

IFSP - Instituto Federal de Educação, Ciência e Tecnologia
Câmpus São Paulo

BRENDA OLIVEIRA	1851551
CECÍLIA DUARTE	1852639
EDUARDA BOMFIM	1852281
FERNANDA FIGUEIREDO	1852124
GABRIELA LINO	1850814
GIOVANA PAZ	185089X

PETINDER

São Paulo - SP - Brasil

09 DE JUNHO DE 2021

IFSP - Instituto Federal de Educação, Ciência e Tecnologia
Câmpus São Paulo

BRENDA OLIVEIRA	1851551
CECÍLIA DUARTE	1852639
EDUARDA BOMFIM	1852281
FERNANDA FIGUEIREDO	1852124
GABRIELA LINO	1850814
GIOVANA PAZ	185089X

PETINDER

Proposta de projeto para disciplina Prática
de Desenvolvimento de Sistemas

Professor: IVAN FRANCOLIN MARTINEZ
Professor: LEONARDO ANDRADE MOTTA DE LIMA

IFSP - Instituto Federal de Educação, Ciência e Tecnologia
Câmpus São Paulo

Técnico em Informática Integrado ao Ensino Médio

PDS - Prática de Desenvolvimento de Sistemas

São Paulo - SP - Brasil
09 DE JUNHO DE 2021

1 Introdução

Este documento apresenta as análises solicitadas de dois projetos realizados de anos anteriores. Esta análise tem como objetivo expor nossa pesquisa aprofundada de outras propostas que deu base a novas ideias para o desenvolvimento do projeto, ela também é feita para o aprendizado a partir de erros e acertos de equipes anteriores.

Ao longo da pesquisa tivemos a oportunidade de compreender com mais detalhes o objetivo final desta matéria e o caminho que outras equipes percorreram até ele.

As equipes analisadas foram a "Diário Dog" e a "Void" dos anos 2020 e 2017, respectivamente.

2 Diário Dog

Diário Dog é uma proposta de aplicação web desenvolvida pela equipe NUTRIPET que tem como objetivo auxiliar o dono de um animal doméstico (cahorro) a controlar a agenda do pet. Ele tem funções voltadas para saúde, higiene, alimentação e cuidados para com o animal.

2.1 Tecnologias usadas

Utilizamos muitas tecnologias similares ao grupo NUTRIPET, houve divergências quanto as usadas no banco de dados e uma diferença nas versões de bootstrap escolhidas.

Pela equipe NUTRIPET

Front-end: HTML, CSS, JavaScript;

Framework: Web Bootstrap ;

Back-end: PHP;

Banco de dados: MySQL;

IDE: Visual Studio;

Documentos: \LaTeX ;

Controle de versão: Subversion.

Pela equipe TI TI TI

Front-end: HTML5, CSS3 e JavaScript;

Framework: Bootstrap 4;

Back-end: PHP;

Banco de dados: PostgreSQL com a extensão geoespacial PostGIS;

IDE: Visual Studio Code e Eclipse;

Documentos: \LaTeX ;

Controle de Versão: Subversion.

Semelhanças no tema

Ambos os projetos abordam temas relacionados a animais domésticos em suas propostas iniciais (gatos e cachorros), mesmo que o grupo NUTRIPET tenha escolhido cercar mais a sua abrangência na reta final do projeto (passaram a aceitar apenas cachorros em seu site).

2.2 Problemas e sugestões de melhorias

Erros de tradução (em espanhol e inglês) nas seguintes páginas:

<https://diariodog.com.br/user/>: Na sessão de agendamentos em área higiênica e área médica a tradução do conteúdo na linha de serviços;

<https://diariodog.com.br/user/view-acc-pets.php>: Em peso, altura e pelagem;

<https://diariodog.com.br/user/view-agendamentos-medico.php>;

<https://diariodog.com.br/user/view-agendamentos-higienico.php>: No campo de serviço;

<https://diariodog.com.br/user/view-agendamentos-relatorios.php>: No campo animal e no serviço;

<https://diariodog.com.br/user/view-acc-pets.php>: Quando um animal é cadastrado o texto do campo “Fases do Animal” não passa por tradução.

Sugestão de melhoria: Uma maior atenção nos detalhes, pois em algumas áreas do site a tradução era eficiente, demonstrando que o grupo tinha o conhecimento para realizar a tarefa.

Sugestão de melhoria: A pelagem do animal poderia ser um campo passível de edição.

Sugestão de melhoria: Um campo de nome do usuário pois o site atual nos cumprimenta utilizando o e-mail.

Sugestão de melhoria: No quadro de divisão de tarefas o grupo não aponta um responsável pelos vídeos mesmo que tenham criado uma fileira para mostrar que essa divisão ocorreu (não fica claro porque essa tarefa não foi atribuída a alguém mas no canal do youtube da equipe podemos encontrar 3 vídeos do projeto).

Logs de commits do Subversion: Na aba Gource/ do svn do grupo podemos visualizar os commits de maneira muito detalhada em caption.txt e videog, eles correspondem ao conteúdo disponível no subversion da equipe.

2.3 O que aprendemos

A partir das postagens semanais no blog da equipe foi possível observar que em algumas semanas a equipe NUTRIPET possuía uma grande carga de trabalho e em outras pouca, o que poderia indicar uma má distribuição do tempo e das atividades dos membros da equipe. Vamos prestar atenção nesse quesito Também é possível concluir que o trabalho de tradução não passou por revisão e que na reta final do projeto algumas ideias tiveram que ser modificadas para que o site fosse funcional dentro do período de tempo

estipulado Nosso grupo terá que checar se nossas ideias são funcionais e precisará de uma boa harmonia trabalhando em grupo para que todas possam oferecer apoio durante o desenvolvimento do projeto e em caso de imprevistos.

3 Meu Mascote

Meu Mascote foi criado com a intenção de facilitar a adoção e doação de cães e gatos, a fim de que a comunicação entre ONGs e adotantes se tornasse mais simplificada por meios digitais (no caso desse projeto se trata do aplicativo), dessa maneira o aplicativo poderia contribuir para o aumento de adoções, consequentemente, diminuindo o casos de abandono de animais domésticos.

3.1 Tecnologias usadas

Pela equipe Void

Front-end: HTML, CSS, Java Script;

Framework: Simphony e Bootstrap;

Back-end: PHP e Java;

Banco de dados: PostgreSQL;

IDE: Eclipse Java EE;

Documentos: \LaTeX ;

Controle de versão: Subversion.

Pela equipe TITITI

Front-end: HTML5, CSS3 e Java Script;

Framework: Bootstrap 4;

Back-end: PHP;

Banco de dados: PostgreSQL com a extensão geoespacial PosGIS;

IDE: Visual Studio Code e Eclipse;

Documentos: \LaTeX ;

Controle de Versão: Subversion.

Semelhanças no tema Ao citar as tecnologias usadas acima, é notável a semelhança que existe nos dois projetos, apesar do Meu Mascote na verdade ser uma aplicação para dispositivos móveis e eles terem usado tecnologias alternativas para outras finalidades, ao que consta no documento essas parecem ser as principais utilizadas pelos integrantes, além disso, ao analisar a aplicação do Team Void, é visível que eles mudaram algumas tecnologias ao longo dos bimestres como por exemplo a utilização do SQL que nos primeiros

slides aparece como MySQL e SQL Server e depois é trocado pelo PostgreSQL.

Outro elemento que assemelha o Meu Mascote do Petinder é a proposta em si, que visa a adoção e doação de cães e gatos de forma simplificada, para que assim, haja diminuição nos dados de animais abandonados. O que os desaproxima é só o fato de que Petinder é um website enquanto o Meu Mascote foi pensado para app de celulares.

3.2 Problemas e sugestões de melhorias

De modo geral Void foi um grupo bastante comprometido em relação às entregas, publicações do blog e bem coerente no que diz respeito a formalidade e na atenção para que os erros não fossem repetidos, mas assim que foi visto a proposta inicial percebe-se que perderam um pouco do foco em relação ao objetivo do projeto, pois ao adicionar muitas funcionalidades ao app perderam o foco principal, que é a adoção de cães e gatos, isso inclusive foi apontado pelos orientadores de acordo com o que foi postado no blog, mas foi resolvido após ser mostrado como um problema.

Outro problema reconhecido foi em alguns slides, é de conhecimento da maioria que slides não podem ser textos enormes, apenas objetivos e intuitivos (de claro entendimento). No entanto, ao acessar a fim de pesquisar e aprofundar a nossa análise, considerando o todo, grande parte do material de apresentação exposto é de difícil entendimento, pois é notável a superficialidade e falta de conteúdo nos slides, como em uma das apresentações onde a maioria são apenas imagens dos protótipos sem uma breve descrição do que se estava propondo, na visão de técnicos é possível ter um certo entendimento, mas na visão de leigos seria um obstáculo a mais na proposta. Dessa forma, descrevemos que uma sugestão seria que houvesse um equilíbrio nesse quesito, onde não haja um conteúdo maçante, mas que também não falte informações, para que outras pessoas consigam compreender.

3.3 O que aprendemos

Meu Mascote, foi deveras importante para nosso projeto, pois acrescentou muito em nossas ideias, e aliás, pode até ser visto como inspiração após a análise, em vista dos problemas que surgiram e que consertaram (pudemos saber a partir das postagens semanais no blog) para que pudéssemos nos atentar ao nosso em relação a esse quesito de atribuição de tarefas, e também no sentido de ser muito semelhante ao nosso, contribuindo assim para auxiliar em nosso projeto de forma construtiva e simplificada.