PCR, PLS, LBD e Gradiente Coniugato

Barbarino Giovanni

Università di Pisa

8 aprile 2014



Problema ai Minimi Quadrati

Least-Squares Problem:

$$\min_{x\in\mathbb{R}^n}\|Ax-y\|$$

Proiezione su un sottospazio:

$$\min_{\mathbf{x} \in \mathbb{R}^k} \|AV\mathbf{x} - \mathbf{y}\|$$

- Algoritmi Proposti:
 - PCR (Principal Component Regression)
 - PLS (Partial Least-Squares)
 - LBD (Lanczon Bidiagonalization)
 - CG (Conjugated Gradient)

Problema ai Minimi Quadrati

Least-Squares Problem:

$$\min_{x \in \mathbb{R}^n} \|Ax - y\|$$

Proiezione su un sottospazio:

$$\min_{x \in \mathbb{R}^k} \|AVx - y\|$$

- Algoritmi Proposti:
 - PCR (Principal Component Regression)
 - PLS (Partial Least-Squares)
 - LBD (Lanczon Bidiagonalization)
 - CG (Conjugated Gradient)



Problema ai Minimi Quadrati

Least-Squares Problem:

$$\min_{x \in \mathbb{R}^n} \|Ax - y\|$$

Proiezione su un sottospazio:

$$\min_{x \in \mathbb{R}^k} \|AVx - y\|$$

- Algoritmi Proposti:
 - PCR (Principal Component Regression)
 - PLS (Partial Least-Squares)
 - LBD (Lanczon Bidiagonalization)
 - CG (Conjugated Gradient)



PCR (TSVD)

Scomposizione SVD della matrice:

$$A = S \begin{pmatrix} \Sigma_r & 0 \\ 0 & 0 \end{pmatrix} Q^t, \quad \Sigma_r = diag(\sigma_1, \dots, \sigma_r), \quad \sigma_1 \geq \dots \geq \sigma_r > 0$$

PCR Solution and Residua

$$x_{pcr}^{(k)} = \sum_{i=1}^{k} \frac{s_i^t y}{\sigma_i} q_i,$$

$$R_k^2 = \left\| A x_{pcr}^{(k)} - y \right\|^2 = \sum_{i=k+1}^{m} (s_i^t y)^2$$

La scomposizione SVD non dipende da y

PCR (TSVD)

Scomposizione SVD della matrice:

$$A = S \begin{pmatrix} \Sigma_r & 0 \\ 0 & 0 \end{pmatrix} Q^t, \quad \Sigma_r = diag(\sigma_1, \dots, \sigma_r), \quad \sigma_1 \geq \dots \geq \sigma_r > 0$$

PCR Solution and Residual

$$x_{pcr}^{(k)} = \sum_{i=1}^{K} \frac{s_i^t y}{\sigma_i} q_i,$$

$$R_k^2 = \left\| A x_{pcr}^{(k)} - y \right\|^2 = \sum_{i=k+1}^{m} (s_i^t y)^2$$

La scomposizione SVD *non dipende da y*

PCR (TSVD)

Scomposizione SVD della matrice:

$$A = S \begin{pmatrix} \Sigma_r & 0 \\ 0 & 0 \end{pmatrix} Q^t, \quad \Sigma_r = diag(\sigma_1, \dots, \sigma_r), \quad \sigma_1 \geq \dots \geq \sigma_r > 0$$

PCR Solution and Residual

$$x_{pcr}^{(k)} = \sum_{i=1}^{K} \frac{s_i^t y}{\sigma_i} q_i,$$

$$R_k^2 = \left\| A x_{pcr}^{(k)} - y \right\|^2 = \sum_{i=k+1}^{m} (s_i^t y)^2$$

La scomposizione SVD non dipende da y

PLS

Algoritmo PLS NIPALS

$$A_0 = A$$
 for $i = 1, 2, \dots, k$ do $w_i = A_{i-1}^t y$ $w_i = w_i / \|w_i\|$ $t_i = A_{i-1} w_i$ $t_i = t_i / \|t_i\|$ $p_i = A_{i-1}^t t_i$ $A_i = A_{i-1} - t_i p_i^t$

end for

Saluzione del PLS

$$x_{pls}^{(k)} = W_k (P_k^t W_k)^{-1} T_k^t y$$

La soluzione è ristretta al Sottospazio di Krylov $K_k(A^tA, A^ty)$



PLS

Algoritmo PLS NIPALS

$$A_0 = A$$

for $i = 1, 2, ..., k$ do
 $w_i = A_{i-1}^t y$ $w_i = w_i / \|w_i\|$
 $t_i = A_{i-1} w_i$ $t_i = t_i / \|t_i\|$
 $p_i = A_{i-1}^t t_i$
 $A_i = A_{i-1} - t_i p_i^t$
end for

Soluzione del PLS

$$x_{pls}^{(k)} = W_k (P_k^t W_k)^{-1} T_k^t y$$

La soluzione è ristretta al Sottospazio di Krylov $K_k(A^tA, A^ty)$



LBD

Algoritmo LBD

$$\begin{array}{lll} v_1 = A^t y & v_1 = 1/\|v_1\| \\ u_1 = A v_1 & \alpha_1 = 1/\|u_1\| & u_1 = \alpha_1 u_1 \\ \text{for } i = 2, 3, \dots, k \text{ do} \\ & v_i = A^t u_{i-1} - \alpha_{i-1} v_{i-1} & \gamma_{i-1} = 1/\|v_i\| & v_i = \gamma_{i-1} v_i \\ & u_i = A v_i - \gamma_{i-1} u_{i-1} & \alpha_i = 1/\|u_i\| & u_i = \alpha_i u_i \\ \text{end for} \end{array}$$

Soluzione dell'I BE

$$x_{lbd}^{(k)} = V_k B_k^{-1} U_k^t y$$

La soluzione è ristretta al Sottospazio di Krylov $K_k(A^tA, A^ty)$

Nel passo iterativo, si perde la relazione con y



LBD

Algoritmo LBD

$$\begin{array}{lll} v_1 = A^t y & v_1 = 1/\|v_1\| \\ u_1 = A v_1 & \alpha_1 = 1/\|u_1\| & u_1 = \alpha_1 u_1 \\ \text{for } i = 2, 3, \dots, k \text{ do} \\ & v_i = A^t u_{i-1} - \alpha_{i-1} v_{i-1} & \gamma_{i-1} = 1/\|v_i\| & v_i = \gamma_{i-1} v_i \\ & u_i = A v_i - \gamma_{i-1} u_{i-1} & \alpha_i = 1/\|u_i\| & u_i = \alpha_i u_i \\ \text{end for} \end{array}$$

Soluzione dell'LBD

$$x_{lbd}^{(k)} = V_k B_k^{-1} U_k^t y$$

La soluzione è ristretta al Sottospazio di Krylov $K_k(A^tA, A^ty)$

Nel passo iterativo, si perde la relazione con y



LBD

Algoritmo LBD

$$\begin{array}{lll} v_1 = A^t y & v_1 = 1/\|v_1\| \\ u_1 = A v_1 & \alpha_1 = 1/\|u_1\| & u_1 = \alpha_1 u_1 \\ \text{for } i = 2, 3, \dots, k \text{ do} \\ & v_i = A^t u_{i-1} - \alpha_{i-1} v_{i-1} & \gamma_{i-1} = 1/\|v_i\| & v_i = \gamma_{i-1} v_i \\ & u_i = A v_i - \gamma_{i-1} u_{i-1} & \alpha_i = 1/\|u_i\| & u_i = \alpha_i u_i \\ \text{end for} \end{array}$$

Soluzione dell'LBD

$$x_{lbd}^{(k)} = V_k B_k^{-1} U_k^t y$$

La soluzione è ristretta al Sottospazio di Krylov $K_k(A^tA, A^ty)$

Nel passo iterativo, si perde la relazione con y



Gradiente Coniugato (CG)

Algoritmo del CG

$$x=0$$
 $r=v=y-Ax$ while $\|r\|<\epsilon$ do $t=Av$ $\alpha=v^tr/v^tt$ $x=x+\alpha v$ $r=y-Ax$ $\beta=r^tt/v^tt$ $v=r-\beta v$ end while

Soluzione del CG

Se applicato all'equazione normale $A^tAx = A^ty$, dopo k passi ritorna la soluzione del problema ai minimi quadrati ristretto al Sottospazio di Krylov $K_k(A^tA, A^ty)$

Gli ultimi tre algoritmi coincidono algebricamente, quindi dobbiamo solo confrontarli numericamente



Gradiente Coniugato (CG)

Algoritmo del CG

$$x=0$$
 $r=v=y-Ax$ while $\|r\|<\epsilon$ do $t=Av$ $\alpha=v^tr/v^tt$ $x=x+\alpha v$ $r=y-Ax$ $\beta=r^tt/v^tt$ $v=r-\beta v$ end while

Soluzione del CG

Se applicato all'equazione normale $A^tAx = A^ty$, dopo k passi ritorna la soluzione del problema ai minimi quadrati ristretto al Sottospazio di Krylov $K_k(A^tA, A^ty)$

Gli ultimi tre algoritmi coincidono algebricamente, quindi dobbiamo solo confrontarli numericamente



Gradiente Coniugato (CG)

Algoritmo del CG

$$\begin{array}{ll} x=0 & r=v=y-Ax \\ \text{while } \|r\|<\epsilon \text{ do} \\ & t=Av \quad \alpha=v^tr/v^tt \quad x=x+\alpha v \\ & r=y-Ax \quad \beta=r^tt/v^tt \quad v=r-\beta v \\ \text{end while} \end{array}$$

Soluzione del CG

Se applicato all'equazione normale $A^tAx = A^ty$, dopo k passi ritorna la soluzione del problema ai minimi quadrati ristretto al Sottospazio di Krylov $K_k(A^tA, A^ty)$

Gli ultimi tre algoritmi coincidono algebricamente, quindi dobbiamo solo confrontarli numericamente



Esperimento di Stabilità

Testiamo la perdita di ortogonalità delle basi di PLS, LBD e Gradiente Coniugato

Esperimento

Prese 50 matrici casuali 100 per 100 e 50 vettori noti casuali, generiamo con i tre metodi le basi ortogonali. Preso il primo vettore di base, riportiamo il suo prodotto con i primi 50 vettori di base generati.

Esperimento di Stabilità

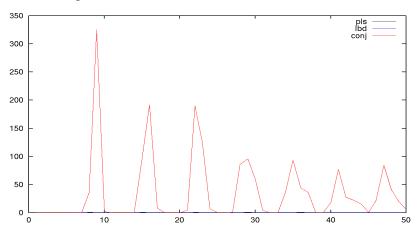
Testiamo la perdita di ortogonalità delle basi di PLS, LBD e Gradiente Coniugato

Esperimento

Prese 50 matrici casuali 100 per 100 e 50 vettori noti casuali, generiamo con i tre metodi le basi ortogonali. Preso il primo vettore di base, riportiamo il suo prodotto con i primi 50 vettori di base generati.

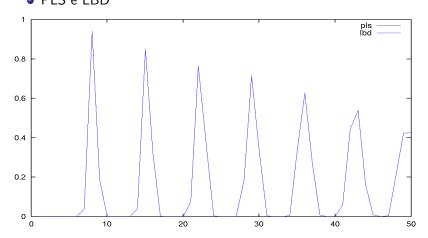
• I tre algoritmi assieme

• I tre algoritmi assieme



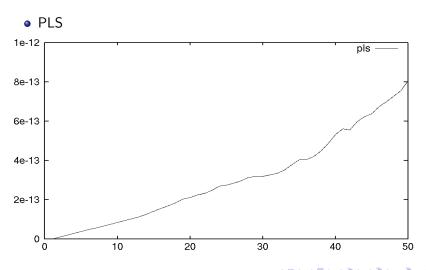
- PLS e LBD
- I tre algoritmi assieme







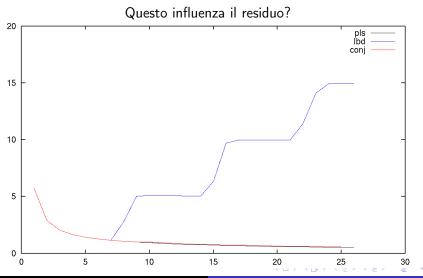
- PLS
- PLS e LBD
- I tre algoritmi assieme



II break nell'LBD

Questo influenza il residuo?

II break nell'LBD



- il PLS è stabile, ma costoso poichè non mantiene la struttura
 - ⇒ vantaggioso in casi di taglia moderata
- L'LBD mantiene la struttura, offre una scomposizione, ma soffre pesantemente il breakdown
 - ⇒ vantaggioso in casi di matrice strutturata, e analisi dei primi valori
- Il CG mantiene la struttura, ma è mal condizionato
 - ⇒ vantaggioso in casi di matrice strutturata di taglia grande

- il PLS è stabile, ma costoso poichè non mantiene la struttura
 - ⇒ vantaggioso in casi di taglia moderata
- L'LBD mantiene la struttura, offre una scomposizione, ma soffre pesantemente il breakdown
 - ⇒ vantaggioso in casi di matrice strutturata, e analisi dei primi valori

- il PLS è stabile, ma costoso poichè non mantiene la struttura
 - ⇒ vantaggioso in casi di taglia moderata
- L'LBD mantiene la struttura, offre una scomposizione, ma soffre pesantemente il breakdown
 - ⇒ vantaggioso in casi di matrice strutturata, e analisi dei primi valori
- Il CG mantiene la struttura, ma è mal condizionato
 - ⇒ vantaggioso in casi di matrice strutturata di taglia grande

- il PLS è stabile, ma costoso poichè non mantiene la struttura
 vantaggioso in casi di taglia moderata
- L'LBD mantiene la struttura, offre una scomposizione, ma soffre pesantemente il breakdown
 - ⇒ vantaggioso in casi di matrice strutturata, e analisi dei primi valori
- Il CG mantiene la struttura, ma è mal condizionato
 - ⇒ vantaggioso in casi di matrice strutturata di taglia grande

Per i confronti con il PCR, useremo il PLS



Utilità degli algoritmi

Problema

Se la matrice è quasi singolare, la soluzione ai minimi quadrati può avere norma elevata

Soluzione

Risolvere il problema ristretto a sottospazi di dimensione bassa

- un sottospazio di Krylov
- un sottospazio dato dall'SVD

Parametri Considerati

Consideriamo gli algoritmi PCR e PLS, confrontandone:

- Norma del Residuo
- Norma della Soluzione Approssimata

Utilità degli algoritmi

Problema

Se la matrice è quasi singolare, la soluzione ai minimi quadrati può avere norma elevata

Soluzione

Risolvere il problema ristretto a sottospazi di dimensione bassa

- un sottospazio di Krylov
- un sottospazio dato dall'SVD

Parametri Considerati

Consideriamo gli algoritmi PCR e PLS, confrontandone:

- Norma del Residuo
- Norma della Soluzione Approssimata

Utilità degli algoritmi

Problema

Se la matrice è quasi singolare, la soluzione ai minimi quadrati può avere norma elevata

Soluzione

Risolvere il problema ristretto a sottospazi di dimensione bassa

- un sottospazio di Krylov
- un sottospazio dato dall'SVD

Parametri Considerati

Consideriamo gli algoritmi PCR e PLS, confrontandone:

- Norma del Residuo
- Norma della Soluzione Approssimata

PCR Modificato (MPCR)

Residuo del PCR

$$R_k^2 = \sum_{i=k+1}^m (s_i^t y)^2$$

Questo risultato ci induce a formulare una modifica al PCR, per migliorare la riduzione del residuo:

PCR Modificato

Data au una permutazione degli indici, in modo che $s_{ au(1)}^t y \geq s_{ au(2)}^t y \geq \dots s_{ au(r)}^t y$, allora la soluzione diventa $x_{pcrm}^{(k)} = \sum_{i=1}^k \frac{s_{ au(i)}^t y}{\sigma_{ au(i)}} q_{ au(i)}$

Confrontiamo quindi PLS, PCR, MPCR



PCR Modificato (MPCR)

Residuo del PCR

$$R_k^2 = \sum_{i=k+1}^m (s_i^t y)^2$$

Questo risultato ci induce a formulare una modifica al PCR, per migliorare la riduzione del residuo:

PCR Modificato

Data au una permutazione degli indici, in modo che $s_{ au(1)}^t y \geq s_{ au(2)}^t y \geq \dots s_{ au(r)}^t y$, allora la soluzione diventa $x_{pcrm}^{(k)} = \sum_{i=1}^k \frac{s_{ au(i)}^t y}{\sigma_{ au(i)}} q_{ au(i)}$

Confrontiamo quindi PLS, PCR, MPCR

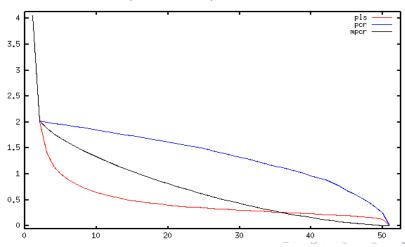


Residuo al Caso Medio

• Con lo stesso esperimento di prima, calcoliamo il residuo..

Residuo al Caso Medio

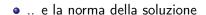
• Con lo stesso esperimento di prima, calcoliamo il residuo..

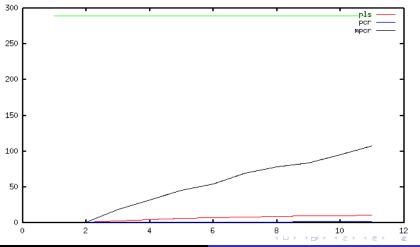


Residuo al Caso Medio

• .. e la norma della soluzione

Residuo al Caso Medio





Esperimenti Effettuati

In media, il PLS riduce il residuo più velocemente dell'MPCR, e mantiene la norma della soluzione bassa

Questo non succede sempre, quindi proviamo a verificare alcuni casi

Esperimenti

Concentrandoci sui primi pochi passi, analizziamo:

- y uniforme
- y e A sbilanciati nello stesso modo
- y e A sbilanciati in maniera opposta
- y concentrato su poche componenti



Esperimenti Effettuati

In media, il PLS riduce il residuo più velocemente dell'MPCR, e mantiene la norma della soluzione bassa

Questo non succede sempre, quindi proviamo a verificare alcuni casi

Esperimenti

Concentrandoci sui primi pochi passi, analizziamo:

- y uniforme
- y e A sbilanciati nello stesso modo
- y e A sbilanciati in maniera opposta
- y concentrato su poche componenti



Esperimenti Effettuati

In media, il PLS riduce il residuo più velocemente dell'MPCR, e mantiene la norma della soluzione bassa

Questo non succede sempre, quindi proviamo a verificare alcuni casi

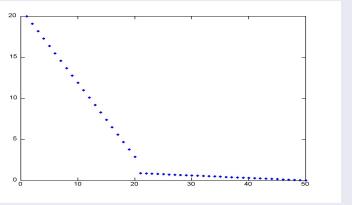
Esperimenti

Concentrandoci sui primi pochi passi, analizziamo:

- y uniforme
- y e A sbilanciati nello stesso modo
- y e A sbilanciati in maniera opposta
- y concentrato su poche componenti

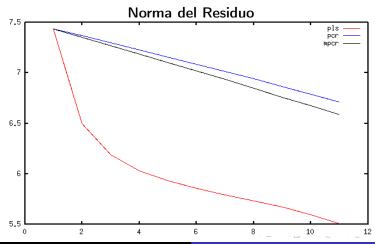


Scegliamo y con componenti uniformi, e prendiamo A diagonale, con elementi riportati di seguito:

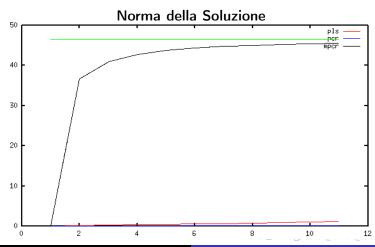


• y uniforme a circa 1

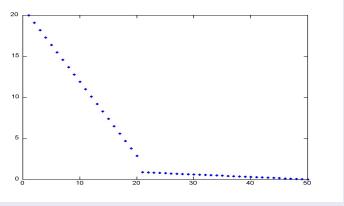
• y uniforme a circa 1



• y uniforme a circa 1

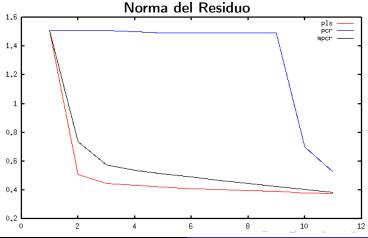


Presa A dell'esempio precedente, scegliamo y concentrata su poche componenti, corrispondenti a valori singolari alti, medi e bassi di A.

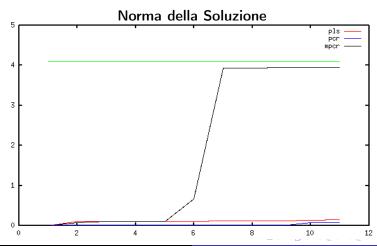


• y concentrata sul terzo valore singolare

• y concentrata sul terzo valore singolare

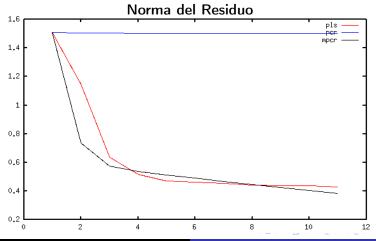


• y concentrata sul terzo valore singolare

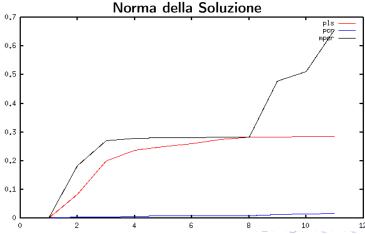


• y concentrata sull'ottavo valore singolare

• y concentrata sull'ottavo valore singolare

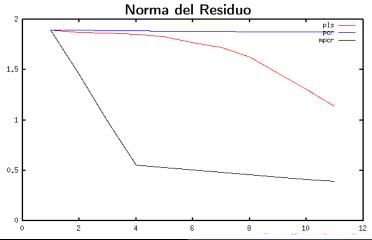


• y concentrata sull'ottavo valore singolare

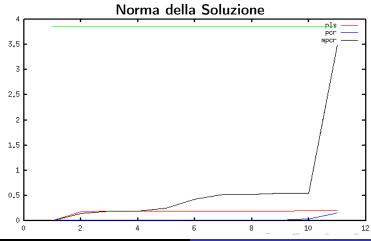


• y concentrata sul ventottesimo valore singolare

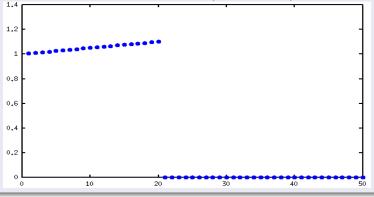
• y concentrata sul ventottesimo valore singolare



• y concentrata sul ventottesimo valore singolare

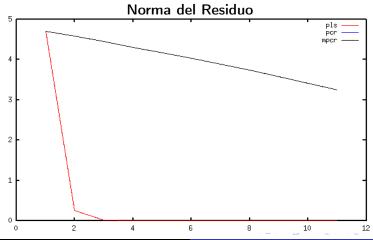


A uniforme su 20 componenti, e le altre a 10^{-3} come mostrato sotto. y con elementi uguali a quelli di A, e poi al contrario: uniforme sulle ultime 30, e piccolo sulle prime.

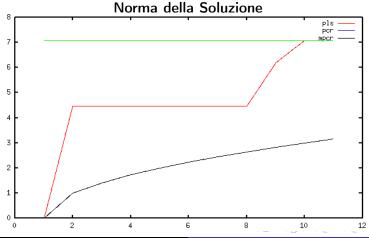


• y e A sbilanciate uguali

• y e A sbilanciate uguali

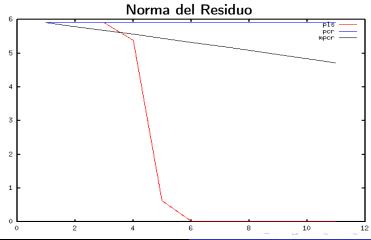


• y e A sbilanciate uguali

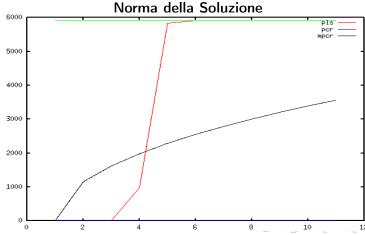


• y e A sbilanciate in maniera opposta

• y e A sbilanciate in maniera opposta



• y e A sbilanciate in maniera opposta



- Il PLS è un algoritmo molto stabile, ma con un costo computazionale di $O(n^2)$ per passo, e il cui comportamento non è semplice da analizzare
- II PLS batte il PCR al caso medio, sia in relazione al residuo che alla norma della soluzione generata
- Dato che un SVD costa O(n³) (Golub & Van Loab), il PLS batte il PCR anche in tempo
- Bisogna comunque usare il PLS con cura, poiché su particolari matrici non siamo in grado di predirne l'andamento

- Il PLS è un algoritmo molto stabile, ma con un costo computazionale di $O(n^2)$ per passo, e il cui comportamento non è semplice da analizzare
- Il PLS batte il PCR al caso medio, sia in relazione al residuo che alla norma della soluzione generata
- Dato che un SVD costa O(n³) (Golub & Van Loab), il PLS batte il PCR anche in tempo
- Bisogna comunque usare il PLS con cura, poiché su particolari matrici non siamo in grado di predirne l'andamento

- Il PLS è un algoritmo molto stabile, ma con un costo computazionale di $O(n^2)$ per passo, e il cui comportamento non è semplice da analizzare
- Il PLS batte il PCR al caso medio, sia in relazione al residuo che alla norma della soluzione generata
- Dato che un SVD costa O(n³) (Golub & Van Loab), il PLS batte il PCR anche in tempo
- Bisogna comunque usare il PLS con cura, poiché su particolari matrici non siamo in grado di predirne l'andamento

- Il PLS è un algoritmo molto stabile, ma con un costo computazionale di $O(n^2)$ per passo, e il cui comportamento non è semplice da analizzare
- Il PLS batte il PCR al caso medio, sia in relazione al residuo che alla norma della soluzione generata
- Dato che un SVD costa $O(n^3)$ (Golub & Van Loab), il PLS batte il PCR anche in tempo
- Bisogna comunque usare il PLS con cura, poiché su particolari matrici non siamo in grado di predirne l'andamento

- Il PLS è un algoritmo molto stabile, ma con un costo computazionale di $O(n^2)$ per passo, e il cui comportamento non è semplice da analizzare
- Il PLS batte il PCR al caso medio, sia in relazione al residuo che alla norma della soluzione generata
- Dato che un SVD costa $O(n^3)$ (Golub & Van Loab), il PLS batte il PCR anche in tempo
- Bisogna comunque usare il PLS con cura, poiché su particolari matrici non siamo in grado di predirne l'andamento

- Problema ai Minimi Quadrati 2
- Algoritmi
 - Principal Component Regression 3
 - Partial Least-Square 4
 - Lanczos Bidiagonalization 5
 - Conjugated Gradient 6
 - Modified Principal Component Regression 14
- Comparazione tra PLS, LBD e CG 12
- Esperimenti con PLS e PCR 16
 - Caso medio 15
 - y uniforme 17
 - y concentrato 18
 - A e y sbilanciate 19
- Conclusioni 20

