

## Giovanni Baratta - 0000853633 - Laboratorio 8

Per l'esercitazione è stata utilizzata come base di partenza la scena realizzare nell'esercitazione 5. A questa scena sono state aggiunte le seguenti animazioni :

- movimento della telecamera lungo un percorso tramite l'uso dei keyframe,
- movimento della giostra tramite l'utilizzo dei keyframe,
- simulazione della caduta e del movimento della palla tramite rigidbody,
- movimento del dondolo tramite armature e keyframe.

È stata utilizzata una texture generata proceduralmente per il terreno, è stato utilizzato un generatore di onde e di rumore e sono stati uniti in un'unica texture. È stato poi applicato il bump mapping. Per i muri laterali, la texture è stata generata proceduralmente tramite il generatore di mattoni. Per la palla e lo scivolo sono state utilizzate delle immagini applicate tramite UV mapping. Nella giostra è stata creata una texture a mano con la scritta "Lab 8" ed è stata utilizzata insieme al displacement mapping per creare una scritta in rilievo.