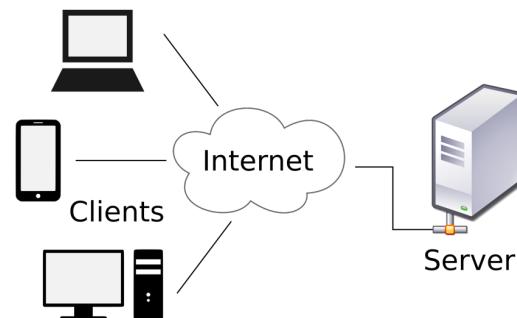


Introduzione ai sistemi web e HTML

PROF. DIOMAIUTA CRESCENZO

Introduzione

- La rapida diffusione della rete **Internet** è uno dei fenomeni più significativi di tutto il settore dell'informatica.
- La **tecnologia** che più delle altre ha fatto registrare una crescita è quella del **WWW** che può essere considerato come **strumento per la distribuzione e l'accesso a documenti ipertestuali e multimediali codificati sottoforma di pagine HTML**.
- I **protocolli** e gli strumenti di Internet si sono diffusi a livello di reti private di organizzazioni (Intranet).



Internet

- Internet può essere definita come la federazione delle reti che comunicano attraverso lo stesso protocollo (**TCP/IP, Transmission Control Protocol/ Internet Protocol**).
- Ci sono quindi una serie di reti locali che comunicano, attraverso i router con altre reti locali.
- Ogni host della rete ha un indirizzo numerico (**indirizzo IP**) (xxx.xxx.xxx.xxx) ed un nome simbolico (name server – esempio: www.mio.sito.it).
- Da un punto di vista logico, quindi, ciascuno nodo può connettersi ad un altro, a patto di conoscerne l' indirizzo numerico e secondo le regole e la gerarchia dei protocolli dello stack TCP/IP.

Stack TCP/IP

- ❑ La comunicazione avviene a strati.
- ❑ Il protocollo IP, utilizzando le funzionalità dell'interconnessione, trasmette pacchetti, scegliendo di volta in volta il percorso e senza verificarne la consegna.
- ❑ Il protocollo TCP:
 - ❑ Fraziona il messaggio in pacchetti che spedisce utilizzando IP.
 - ❑ Riassembra i pacchetti sul nodo destinatario e richiede la trasmissione di quelli mancanti.

WWW

- Il WWW è l'insieme di risorse accessibili sulla rete Internet tramite l'uso di applicazioni per lo scambio di ipertesti multimediali, usando HTTP
- Ipertesto:
 - Un documento con struttura non sequenziale, costituito da varie porzioni fra loro collegate, al fine di favorire la consultazione a seconda delle esigenze.
- Generalizzazione di Ipertesto:
 - Più documenti (i legami interni ed i legami verso altri documenti sono assolutamente analoghi).
 - Documenti non solo testuali (ipermedia).
 - I vari documenti (o le varie parti di un documento) possono essere dislocati su nodi diversi.
- Il World Wide Web può essere definito come un ipertesto multimediale distribuito su più host

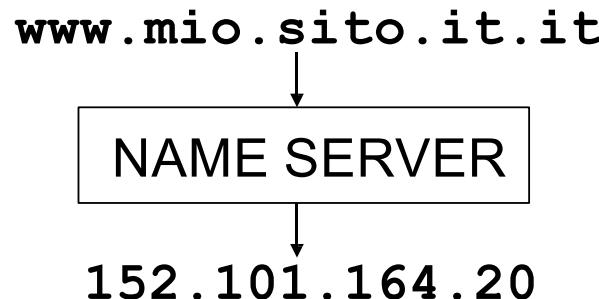
URL

- URL (Uniform Resource Locator) specifica la risorsa cui si fa riferimento. Ogni risorsa disponibile su Web ha un URL distinto, strutturato come segue

[protocollo]:[//NomeServer o Host][:porta][/Dettagli]

- Protocollo: http, ftp, mail.
- NomeServer o Host è tipicamente simbolico, ma potrebbe essere numerico.
- I dettagli della risorsa sono in genere costituiti dal nome di un file o di una directory
- <http://www.miosito.it/sistemiWeb>

URL: <http://www.mio.sito.it/sistemiweb/index.htm>



Protocollo HTTP

- I browser (client) ed i server Web comunicano utilizzando il protocollo HTTP.
 1. Apertura della connessione: il browser contatta il server e ne verifica la correttezza dell'indirizzo e la disponibilità del server.
 2. Richiesta di connessione.
 3. Risposta.
 4. Chiusura
- HTTP non ha memoria è **stateless**.

Architettura del web

Architettura client-server:

- Web client (es. web browser)
 - invia richieste di risorse (documenti, file, ecc.)
ad una macchina (web server)
- Web server
 - risponde alle richieste dei web client
- Sia il web server che il web client sono programmi in esecuzione su macchine connesse a Internet
- Web server e web client comunicano in base al protocollo HTTP

HTML (HyperText Markup Language)

- È un linguaggio per la scrittura dei documenti costituenti la struttura ipertestuale del Web.
- Un documento HTML può essere visualizzato per mezzo di opportuni client (browser).
- HTML descrive le caratteristiche logiche di un documento e non quelle fisiche, perché lo stesso documento deve essere trasmesso a client diversi.
- Un documento HTML può contenere:
 - testo
 - link ipertestuali
 - immagini
 - link a risorse (URL) di ogni tipo

HTML: Sintassi base

- Documento HTML = testo ASCII
- contiene:
 - blocchi di testo
 - tag (marcature o “comandi”)
- tag = testo delimitato dai simboli “<” e “>”
 $\langle \text{nome-tag} \rangle$
 - tag di apertura (marcatore iniziale): $\langle \text{nome-tag} \rangle$
 - di chiusura (marcatore finale): $\langle / \text{nome-tag} \rangle$

HTML: Attributi dei tag

- Ogni **occorrenza di tag** (di apertura) può contenere degli **attributi**
- Gli **attributi** variano a seconda dei tag
- **assegnazione: nome-attributo = valore**
 - es.
- **struttura del tag con attributi:** *posso anche omittire le virgole*

<nome-tag attributo1 = valore1 attributo2 = valore2>

HTML: Elementi e tag

- **Elemento** = insieme formato da tag di apertura, testo e tag di chiusura corrispondente
- Esempio di elemento (font):
 - Prova
- Per HTML i tag sono **case-insensitive** (es.
 - e hanno lo stesso significato)

HTML: Struttura di un documento

```
<html>      <- inizio del documento  
    <head>  
        ...  
        ...      <- intestazione del documento  
    </head>  
    <body>  
        ...  
        ...      <- corpo del documento  
    </body>  
</html>      <- fine del documento
```

HTML: Informazione e meta-information

- Il **corpo del documento** contiene l'**informazione ovvero il documento stesso**
- L'**intestazione del documento** contiene **meta-information** ovvero **informazioni sul documento**
 - esempi:
 - autore del documento
 - parole chiavi
 - “titolo” del documento
 - ecc...

HTML: Creare documenti

- Un documento HTML contiene testo ASCII (analogo di un sorgente JAVA)
- Modalità di creazione di un documento HTML:
 - con un editor per testo in ASCII (es. blocco note o Notepad++, ecc.)
 - con un “editor WYSIWYG” o “editor HTML”
 - con un editor di testi “normale” che permette di esportare i documenti in HTML (es. Blocco Note, ecc.)

HTML: Intestazione

DOCTYPE:

```
<!DOCTYPE HTML PUBLIC "-//W3C//DTD HTML 4.0//EN">
```

↑ dà informazioni aggiunte sul rendering,
consente che le
ruoli vengano usate.

- fornisce informazioni sul tipo di documento visualizzato
- deve essere il primo elemento ad aprire il documento
- È facoltativo

HTML: Intestazione

META:

Funzione chiave per la visualizzazione del documento

```
<META name="keywords" Content= "HTML, parte intestazione,  
meta-information">
```

```
<META name= "author" Content = "Crescenzo Diomaiuta">
```

```
<meta name="GENERATOR" content="Blocco note di Windows 10">
```

- fornisce meta-information sul contenuto del documento
- usate dai motori di ricerca per classificare il documento
- È facoltativo

HTML: Intestazione

TITLE:

<TITLE>Pagina web di prova </TITLE>

- Specifica il titolo della pagina
- Compare sulla barra del titolo della finestra del browser
- Usato dai motori di ricerca
- Usato nella visualizzazione di “bookmark” (siti preferiti)

HTML: Corpo -> Attributi

<body >

- **BACKGROUND**: setta lo sfondo (ad esempio con immagini)
 - fa riferimento ad una URL (nell'esempio un file locale) contenente una immagine
- **BGCOLOR**: setta il colore di sfondo
- **TEXT**: setta il colore del testo
- **LINK, VLINK, ALINK**: settano il colore del testo corrispondente ai link ipertestuali:
 - LINK: link non visitato
 - VLINK: link già visitato
 - ALINK: link “attivo”

HTML: Corpo -> Tag di formattazione

<H1>, <H2>, ..., <H6>

- Permettono di inserire titoli (o intestazioni) all'interno del documento
- 6 livelli di titoli e 6 differenti livelli di enfatizzazione del testo

, <I>, <U>, <S>:

- (bold): permette di visualizzare testo in neretto
- <I> (italic): permette di visualizzare testo in corsivo
- <U> (underlined): permette di sottolineare il testo
- <S> (cancellato): permette di inserire valori testuali tipo errata/corridge
- definiscono attributi fisici di formattazione

HTML: Corpo -> Separare e allineare il testo

- <**P**> (**paragraph**)
 - crea un paragrafo all'interno del testo
- <**BR**> (**break**)
 - **interruzione di riga** (“a capo”)
- <**DIV**>
 - **usato per allineare il documento:**
 - <DIV align = left> **allinea a sinistra il testo**
 - <DIV align = center> **allinea al centro il testo**
 - <DIV align = right> **allinea a destra il testo**
- <**CENTER**> **tag non standard**

HTML: Corpo -> Righe orizzontali

- **<HR> (horizontal row)**
 - aggiunge una riga orizzontale al testo
 - usato per separare parti di testo
- attributi di **<HR>**:
 - **ALIGN** (left|center|right|) allineamento rispetto alla pagina
 - **WIDTH** lunghezza orizzontale (in pixel o in percentuale)
 - **SIZE** altezza della riga in pixel
 - **COLOR** colore della riga
 - **NOSHADe** elimina l'effetto 3D

HTML: Corpo -> Font

```
<FONT FACE="Verdana" SIZE="+1" COLOR="green">  
testo in verde</FONT>
```

- **FACE**
 - determina il tipo di carattere (font) usato
 - font disponibili: courier, times, arial, verdana, ...
- **SIZE**
 - determina la grandezza dei caratteri
 - si esprime con numeri assoluti (da 1 a 7) o relativi
- **COLOR** determina il colore

HTML: Corpo -> Pre-formattazione

- Tag <**XMP**> e <**PRE**>
- permettono di visualizzare il testo esattamente come è scritto (“preformattato”) nel file sorgente HTML
- il testo preformattato non viene “interpretato”
- <XMP> non interpreta neanche le occorrenze dei tag HTML dentro al testo preformattato
- con <**PRE**> invece le occorrenze di tag HTML vengono interpretate
 - <PRE> è il tag di pre-formattazione di riferimento per HTML 4.0

HTML: Corpo -> Stili logici

- <**ADDRESS**>
 - marcatura usata per indirizzi (mail, email, telefono,...)
- <**BLOCKQUOTE**>
 - usato per inserire nel testo citazioni da un altro testo o autore
- <**CITE**>
 - usato per la fonte della citazione
- <**EM**> e <**STRONG**> *es. del grassetto*
 - “enfatizzano” il testo all’interno del tag
- <**VAR**> e <**CODE**>
 - utilizzati per righe di codice di programmazione

HTML: Corpo -> Elenchi puntati

- ** (unordered list)**
 - produce un elenco (lista) di elementi (parti di testo)
 - ogni elemento è evidenziato all'inizio da un simbolo grafico
(di solito cerchietto o quadratino)
- ** (list item)**
 - per identificare un elemento della lista
- esempio:

```
<UL>  
  <LI>Primo elemento </LI>  
  <LI>Secondo elemento </LI>  
  <LI>Terzo elemento </LI>  
</UL>
```

HTML: Corpo -> Elenchi puntati

Oltre al numero progressivo, si possono usare altre indicizzazioni per le liste puntate

Uso dell'attributo TYPE di :

- <UL TYPE=square> indicizza con un quadratino
- <UL TYPE=round> indicizza con un puntino
- <UL TYPE=circle> indicizza con un cerchio

HTML: Corpo -> Elenchi numerati

- <**OL**> (**ordered list**)
 - produce un **elenco** (lista) di **elementi** (parti di testo)
 - **ogni elemento è evidenziato all'inizio dal numero d'ordine all'interno della lista**
- <**LI**> (**list item**) (come per liste puntate)
- esempio:

```
<OL>
  <LI>Primo elemento </LI>
  <LI>Secondo elemento </LI>
  <LI>Terzo elemento </LI>
</OL>
```

HTML: Corpo -> Elenchi numerati

Oltre al numero progressivo, si possono usare altre indicizzazioni per le liste puntate

Uso dell'attributo TYPE di :

- `<OL TYPE=A>` indica con lettere alfabetiche maiuscole
- `<OL TYPE=a>` indica con lettere alfabetiche minuscole
- `<OL TYPE=I>` indica con numeri romani maiuscoli
- `<OL TYPE=i>` indica con numeri romani minuscoli

Esempio

```
<ol>
  <li>Menù 1:
    <ul>
      <li>Voce a </li>
      <li>Voce b </li>
    </ul>
  </li>
  <li>Menù 2:
    <ul>
      <li>Voce c </li>
      <li>Voce d </li>
      <li>Voce e </li>
    </ul>
  </li>
</ol>
```

1. Menù 1:
 - Voce a
 - Voce b
 2. Menù 2:
 - Voce c
 - Voce d
 - Voce e

HTML: Corpo -> Link ipertestuali

Tag **<A>** (anchor), permette l'inserimento di link ipertestuali all'interno del documento

- attributo principale: **Href** (Hypertext reference)
 - specifica la URL che viene associata al link
- Esempio:
`Visita google`
- 2 tipi di tag **<a>**:
 - con attributo **HREF**: aggiungono un link ipertestuale (esterno o interno al documento)
 - con attributo **NAME**: definiscono uno specifico punto del documento come un link interno, tale punto può essere direttamente acceduto attraverso un tag **<A HREF...>**

HTML: Corpo -> Link target e title

- Attributo **TARGET** di <A>: permette di specificare dove deve essere visualizzata la URL associata al link
 - **NEW**: visualizza la URL collegata in una nuova finestra (o tab) del browser
 - **PARENT**: visualizza nella stessa finestra, eliminando tutti i frame presenti (vedere sezione sui frame)
- Attributo **TITLE** di <A>: permette di specificare una informazione associata al link, es. commento riguardante il link
 - i browser visualizzano tale informazione (pop- up) quando il puntatore del mouse passa sopra al link

HTML: Corpo -> Immagini

- HTML permette di inserire nel documento una immagine, memorizzata in un file (o URL) a parte (i formati più diffusi sono ad es. JPG, GIF, BMP)

```
<IMG SRC="foto1.jpg">
```

- SRC
 - specifica il nome della URL contenente l'immagine
 - es. WIDTH: larghezza (in pixel o percentuale)
- HEIGHT: altezza (in pixel o percentuale)
 - se WIDTH e HEIGHT mancano, l'immagine viene visualizzata nelle sue dimensioni originali
- ALT
 - permette di aggiungere un commento testuale associato all'immagine

```
<IMG SRC="pluto.gif" ALT="disegno che raffigura Pluto">
```

HTML: Corpo -> Tabelle

- Rappresentano informazione in forma tabellare (righe e colonne) nei documenti HTML
- **TABLE**
 - definisce la tabella
- **TD**
 - definisce un campo “dati” all’interno della tabella
- **TR**
 - suddivide i campi in righe all’interno della tabella
- **TH**
 - definisce campi intestazione all’interno della tabella
- **THEAD, TFOOT**

```
<TABLE WIDTH=300 HEIGHT=200>
```

.....

```
</TABLE>
```

HTML: Corpo -> Attributi delle tabelle

- **WIDTH** larghezza
- **HEIGHT** altezza (non dovrebbe essere usato)
- **BORDER** spessore del bordo (in pixel)
- **BGCOLOR** colore sfondo tabella
- **SUMMARY** testo che spiega il contenuto della tabella (per media non visuali)
- **CELLSPACING** distanza tra i campi (celle) della tabella
- **CELLPADDING** distanza in pixel tra il contenuto del campo e i margini del campo

TH insisce un grasse Wo

HTML: Corpo -> Tabelle TD

<TD> permette la definizione di un singolo campo
(cella)

- va usato per campi di tipo “dati”
- non va usato per campi di tipo intestazione di colonne
- esempio:

<TD width=100>Esempio</TD>

definisce una cella con contenuto esempio

HTML: Corpo -> Attributi TD

- **WIDTH, HEIGHT** non dovrebbero essere usati
- **VALIGN** (top|bottom|middle) allineamento verticale
- **ALIGN** (left|center|right) allineamento orizzontale
- **BGCOLOR** colore di sfondo della cella
- **BACKGROUND** motivo di sfondo della cella
- **ROWSPAN, COLSPAN**

HTML: Corpo -> Tabelle TR

```
<TABLE border=1 cellpadding=2>
<TR>

<TD>cella 1 </TD>
<TD>cella 2 </TD>
<TD>cella 3 </TD>
</TR>
<TR>

<TD>cella 4 </TD>
<TD>cella 5 </TD>
<TD>cella 6 </TD>
</TR>
</TABLE>
```

cella 1	cella 2	cella 3
cella 4	cella 5	cella 6

HTML: Corpo -> Attributi TR

- **ALIGN** (left|center|right) allineamento orizzontale delle celle che seguono <TR>
- **VALIGN** (top|middle|bottom) allineamento verticale
- **BGCOLOR**

Esempio

```
<TABLE WIDTH=300 HEIGHT=200>
<TD width=100 VALIGN=TOP> Prova1</TD>
<TD WIDTH=100 VALIGN=BOTTOM> Prova2</TD>
<TD WIDTH=100 VALIGN=MIDDLE> Prova3</TD>
</TABLE>
```

Prova1		
		Prova3

HTML: Corpo -> Tabelle TH

- Come <TD> ma va usato per specificare campi **intestazione**
- stessi attributi di <TD>

```
<TABLE border=1 cellpadding=2>  
<TR>  
  <TH>nome</TH>  
  <TH>cognome</TH>  
  <TH>età</TH>  
<TR>  
  <TD>Pinco</TD>  
  <TD>Pallino</TD>  
  <TD>25</TD>  
<TR><TD>Mario</TD>  
  <TD>Bianchi</TD>  
  <TD>22</TD>  
</TABLE>
```

nome	cognome	età
Pinco	Pallino	25
Mario	Bianchi	22

HTML: Corpo -> Tabelle Caption

- Permette di associare una didascalia alla tabella
- esempio:

```
<TABLE border=1 cellpadding=2>
  <CAPTION>Elenco studenti:</CAPTION>
</TABLE>
```

HTML: Corpo -> Tabelle con celle variabili

- Una cella può occupare più righe o più colonne di una tabella, attributi ROWSPAN, COLSPAN di <TD>
- ROWSPAN = numero righe occupate dalla cella
- COLSPAN = numero colonne occupate dalla cella

```
<TABLE border=1 cellpadding=2>
<TR>
<TH>nome</TH>
<TH>cognome</TH>
<TH>età</TH>
<TR>
<TD colspan=2>Bianchi</TD>
<TD>26</TD>
<TR><TD>Mario</TD>
<TD rowspan=2>Rossi</TD>
<TD>22</TD>
<TR><TD>Paolo</TD>
<TD>25</TD>
</TABLE>
```

Sommadi
TD deve
essere
sempre la
stessa

Nome	Cognome	Età
Bianchi		26
Mario	Rossi	22
Paolo		25

HTML: Corpo -> Form

- usati per inviare informazioni via WWW
- il modulo viene compilato dall'utente (sul browser)
- quindi viene inviato al server
- un programma apposito sul server elabora il modulo
- in genere tale programma invia una “risposta” all’utente (pagina web, email, ecc.)

HTML: Corpo -> Form

- **CGI** (Common Gateway Interface): metodo inizialmente più usato per elaborare form
- si possono usare programmi lato server alternativi al CGI usando i linguaggi di scripting lato server (PHP, JSP, ASP, Node.js/JavaScript, ecc.)
- in teoria è possibile evitare l'uso di CGI o di qualunque programma lato server (es. invio diretto di email dal browser)
- in pratica, ciò è possibile solo per form estremamente semplici

HTML: Corpo -> Form

Apre e chiude il modulo e raccoglie il contenuto dello stesso

Esempio:

```
<FORM method='post'  
action="http://www.mio.sito.it/cgi-  
bin/nome_script.cgi">
```

- attributo **ACTION**: specifica la URL della risorsa (programma) che elabora la form

HTML: Corpo -> Form Get

method=get

- i dati inseriti nella form vengono spediti al server e separati in due variabili
- le coppie nome-campo-form=valore-inserito compaiono alla fine della URL usata per l'invio del messaggio (i dati sono quindi visibili già nella URL)
- Esempio (Google):
`https://www.google.com/search?q=sistemi+web+e+basi+di+dati&ie=utf-8&oe=utf-8&client=chrome`
- per questo metodo il numero massimo di caratteri contenuti nella form è circa 3000

HTML: Corpo -> Form Post

`method=post`

- i dati vengono ricevuti direttamente dal programma (lato server) senza un preventivo processo di decodifica
- questa caratteristica fa sì che lo script possa leggere una quantità illimitata di caratteri

HTML: Corpo -> Form, campi editabili

Vengono **definiti tramite gli elementi**:

- **INPUT** (campi editabili, checkbox, radio, ecc.)
 - **TYPE**: determina il tipo di campo
 - **NAME** nome che do' alla variable, lo userò per recuperare i parametri
 - **VALUE**
 - **MAXLENGTH**
- **TEXTAREA** (area di testo)
- **SELECT** (creazione di menu di opzioni)

HTML: Corpo -> Form, tipi di input

- Attributo **TYPE**: determina il tipo di campo, i principali possibili valori di tale attributo:
 - **HIDDEN** (*invia dati nascosti ma non glielo voglio far vedere*)
`<INPUT type="HIDDEN" name=MAILFORM_SUBJECT value="titolo del form">`
 - **TEXT**: crea i tipici campi di testo
`<INPUT type="TEXT" name="nome" maxlength="40" size="33" value="Nome">`
 - **PASSWORD**: crea i campi di tipo password, vengono visualizzati asterischi al posto dei caratteri
`<INPUT type="PASSWORD" name="nome" maxlength="40" size="33">`

placeholder: scrivere nel campo dopo type

HTML: Corpo -> Form, tipi di input

- **CHECKBOX**: crea campi booleani (si/no)

```
<INPUT type="CHECKBOX" name="eta" size="3" VALUE="YES" CHECKED>
```

- **RADIO**: usato per selezionare una tra alcune scelte

```
<INPUT type="RADIO" name="giudizio" value="sufficiente">  
<INPUT type="RADIO" name="giudizio" value="buono">  
<INPUT type="RADIO" name="giudizio" value="ottimo">
```

Stesso nome se voglio esclusività

M FO

- **SUBMIT**: crea un bottone che invia il modulo al server

↳ Crea pulsante per inviare al web <INPUT type="SUBMIT" value="spedisci">

- **RESET**: crea un bottone che resetta i campi del modulo

```
<INPUT type="RESET" value="reimposta">
```

- **IMAGE**: come SUBMIT, ma crea un bottone tramite l'immagine (URL) specificata in SRC

```
<INPUT type="IMAGE" SRC="bottone.gif">
```

HTML: Corpo -> Form, textarea

```
<TEXTAREA cols=40 rows=5 WRAP="physical" name="commento">  
</textarea> Crea area di commento su più colonne e più righe (commenti, recensioni ecc.)
```

- utilizzato per commenti o campi che prevedono l'inserimento di molto testo
- WRAP="physical" stabilisce che qualora il testo inserito superi la larghezza della finestra, venga automaticamente riportato a capo

HTML: Corpo -> Form, select

→ opzionale per menu a tendina che fa selezionare tutti i valori

```
<SELECT [multiple] size=1 cols=4 NAME="giudizio">

<OPTION selected Value=nessuna> Opzione Vuota

<OPTION value=buono> Buono

<OPTION value=sufficiente> Sufficiente

<OPTION Value=ottimo> Ottimo

</select>
```

- Permette la creazione di menu a tendina con scelte multiple

HTML: Corpo -> Form, **fieldset**

```
<fieldset name="giudizio"> Crea un gruppo logico per riunire i campi per alcuni  
    <legend>Dati dello studente:</legend>  
  
    <input type="text" name="matricola">  
  
    <input type="text" name="anno-iscrizione">  
    <input type="text" name="numero-esami">  
</fieldset>
```

- permette la creazione di un gruppo di campi all'interno della form
- l'elemento **<legend>** permette di inserire una descrizione (o titolo) per il gruppo di campi

Esempio di form

```
<form action="" method="post" name="eseform" enctype="multipart/form-data">
  <table border="1">
    <tr>
      <td align="right">cognome e nome:</td>
      <td><input type="text" name="nome" size="50" maxlength="50" required></td>
    </tr>
    <tr>
      <td align="right">data di nascita:</td>
      <td><input type="date" name="ddn"></td>
    </tr>
    <tr>
      <td align="right">CAP:</td>
      <td><input type="number" name="cap" size="5" maxlength="5"></td>
    </tr>
    <tr>
      <td align="right">codice fiscale:</td>
      <td><input type="text" name="cf" size="16" maxlength="16"></td>
    </tr>
    <tr>
      <td align="right">studente / lavoratore:</td>
      <td><input type="checkbox" name="lavoratore"></td>
    </tr>
```

Esempio di form

```
<tr>
  <td align="right">Allegato:</td>
  <td><input type="file" name="foto"></td>
</tr>
<tr>
  <td align="right">Sport:</td>
  <td>
    <input type="radio" name="sport" value="calcio">calcio
    <input type="radio" name="sport" value="nuoto">nuoto
    <input type="radio" name="sport" value="basket">basket
  </td>
</tr>
<tr>
  <td align="right">breve descrizione:</td>
  <td><textarea name="descr" cols="60" rows="10"></textarea>
</tr>
<tr>
  <td align="center"><input type="submit" value="Invia form">
  <td align="center"><input type="reset" value="Reset form">
</tr>
</table>
</form>
```

Esempio di form

Evita di mettere uno spazio ecc., cerca di mettere codice fisso nel cui contenuto non cambia da browser a browser

cognome e nome:		
data di nascita:	gg / mm / aaaa	<input type="button" value="..."/>
CAP:		
codice fiscale:		
studente / lavoratore:	<input type="checkbox"/>	
Allegato:	<input type="button" value="Scegli file"/>	Nessun file selezionato
Sport:	<input type="radio"/> calcio <input type="radio"/> nuoto <input type="radio"/> basket	
breve descrizione:		
<input type="button" value="Invia form"/>	<input type="button" value="Reset form"/>	

Riferimenti

- Raccomandazioni ufficiali W3C su HTML:
 - www.w3.org
 - <http://www.w3.org/TR/html15/>
 - <https://www.w3.org/TR/html151/>
 - <https://www.w3.org/TR/html152/>

