Tarea 05 - Reconocimiento de patrones Giovanni Gamaliel López Padilla

Problema 01

Explora en https://colab.research.google.com/drive/1pwCqLdvxeqChzDG3MoFIgR7m6lsInKs5? usp=sharing el efecto de cambiar los parámetros en una SVM y convéncete que es de acuerdo a (congruente con) el funcional de costo de una SVM.

Experimento 1

¿Cuál es el efecto de cambiar el parámetro λ/γ (cost)?

Experimento 2

¿Cuál es el efecto de aumentar el grado de polinomio?

Experimento 3

¿Cuál es el efecto de cambiar el parámetro de kernel de base radial?

Experimento 4

¿Cuál es el efecto de cambiar el parámetro σ del kernel de base radial?

Problema 2

Vimos que minimizar $E(1-Y(g(X))_+$ sobre g conduce al clasificador óptimo $\hat{y}(x)=sgn(g(x))$. Usando el mismo camino, muestra que se obtiene el mismo resultado para E(exp(-Yg(X)))

Problema 3

Supongamos que (X,Y) cumplen los supuestos del clasificador binario LDA. Sin embargo, a partir de una muestra de (X,Y), alguien decida usar QDA (el clasificador bayesiano óptimo para el caso donde $X|Y=Y\sim\mathcal{N}(\mu_y,\Sigma_y)$, o sea no aprovechar que las covarianzas son iguales) y no LDA.

Experimento 1

¿Cómo se comparan el error de entrenamiento de QDA con el de LDA para este caso? No hay que hacer cálculos formales sino dar argumentos intuituvos

Problema 4

Este ejercicio es sobre el uso de métodos de clasificación para detectar billetes falsos:

En el paper que se anexa a la tarea se resume cada billete con cuatro caracteristicas (varianza, skewness, curtosis y entropía) extraidas de la forma del histograma de los coeficientes de la transformación de Wavelet. Los histogramas a continuación muestran como cambia la forma cuando el billete ya no es auténtico.

Se anexo el conjunto de datos. La última columna indica si el billete es falso o no.

- Resume, visualiza y analiza los datos
- Construye algunos clasificadores interesantes basados en SVM (explora diferentes kerneles). Estima su poder predictivo, para eso divide muchas veces los datos en conjunto de prueba y de entrenamiento y cuenta falsos positivos y falsos negativos. Las instrucciones básicas de SVM para R y Python están al fianl de recpat4b.pdf