Tarea 12 Métodos Numéricos

Oscar Dalmau

Entrega: 23:59 del 7/11/21

(1) Programar el algoritmo QR para encontrar los eigenpares de las matrices Eigen_3.txt y Eigen_25.txt. Únicamente reportar: criterio de paro establecido, tolerancia utilizada, iteraciones requeridas, autovalores aproximados y la comprobación dada por

$$\frac{\|AV - \Lambda V\|_2}{\|AV\|_2},$$

donde A es la matriz en cuestión, V y Λ son, respectivamente, las matrices de autovectores y autovalores aproximados. $(V = diag(\lambda_1, \dots, \lambda_n))$

(2) Sea el siguiente spline cúbico

$$f(x) = \begin{cases} f_0(x) = ax^3 + bx^2 + c(x-1), & \text{si } -1 \le x \le 0\\ f_1(x) = d(x-1)^2 + cx & \text{si } 0 \le x \le 1 \end{cases}$$

- a) Determinar los valores que deben tomar los parámetros a,b,c y d si f interpola g(-1)=-4 y g(1)=1
- b) Determinar los valores que deben tomar los parámetros a, b, c y d si f interpola g'(-1) = 6 y g'(1) = -1
- (3) Dado un conjunto de puntos (x_i, y_i) con $i = 0, 1, \dots, n$ con $x_i < x_j$ para i < j, determine el spline de grado 1, S(x), que se presenta a continuación

$$S(x) = \begin{cases} S_0(x) = a_0 x + b_0, & \text{si } x \in [x_0, x_1] \\ S_1(x) = a_1 x + b_1, & \text{si } x \in [x_1, x_2] \\ \dots \\ S_j(x) = a_j x + b_j, & \text{si } x \in [x_j, x_{j+1}] \\ \dots \\ S_{n-1}(x) = a_{n-1} x + b_{n-1}, & \text{si } x \in [x_{n-1}, x_n] \end{cases}$$

Ι

y que pasa por los puntos (x_i, y_i) .

- (4) Implementa el algoritmo Spline Natural Cúbico (Natural cubic spline) y usa el algoritmo anterior para interpolar la funcion/curva a partir de puntos dados abajo:
 - (a) Interpola la función

$$f(x) = \frac{x}{1+x^2}$$

a partir de los puntos (x_i, y_i) donde

$$x_i = \frac{i-8}{2}$$

$$y_i = f\left(x_i\right)$$

para $i=0,1,\cdots,16$. En una gráfica muestra la función, la interpolación y los puntos usados para la interpolación.

(b) Interpola la curva paramétrica (x(t), y(t))

$$x(t) = r(t)\sin(t)$$

$$y(t) = r(t)\cos(t)$$

donde

$$r(t) = \exp(\cos(t)) - 2\cos(4t) + (\sin(t/12))^5$$

a partir de 25 puntos $\{(x_i,y_i)\}_{i=0}^{24}$ definidos abajo

$$x_i := x\left(t_i\right)$$

$$y_i := x\left(t_i\right)$$

donde $t_i = \frac{\pi i}{12}$, $i = 0, 1, \dots, 24$. En una gráfica muestra la curva parámetrica, la interpolación y los 25 puntos usados para la interpolación.