



## **PESQUISA CHATGPT – MOBILE FIRST**

### **ATIVIDADE 2**

Prof.º Denilce Veloso

Disciplina: Programação para Web

Giovana Andreia de Souza Freitas

0030482121007

Sorocaba

Fevereiro/2023

<b>1 Comando Utilizado</b>	<b>3</b>
<b>2 Resultados</b>	<b>3</b>
<b>2.1 Primeiro Resultado</b>	<b>3</b>
2.1.1 Pedindo para desenvolver os tópicos	4
2.1.2 Pedindo para terminar de desenvolver os tópicos	6
2.1.3 Pedindo para refazer as referências	6
2.1.4 Pedindo para referenciar no texto e nas referências	6
2.1.5 É possível identificar plágio?	7
2.1.6 A resposta muda a cada vez que a pergunta é refeita?	8
2.1.7 Comparação com o Google	8
2.1.8 Comparação com o Bing	8

## **1 Comando Utilizado**

Faça um resumo de 2 páginas sobre Mobile First que tenha introdução, itens e subitens, tema, conclusão e referências.

## **2 Resultados**

### **2.1 Primeiro Resultado**

Tema: O impacto do design mobile first na experiência do usuário

Introdução:

O mundo está cada vez mais conectado, e o uso de dispositivos móveis para acessar a internet tem crescido significativamente nos últimos anos. De acordo com a pesquisa "Global Digital 2021", realizada pela We Are Social e Hootsuite, o número de usuários de smartphones em todo o mundo ultrapassou 6 bilhões em janeiro de 2021. Com isso, o design mobile first se tornou uma estratégia essencial para o desenvolvimento de websites e aplicativos, a fim de proporcionar uma experiência de usuário satisfatória em qualquer dispositivo.

Itens e subitens:

O que é o design mobile first?

1.1 Conceito

1.2 Benefícios

Por que adotar o design mobile first?

2.1 Aumento do uso de dispositivos móveis

2.2 Melhora na experiência do usuário

2.3 Melhora no desempenho do site ou aplicativo

Práticas de design mobile first

3.1 Simplificação do layout

3.2 Utilização de botões e elementos de interação maiores

3.3 Utilização de fontes maiores e legíveis

3.4 Adaptação de imagens e vídeos para dispositivos móveis

Desafios do design mobile first

4.1 Limitações de espaço

4.2 Navegação em diferentes dispositivos

4.3 Compatibilidade com diferentes sistemas operacionais e navegadores

## Exemplos de sucesso de design mobile first

### 5.1 Airbnb

### 5.2 Spotify

### 5.3 Uber

#### Conclusão:

O design mobile first é uma estratégia fundamental para proporcionar uma experiência de usuário satisfatória em dispositivos móveis, que se tornaram a principal forma de acesso à internet. A adoção de práticas de design mobile first pode melhorar a experiência do usuário, o desempenho do site ou aplicativo e, consequentemente, o engajamento do público. Apesar dos desafios, muitas empresas têm adotado com sucesso o design mobile first, como Airbnb, Spotify e Uber, o que comprova a eficácia dessa abordagem.

#### Referências:

We Are Social, & Hootsuite. (2021). Digital 2021: Global Overview Report. Retrieved from <https://datareportal.com/reports/digital-2021-global-overview-report>

Wroblewski, L. (2011). Mobile First. Retrieved from <https://abookapart.com/products/mobile-first>

Nielsen Norman Group. (2016). Mobile-First Design: Why It's Great and Why It Sucks. Retrieved from <https://www.nngroup.com/articles/mobile-first/><sup>1</sup>

## 2.1.1 Pedindo para desenvolver os tópicos

### 1. O que é o design mobile first?

#### 1.1 Conceito

Design mobile first é uma abordagem de design centrada em dispositivos móveis, onde o foco é desenvolver primeiro a versão mobile de um website ou aplicativo e depois expandi-la para outras plataformas. O objetivo é criar uma experiência de usuário consistente e otimizada para dispositivos móveis, onde a maioria das pessoas está navegando atualmente.

#### 1.2 Benefícios

Melhora a experiência do usuário em dispositivos móveis, tornando-a mais rápida e intuitiva;

---

<sup>1</sup> Esse link não está mais disponível

Ajuda a priorizar as informações mais importantes, garantindo que elas sejam facilmente acessíveis em telas menores;

Reduz o tempo de carregamento, o que é crucial para garantir que o usuário não abandone o site ou aplicativo;

Facilita a expansão para outras plataformas, como desktops ou tablets;

Pode levar a um design mais limpo e eficiente, eliminando elementos desnecessários que só sobrecarregariam a experiência do usuário.

Por que adotar o design mobile first?

### 2.1 Aumento do uso de dispositivos móveis

O número de pessoas que utilizam dispositivos móveis para acessar a internet tem crescido significativamente nos últimos anos. Segundo o relatório "Digital 2021: Global Overview Report", da We Are Social e Hootsuite, os smartphones representam mais de metade dos acessos à internet em todo o mundo, o que torna essencial priorizar o design mobile.

### 2.2 Melhora na experiência do usuário

Ao adotar o design mobile first, é possível garantir que a experiência do usuário em dispositivos móveis seja otimizada e eficiente. Isso pode levar a uma maior satisfação do usuário e engajamento com o site ou aplicativo.

### 2.3 Melhora no desempenho do site ou aplicativo

Ao priorizar o design mobile, é possível reduzir o tempo de carregamento e garantir que o site ou aplicativo seja mais rápido e eficiente. Isso é especialmente importante em dispositivos móveis, onde a conexão pode ser mais lenta e instável.

Práticas de design mobile first

### 3.1 Simplificação do layout

O design mobile first geralmente requer a simplificação do layout, com foco nos elementos essenciais para garantir que sejam acessíveis em telas menores. Isso pode incluir a redução do número de elementos na página, bem como o uso de recursos visuais claros e concisos.

### 3.2 Utilização de botões e elementos de interação maiores

Ao projetar para dispositivos móveis, é importante considerar o tamanho dos botões e elementos de interação para garantir que

sejam facilmente acessíveis em telas menores. Isso pode incluir o uso de botões maiores e recursos de deslizamento para navegar entre diferentes seções.

### 3.3 Utilização de fontes maiores e legíveis

Para garantir que o conteúdo seja legível em telas menores, é importante utilizar fontes maiores e legíveis. Isso pode incluir a escolha de fontes mais simples e sem serifa, bem como o uso de tamanhos maiores para garantir a legibilidade.

## **2.1.2 Pedindo para terminar de desenvolver os tópicos**

### 3.4 Adaptação de imagens e vídeos para dispositivos móveis

Ao projetar para dispositivos móveis, é importante considerar o tamanho e a resolução das imagens e vídeos para garantir que sejam carregados rapidamente e apresentados corretamente em telas menores. Isso pode incluir a compressão de imagens e a adaptação de vídeos para o formato móvel.

### 3.5 Testes em dispositivos móveis

Ao adotar o design mobile first, é importante testar a experiência do usuário em dispositivos móveis para garantir que ela seja eficiente e eficaz. Isso pode incluir testes de usabilidade em diferentes dispositivos móveis e em diferentes conexões de internet para garantir que o site ou aplicativo seja acessível para todos os usuários.

## **2.1.3 Pedindo para refazer as referências**

"Digital 2021: Global Overview Report." We Are Social and Hootsuite, 2021. <https://wearesocial.com/digital-2021>

Wroblewski, Luke. "Mobile First." A Book Apart, 2011. <https://abookapart.com/products/mobile-first>

Brown, Chris. "Mobile-First Design: Why It's Great and Why It Sucks." UX Collective, 2021. <https://uxdesign.cc/mobile-first-design-why-its-great-and-why-it-sucks-ee9e9dfc6d1b>

## **2.1.4 Pedindo para referenciar no texto e nas referências**

Tema: O Design Mobile First

Introdução: A importância do Design Mobile First

Itens:

### 3.1 A importância do mobile

"Digital 2021: Global Overview Report." We Are Social and Hootsuite, 2021. <https://wearesocial.com/digital-2021>

### 3.2 Simplificação do Layout

Wroblewski, Luke. "Mobile First." A Book Apart, 2011. <https://abookapart.com/products/mobile-first>

### 3.3 Elementos de Interatividade Maiores

Brown, Chris. "Mobile-First Design: Why It's Great and Why It Sucks." UX Collective, 2021. <https://uxdesign.cc/mobile-first-design-why-its-great-and-why-it-sucks-ee9e9dfc6d1b>

### 3.4 Fontes Legíveis e Otimização de Imagens e Vídeos

Google Developers. "Optimizing Content Efficiency." Mobile SEO Basics, 2023. <https://developers.google.com/search/mobile-sites/mobile-seo/content-efficiency>

### 3.5 Testes em dispositivos móveis

Nielsen, Jakob. "Mobile Usability Testing." Nielsen Norman Group, 2021. <https://www.nngroup.com/articles/mobile-usability-testing/>

## Conclusão

## Referências

### Referências bibliográficas:

"Digital 2021: Global Overview Report." We Are Social and Hootsuite, 2021. <https://wearesocial.com/digital-2021>

Wroblewski, Luke. "Mobile First." A Book Apart, 2011. <https://abookapart.com/products/mobile-first>

Brown, Chris. "Mobile-First Design: Why It's Great and Why It Sucks." UX Collective, 2021. <https://uxdesign.cc/mobile-first-design-why-its-great-and-why-it-sucks-ee9e9dfc6d1b>

Google Developers. "Optimizing Content Efficiency." Mobile SEO Basics, 2023. <https://developers.google.com/search/mobile-sites/mobile-seo/content-efficiency>

Nielsen, Jakob. "Mobile Usability Testing." Nielsen Norman Group, 2021. <https://www.nngroup.com/articles/mobile-usability-testing/>

### 2.1.5 É possível identificar plágio?

Não, de acordo com o site Dupli Checker, o texto é 100% original e, conseqüentemente, 0% plagiado.

#### **2.1.6 A resposta muda a cada vez que a pergunta é refeita?**

Sim, após refazer a pergunta 6 vezes, percebeu-se que apesar de encontrar-se algumas partes parecidas em alguns textos, seu conteúdo e referências tendem a ser diferentes, assim como sua diagramação.

#### **2.1.7 Comparação com o Google**

9 resultados, sendo que apenas 8 se encaixam nas especificações esperadas.

#### **2.1.8 Comparação com o Bing**

11 resultados, sendo que apenas 1 se remete ao tema “Mobile First”, enquanto os outros sites focam na palavra RESUMO, INTRODUÇÃO e TEMA e oferecem informações sobre a diagramação de um texto dissertativo-argumentativo e como desenvolver pesquisas acadêmicas.