

Descrizione del problema:

Supponi di dover sviluppare un sistema per una biblioteca. La biblioteca contiene diversi tipi di risorse, come libri, DVD e riviste. Dovresti creare una gerarchia di classi che rappresentano queste risorse e utilizzare il polimorfismo per gestirele in modo efficiente. Inoltre, devi implementare un'interfaccia per gestire i prestiti delle risorse.

Requisiti:

1. Definisci un'interfaccia chiamata **Prestito** con i metodi **presta()** e **restituisci()**.
2. Crea una classe astratta chiamata **Risorsa** con i seguenti attributi:
 - **titolo** (una stringa che rappresenta il titolo della risorsa)
 - **annoPubblicazione** (un intero che rappresenta l'anno di pubblicazione della risorsa)
3. Crea tre sottoclassi di **Risorsa**: **Libro**, **DVD** e **Rivista**, ognuna con attributi specifici e un costruttore appropriato.
4. Ogni classe **Risorsa** dovrebbe implementare l'interfaccia **Prestito** e i metodi **presta()** e **restituisci()** dovrebbero essere implementati in modo diverso per ciascuna classe.
5. Crea una classe chiamata **Biblioteca** che contiene un elenco di risorse disponibili.
6. Nella classe **Biblioteca**, crea un metodo **prestaRisorsa(Prestito risorsa)** che prende in input un oggetto che implementa l'interfaccia **Prestito** e lo aggiunge all'elenco delle risorse in prestito.
7. Crea un metodo **restituisciRisorsa(Prestito risorsa)** nella classe **Biblioteca** che restituisce una risorsa in prestito.
8. Nella classe **Biblioteca**, crea un metodo **stampaRisorse()** che stampa l'elenco delle risorse attualmente disponibili.
9. Nel **main** della tua applicazione, crea alcune istanze di libri, DVD e riviste, presta e restituisci alcune di queste risorse utilizzando la classe **Biblioteca**, quindi stampa l'elenco delle risorse disponibili.

Questo esercizio ti permetterà di applicare concetti come il polimorfismo, l'operatore **instanceof**, le interfacce, il sovraccarico e l'override mentre sviluppi un sistema di gestione delle risorse di una biblioteca.
Buon lavoro!