**Regras e padrões para o uso do Git**

1. Sempre avisar previamente aos demais integrantes do grupo que irá realizar um commit.
2. Ao realizar um commit, no campo título escrever primeiramente a que documento se refere o commit, seguido de um hífen e uma descrição detalhando as alterações. Se necessário detalhar mais profundamente sobre as alterações no campo de descrição.
3. Ao desenvolver um novo código ou uma nova funcionalidade no mesmo, fazer isso por meio de uma nova branch e depois de revisada, a nova alteração será adicionada à branch principal.
4. Para facilitar na organização dos arquivos relacionados aos códigos do sistema SLIM, arquivos de funcionalidades, interfaces e modelos devem ser colocados nas pastas “controllers”, “views” e “models” respectivamente. Essas por sua vez estarão na pasta “Sistema SLIM”, responsável por armazenar todos os arquivos referentes ao desenvolvimento do sistema.

**REGRAS DE BOAS PRÁTICAS**

1 –O código deverá estar devidamente identado.

2 – Comentar o código a fim de explicar de uma forma geral o algoritmo ou a lógica usada, mostrando o objetivo de uma variável ou método.

3 – Documentar o projeto, descrevendo e especificação do código.

4 – Nomes de variáveis e métodos devem ser definidos para serem intuitivos.

5 – Os métodos devem ser o coesos a fim de possuírem poucas responsabilidades e só serem responsáveis por uma função.

6- Deve-se fazer uso de tratamentos de erros para que futuras mensagens de erros possam ser melhor entendidos pelo usuário.

**Padrões de Notação**

O estilo PascalCase, em que uma palavra inicia com a primeira letra maíuscula e a primeira letra de cada palavra parte subsequente também deve ser maiúscula, deve ser utilizado em todas as variáveis e métodos.