

Lista de Exercícios – PHP com Programação Orientada à Objetos:

Data da Entrega: 26/04/2024

1. Crie uma classe em PHP chamada `Pessoa` com os atributos `nome` e `idade`. Adicione um método para exibir os dados da pessoa.
2. Implemente uma classe `Calculadora` com métodos para somar, subtrair, multiplicar e dividir dois números.
3. Crie uma classe `Circulo` com um atributo `raio` e métodos para calcular a área e o perímetro do círculo.
4. Desenvolva uma classe `Livro` com atributos `título`, `autor` e `ano`. Adicione um método para exibir as informações do livro.
5. Crie uma classe `ContaBancaria` com os atributos `saldo` e `titular`. Implemente métodos para depositar, sacar e exibir o saldo.
6. Implemente uma classe `Carro` com atributos `marca`, `modelo` e `ano`. Adicione um método para exibir os detalhes do carro.
7. Desenvolva uma classe `Triangulo` com atributos `lado1`, `lado2` e `lado3`. Adicione um método para verificar se é um triângulo válido.
8. Crie uma classe `Agenda` que permita adicionar, remover e exibir contatos. Cada contato deve ter nome, telefone e email.
9. Implemente uma classe `JogoDaVelha` que simule o jogo com métodos para verificar o vencedor e exibir o tabuleiro.
10. Desenvolva uma classe `LojaVirtual` com produtos, carrinho de compras e métodos para adicionar/remover produtos do carrinho e finalizar a compra.