

Atividade 1 UI/UX - 5W e 1H

Nome: Pedro Henrique Alves Barbosa

Matrícula: 2022.1.08.043

Nome: Giovana Nogueira Oliveira

Matrícula: 2022.1.08.005

Produto escolhido: Plataforma de planejamento de viagens

1. What (O quê):

Pergunta: O que é o produto?

Resposta Imaginada: Nosso aplicativo é uma plataforma de planejamento de viagens que oferece aos usuários a capacidade de pesquisar destinos, criar itinerários personalizados, reservar acomodações e explorar experiências locais.

2. Who (Quem):

Pergunta: Quem usa o produto?

Resposta Imaginada: Nossos principais usuários são entusiastas de viagens, viajantes frequentes e pessoas que procuram experiências autênticas em destinos diversos.

3. Why (Por quê):

Pergunta: Por que o usuário usa o produto?

Resposta Imaginada: Os usuários escolheriam nosso aplicativo devido à interface intuitiva, sugestões personalizadas com base em preferências e uma comunidade integrada para compartilhar dicas e avaliações autênticas.

4. When (Quando):

Pergunta: Quando o usuário usa o produto?

Resposta Imaginada: Os usuários provavelmente usarão o aplicativo ao planejar uma viagem, ao explorar novos destinos e durante a viagem para acessar itinerários e informações locais em tempo real.

5. Where (Onde):

Pergunta: Onde, em que ocasiões o usuário usa o produto?

Resposta Imaginada: Os usuários usariam nosso aplicativo principalmente antes e durante a viagem, em casa para o planejamento e durante a viagem para acesso rápido a informações e atualizações.

6. How (Como):

Pergunta: Como o usuário usa o produto?

Resposta Imaginada:

Usuário abre o aplicativo

Usuário escolhe a função desejada (pesquisa de destinos, reservas, explorações...)

Usuário é redirecionado para uma página específica para a função escolhida

A aplicação oferece as devidas opções

O usuário escolhe a opção desejada e preenche os campos necessários

A aplicação realiza a opção para o devido usuário