

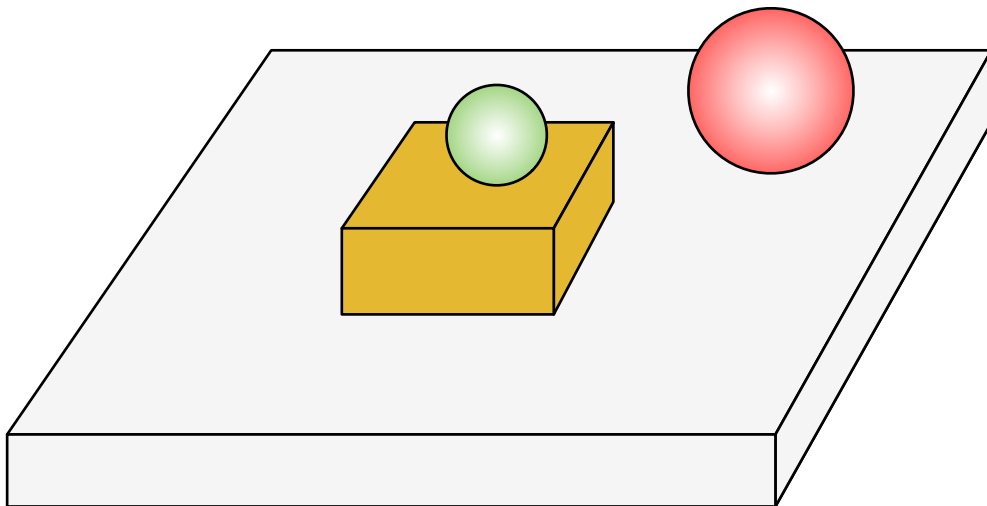
Tarefa 2.1: Criação de cena 3D simples

Prof. Waldemar Celes

Departamento de Informática, PUC-Rio

2 de outubro de 2024

Usando o código de grafo de cena disponibilizado, crie uma cena 3D com cubos e esferas, similar ao ilustrado abaixo. A iluminação da cena deve ser feita por fragmento.



O aluno deve enviar para entrega screenshot de diferentes pontos de vista da cena e o código dos shaders.