

UNIVERSIDADE REGIONAL DO NOROESTE DO ESTADO DO
RIO GRANDE DO SUL

CIÊNCIA DA COMPUTAÇÃO

DESENVOLVIMENTO DE APLICAÇÕES WEB

Sistema de Controle de Estoque

Novembro 3, 2017



1 Descrição

A Aplicação desenvolvida tem como objetivo auxiliar no controle de estoque de empresas, oferecendo uma ferramenta simples que permite a administração dos serviços. O foco do software é o gerenciamento de produtos, onde é possível realizar o cadastro, atualizar, listar e remover produtos. Para a implementação de tais funcionalidades foi utilizada as quatro operações básicas(CRUD) para manipulação dos dados em um banco de dados relacional. Além disso, outras funcionalidades foram adicionadas, tais como, cadastro de Pedidos, com uma situação a ser escolhida, e Gerenciador de fornecedores.

1.1 Organização

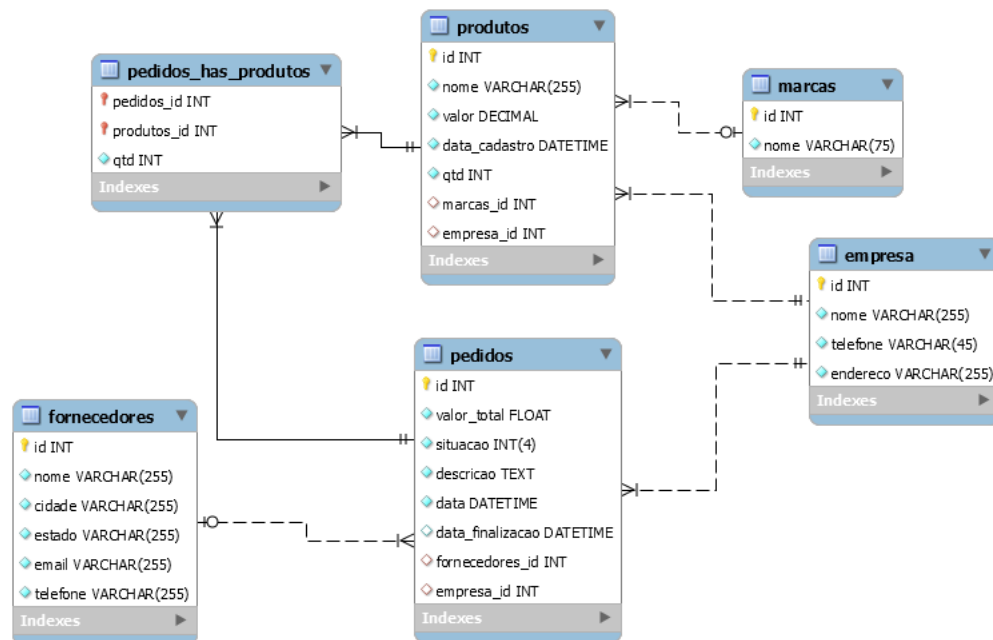
A organização da aplicação está baseada no padrão de Arquitetura de Software MVC. Onde o projeto está dividido em camadas, organizando em views, controllers e models [1]. O modelo (model) representa a manipulação dos dados da aplicação, sendo desenvolvidas as funções para modelo dos métodos, como a edição e atualização dos produtos, os quais são responsáveis pela leitura e escrita de dados, e também das validações implementadas nos métodos da classe da camada Model.

A camada da visão (view) é responsável por mostrar a saída de representação dos dados, ou seja, é a camada de interação com o usuário através das páginas criadas, e formulários de cadastro de informações (Produtos), bem como suas listagens, além de conter o Layout separado em arquivos, como os componentes Header(cabeçalho) e Footer(rodapé), desenvolvidos e depois incluídos nas páginas, possibilitando o reuso e evitando a repetição desnecessária de código.

O controlador (controller) faz o controle das requisições da entrada do usuário, transformando-as em comandos para o modelo ou visão, suas funções e ações são responsáveis por uma página, controlando qual model usar e qual view será renderizada para o usuário [2]. As ideias centrais por trás do padrão MVC são a reusabilidade de código e separação de conceitos, como nas tecnologias que este projeto abrangeu. Além disso, foi utilizado o GitHub para versionamento do Projeto, uma plataforma de hospedagem de código-fonte com controle de versão, nos permitiu versatilidade para que todos os integrantes do grupo contribuíssem no Projeto, adicionando códigos ou mesclando repositórios para o desenvolvimento da Aplicação .

1.2 Diagrama Relacional do Banco de Dados

O Modelo Entidade Relacionamento ou Diagrama Relacional do Banco de Dados, mostra o modelo conceitual utilizado para descrever os objetos (entidades) envolvidos no Controle de Estoque, com suas características (atributos) e os relacionamentos. Em geral, este modelo representa de forma abstrata a estrutura do banco de dados da aplicação.



References

- [1] Mvc. <https://pt.wikipedia.org/wiki/MVC>. Accessed: 2017-10-27.
- [2] Mvc. <https://www.devmedia.com.br/introducao-ao-padrao-mvc/29308>. Accessed: 2017-10-27.