







todo mundo ama música

não importa o contexto

seja pra programar, pra fazer aquela faxina em casa, pra tentar tirar no violão no churrasco ou só apreciar o seu álbum preferido



a música acompanha a gente

e a gente acompanha a música também!

MEU DEUS CALMA AÍ!

esse aqui é você tendo que dar aquela corridinha humilhante pra não perder o

ônibus das 6h15

imagina o seguinte

é segunda-feira de manhã e você tá indo pegar o ônibus lotado de manhã pra ir trabalhar. você sai de casa, coloca o fone no ouvido e começa a andar até o ponto. como é segunda, o seu Descobertas da Semana provavelmente foi atualizado. você decide dar uma chance e ouvir a playlist. algumas músicas são muito legais e realmente combinam com o que você costuma ouvir, algumas são boas também, mas não combinam tanto com o que você costuma ouvir.

como o algoritmo sabe do que você gosta? como ele considera duas músicas parecidas? o que nós levamos em consideração ao dizermos que duas músicas são parecidas?





sobre a librosa



<u>librosa</u> é uma biblioteca para análise de áudio e de música. ela já tem implementado algumas funções muito úteis pra gente criar sistemas de recuperação de informação musical, como espectrogramas, tempogramas, cromagramas, espectros de fase e magnitude e etc etc.



estamos usando para as demonstrações a versão 0.8.0 da librosa

 não tem nenhum motivo especial para eu usar a versão mais nova, eu só queria testar ela mesmo e achei o momento bastante propício



fim!

alguma dúvida? vamos trocar ideia tt: @ohshitgi gh: @giovana-morais email: giovana.vmorais@gmail.com

obrigada!

CREDITS: This presentation template was created by Slidesgo, including icons by Flaticon, and infographics & images by Freepik.

Please keep this slide for attribution.