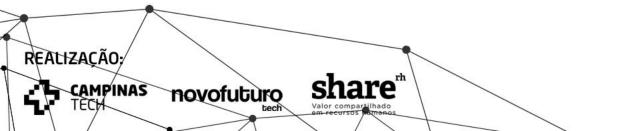
# TRILHA KOTLIN





### ESTRUTURAS DE CONTROLE







# ESTRUTURAS DE CONDIÇÃO

#### São elas:

- Estrutura de condição simples
- Estrutura de condição composta
- Expressões lógicas compostas em Estruturas de Condição
- Estrutura de condição encadeada







#### se-então

A estrutura de condição mais simples é a **se-então**, utilizada da seguinte forma:

se <expressão-lógica> então:

<blood>

#### fim-se

A <expressão-lógica> é uma expressão que deverá retornar um valor de verdadeiro ou de falso.







**18 > 20**, cujo resultado será falso.

**45 = 45**, cujo resultado será verdadeiro.

média > 7, cujo resultado dependerá do valor da variável média.

Por exemplo, se média vale 5 o bloco não é executado; se média vale 7 o bloco não é executado; se média for 9, o bloco será executado.







#### Problema para ser resolvido:

#### Classificar uma pessoa Maior ou menor de Idade

- Solicitamos ao usuário que digite a sua idade, e utilizamos o comando leia() para armazenar o valor digitado na variável idade.
- Depois de termos o valor da idade, avaliamos se esse valor é maior ou igual a 18.
- Se o resultado dessa avaliação for verdadeiro escreveremos na tela a frase "você é maior de idade",







Algoritmo: Condição: maior ou menor de idade

var idade: inteiro

escreval ("digite a sua idade")

leia(idade)

se idade >= 18 entao

escreval ("você é maior de idade")

fimse







#### se-então-senão

O algoritmo anterior resolve o nosso problema quando a pessoa é maior de idade, porém não nos dá nenhum retorno para quando a mesma for menor de idade.

Para contornar esse tipo de situação, a estrutura de condição **se-então-senão**, oferece a possibilidade de executarmos uma determinada ação ou comando se o resultado da expressão lógica for verdadeiro e de executarmos uma ação diferente se o resultado da expressão lógica for falso.







#### se-então-senão

Para essas situações é utilizado o comando senão, como mostrado abaixo.

se <expressão-lógica> então:

<bloow>bloco de comandos verdade>

#### senão:

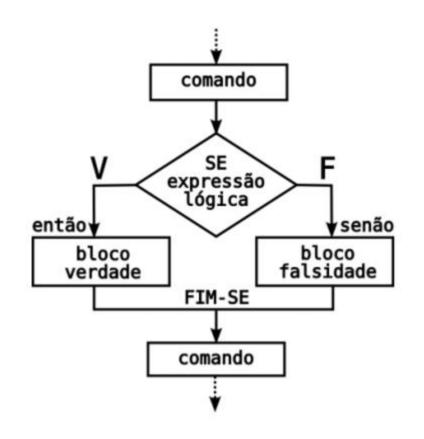
<blood de comandos falsidade>

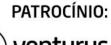
fim-se

















Algoritmo: Condição: maior ou menor de idade com se-entao-senao

```
var idade: inteiro
escreval ("digite a sua idade")
leia(idade)
se idade >= 18 entao
escreval ("você é maior de idade")
senao
escreval ("você é menor de idade")
fimse
```







### Estrutura Lógica composta em Estruturas de condição

Por exemplo, considere a situação de um determinado aluno em uma disciplina.

Sabe-se que para ser aprovado, é necessário que nota >= 7.0 e que frequencia > 75, ao mesmo tempo, isto é, uma conjunção lógica representada pelo operador **e** lógico

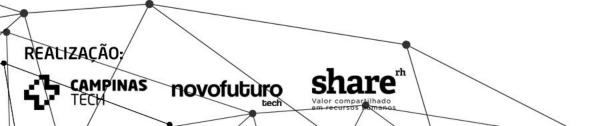






### Estrutura Lógica composta em Estruturas de condição

Neste caso, para que a expressão lógica como um todo seja verdadeira, é necessário que as duas expressões lógicas que a compõem também o sejam.







### Estrutura Lógica composta em Estruturas de condição

Algoritmo: Condição: logica composta com estrutura de condição

```
var nota, frequencia: real
escreval ("digite a nota e a frequencia")
leia(nota, frequencia)
se (nota > 7) e (frequencia > 0.75) entao
    escreval ("Aluno aprovado")
senao
    escreval ("Aluno reprovado")
fimse
```









### Estruturas de condição Encadeada

Dentro de uma estrutura **se-então-senão** é perfeitamente possível utilizarmos mais de uma linha de comando, ou até mesmo outras estruturas **se-então-senão**. Existem situações em que os caminhos para a tomada de uma decisão acabam formando uma espécie de árvore com diversas ramificações, onde cada caminho é um conjunto de ações. Nesses casos podemos recorrer à utilização de várias estruturas se-então-senão embutidas umas dentro das outras, comumente chamadas de ninhos







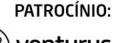
#### Estruturas de condição Encadeada

```
var frequencia, media: real
escreval ("Digite a media do Aluno: ")
leia(media)
escreval ("Digite a frequencia do Aluno: ")
leia(frequencia)
se frequencia >= 0.75 entao
se media >= 7 entao
escreval ("voce esta APROVADO")
```

REALIZAÇÃO:

CAMPINAS

novofuturo







#### Estruturas de condição Encadeada senao

senao

fimse

novofuturo

REALIZAÇÃO:

CAMPINAS

```
se media >= 3 entao
       escreval ("voce esta em RECUPERACAO")
    senao
       escreval ("voce esta REPROVADO POR MEDIA")
    fimse
 fimse
escreval ("voce esta reprovado por FALTAS")
```





#### **Estrutura Escolha Caso**

A estrutura de condição Escolha caso é utilizada da forma mostrada a seguir:

escolha variável

caso variável

<blood de comandos 1>

caso variável

<blood>bloco de comandos 2>

outrocaso:

<br/>

fimescolha







```
var n: inteiro
escreval("Digite n aperte<ENTER>")
leia(n)
escolha n
  caso 1
    escreval("Vc escolheu 1")
  caso 2
    escreval("Vc escolheu 2")
  outrocaso
     escreval("Vc não escolheu um valor conhecido")
fimescolha
```

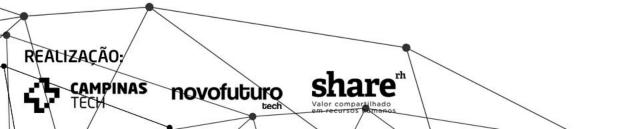
PATROCÍNIO:

Venturus



## APLICAÇÃO PRÁTICA COM VISUALG

**BORA POR A MÃO NA MASSA!** 







CRIE UM PROGRAMA PARA DETERMINAR SE UMA PESSOA ESTÁ APTA PARA DIRIGIR UM CARRO DE UMA EMPRESA DA LOCADORA.

VOCÊ DEVE SOLICITAR A ENTRADA DE DADOS: NOME, IDADE, HABILITADO

- SE A PESSOA É MAIOR DE IDADE E SE TEM CARTEIRA DE HABILITAÇÃO
- VERIFICAR A CONDIÇÃO
- SE ATENDE A TODOS OS REQUISITOS, INFORMAR: "LIBERAÇÃO REALIZADA PARA", NOME
- SENAO INFORMAR QUE "O CLIENTE ",NOME, " NÃO ATENTE A TODOS OS REQUISITOS. OBRIGATÓRIOS"







- CRIAR UM PROGRAMA PARA VALIDAR CLIENTES FIDELIZAÇÃO DO SUPERMERCADO EXBRA
- ENTRAR COM O NOME, SOBRE NOME E RG
- LER OS VALORES
- REALIZAR A SAIDA: "BEM VINDO: ", NOME, " " SOBRE NOME"
- COLOCAR O TEXTO: "VC É PORTADOR DO DOCUMENTO RG: ", RG
- SE SIM MENSAGEM "PERFEITO!! BOAS COMPRAS"
- SENAO MENSAGEM "SINTO MUITO, DESCONTO NAO AUTORIZADO!, MAS PODE FAZER AS COMPRAS"









CRIE UM PROGRAMA PARA VERIFICAR A TEMPERATURA DE UMA REGIÃO:

VOCÊ DEVE ENTRADA COM OS DADOS: "ENTRE COM A REGIAO" E OUTRO COM "ENTRE COM A TEMPERATURA"

REGIAO(SUL, SUDESTE, CENTRO-OESTE, NORTE, NORDESTE), TEMPERATURA

- SE O CLIMA ESTIVER ENTRE MAIOR QUE 0 A 15 DEVE INFORMAR "MUITO FRIO NA REGIAO", REGIAO
- SE O CLIMA ESTIVER ENTRE 16 A 20 DEVE INFORMAR "FRIO MODERADO NA REGIAO", REGIAO
- SE O CLIMA ESTIVER ENTRE 21 A 25 DEVE INFORMAR "CLIMA MODERADO NA REGIAO", REGIAO



PATROCÍNIO:

venturus



ESCREVA UM PROGRAMA DE CALCULADORA BASICA:

- ENTRE COM O NUMERO1
- ENTRE COM O OPERADOR ( / \* + )
- ENTRE COM O SEGUNDO NUMERO

CASO O OPERADOR FACA O CALCULO:

CASO "+"

RESULTADO <- NUMERO 1 + NUMERO 2

ESCREVER NA TELA ( NUMERO 1," + ", NUMERO 2, " = ", RESULTADO) , ASSIM POR DIANTE,

**OUTRO CASO ESCREVER "OPERADOR INVALIDO"** 

REALIZAÇÃO:

CAMPINAS novofuturo share

PATROCÍNIO:

Venturus