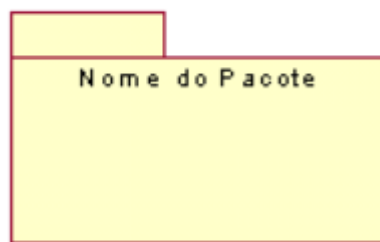


Diagrama de Pacote

Em muitos casos um único diagrama de classes pode ser exageradamente grande para representar todo o sistema. Assim é conveniente utilizar um elemento para organizar os modelos. Para isto utiliza-se o diagrama de pacotes. Um diagrama de pacotes pode ser utilizado em qualquer fase do processo de modelagem.

Um diagrama de pacotes é composto de pacotes (Figura 1), que é um meio disponibilizado pela UML para organizar os diversos elementos ou modelos em grupos, facilitando o seu manuseio, e relacionamentos entre pacotes,. O critério para definir os pacotes é subjetivo e depende da visão e das necessidades do projetista. Este deve definir uma certa semântica e colocar os elementos similares e que tendem a serem modificados em conjunto num mesmo pacote.

Figura 1- Pacotes



Fonte: <https://homepages.dcc.ufmg.br/~amendes/GlossarioUML/glossario/conteudo/pacotes/pacote.htm>

Existem nos diagramas de pacotes 3 tipos de dependências:

- Dependências Simples: Uma alteração do pacote destino influencia no pacote origem.
- Dependências <<access>>: O pacote origem acede a elementos exportados pelo pacote de destino.
- Dependências <<import>>: O conteúdo público do pacote de destino é adicionado ao pacote de origem.

Existem 3 tipos de visibilidades de elementos dentro dos pacotes:

- + (público) : visível por todos que importam ou acedem ao pacote.
- # (protegido): visível só pelos pacotes-filhos (por relação de generalização)
- – (privado): visível só por outros elementos do pacote.

Estudo extraído de:

https://homepages.dcc.ufmg.br/~amendes/GlossarioUML/glossario/conteudo/pacotes/diagrama_de_pacotes.htm

<https://micreiros.com/diagrama-de-pacotes/>