## Introduzione alla Programmazione (Prof. Giulio Caravagna, gcaravagna@units.it)

Seconda prova intermedia - 20/12/2022

Cognome, Matricola \_

La consultazione di dispense e dispositivi elettronici durante la prova è vietata. La valutazione dell'esame terrà conto solamente delle soluzioni riportate su questi fogli.

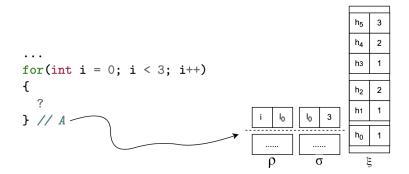
1. Si consideri un array A di elementi  $a_0, \ldots, a_{n-1}$  positivi, e la formula

$$\sum_{i=0}^{k} a_i \le \omega < \sum_{i=0}^{k+1} a_i \tag{1}$$

dove  $\omega > 0$  e k < n - 1.

- A. Si scriva una funzione estrattore che, partendo da A e  $\omega$ 
  - ordini A, con un metodo a scelta dello studente;
  - determini, dall'array ordinato, se esiste k che soddisfa l'equazione (1);
  - se esiste tale k, allora restituisca un nuovo array  $A_k$  contenente solamente i k elementi ordinati  $a_0, \ldots, a_k$ ;
  - se non esiste tale k, allora restituisca l'array A ordinato.
- B. Dato A = [1 | 3 | 8 | 9], si diano:
  - un esempio di  $\omega$  per cui tale k esiste;
  - un esempio di  $\omega$  per cui tale k non esiste

2. Si consideri la seguente porzione di codice e la memoria qui riportata come rappresentazione del programma al punto A, precisamente prima dell'eliminazione dell'ultimo frame del ciclo for.



Si proponga un modo di complementare il codice al punto ? al fine di creare esattamente la memoria rappresentata qui sopra.

- 3. Si consideri la definizione di liste linkate vista a lezione, e si risolvano le seguenti operazioni:
  - A. la lista deve poter memorizzare, invece di singoli interi (int info), un array di valori in ciascun elemento, con una dimensione variabile per ogni elemento della lista;
  - B. si crei una funzione initialise che:
    - prenda in input  $n \ge 1$  e  $z \ge 1$ ;
    - crei una lista di n elementi, dove l'elemento x-esimo contiene l'array dei primi x numeri maggiori strettamente di z.

Per esempio, per z=10 ed n=3 vale

initialise(3, 10) = 
$$[11]$$
 --->  $[11|12]$  --->  $[11|12|13]$ 

C. si disegni la memoria vera dopo aver eseguito initialise (3, 10) in un vostro programma.

4. Si fornisca, usando i principi della programmazione ad oggetti visti a lezione, un programma Python che permetta di ordinare una lista di oggetti qualunque.

Suggerimento: si consiglia di implementare una funzione ordina che prende una lista di oggetti; la funzione deve quindi restituire la lista di oggetti ordinati, usando la vostra strategia preferita. L'unica cosa a cui dovete pensare è come "confrontare" due oggetti che non conoscete a priori. Potete "uniformare" gli oggetti della lista in modo da assumere di poterli confrontare?