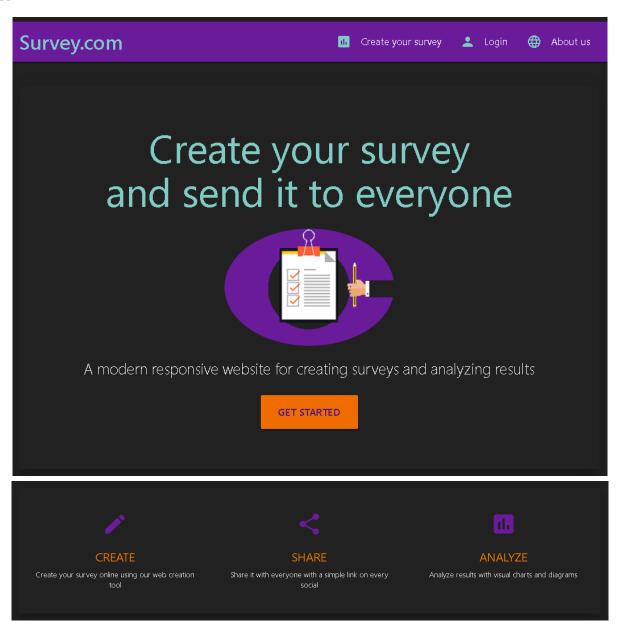
Progetto BASI DI DATI mod.2

Stevanato Giovanni Quarta Marco Condurache Alex (MAT: 880077) (MAT: 880789) (MAT: 880890)



Survey.com

a material designed responsive website for creating surveys and analyzing results.



1.	INTRODUZIONE	3
2.	FUNZIONALITÀ PRINCIPALI	4
	2.1. Registrazione	4
	2.2. Login	5
	2.3. Creazione questionario	
	2.4. Condivisione questionario	9
	2.5. Compilazione questionario	10
	2.6. Analisi Risultati	11
3.	PROGETTAZIONE CONCETTUALE E LOGICA	
	DELLA BASE DI DATI	12
	3.1. Modello Logico (Schema ad Oggetti)	12
	3.2. Modello Relazionale (Schema Entità-	
	Relazione)	12
4.	QUERY PRINCIPALI	13
5.	PRINCIPALI SCELTE PROGETTUALI	14
6.	ULTERIORI INFORMAZIONI	14

1. INTRODUZIONE

Survey.com è una applicazione web per la creazione, la condivisione, la somministrazione e l'analisi dei risultati di un questionario online. L'interfaccia del sito è sviluppata secondo l'approccio Responsive e Material Design.

L'applicazione è stata realizzata utilizzando i seguenti tools:

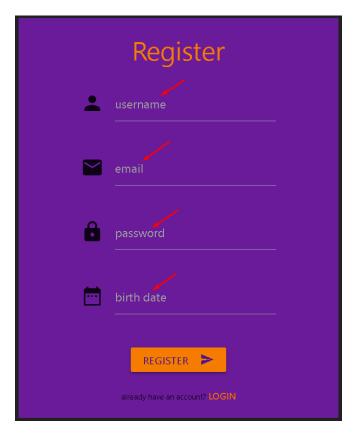
- LINGUAGGI:
 - o Python
 - Javascript
 - o HTML
 - o CSS
 - o SQL
- WEB FRAMEWORK:
 - Flask
- DATABASE MANAGEMENT SYSTEM:
 - PostgreSQL
- DATABASE ADMINISTRATION TOOL:
 - o phpPgAdmin
- DATABASE API:
 - SQLalchemy
- FRONTEND:
 - MaterializedCSS
 - Google Charts
- OTHER PYTHON LIBRARIES:
 - o Jinja2
 - Flask_loogin
 - werkzeug.security
 - Validate-email
 - o datetime

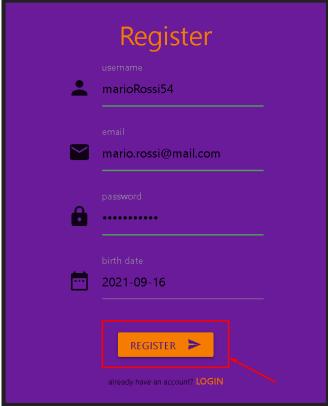
2. FUNZIONALITÀ PRINCIPALI

L'applicazione permette di Registrarti al Sito, Effettuare il Login, Creare un nuovo Questionario scegliendo tra 6 classi di domande differenti, e infine di condividere il questionario sui social o copiando l'URL. Consente inoltre a chiunque sia in possesso di un account valido di compilare il questionario e inviare la propria risposta. Il creatore di un questionario potrà accedere alla sezione privata del suo profilo dove potrà analizzare in qualsiasi momento i risultati dei suoi questionari.

2.1. Registrazione

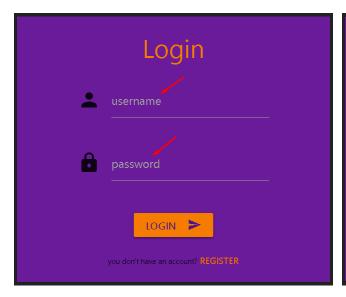
Per effettuare la registrazione al sito è sufficiente compilare i campi richiesti e cliccare sul tasto"REGISTER". Se i dati inseriti saranno corretti e soddisferanno le condizioni la registrazione andrà a buon fine.

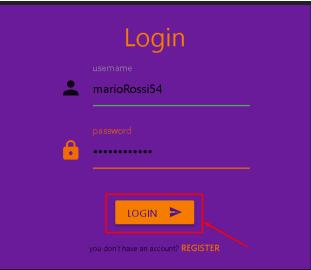




2.2. Login

Sarà quindi possibile effettuare il Login inserendo l'username e la password scelti e poi clicccando sul tasto "LOGIN".





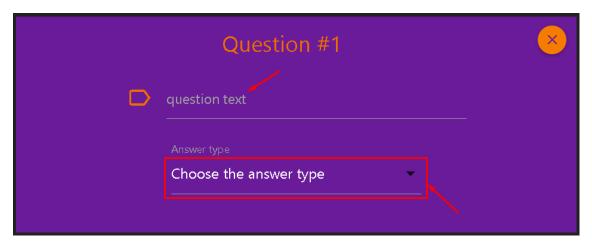
2.3. Creazione questionario

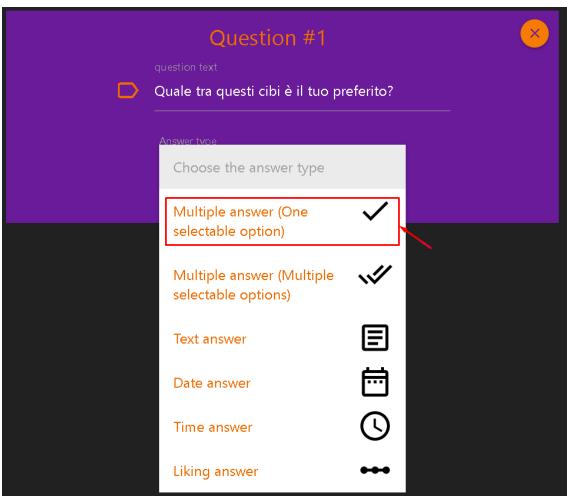
Inserisci il titolo del questionario.





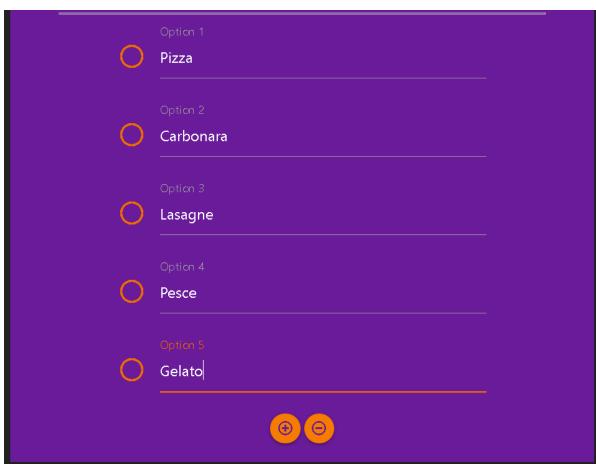
Poni la prima domanda e scegli il tipo di risposta



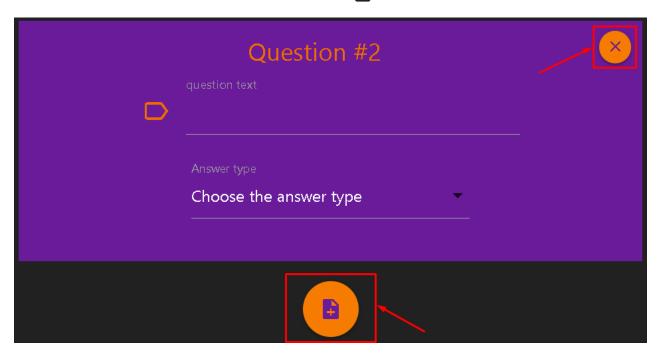


Aggiungi le informazioni richieste per quel tipo di risposta (E.G. per le Risposte a scelta multipla inserisci le possibili opzioni di risposta usando i tasti + e – per aggiungere e rimuovere opzioni).

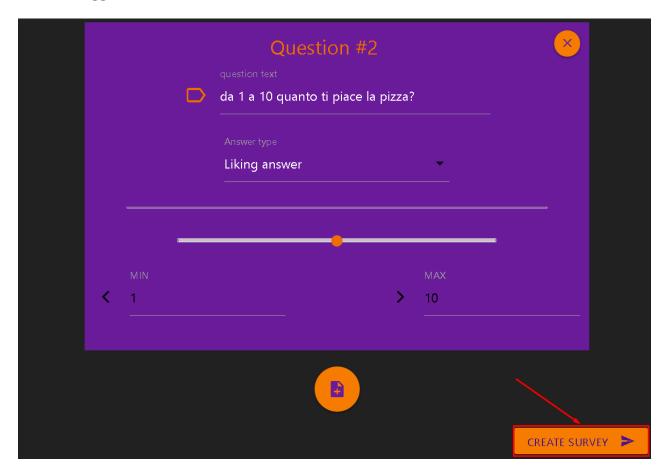




Per aggiungere ulteriori domande clicca sul tasto " e ripetere la compilazione della domanda.



Una volta aggiunte tutte le domande desiderate cliccare su "CREATE SURVEY".

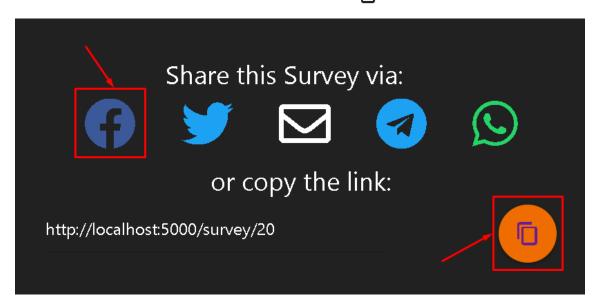


2.4. Condivisione questionario

Una volta creato un questionario verrai reindirizzato a questa pagina dalla quale potrai condividere il tuo questionario cliccando su "".



Ora puoi cliccare sull'icona del social dove desideri condividere il tuo questionario o alternativamente se desideri copiare l'URL per la compilazione clicca sull'icona" ... "..."



2.5. Compilazione questionario

Chiunque abbia un account valido ed entri in possesso dell'URL precedentemente condiviso potrà compilare il questionario accedendo al link e cliccando su "START COMPILATION".

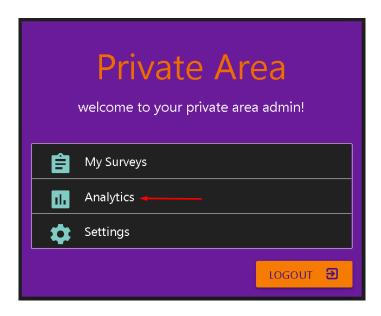


Ora sarà necessario compilare tutti i campi e cliccare su "SUBMIT COMPILATION".



2.6. Analisi Risultati

Per analizzare i risultati accedere all'area privata e cliccare su "Analytics".

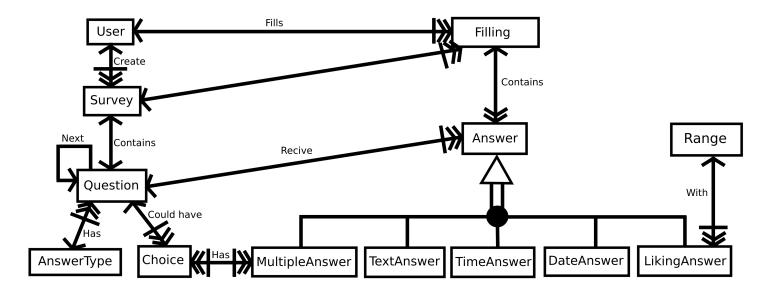


Una volta selezionato il questionario da analizzare si potranno vedere i grafici dei risultati.

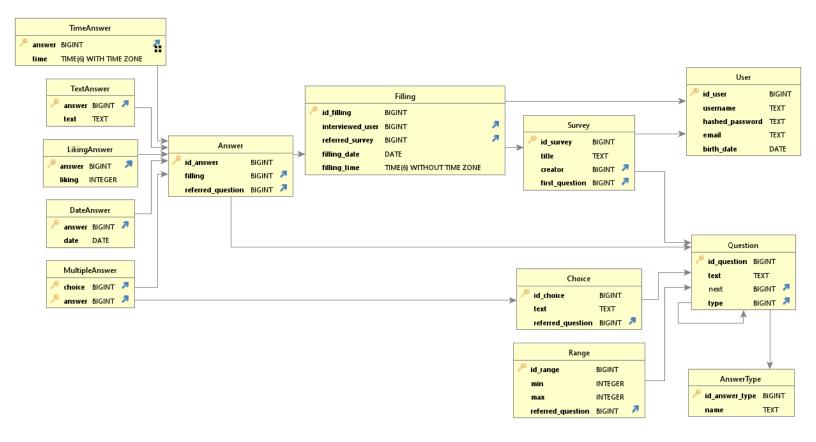


3. PROGETTAZIONE CONCETTUALE E LOGICA DELLA BASE DI DATI

3.1. Modello Logico (Schema ad Oggetti)



3.2. Modello Relazionale (Schema Entità-Relazione)



4. QUERY PRINCIPALI

```
SELECT id_user, username, hashed_password FROM "DBquestionario"."User" WHERE id_user = %s;
NSERT INTO "DBquestionario"."User"(username,hashed_password,email,birth_date)    VALUES (%s,%s,%s,%s)
ELECT * FROM "DBquestionario"."Survey" WHERE creator=%s;
SELECT * FROM "DBquestionario"."Filling" WHERE referred_survey=%s;
ELECT * FROM "DBquestionario"."Question" WHERE id_question=%s;
GELECT * FROM "DBquestionario"."Answer" WHERE referred_question=%s;
GELECT * FROM "DBquestionario"."MultipleAnswer"                             WHERE choice=%s;
ELECT * FROM "DBquestionario"."Choice" WHERE referred_question=%s;
 ELECT * FROM "DBquestionario"."DateAnswer" WHERE answer=%s;
GELECT * FROM "DBquestionario"."TimeAnswer"    WHERE answer=%s;
SELECT * FROM "DBquestionario"."TextAnswer" WHERE answer=%s;
GELECT * FROM "DBquestionario"."LikingAnswer" WHERE answer=%s;
ELECT * FROM "DBquestionario"."Range" WHERE referred_question=%s;
INSERT INTO "DBquestionario"."Question"(text,next,type) VALUES(%s,%s,%s) RETURNING id_question;
:NSERT INTO "DBquestionario"."Choice"(text,referred_question)    VALUES(%s,%s);
INSERT INTO "DBquestionario"."Range"(min,max,referred_question)    VALUES(%s,%s,%s);
:NSERT INTO "DBquestionario"."Survey"(title, creator, first_question) VALUES(%s,%s,%s) RETURNING id_survey;
:"INSERT INTO "DBquestionario"."Answer"(filling, referred_question)    VALUES(%s,%s)    RETURNING id_answer
INSERT INTO "DBquestionario"."MultipleAnswer"(choice, answer)    VALUES(%s,%s)'
INSERT INTO "DBquestionario"."TextAnswer"(answer, text) VALUES(%s,%s)
INSERT INTO "DBquestionario"."TimeAnswer"(answer, time) VALUES(%s,%s)
INSERT INTO "DBquestionario"."LikingAnswer"(answer, liking)                   VALUES(%s,%s)
```

5. PRINCIPALI SCELTE PROGETTUALI

Le principali scelte progettuali adottate dal gruppo durante lo sviluppo sono:

- -PROGETTAZIONE DATABASE: la progettazione del database è stata curata e rivisitata sulla base delle funzionalità necessarie in modo da rendere il database efficiente e scalabile, in particolare consente l'introduzione di una nuova classe di domande qual ora fosse necessario e richiesto dagli utenti.
- -SICUREZZA: l'applicazione è stata progettata garantendo una livello di sicurezza discretamente solido, in particolare proteggendosi correttamente dagli attacchi di SQL Injection (tra i più comuni) attraverso l'utilizzo dei "Prepared Statements". Inoltre l'applicazione garantisce un ottimo livello di sicurezza delle password degli utenti salvate nel database che vengono opportunamente dotate di un SALT RANDOMICO prima di eseguire l'algoritmo di HASH SHA1 per 1000 volte rendendo computazionalmente molto elevata la decomposizione dell'hash salvato nel database e proteggendosi anche dagli attacchi a RAINBOW TABLE grazie al salt.
- -FUNZIONALITÁ: una delle peculiarità più evidenti del progetto è il tentativo di garantire molte funzionalità agli utenti, cercando di immaginare molti scenari di utilizzo. L'applicazione infatti consente di creare un questionario, di condividerlo, di accedere allo storico dei propri questionari e visualizzarne singolarmente le domande e le risposte, oppure accedere alla sezione Analitics, nella quale il sito mostrerà dei risultati complessivi sulle domande attraverso la generazione automatica di opportuni grafici.
- -FRONTEND: per uno svilippo del frontend si è scelto di utilizzare MaterializeCSS (https://materializecss.com/) un framework che permette di creare rapidamente interfacce responsive e che rispettino le linee guida del Material Design, senza immergersi eccessivamente in JS e CSS che tuttavia sono stati necessari per lo sviluppo di interfacce più "Custom" come quella della creazione di un questionario. L'obbiettivo della UI è quello di essere minimale, intuitivo e semplice da utilizzare.

6. ULTERIORI INFORMAZIONI

Per lo favorire lo sviluppo in team abbiamo adottato l'utilizzo di un GitHub come Version Control System: https://github.com/giova239/DBproject.