# **GESTORE IMPREVISTI – DIY EDITION**

https://imprevisti-diy.netlify.app

Coded by TGALEX75

## **ISTRUZIONI BASE**

Rev. 1.0 del 04.04.2024

### 1. PREMESSE

Se avete seguito i canali di <u>Falconero</u> o <u>Menzo</u> su YouTube con i quali ho collaborato negli ultimi due anni, avrete notato l'utilizzo di una WebApp nelle loro carriere con i calcistici di EA, per gestire in modo più visivamente accattivante la gestione degli ormai famosi "imprevisti"; ideati per la prima volta proprio da Davide "Falconero" e poi riproposti anche da Menzo appunto (dopo aver chiesto WebApp

correttamente al suo ideatore) mi è capitato di vedere molte richieste tra i commenti dei video dei due creators che chiedevano sempre dove poter "scaricare", come poterla utilizzare per le proprie carriere personali, etc...

Purtroppo essendo io un programmatore alle prime armi e facendolo per lo più per diletto non avevo i mezzi ed anche il tempo per poter ritagliare una versione universale per tutti, pur avendone rilasciato una che non andasse ad utilizzare quelle ad hoc fatte per le loro esigenze.

Nelle ultime settimane ho perciò pensato a come cercare di accontentare le communities ed è per questo che ha visto la luce questo primo rilascio che consentirà a tutti di "cucirsi" almeno la lista degli imprevisti su misura.

## **IMPORTANTE!**

Essendo una versione rilasciata senza alcuno scopo di lucro, ma nell'ottica della condivisione comunitaria, questa web App utilizza come supporto di memorizzazione lo storage del browser e del suo dispositivo di riferimento (pc, tablet o smartphone che sia) tramite l'utilizzo di IndexedDB (qui un link per chi volesse approfondire) che consente di conservare i dati anche alla chiusura del browser, lo spegnimento del dispositivo e così via, fatti salvi gli avvertimenti che sto per indicare. Questo vuol dire che a differenza di Database più performanti ed esterni che però non reggerebbero, nei loro piani gratuiti, il traffico richiesto se la WebApp venisse usata da molti utenti, i dati qui sono accessibili solo dalla macchina e DAL BROWSER da dove la stiamo utilizzando. Quindi se ad esempio, sul PC o sul tablet da cui stiamo utilizzando la app, avessimo installati sia Chrome che Firefox, potremmo accedere ai dati memorizzati solo da Chrome o da Firefox, distintamente con due basi di dati differenti.

Il consiglio è quindi di sceglierne uno e proseguire con quello.

La App non funziona a dovere in modalità "NAVIGAZIONE PRIVATA" che non memorizza dati nella cache, durante questo tipo di sessione di navigazione. Inoltre se utilizzate applicativi che cancellano completamente ed approfonditamente la memoria cache del browser, i dati... voleranno via!

Detto tutto ciò...passiamo alla parte interessante, che è abbastanza semplice, in definitiva.

## 2. HOME PAGE



- 1. Il pulsante di ritorno alla Home
- 2. Il pulsante per aprire il Menu



3. I links diretti alle sezioni della Web App

## 3. SEZIONI DELLA WEB APP

### 3.1 Imprevisti Prepartita

Una volta cliccato sull'immagine relativa alla sezione ci si ritrova con la schermata qui di seguito:



Lanciando il dado in basso a destra per la prima volta otterremo un avviso che ci avverte che la lista degli imprevisti da cui pescare è vuota, come nell'immagine seguente:



Per poter "popolare" la lista degli imprevisti rimando alla sezione <u>Editor degli Imprevisti</u>
Una volta popolata la lista ci troveremo in una con le seguenti possibilità:

1) **NESSUN IMPREVISTO**, con una schermata simile alla seguente



2) IMPREVISTO semplice, con una schermata simile alla seguente



3) **IMPREVISTO SPECIALE** (se impostato nell'editor), con estrazione ulteriore come l'immagine che segue.



La schermata riporta le seguenti caratteristiche contrassegnate dai numeri:

- 1. Selettore numero giocatori da *imprevistare*, così suddivisi:
  - 1.1 Numero di giocatori da estrarre (massimo 10)
  - 1.2 Numero dei giocatori della rosa dai quali scegliere gli estratti (ad esempio 11, 18 o 30)
- **2.** Qui, dopo aver scelto i valori dei campi 1.1 e 1.2 e premuto sul pulsante ESTRAI compariranno le t-shirt dei giocatori estratti a sorte.
- **3.** Indicatore dei giocatori estratti in base alla disposizione scelta con lo schema scelto (non disponibile nella versione mobile dei browser, per piccoli schermi)
- Selettore dello schema di disposizione dei giocatori in campo (o in panchina!) a scelta tra una varietà di formazioni

4) IMPREVISTO semplice, ma con estrazione ulteriore come l'immagine che segue



Le caratteristiche dei pulsanti e le modalità di estrazione sono le stesse del punto 3.

## 3.2 Imprevisti Settimana

Pressoché identica alla sezione Prepartita. L'unica differenza è la mancanza della estrazione casuale del giocatore visto che questo tipo di imprevisto viene utilizzato per il peggiore o i peggiori della settimana.

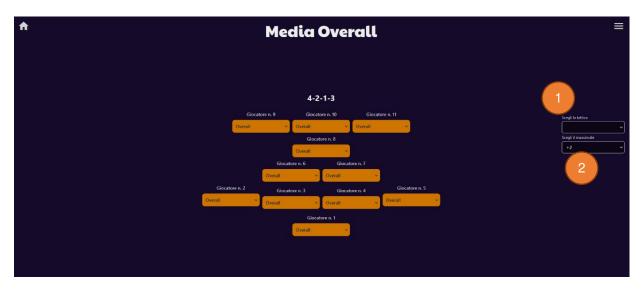
Quindi, riassumendo, saranno presenti solo Imprevisti Semplici, Nessun Imprevisto e quello speciale se previsto dall'Editor.

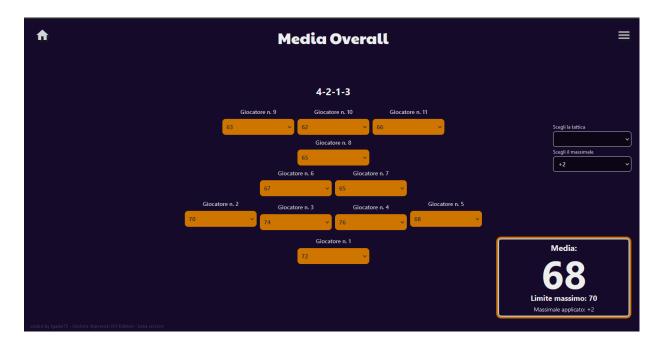
#### 3.3 Imprevisti Serie Negativa

Anche qui le modalità sono simili. A mancare qui sono gli imprevisti SPECIALI.

#### 3.4 Media Overall

Per chi vuole usare questa funzionalità, come visto sia nelle carriere di Falco e Menzo, c'è la possibilità di calcolare la media degli overall dei giocatori titolari, per comodità disposti secondo lo schema preferito selezionabile, come già visto nel selettore indicato nell'immagine con il numero 1. Il selettore indicato dal numero 2, invece, consente di avere il massimale di scelta per correggere la media overall, da +2 a +5.



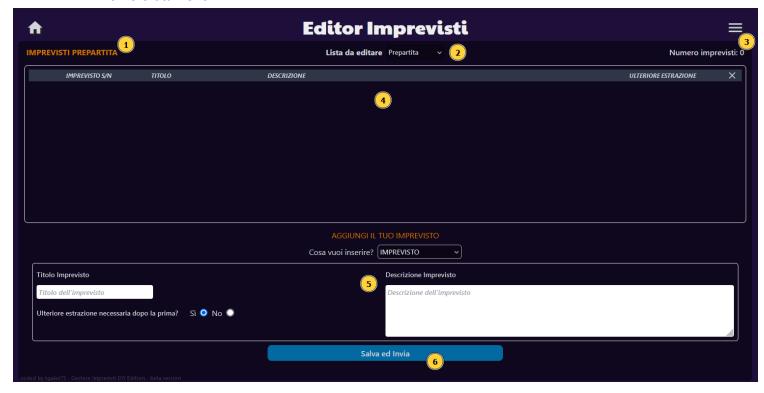


## 3.5 Editor degli Imprevisti

Questa è sicuramente il fulcro della WebApp che consente di aggiungere le voci utilizzate per le sezioni imprevisti e popolare quindi i database dalle quali le estrazioni "pescheranno" a sorte.

Per dare quanta più flessibilità possibile, vediamo quali sono le opzioni in campo.

Partiamo dalla prima schermata non appena selezionata la voce EDITOR IMPREVISTI da Home o da menu.



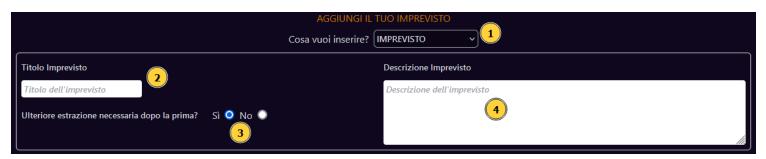
In dettaglio scopriamo i primi macro-elementi dell'interfaccia aiutandoci:

- 1. Nome della Lista dell'Imprevisto che verrà popolata;
- 2. Selettore che consente di scegliere/cambiare la lista con le opzioni PREPARTITA, SETTIMANA. SERIE NEGATIVA. SPECIALI
- 3. Totale del numero di voci all'interno della lista selezionata
- 4. Dettaglio delle singole voci divise per righe
- 5. Quadrante per l'inserimento delle voci in lista con i vari dettagli che vedremo in dettaglio, più avanti
- 6. Pulsante SALVA ED INVIA che inserisce le voci in lista andando a popolare il campo numero 4 e incrementando il contatore numero 3.

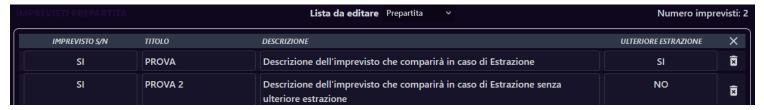
Cliccando sul selettore di cui al punto 2, scegliamo Prepartita.

Poniamo attenzione sul riquadro segnalato dal punto 5. Possiamo notare nel dettaglio:

- Selettore del tipo di Imprevisto da inserire: IMPREVISTO, NESSUN IMPREVISTO, IMPREVISTO SPECIALE (quest'ultimo disponibile solo per liste PREPARTITA o SETTIMANA)
- 2. Titolo Imprevisto. Da compilare **obbligatoriamente** con un massimo di 20 caratteri, se al punto 1 è stato selezionato IMPREVISTO. Nel caso delle altre 2 scelte il campo sarà invece **precompilato** e **non editabile**.
- Ulteriore imprevisto Sì o No, che attiva o meno i campi di selezione dei giocatori e del loro numero da estrarre a sorta, come indicato qui
- 4. La Descrizione dell'imprevisto: compilazione **obbligatoria** nel caso di selezione al punto 1, tipo IMPREVISTO, disabilitato negli altri 2 casi.



Cliccando ora sul pulsante SALVA ED INVIA otterremo la memorizzazione nella lista. Di seguito un esempio selezionando Sì nella casella 3 ed un altro selezionando No.



Nel caso di errore di compilazione otterremo un avviso nei campi Titolo e/o Descrizione, come evidenziato dalle cornici in verde nel seguente esempio.



Scegliendo invece NESSUN IMPREVISTO, come nell'immagine seguente, i campi Titolo e Descrizione sono disattivi. Il campo Titolo è precompilato.



Lo stesso comportamento lo otterremo anche per la scelta IMPREVISTO SPECIALE. Cliccando su SALVA ED INVIA otterremo qualcosa simile all'immagine seguente.



Cliccando sul selettore Lista da editare, scegliamo Settimana.

Possiamo subito notare che i campi relativi alla opzione Ulteriore estrazione, non sono disponibili (come indicato dalle frecce verdi) in questo caso per la natura del tipo di imprevisto, come già specificato qui.



A parte questa differenza, l'utilizzo è assolutamente identico a quanto già visto per Prepartita.

Anche segliendo **Serie Negativa** dal selettore **Lista da editare** avremo una differenza rispetto a **Prepartita**: questa differenza sta nella mancanza degli IMPREVISTI SPECIALI, non previsti per questo tipo. Le altre due opzioni si comportano come già visto, appunto, per **Prepartita**.



Infine, scegliendo l'ultima voce dal selettore **Lista da editare**, ovvero **Speciali**, avremo la possibilità di inserire solo imprevisti tipo quelli della Community che abbiamo già visto imperversare in quel di Wrexham ed in Norvegia! Questi saranno estratti a sorte quando avremo aggiunto nelle liste **Prepartita** e/o **Settimana**, il tipo di imprevisto **SPECIALE**. L'unica opzione da decidere se attivare o meno è la ulteriore estrazione per uno o più giocatori già vista a questo link.



#### 4. CONCLUSIONI

La Web App è stata creata per passione e amicizia nei confronti delle Communities di Falconero e Menzo. Qui di seguito linkerò il codice sorgente, rilasciato senza alcuna limitazione e che potrà per forza essere migliorato dato che, torno a ripeterlo, non sono un programmatore professionista (e si potrà evincere spulciando il codice!).

Per chi avesse voglia potrà contattarmi su un canale Telegram che ho creato per eventuale supporto e per segnalare eventuali miglioramenti futuri... qualcosa già mi viene in mente. Un saluto a tutti.

tgalex75

Codice sorgente disponibile all'indirizzo <a href="https://github.com/tgalex75/imprevisti-DIY">https://github.com/tgalex75/imprevisti-DIY</a>

Canale di supporto Telegram

https://t.me/+urBolj9UeIo1Zjg0

