

# O SEGREDO DA PIRÂMIDE

## Manual de Instruções

Idade mínima: 8 anos

Quantidade de jogadores: mínimo 2 e máximo 5 jogadores.

O tabuleiro deve ser ligado e no caso de bateria estar descarregada, ligar na tomada de 110 volts para recarregá-las.

Existem cinco pinos que devem ser utilizados pelos jogadores. Eles serão deslocados pelo tabuleiro de acordo com o resultado da roleta.

A ordem dos jogadores será determinada pela cor dos pinos:

1º vermelho

2º azul

3º marrom

4º amarelo

5º branco

### Como jogar:

- Ao ligar o jogo, indique o número de jogadores.
- Embaralhe as cartas e deixe-as com a face virada para baixo.
- O computador mostrará no *display* as instruções passo-a-passo.
- A roleta será acionada a cada jogada e cada jogador escolhe através do seletor, a força que deseja acionar a roleta. Ao pressionar o botão seletor, a roleta começará a girar.
- Quando a roleta parar, será indicada a ação: avançar um certo número de casas, não avançar nada ou ainda retornar ao início do jogo.
- Quando um jogador parar em uma casa com o sinal de ? (interrogação), deverá pegar a carta de cima do baralho e pressionar o botão da cor correspondente à figura da carta. O computador selecionará uma pergunta de acordo com o nível de dificuldade indicada pela cor da carta: verde=fácil, azul=médio, vermelho=difícil.
- O computador fará uma pergunta e o jogador deverá escolher uma das alternativas, pressionando um dos botões: A, B ou C.
- Se a resposta estiver correta, avança uma casa, senão volta uma casa.
- Se o jogador parar em uma casa com a cobra, deverá percorrer o caminho, deslizando a argola, sem encostar na cobra metálica. Nas casas azuis o jogador terá 50 segundos para percorrer o trecho; nas casas amarelas terá 40 segundos e nas vermelhas 30 segundos.
- Se o jogador conseguir chegar ao final sem encostar na cobra, avança uma casa, senão, volta uma casa.
- Existem no tabuleiro casas sinalizadas com atalhos. Caso o jogador avance para uma casa atalho, o jogador pode avançar ou retornar casas conforme indicado no tabuleiro.
- O vencedor será o primeiro jogador que conseguir chegar à pirâmide.

### Objetivo:

Encontrar a múmia com o tesouro do faraó.