



PADRONIZAÇÃO DE CÓDIGO

GESTOR e SHOWNET

Julho de 2021

HISTÓRICO DE ALTERAÇÕES

ALTERAÇÃO	RESPONSÁVEL	DATA
Criação do documento.	José Neilton	12/05/2021
Atualização do nome do arquivo e inserção de novos padrões.	Daniel Alves José Pirangaba	07/06/2021
Atualização do nome dos Models para ficar de acordo com o padrão do CodeIgniter 2.	José Neilton	14/06/2021
Adição da padronização de Helpers de acordo com padrão do CodeIgniter 2. Correção do item 2, para incluir API Node e Shownet.	José Neilton	15/06/2021
Adição da padronização do Google Maps API.	José Neilton	15/06/2021
Remoção API-Node	José Pirangaba	14/07/2021

Versão atual: 6.0.

1. APRESENTAÇÃO

Este documento apresenta os padrões que devem ser utilizados na nomenclatura das classes dos módulos da arquitetura utilizada nos projetos Gestor e API NODE, segundo a versão 3 do CodeIgniter.

2. MÓDULOS GESTOR / SHOWNET

2.1. MODEL

O padrão utilizado neste módulo será **"nome_nome_nome"**. Isto é, os diversos nomes que o módulo possuir, separados por "_", apenas com letras minúsculas, no singular, sem a presença da palavra "Model" no fim.

2.2. VIEW

O padrão utilizado neste módulo será **"nome_nome_nome"**. Isto é, os diversos nomes que o módulo possuir, separados por "_", apenas com letras minúsculas, no singular, sem a presença da palavra "View" no fim.

2.3. CONTROLLER

O padrão utilizado neste módulo será **"NomesNomesNomes"**. Isto é, os diversos nomes que o módulo possuir, sem separação, iniciados por letra maiúscula, no plural, sem a presença da palavra "Controller" no fim.

2.4. HELPER

O padrão utilizado neste módulo será **"nome_nome_helper"**. Isto é, os diversos nomes que o módulo possuir, separados por "_", apenas com letras minúsculas, no singular, sempre com a presença da palavra "_helper" no fim.

2.5. GOOGLE MAPS API

Para as chaves do Google Maps API, substituir, a partir de agora, a chave por **<?=google_maps_key() ?>**.

Ex.: `<script src="https://maps.googleapis.com/maps/api/js?key=<?=google_maps_key() ?>&libraries=places&callback=initAutocomplete" async defer></script>`.