

# Teste mobile Android

## Regras:

Até 5 dias úteis para completar essa tarefa.

O projeto deve ser desenvolvido em linguagem (Kotlin) usando arquitetura MVVM,  
Dependency injection

Você está livre para utilizar bibliotecas de terceiros e bibliotecas opensource.

## Desafio:

Utilizar JSON para fazer parse do nosso conteúdo. Seu desafio é muito simples: Você deve realizar parse desta url (<https://7hgi9vtkdc.execute-api.sa-east-1.amazonaws.com/sandbox/products>) para construir a tela a seguir.

Lembre-se: Utilizar teste de unidade renderá mais pontos!

Obs: Imagens são ilustrativas podem ser substituídas por outras imagens equivalente

Tela

