

EXERCÍCIOS – TURMA MIGRAÇÃO

OS EXERCÍCIOS SE ACIMILAM COM ALGUNS JÁ USADOS EM AULA O OBJETIVO É ESTIMULAR A UTILIZAÇÃO DO PROCEDIMENTO

01 – CRIAR UM PROCEDIMENTO QUE REALIZA O PREENCHIMENTO DE UMA MATRIZ, PASSANDO OS VALORES DE LINHA E COLUNA, VC DEVE MOSTRAR NO PROGRAMA PRINCIPAL O TOTAL DA SOMA DAS LINHAS E COLUNAS DA MATRIZ, CRIE UM PROGRAMA PRINCIPAL PARA TESTAR

02 – CRIE UM PROCEDIMENTO QUE RECEBA POR PARAMETRO UM NUMERO INTEIRO E VERIFIQUE QUANTAS VEZES ESSE VALOR SE ENCONTRA EM UM VETOR(DECLARADO GLOBALMENTE), RETORNE A QUANTIDADE DE VEZES QUE O VALOR SE ENCONTRAR NO VETOR, CRIE UM PROGRAMA PRINCIPAL PARA TESTAR O PROCEDIMENTO

03 – CRIE UM PROCEDIMENTO QUE RECEBA POR PARAMETRO UM NUMERO INTEIRO E REMOVA(REMOVER É FICAR COM O “0”) TODAS AS OCORRÊNCIAS DESSE VALOR DENTRO DE UM VETOR DECLARADO GLOBALMENTE. CRIE UM PROGRAMA PRINCIPAL PARA TESTAR

04 – CRIE UM PROCEDIMENTO QUE RECEBA A IDADE DA PESSOA EM ANOS, MESES E DIAS, MOSTRE O VALOR DA IDADE EM DIAS, DEVE CONSIDERAÇÃO QUE O MES TEM 30 DIAS, CRIE UM PROGRAMA PRINCIPAL QUE MOSTRE O NOME DA PESSOA E A IDADE REFERENTE EM DIAS.

05 – CRIE UM PROCEDIMENTO QUE CRIA UMA MATRIX DE LINHA N E COLUNA N, CRIAR OUTRO PROCEDIMENTO RECEBE 2 VALORES, ESSES VALORES PRECISAM PERCORRER A MATRIZ E VERIFICAR SE FORAM ENCONTRADOS, CASO ENCONTRADOS DEVE INFORMAR QUE OS NUMEROS X E Y FORAM ENCONTRADOS DENTRO DA MATRIZ, CASO NÃO, INFORMAR QUE OS NUMEROS X E Y NAO FORAM ENCONTRADOS DENTRO DA MATRIZ, CRIAR UM PROGRAMA PRINCIPAL PARA