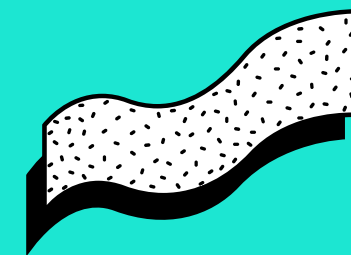
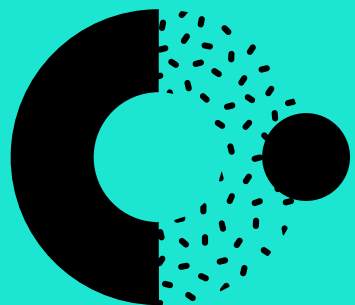




# DIAGRAMA DE ATIVIDADES E DE ESTADOS





# INTEGRANTES

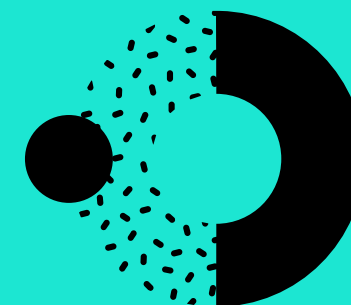
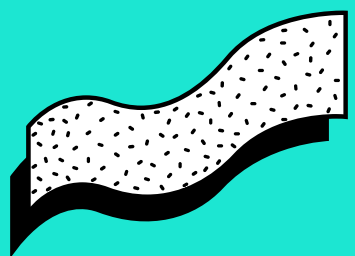
Catarine Kaiane Lopes Guimarães da Silva

Giovana Perazzolo Menato

Giovanna Santos Fantacini

Julio Cesar de Oliveira Geraldo

William da Silva Santos



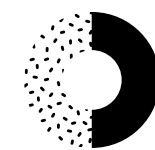


# DIAGRAMA DE ATIVIDADES

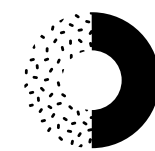
O diagrama de atividades mostra o fluxo de uma atividade para a outra, sendo que uma atividade representa uma operação/função em alguma classe do sistema que resulta em uma mudança de estado no mesmo. A representação desse diagrama é por um gráfico de atividades que mostram o fluxo de uma atividade para outra. Esse fluxo é mostrado através de transições, setas direcionadas, mostrando o caminho entre os estados de atividade.

# DIAGRAMA DE ATIVIDADES

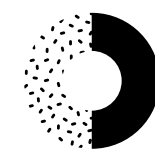
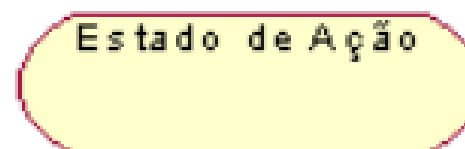
O diagrama de atividades pode ser composto pelos componentes apresentados ao lado



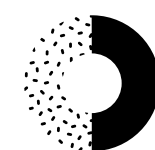
Atividades (Ações)



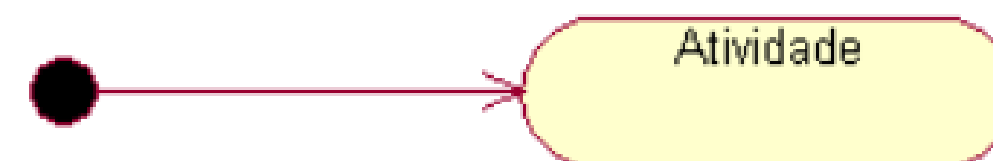
Estados de Atividade (Ação)



Transição

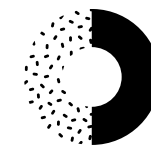


Estado Inicial

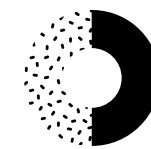
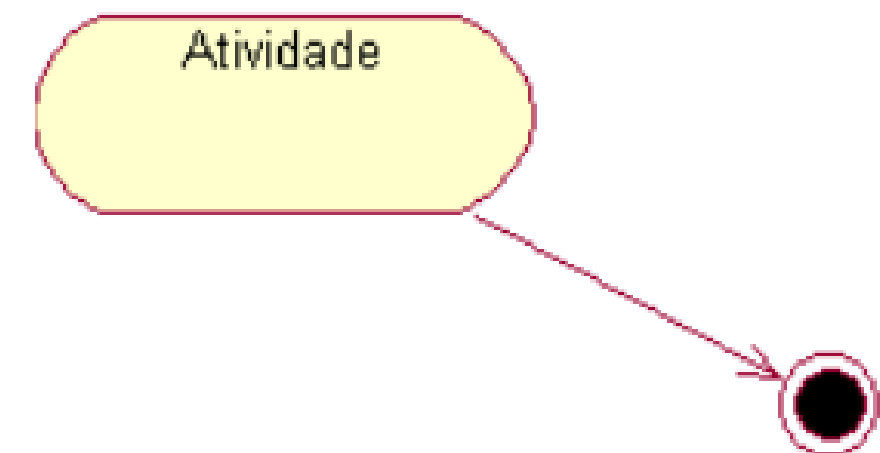


# DIAGRAMA DE ATIVIDADES

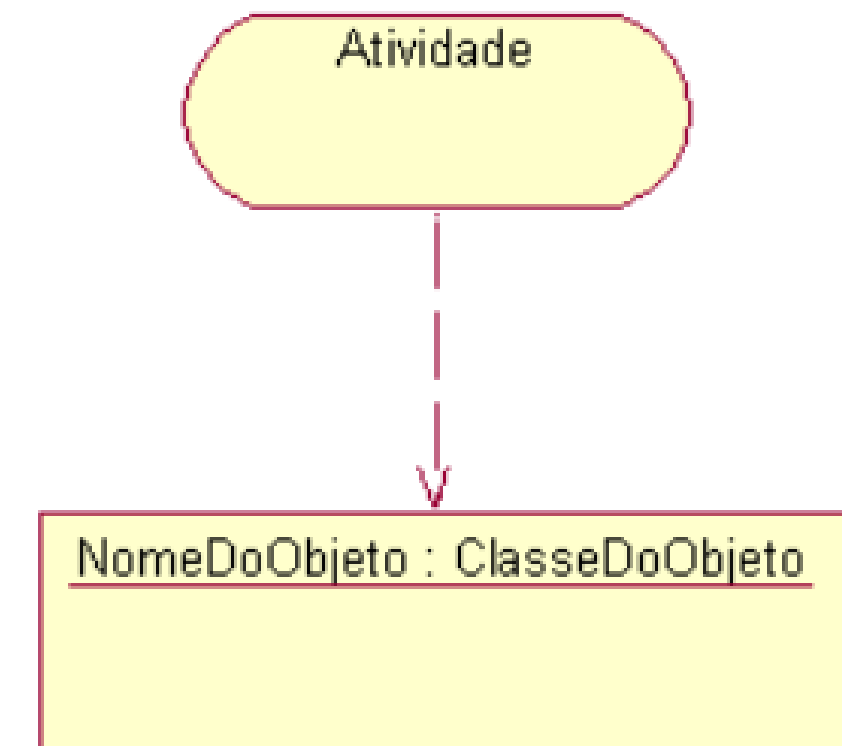
O diagrama de atividades pode ser composto pelos componentes apresentados ao lado



Estado Final

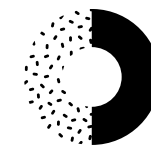


Fluxo de objeto

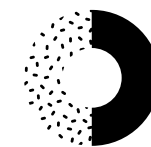
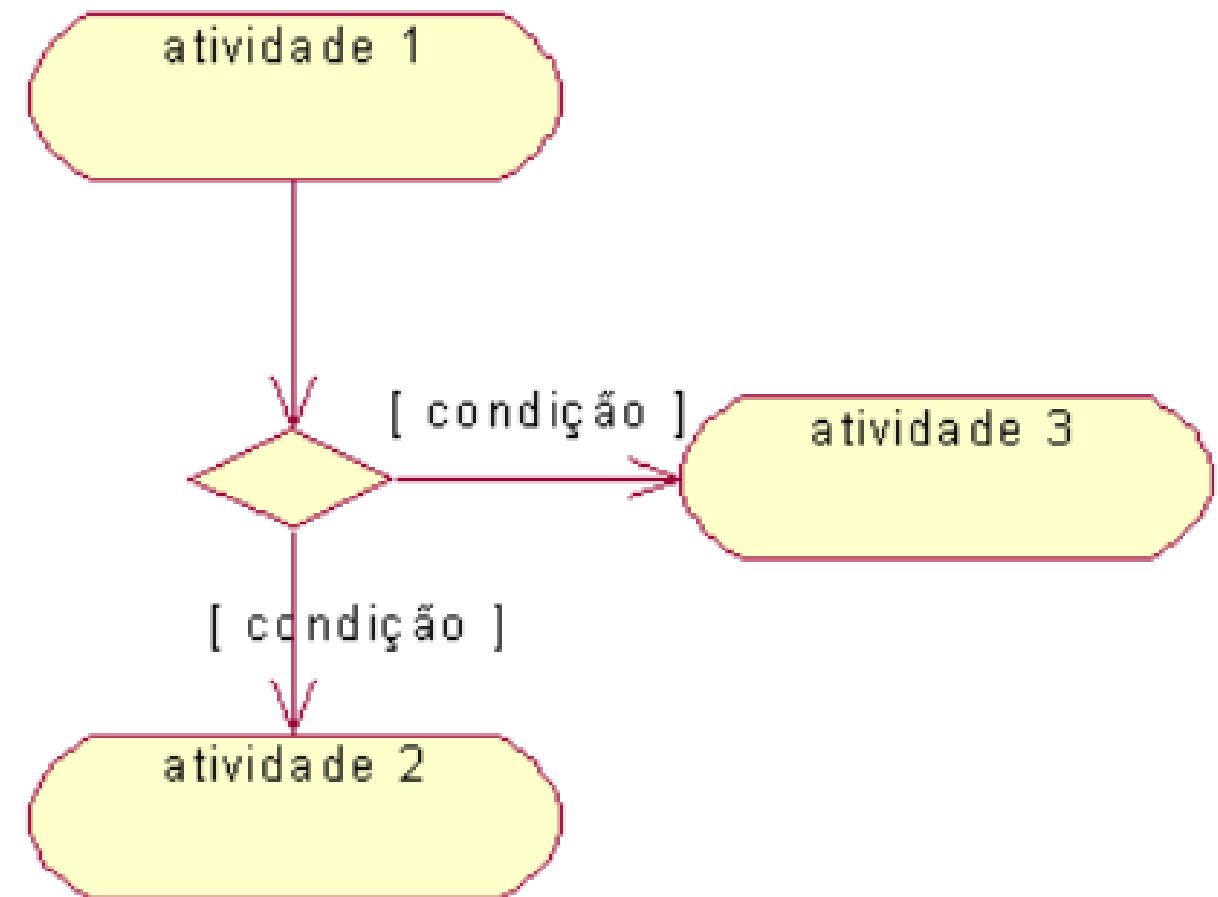


# DIAGRAMA DE ATIVIDADES

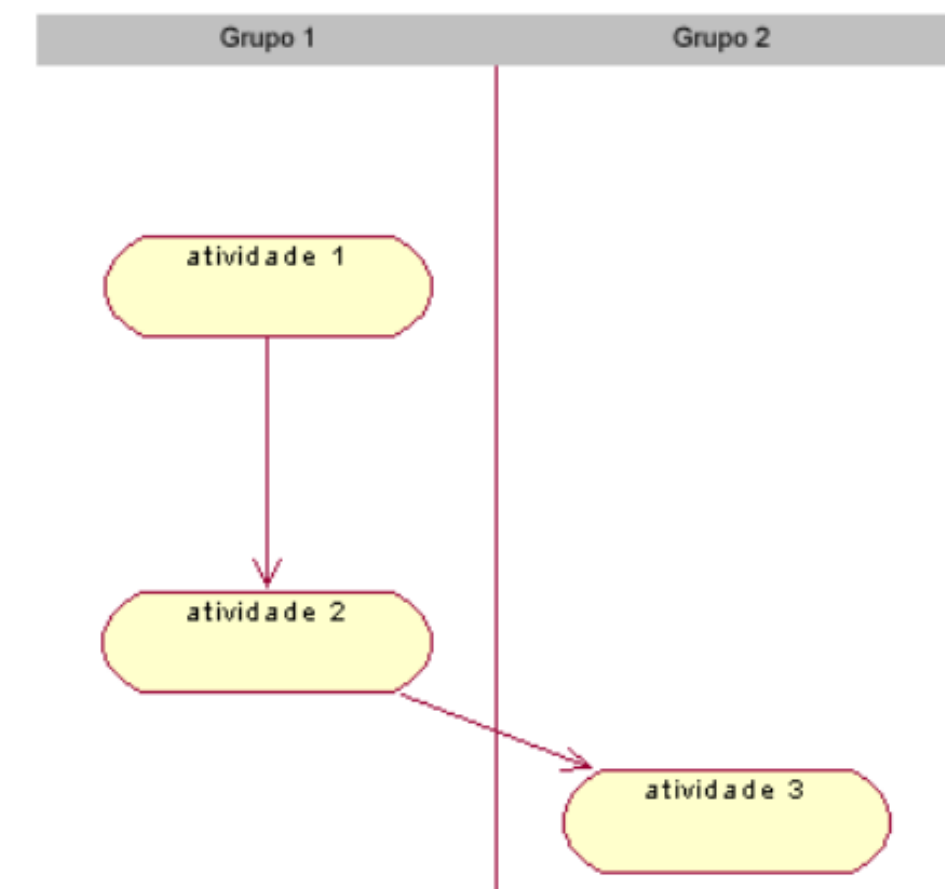
O diagrama de atividades pode ser composto pelos componentes apresentados ao lado



## Branching

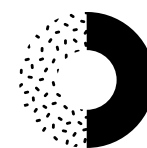


## Raias

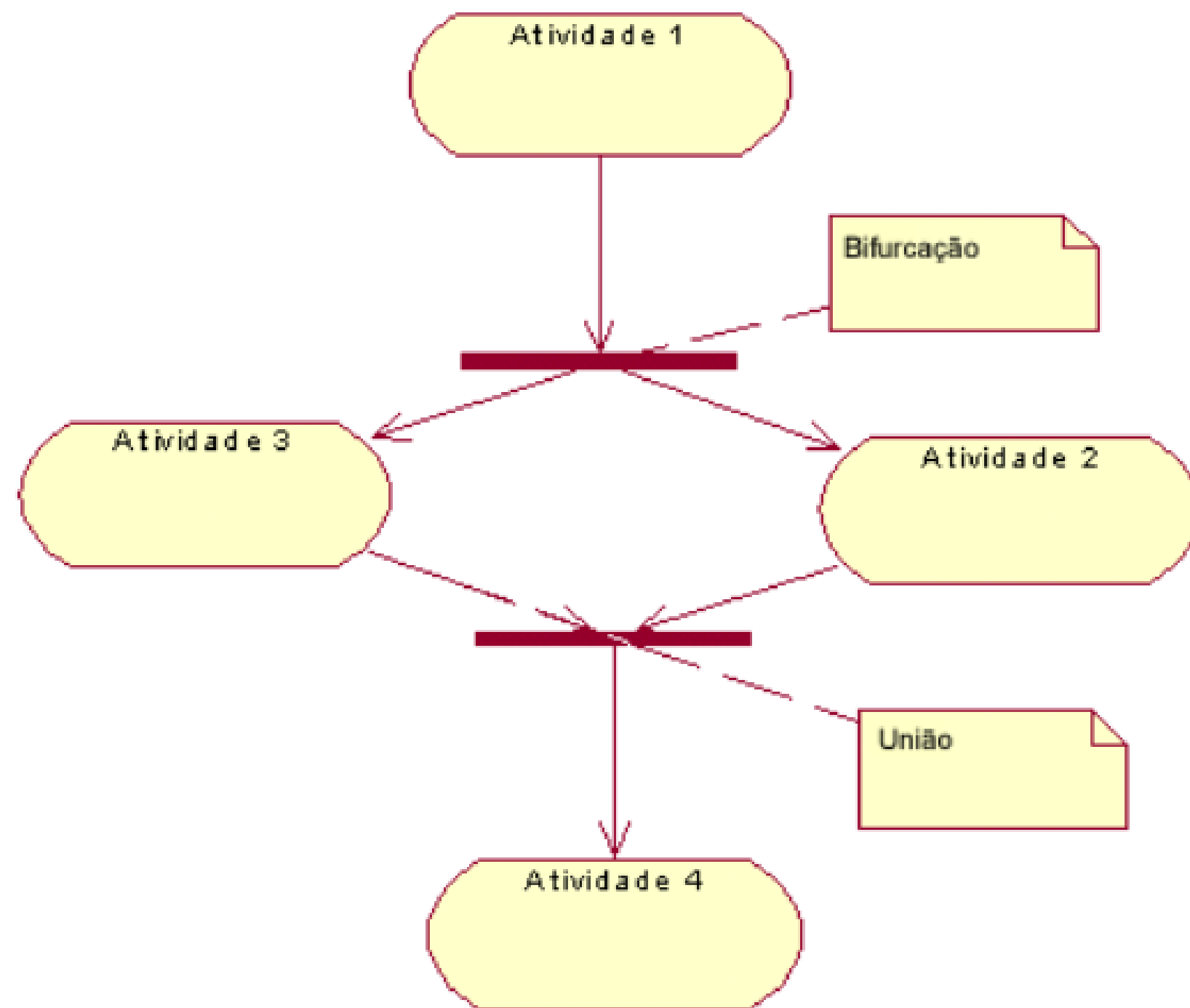


# DIAGRAMA DE ATIVIDADES

O diagrama de atividades pode ser composto pelos componentes apresentados ao lado



## Sincronização





# DIAGRAMA DE ESTADOS

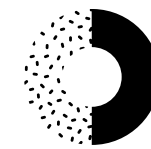
O diagrama de estados mostra transições entre vários objetos. é utilizado para mostrar como um objeto chega em determinado estado e também visualizar todos os possíveis estados.

Apesar de possuir pontos iniciais e finais claros, não é a melhor maneira de registrar a progressão geral de eventos.

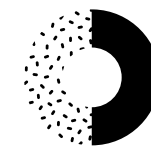
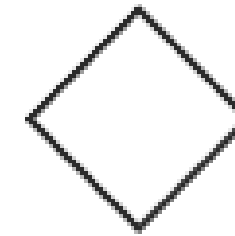


# DIAGRAMA DE ESTADOS

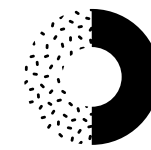
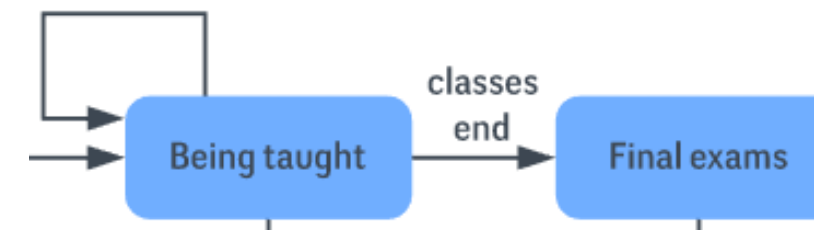
O diagrama de estados pode ser composto pelos componentes apresentados ao lado



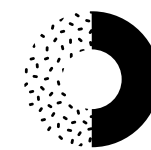
Pseudoestado de escolha



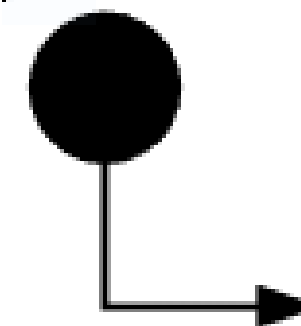
Evento



Ponto de saída

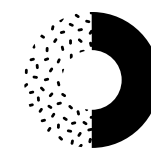


Primeiro estado

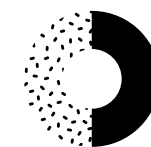


# DIAGRAMA DE ESTADOS

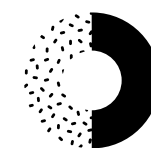
O diagrama de estados pode ser composto pelos componentes apresentados ao lado



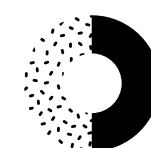
**Estado**



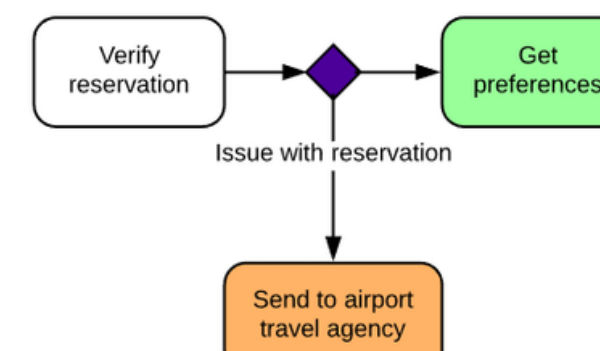
**Exterinador**



**Transição**

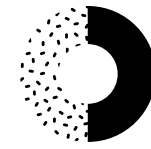


**Acionador**



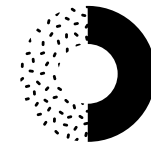
# DIAGRAMA DE ESTADOS

O diagrama de estados pode ser composto pelos componentes apresentados ao lado



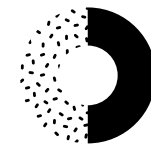
**Estado composto:**

**Estado que contém subestados**



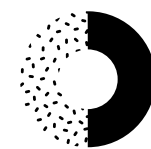
**Subestado:**

**Estado contido dentro da região de estado composto**



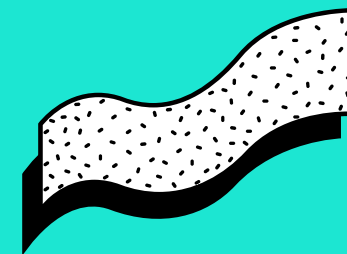
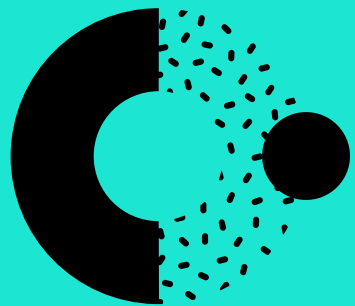
**Proteção**

**Permite ou impede uma transição, escrita acima da seta de transição**



**Comportamento Transcional**

**Comportamento resultante que ocorre quando um estado entra em transição, escrita acima da seta**



# REFERÊNCIAS

DIAGRAMA DE ATIVIDADES. Disponível em:  
<[https://homepages.dcc.ufmg.br/~amendes/GlossarioUML/glossario/conteudo/atividades/diagrama\\_de\\_atividades.htm](https://homepages.dcc.ufmg.br/~amendes/GlossarioUML/glossario/conteudo/atividades/diagrama_de_atividades.htm)>. Acesso em: 26 abr. 2022.

LUCIDCHART. O que é um diagrama de máquina de estados?. Disponível em:  
<<https://www.lucidchart.com/pages/pt/o-que-e-diagrama-de-maquina-de-estados-uml>>. Acesso em: 25 abr. 2022.

