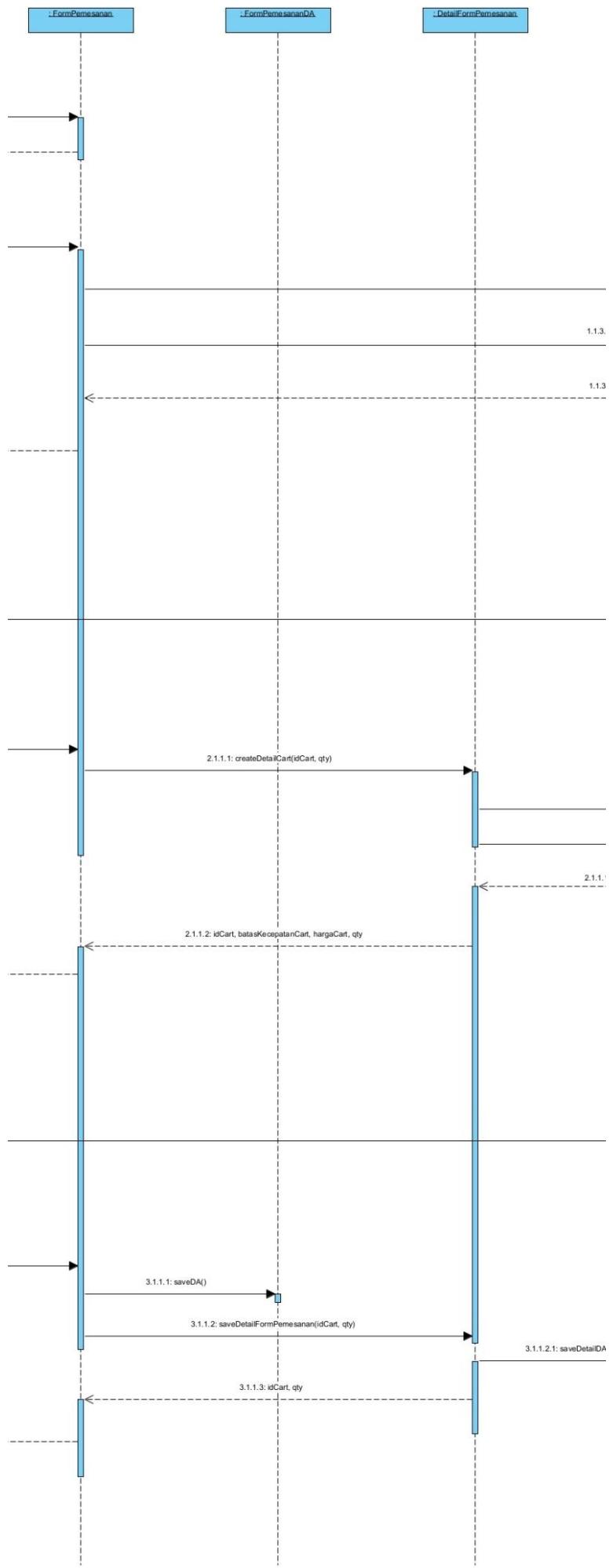


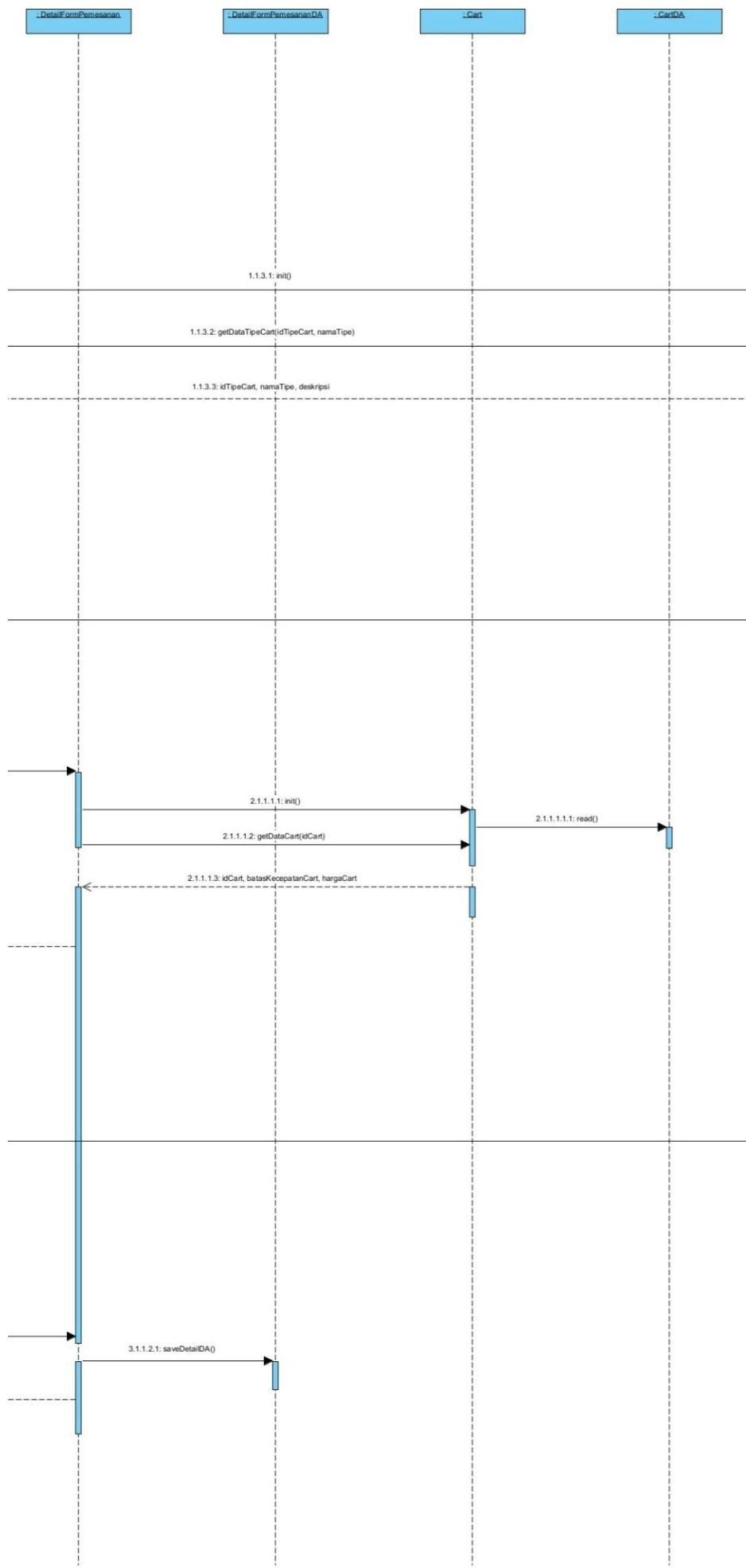
Powered By: Visual Paradigm Community Edition

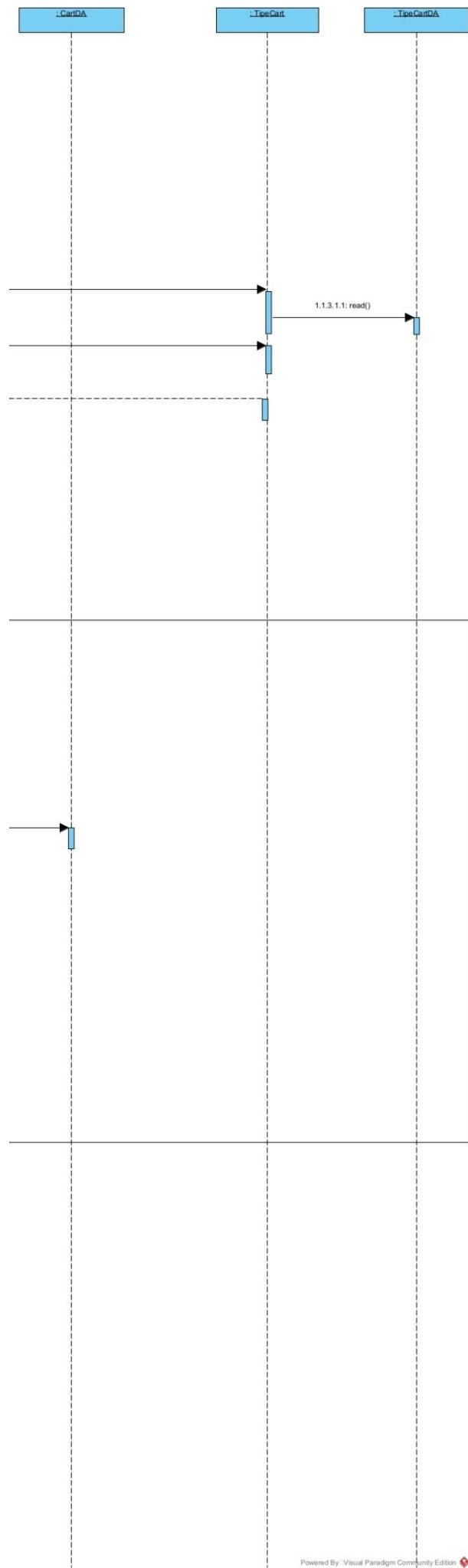
2. Use case : Melakukan Pemesanan Permainan Cart



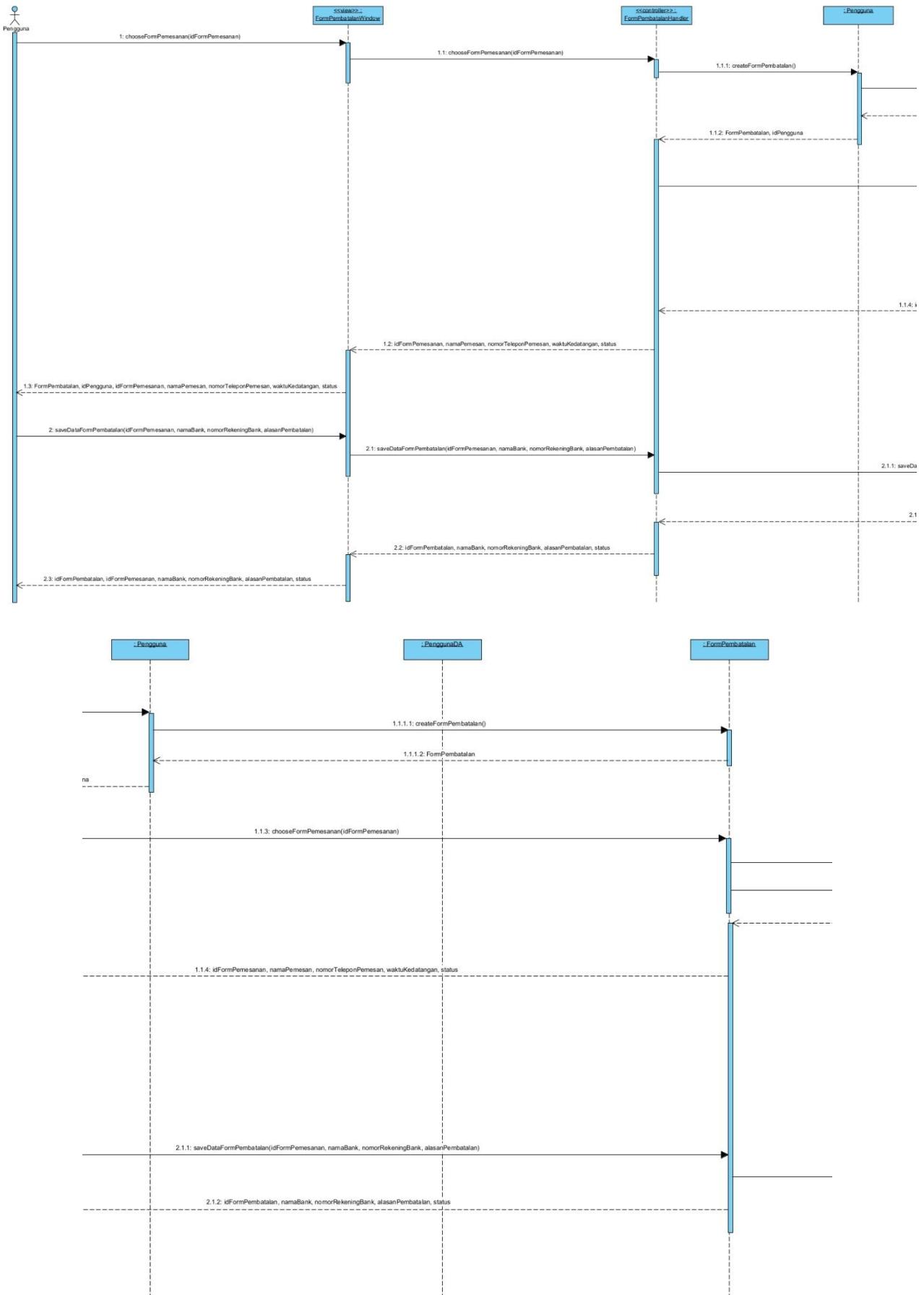


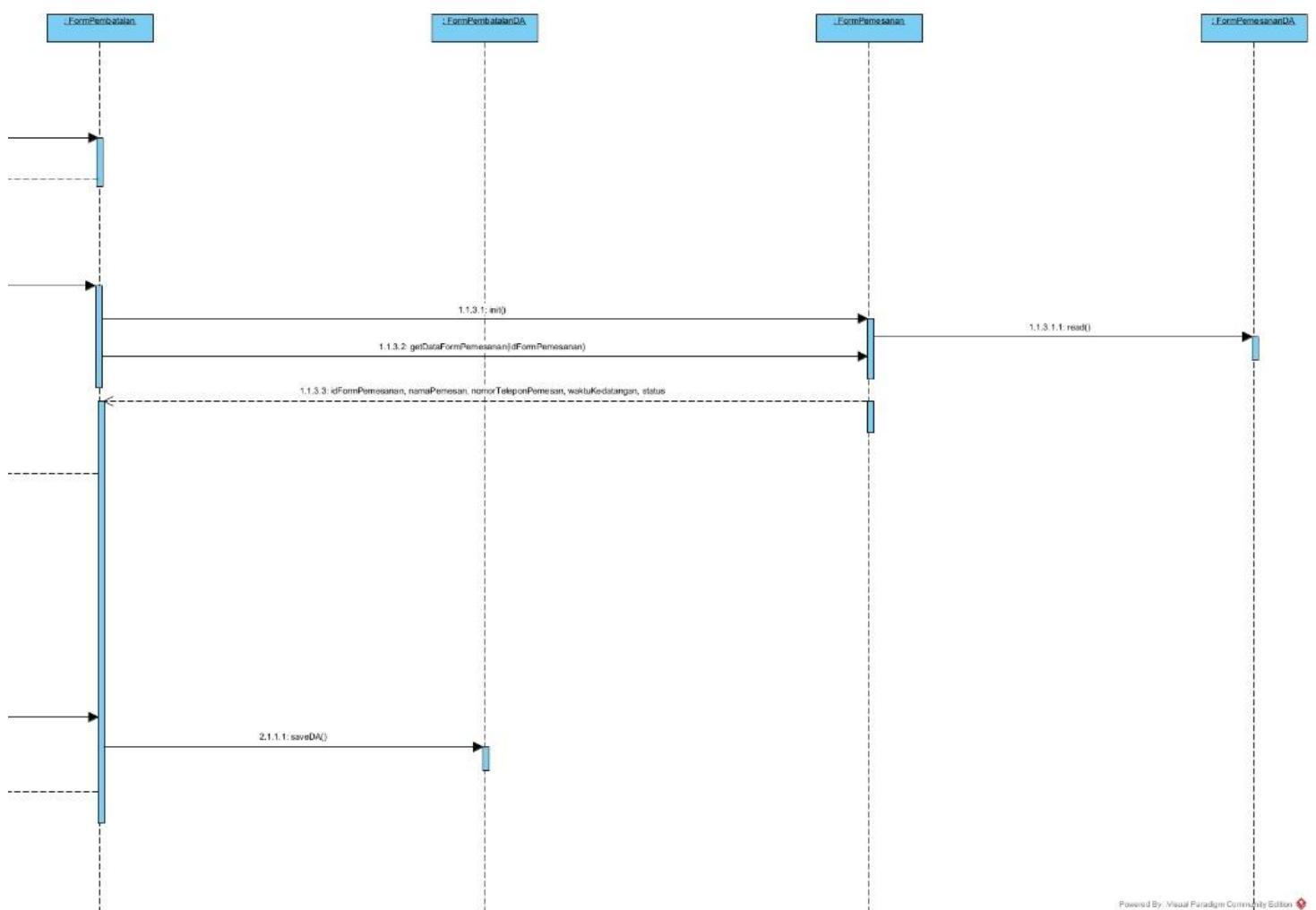




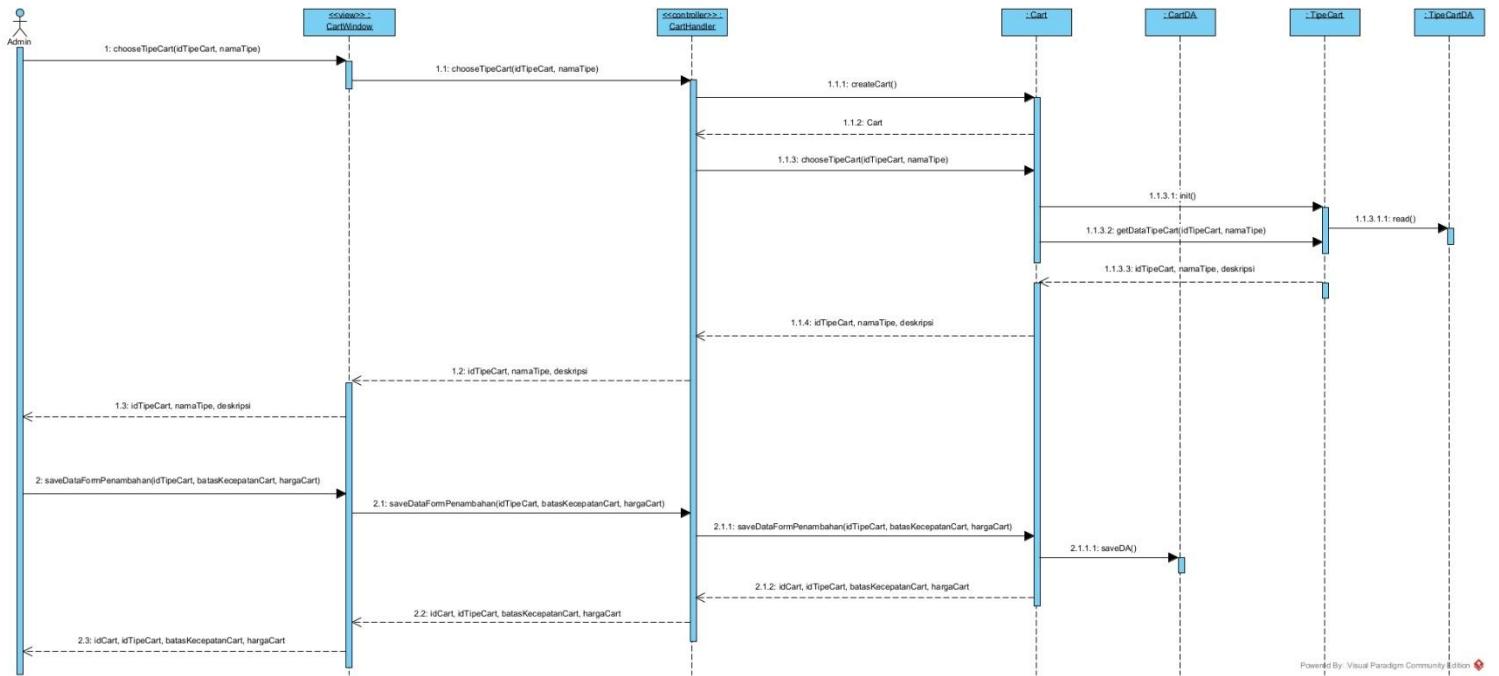


3. Use case : Melakukan Pembatalan Cart

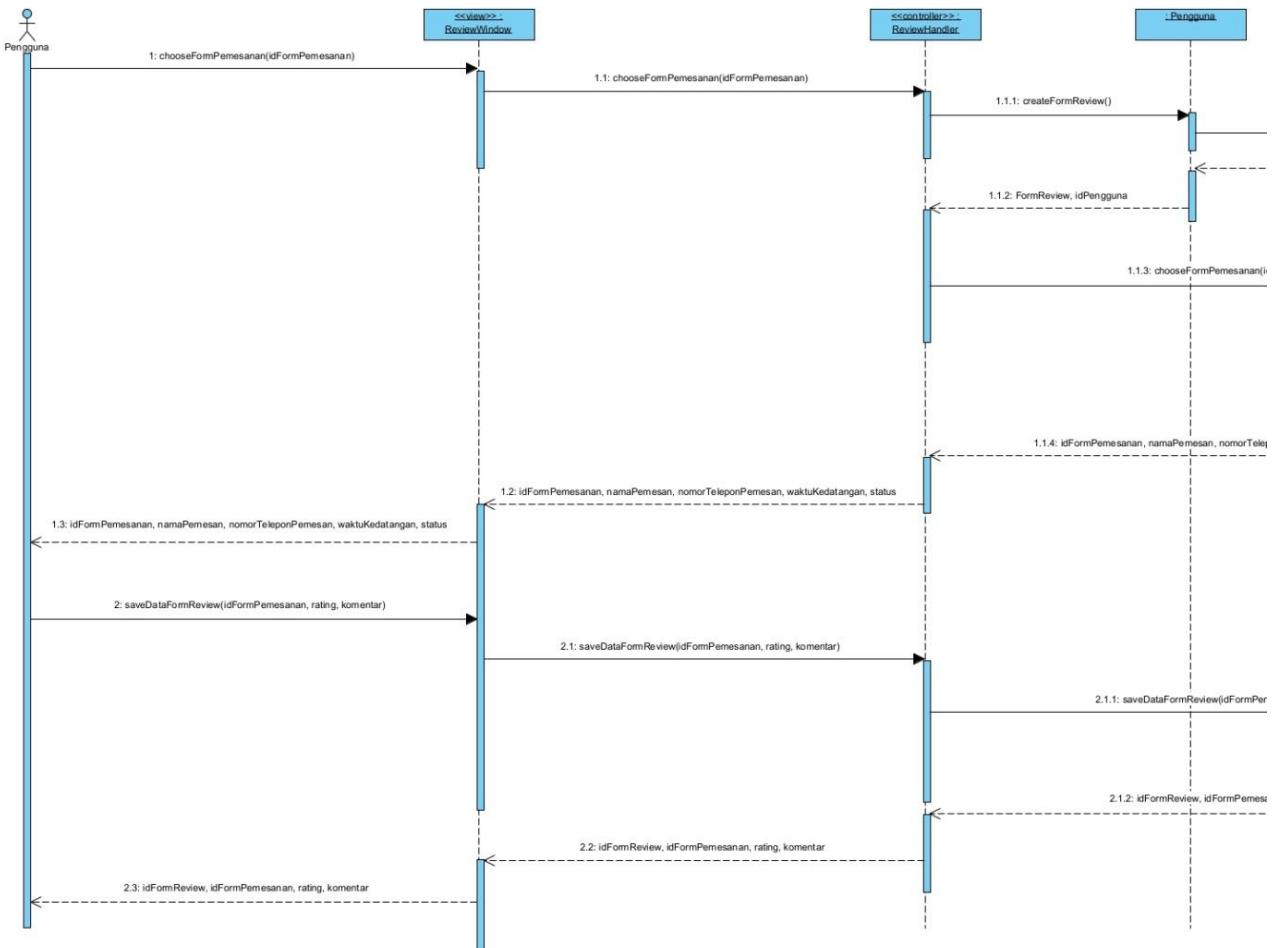


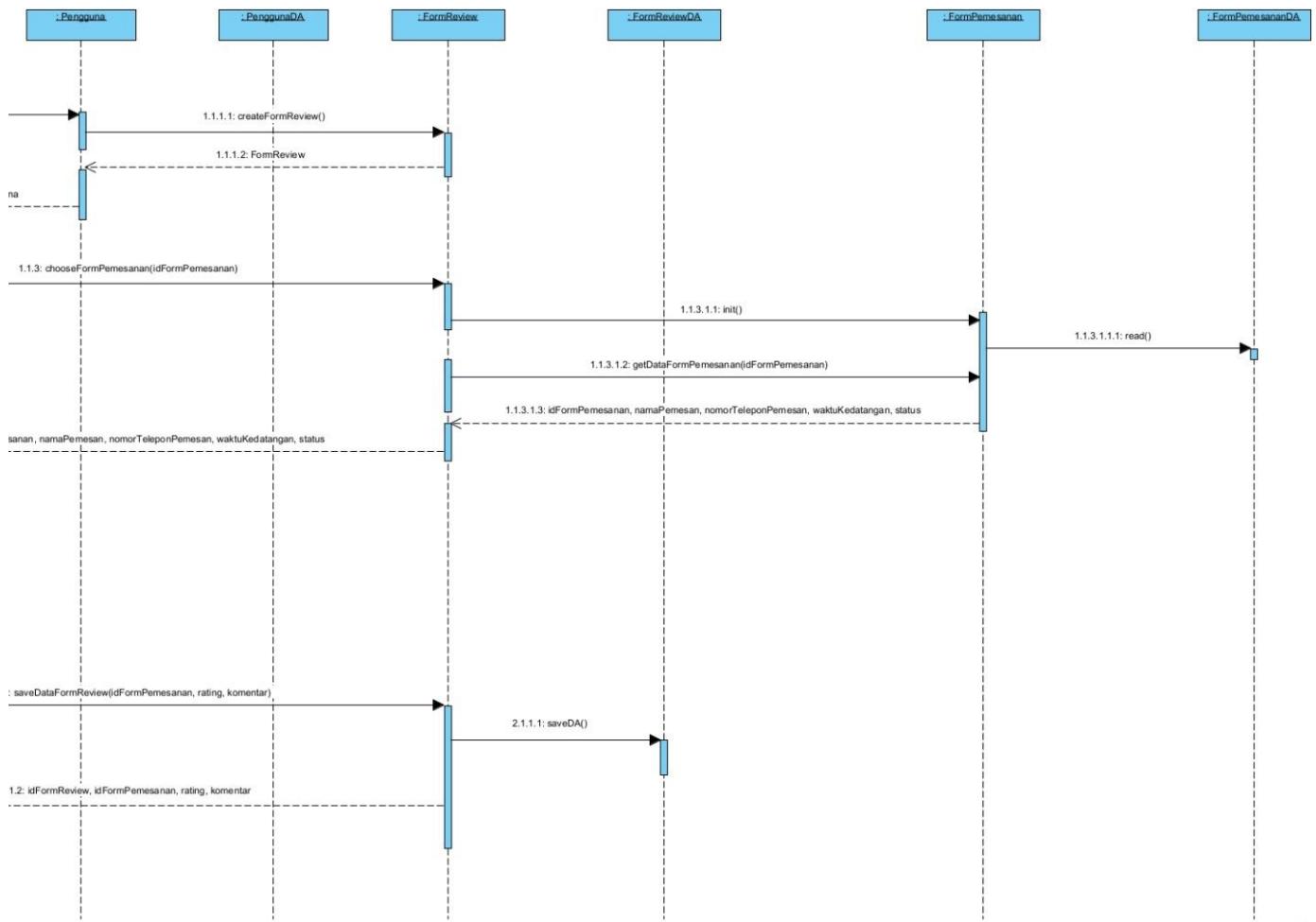


4. Use case : Melakukan Input Produk



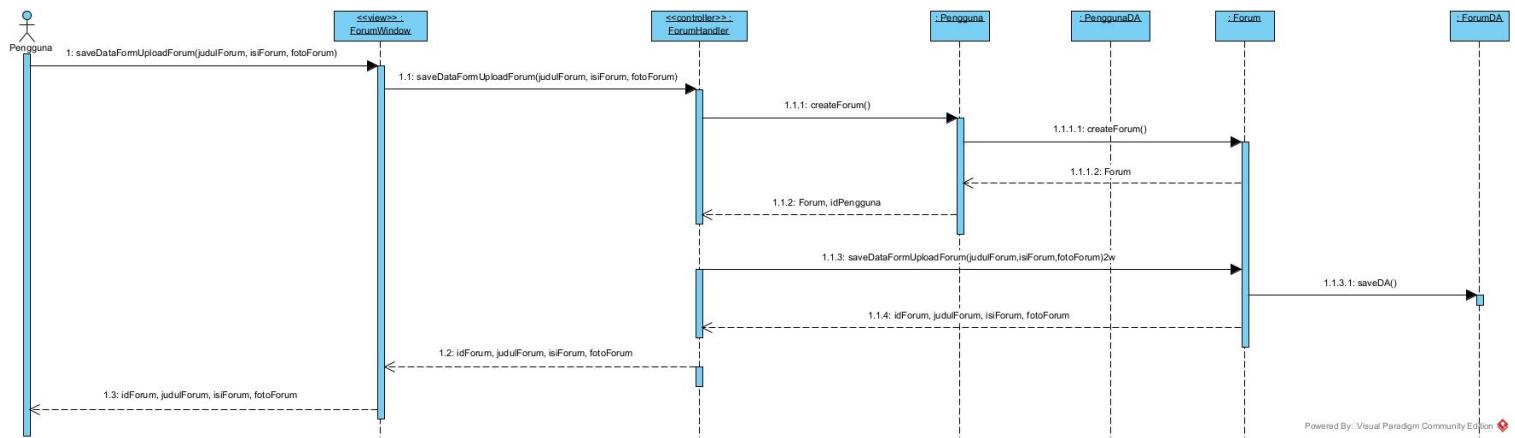
5. Use case : Memberikan Review



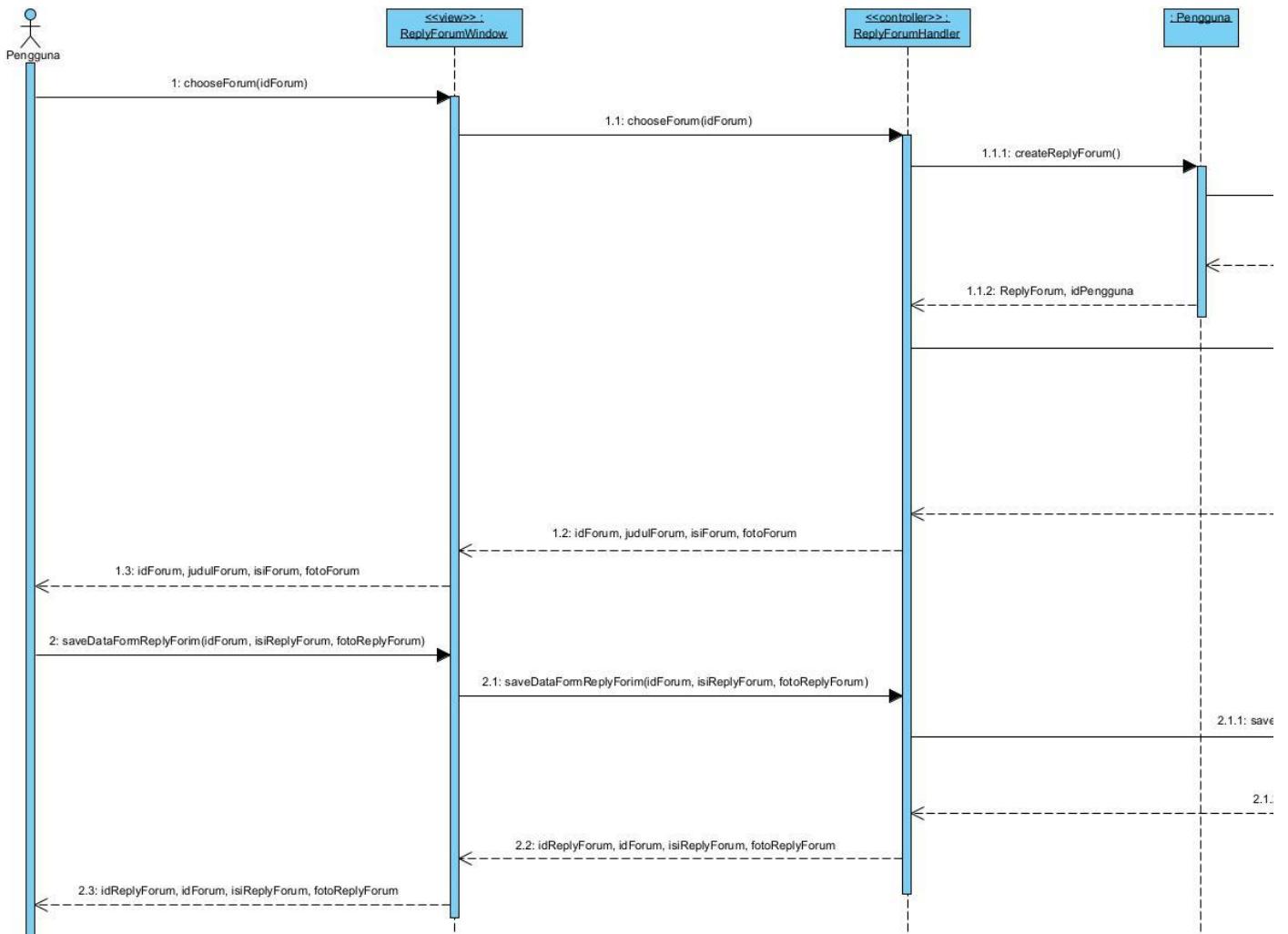


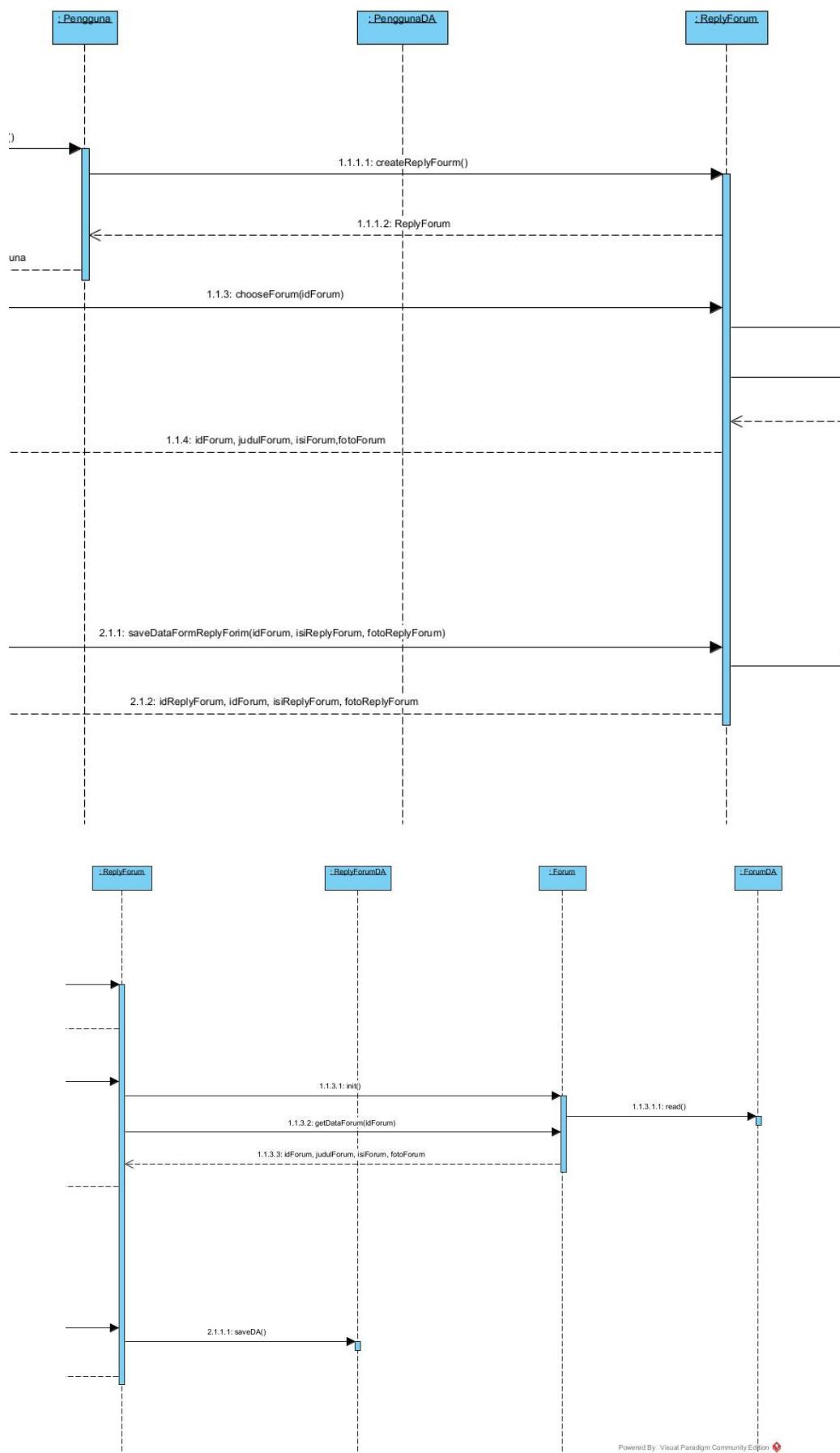
Powered By: Visual Paradigm Community Edition

6. Use case : Membuat Forum

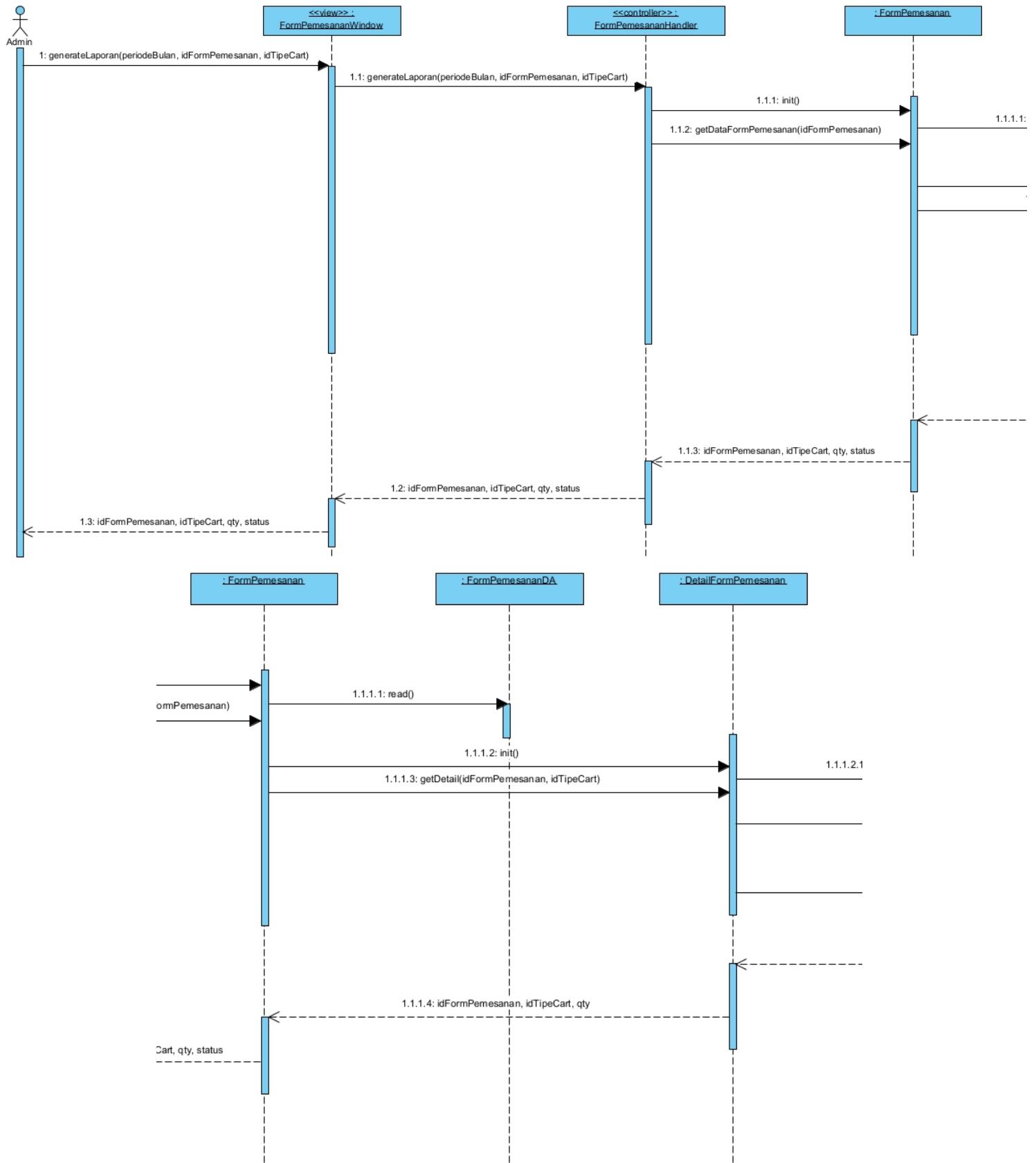


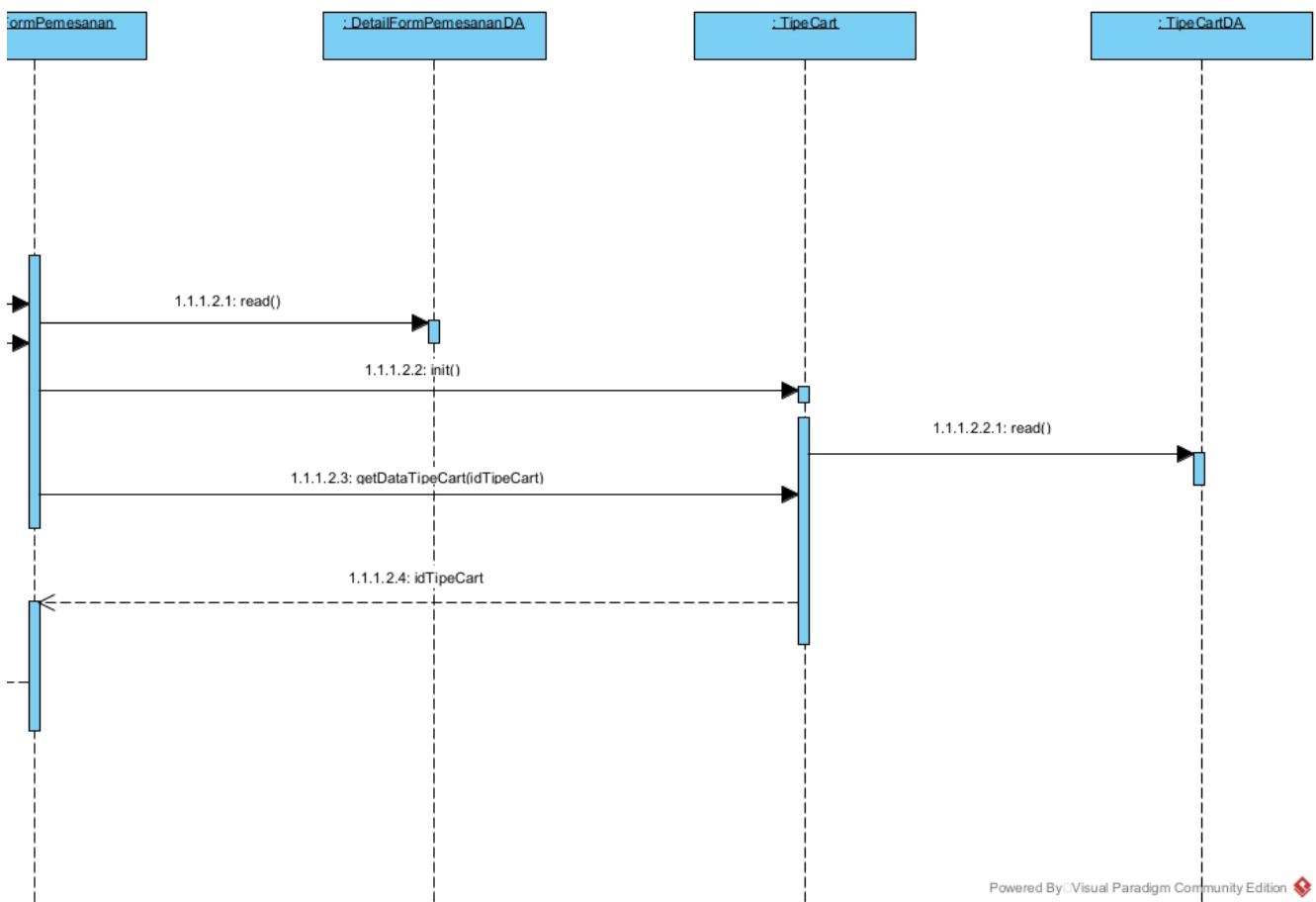
7. Use case : Membalas Forum





8. Use case : Membuat Laporan Bulanan Pemesanan Permainan Cart

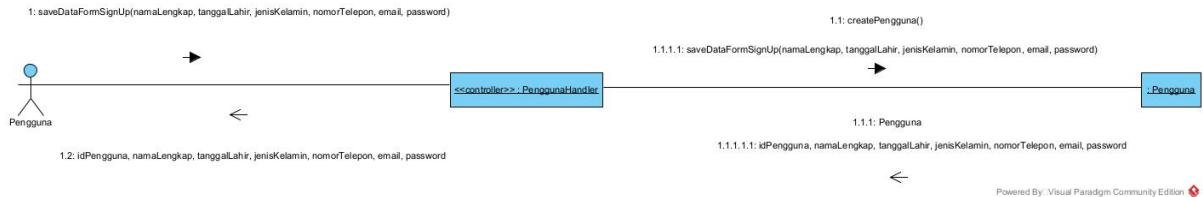




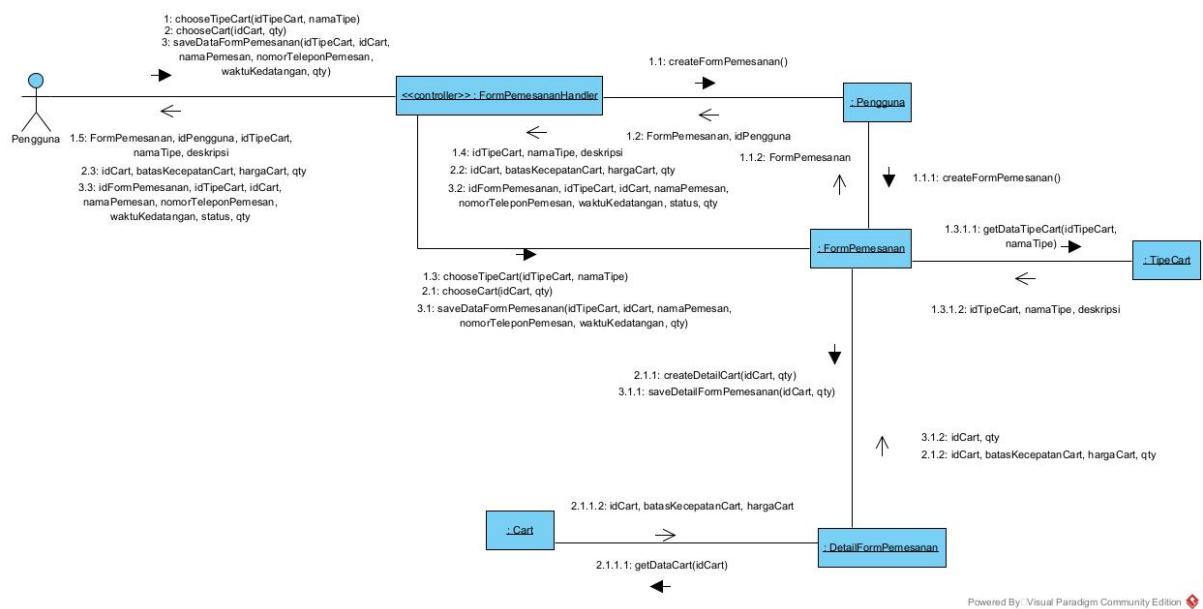
8. Communication Diagram, Updated Design Class Diagram, Package Diagram

Communication Diagram

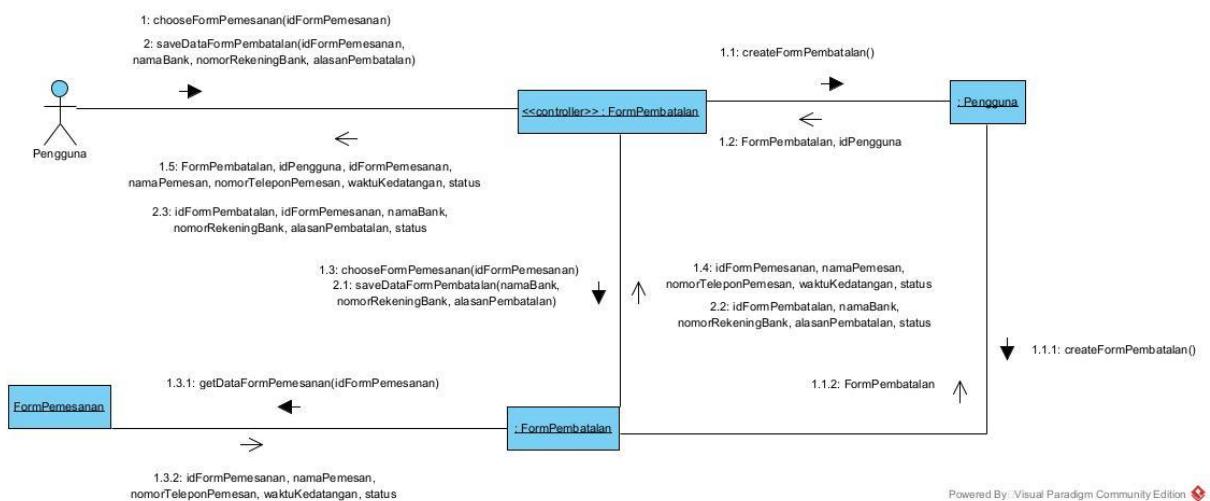
1. Use case : Melakukan Registrasi



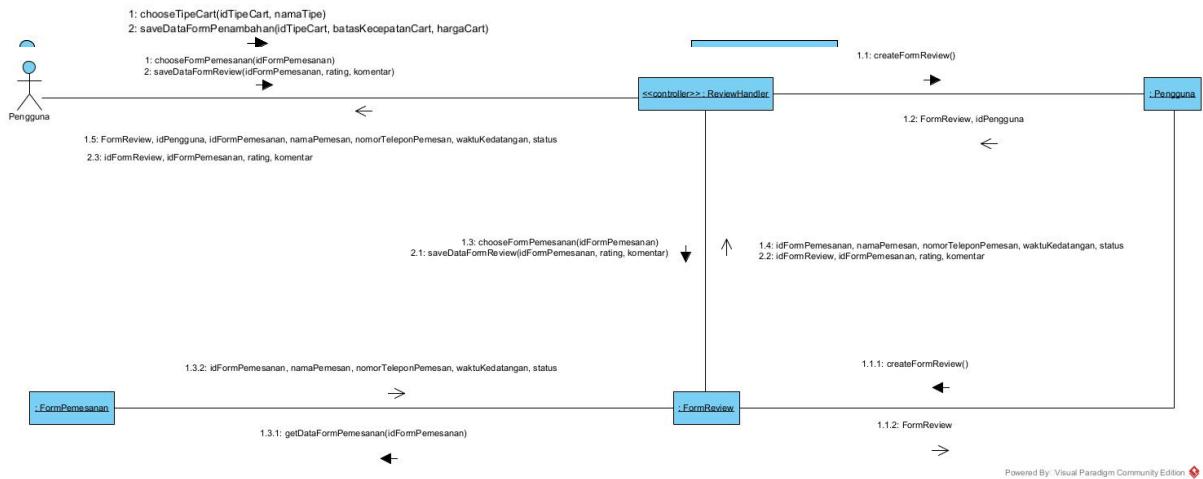
2. Use case : Melakukan Pemesanan Permainan Cart



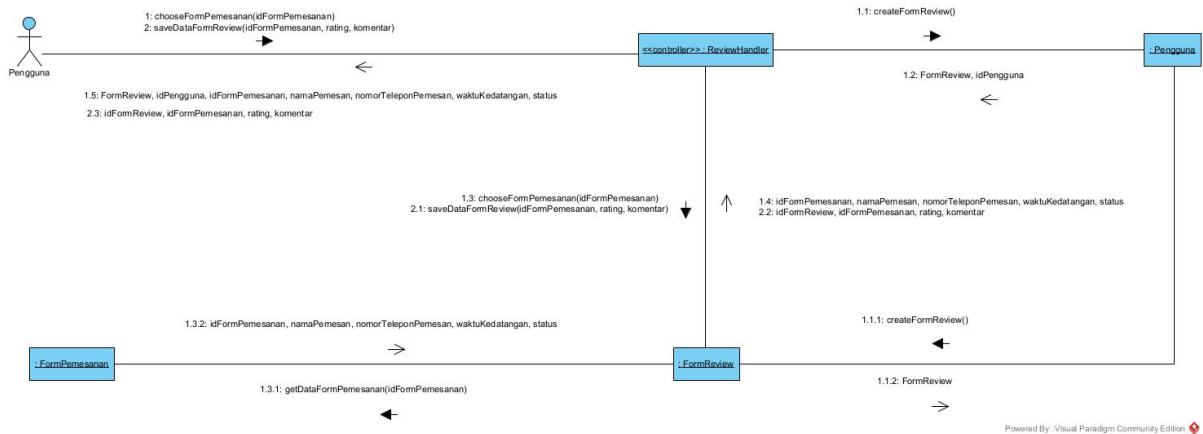
3. Use case : Melakukan Pembatalan Cart



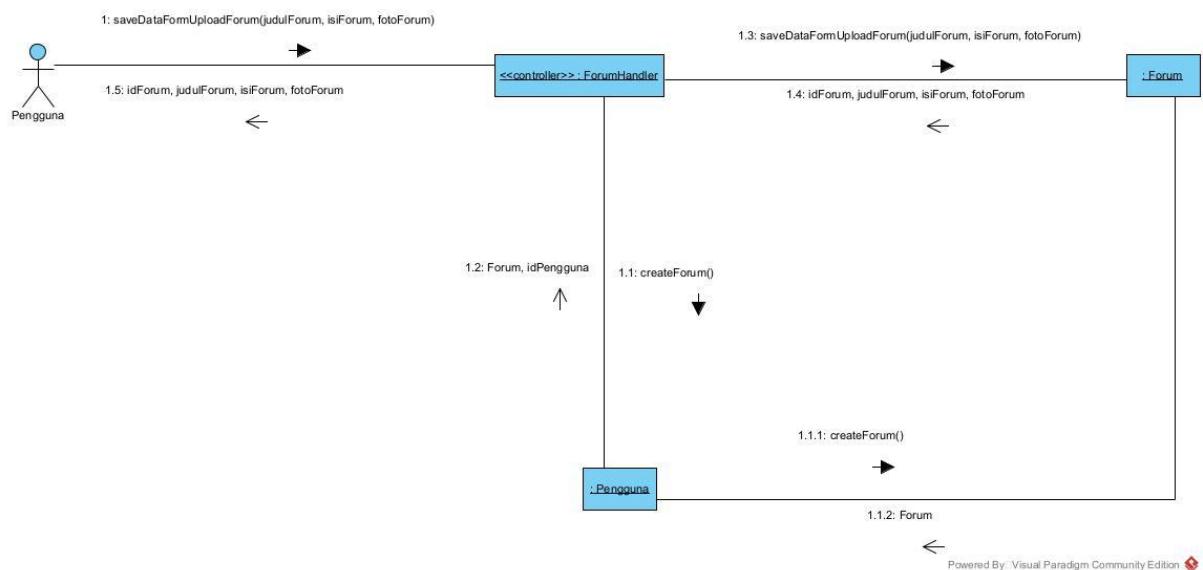
4. Use case : Melakukan Input Produk



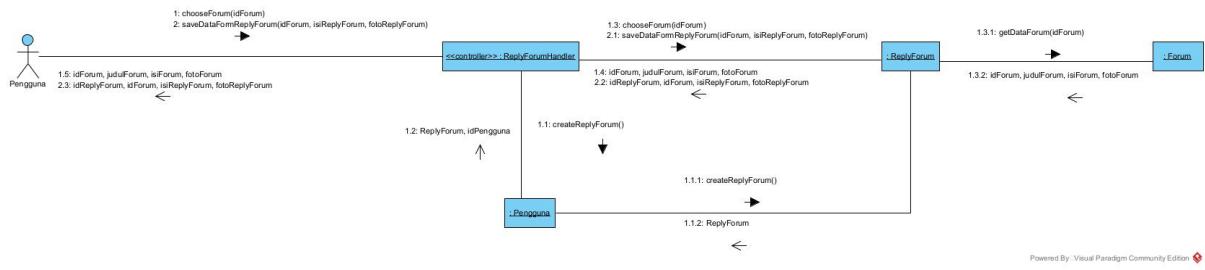
5. Use case : Memberikan Review



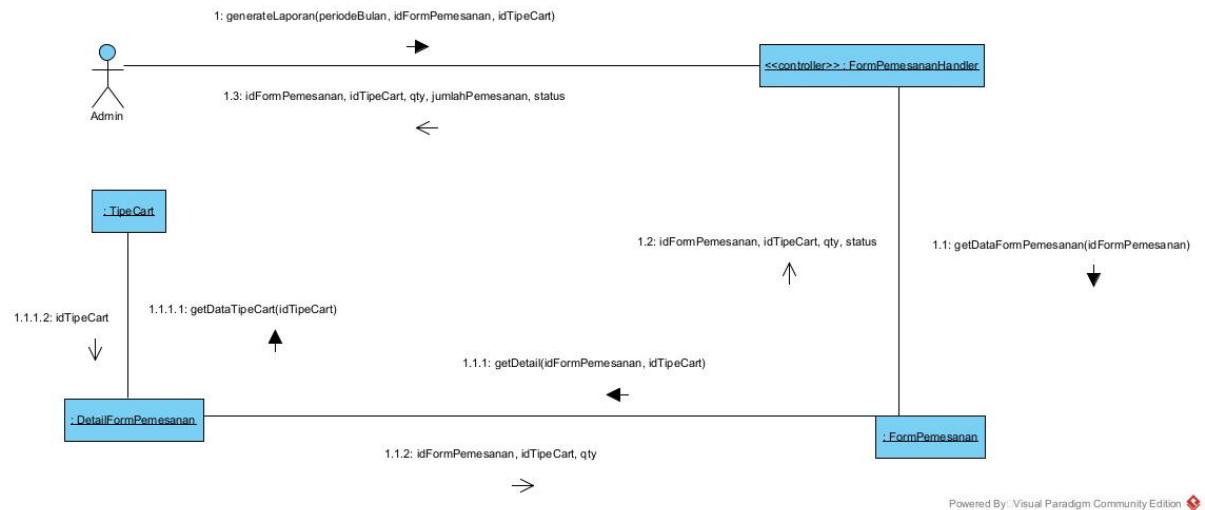
6. Use case : Membuat Forum



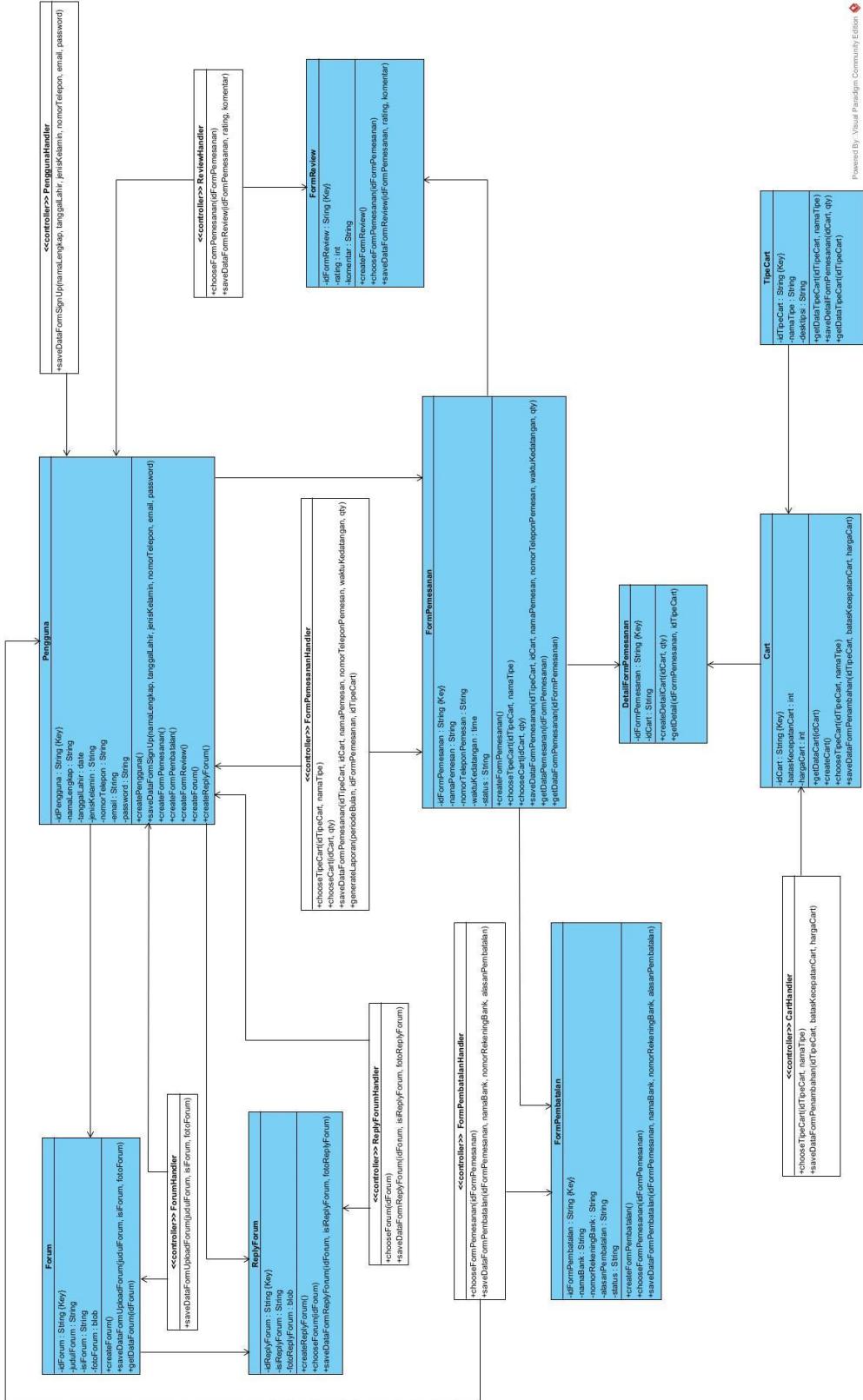
7. Use case : Membalas Forum



8. Use case : Membuat Laporan Bulanan Pemesanan Permainan Cart



Updated Design Class Diagram



Package Diagram

