TRILHA DE KOTLIN

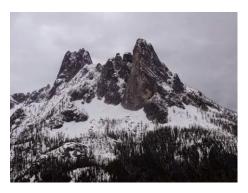




QUEM SERÁ O SEU INSTRUTOR?











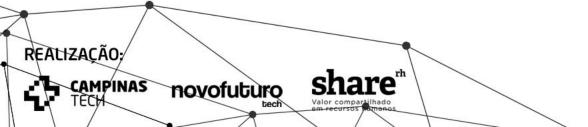






FORMAÇÃO ACADÊMICA

- Tecnólogo em Análise e desenvolvimento de sistemas
- Pós graduação em Banco de dados com ênfase em Oracle
- Pós graduação em Arquitetura de Sistemas Distribuidos na Nuvem







EMPRESAS QUE JÁ TRABALHEI

















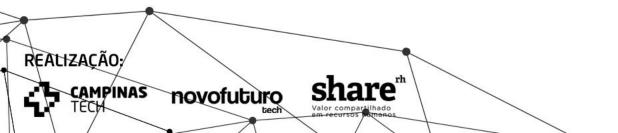




https://www.linkedin.com/in/hueltondihonsantos/



https://github.com/huelton







ALGUNS PONTOS DE ATENÇÃO:

- Se dedique ao máximo e seja participativo durante as aulas
- Senão entende a língua Inglesa comece a estudar.
- Não desista, as dificuldades vêm, mas quando você as supera é uma lição nova que você aprende.







TRILHA EM DUAS FASES

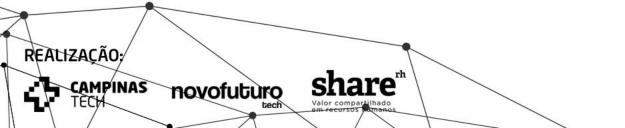
Huelton Santos – **Algoritmos e Lógica, OO** Sandyara – **Aprofundamento dentro do Kotlin**







Emenda 1° fase trilha Kotlin







ALGORITMO

- Conceito
- Explicação
- Representação
- Fluxograma
- Aplicação de algoritmos
- Exercícios

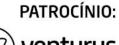






DADOS

- Conceito de dados
- Tipos primitivos
- Constantes e variáveis
- Manipulação dos dados
- Identificação dos dados
- Definição e Atribuição
- Aplicação prática





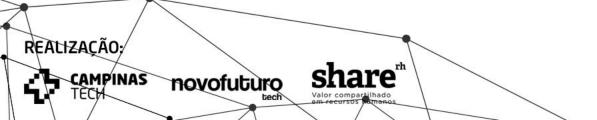






EXPRESSÕES

- Conceito expressões
- Expressões Aritméticas
- Expressões Lógicas
- Comandos de entrada e saída







ESTRUTURA DE CONTROLE

- Conceito estrutura de controle
- Simples(se-entao)
- Composta(se-então-senão)
- Condição encadeadas
- Estrutura caso-seja







ESTRUTURA DE REPETIÇÃO

- Conceito estrutura de repetição
- Teste no inicio enquanto-faça
- Teste no final faça-enquanto
- Repetição controle faça-para
- Contadores e acumuladores

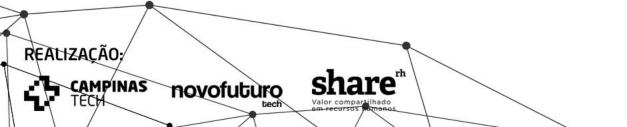






EXERCÍCIOS

Exercícios e aplicações da 1°semana - sábado







VARIÁVEIS COMPOSTAS HOMOGÊNEAS

Conceito estrutura de vetores unidimensionais e bidimensionais e suas aplicabilidades







SUB-PROGRAMAS

- Conceito estrutura de subprogramas
- Subprogramas sem parametros
- Subprogramas com parametro
- Subprogramas sem retorno
- Subprogramas com retorno
- sua utilização, exemplo e exercícios

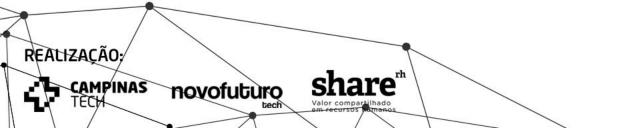






REGISTROS

Conceito estrutura de registros, utilização, exemplo e exercícios







PILHAS E ORDENAÇÃO

Conceito estrutura de emplinhamento e tipos, conceitos de ordenação







RECURSIVIDADE

Conceito estrutura de recursividade, aplicabilidade e exercicio na prática

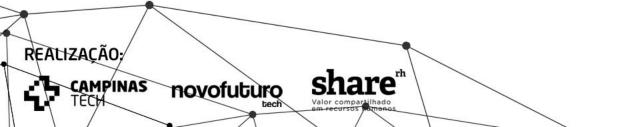






EXERCÍCIOS

Exercícios e aplicações da 2°semana - sábado







UML (UNIFIED MODELING LANGUAGE)

- Conceito da UML
- Explicação
- Aplicabilidade
- Utilização no dia a dia do Desenvolvimento de Aplicações

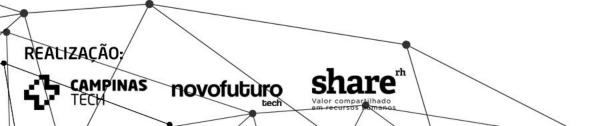






UML (UNIFIED MODELING LANGUAGE)

- Detalhes dos diagramas UML
- Diagrama de casos de uso
- Diagrama de classes







ORIENTAÇÃO OBJETO

- Conceito de orientação a Objetos,
- 4 Pilares
- explicação com de:para entre algoritmo procedural e OO,
- instalação JAVA (JDK) (java kit development) e IDE intellij para utilização Kotlin







CLASSES

• Conceito Classes: public, private, abstractentre objetos, aplicação

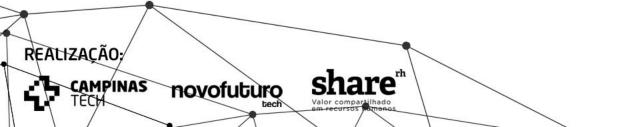






ATRIBUTOS E MÉTODOS (FUN)

• Conceito atributos e seus tipos, Conceito Metodos(fun): public, private, final, abstract, static



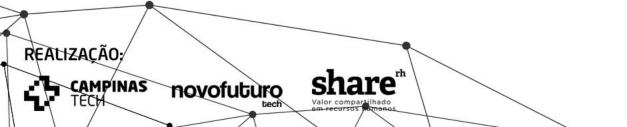
PATROCÍNIO:





EXERCÍCIOS

Exercícios e aplicações da 3°semana - sábado

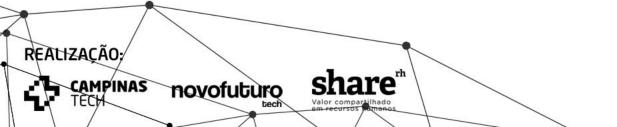


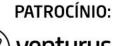




HERANÇA E POLIMORFISMO

- Conceito Herança e polimorfismo
- Conceito de aplicação
- conceito de referencia de objetos



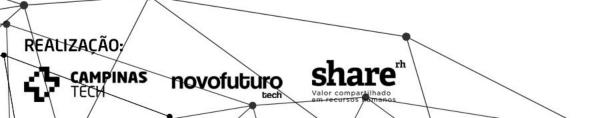






ENCAPSULAMENTO

- Conceito encapsulamento e aplicabilidade
- Porque utilizar Escapsulamento
- Aplicabilidade







INTERFACE, LISTAS, COLLECTIONS EM OO

- Conceito e aplicação
- Exemplos de utilização







BANCO DE DADOS

- Conceito e aplicação
- Principais SGBDs
- Explicação de Normalização de Dados

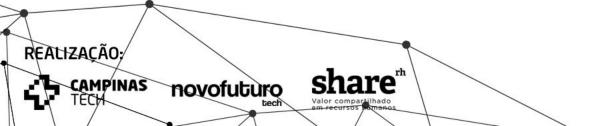






SQL (Struture Query Language)

- Conceito e aplicação
- CREATE, READ, UPDATE, DELETE
- JOIN
- Outros comando necessarios SQL







EXERCÍCIOS

Exercícios e aplicações da 4°semana – sabado Explicação Metodologia Agil







REALIZAÇÃO:

CAMPINAS novofuturo

share the valor compartified of the valor co

PATROCÍNIO:

