Interface gráfica do usuário, Site

Descrição gerada automaticamenteFigura 1 – Tela 1.

Fonte: autoral.

MAPA DE NAVEGAÇÃO

O botão “Museus” vai para a tela 2 mostrando a lista de museus de ciência na cidade de São Paulo com fotos clicáveis.

O botão “Pessoas” vai para a tela 3 mostrando a lista de pessoas com feitos relevantes para a ciência realizados em São Paulo com fotos clicáveis.

O botão “Lugares” vai para a tela 4 mostrando a lista de lugares, em sua maioria laboratórios, de São Paulo que permitiram a sintetização de pesquisas que inovaram a ciência.

CARACTERISTICAS

Tela estática.

WIDGETS

ImageButton – os botões que vão redirecionar o usuário para as outras páginas são ImageButton’s.

CODIGO DE IMPLEMENTAÇÃO

Interface gráfica do usuário, Site, Calendário

Descrição gerada automaticamenteFigura 2 – Tela 2.

Fonte: autoral.

MAPA DE NAVEGAÇÃO

Ao clicar na foto de qualquer museu, o usuário será encaminhado para a tela 5 que mostrará as exposições disponíveis nesse museu.

CARACTERISTICAS

Tela dinâmica.

WIDGETS

Essa tela também terá ImageButton’s com implementação idêntica ao da tela 1.

Figura 3 – Tela 3.

Interface gráfica do usuário, Site

Descrição gerada automaticamente

Fonte: Autoral.

MAPA DE NAVEGAÇÃO

Ao clicar na foto de qualquer pessoa, o usuário será encaminhado para a tela 6 que mostrará os feitos realizados por cada pessoa.

CARACTERISTICAS

Tela dinâmica.

WIDGETS

Essa tela também terá ImageButton’s com implementação idêntica ao da tela 1.

Figura 4 – Tela 4.

Tela de computador com jogo

Descrição gerada automaticamente com confiança média

Fonte: autoral.

MAPA DE NAVEGAÇÃO

Ao clicar na foto de qualquer lugar, o usuário será encaminhado para a tela 7 que mostrará as pesquisas sintetizadas em cada laboratório.

CARACTERISTICAS

Tela dinâmica.

WIDGETS

Essa tela também terá ImageButton’s com implementação idêntica ao da tela 1.

Figura 5 – Tela 5.

Interface gráfica do usuário, Texto, Aplicativo, chat ou mensagem de texto

Descrição gerada automaticamente

Fonte: autoral.

MAPA DE NAVEGAÇÃO

Essa tela não possui nenhuma interação direta, seu proposito é apenas que o usuário possa ver quais exposições estão disponíveis e ler suas descrições. Na parte inferior esquerda será adicionado um botão de “voltar” que direcionara o usuário para a tela inicial novamente.

CARACTERISTICAS

Tela dinâmica.

WIDGETS

Button – O botão “Voltar” que será adicionado no canto inferior será um Button.

CODIGO DE IMPLEMENTAÇÃO

Interface gráfica do usuário

Descrição gerada automaticamenteFigura 6 – Tela 6.

Fonte: autoral.

MAPA DE NAVEGAÇÃO

Essa tela não possui nenhuma interação direta, seu propósito é apenas que o usuário possa ver os feitos realizados por cada cientista e ler suas descrições. Na parte inferior esquerda será adicionado um botão de “voltar” que direcionara o usuário para a tela inicial novamente.

CARACTERISTICAS

Tela dinâmica.

WIDGETS

Essa tela também terá Button’s com implementação idêntica ao da tela 5.

Figura 7 – Tela 7.

Interface gráfica do usuário, Texto, Aplicativo, chat ou mensagem de texto

Descrição gerada automaticamente

Fonte: autoral.

MAPA DE NAVEGAÇÃO

Essa tela não possui nenhuma interação direta, seu propósito é apenas que o usuário possa ver as pesquisas sintetizadas em cada laboratório, ler suas descrições e os cientistas responsáveis. Na parte inferior esquerda será adicionado um botão de “voltar” que direcionara o usuário para a tela inicial novamente.

CARACTERISTICAS

Tela dinâmica.

WIDGETS

Essa tela também terá Button’s com implementação idêntica ao da tela 5.