
2021/2 Orientação a Objetos - TP2

Faculdade UnB Gama

Profa. Fabiana Freitas Mendes

Aluguel de carros

Grupo 2.5

1. LISTA DE OBJETOS, ATRIBUTOS E MÉTODOS

❖ Carro

- ❖ **Atributos:** Classe, marca, modelo, cor, km, placa, airBag, assentos, vidroEletrico, portaMalas, direcao, arCondicionado, embreagem, carga, combustivel, foto, alugado;.
- ❖ **Métodos:** cadastrar, editar, deletar, listar.

❖ Agencia

- ❖ **Atributos:** identificacao, logradouro, numero, bairro, cidade, estado, pais, cep.
- ❖ **Métodos:** cadastrar, editar, deletar, vincularCarro, desvincularCarro, listar.

❖ Classe

- ❖ **Atributos:** nome, valorDia, características, arCondicionado, portas, portaMalas, cambio, vidro, assentos, airBag.
- ❖ **Métodos:** cadastrar, editar, deletar, listar.

❖ Usuario

- ❖ **Atributos:** nacionalidade, cpf, nome, gênero, e-mail, EndereçoResidencial, celular, CNH, login, senha, Histórico.
- ❖ **Métodos:** cadastrar, editar, admEditar, deletar, listar, imprimirPerfil.

❖ EndereçoResidencial

- ❖ **Atributos:** logradouro, numero, bairro, cidade, estado, pais, cep.
- ❖ **Métodos:** cadastrar, editar, deletar.

❖ CNH

- ❖ **Atributos:** foto frente, foto verso.
- ❖ **Métodos:** cadastrar, editar, excluir

❖ Aluguel

- ❖ **Atributos:** Usuário, Retirada, Entrega, Carro, TarifasAd, Fidelidade, valorTotal, Pagamento.
- ❖ **Métodos:** alugar, editar, cancelar, salvarHistorico.

❖ LocalRetirada

- ❖ **Atributos:** dataRetirada, horaRetirada, Agencia.
- ❖ **Métodos:** cadastrar, editar, deletar.

❖ LocalEntrega

- ❖ **Atributos:** dataEntrega, horaEntrega, Agencia.
- ❖ **Métodos:** cadastrar, editar, deletar.

❖ Pagamento

- ❖ **Atributos:** cartao de credito, Aluguel.
- ❖ **Métodos:** pagar, cancelar, parcelar.

❖ TarifasAd

- ❖ **Atributos:** SeguroCarro, CadeiraCriança, wi-fi.
- ❖ **Métodos:** adicionar, cadastrar, editar, excluir.

❖ SeguroCarro

- ❖ **Atributos:** características, preço.
- ❖ **Métodos:** cadastrar, editar, excluir, adicionar.

❖ CadeiraCriança

- ❖ **Atributos:** idade, tamanho, foto, preço.
- ❖ **Métodos:** cadastrar, editar, excluir, adicionar.

❖ Fidelidade

- ❖ **Atributos:** Usuário, Aluguel, quantidade, mínimo para gerar desconto.
- ❖ **Métodos:** somar a cada aluguel, gerar descontos no aluguel.

❖ Historico

- ❖ **Atributos:** Aluguel, Usuario.
- ❖ **Métodos:** listar, deletar, detalhar.

❖ Admin

- ❖ **Atributos:** Login, Senha.
- ❖ **Métodos:** cadastrar, editar, deletar.

2. LISTA DE FUNCIONALIDADES DO SOFTWARE

2.1 Requisitos Funcionais

- ❖ **RF1:** Deve ser possível cadastrar, visualizar, editar e deletar (realizar CRUD¹) de Carros
- ❖ **RF2:** Deve ser possível realizar CRUD das Classes
- ❖ **RF3:** Deve ser possível realizar CRUD de Usuarios
- ❖ **RF4:** Deve ser possível realizar CRUD do EndereçoResidencial
- ❖ **RF5:** Deve ser possível realizar CRUD da CNH
- ❖ **RF6:** Deve ser possível realizar CRUD de TarifasAdicionais
- ❖ **RF7:** Deve ser possível realizar CRUD do SeguroCarro
- ❖ **RF8:** Deve ser possível realizar CRUD da CadeiraCriança
- ❖ **RF9:** Deve ser possível realizar a reserva de um Aluguel
- ❖ **RF10:** Deve ser possível realizar o cancelamento de um Aluguel
- ❖ **RF11:** Deve ser possível acumular e usar pontos de fidelidade a cada Aluguel
- ❖ **RF12:** Deve ser possível buscar os Carros disponíveis no local da retirada
- ❖ **RF13:** Deve ser possível buscar pela Classe
- ❖ **RF14:** Deve ser possível buscar os Carros pelo modelo
- ❖ **RF15:** Deve ser possível buscar os Carros pelo preço/dia
- ❖ **RF16:** Deve ser possível buscar os Carros pela marca
- ❖ **RF17:** Deve ser possível listar os alugueis já reservados pelo usuário
- ❖ **RF18:** O software deve possuir um conjunto de dados pré-cadastrados
- ❖ **RF19:** Deve ser possível realizar CRUD de Agencia
- ❖ **RF20:** Deve ser possível realizar CRUD do LocalRetirada
- ❖ **RF21:** Deve ser possível realizar CRUD do LocalEntrega
- ❖ **RF22:** Deve ser possível realizar CRUD de Admin

¹ **CRUD:** Create, read, update and delete

2.2 Requisitos Não Funcionais

- ❖ **RNF1:** O software deve ser desenvolvido em Java
- ❖ **RNF2:** O software deve ser desenvolvido utilizando o paradigma orientado a objetos
- ❖ **RNF3:** A interação com o usuário deverá ser feita por meio de interface gráfica
- ❖ **RNF4:** O software desenvolvido será para ambiente desktop

2.3 Prioridade dos Requisitos

| Prioridade | Requisito(s) |
|------------|--|
| 1 | RF1-RF5, RF9, RF10, RF12, RF13, RF18-RF22, RNF1-RNF4 |
| 2 | RF6-RF8, RF14-RF16 |
| 3 | RF17 |
| 4 | RF11 |