



Diário de bordo.

Dia 15 de agosto

Turma reunida para planejar o jogo

1. Definir o objetivo;
2. Planejar o desafio da cobra;
3. Rascunho do tabuleiro;
4. Divisão das tarefas de casa.

Dia 23 agosto

Turma reunida para elaborar o protótipo do jogo

1. Juntar as ideias :
2. Definir as perguntas;
3. Iniciar o manual de instruções do jogo
4. Definir as casas com desafios e cartas
5. Planejamento das regras do jogo

Dia 06 setembro:

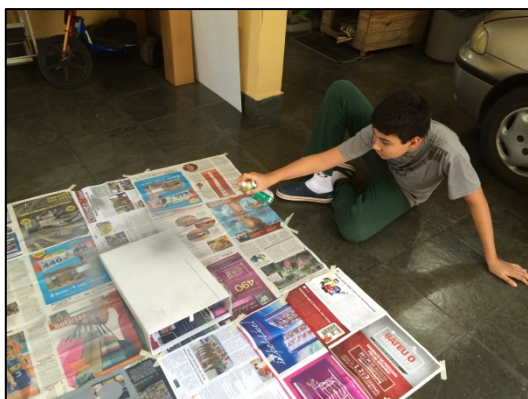
Turma reunida para finalizar o jogo “O SEGREDO DA PIRÂMIDE”

1. Finalizar o diário de bordo;
2. Finalizar o manual de instruções;
3. Criação da câmara secreta da múmia;
4. Gravação das perguntas e respostas.

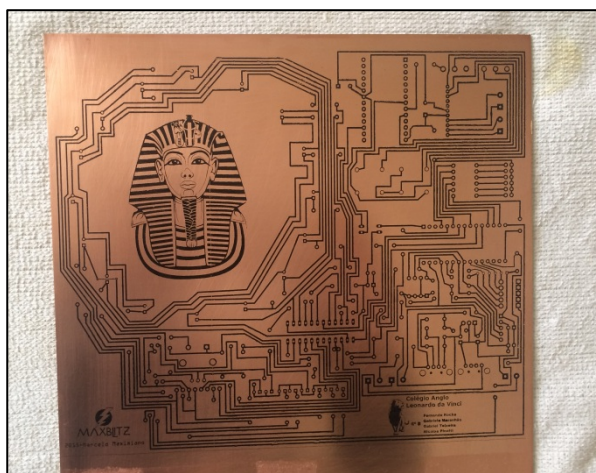
De 14/09 à 03/10:

1. Programação das perguntas e respostas
2. Integração do áudio
3. Programação do “Desafio da Cobra”





Pintura da Caixa



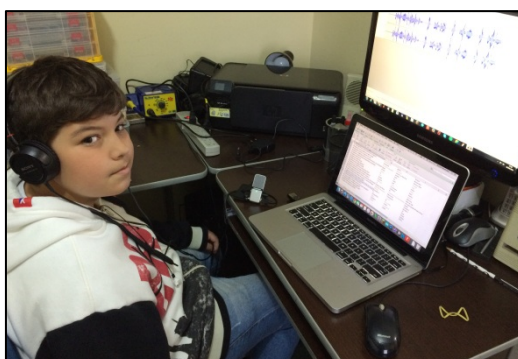
Placa de circuito impresso



Montagem da placa



Placa pronta



Gravação do áudio



Montagem da tumba secreta

