

Buscamos A tal que

$$\textcircled{1} \quad X' = AX \quad A = \text{matriz de } 4 \times 4$$

tal que $\tilde{x} g x = \tilde{x} g x' \textcircled{2}$
la norma es invariante de Lorentz

Substituímos $\textcircled{1}$ en $\textcircled{2}$

$$\tilde{x} g x = (\tilde{A} x) g (A x)$$

$$\tilde{x} g x = \tilde{x} \tilde{A} g A x$$

Como debe ser válida $\forall x$

$$\tilde{A} g A = g \dots \textcircled{3}$$

Aplicamos el determinante a $\textcircled{3}$

$$\det[\tilde{A} g A] = \det[g] \quad \det \tilde{A} = \det A$$

$$\det(g)(\det A)^2 = \det(g)$$

$$\Rightarrow (\det A)^2 = 1 \rightarrow \det A = \pm 1$$

✓ $\boxed{\det A = +1}$ = Transformaciones de Lorentz
propias, continuas y
se incluye la identidad

$\det A = -1$ = transformaciones impropias

Se propone que $A = e^L$

$$\checkmark e^L = 1 + L + \frac{L^2}{2!} + \frac{L^3}{3!} + \dots$$

$$\begin{aligned} \det A &= \det[e^L] = \det[e^L] \\ &= \det[e^{L^T S S^T}] = \det[S^T e^L S] \\ &= \det[S^T (1 + L + \frac{L^2}{2!} + \dots) S] \\ &= \det[S^T S + S^T L S + \frac{S^T L^2 S}{2!} + \dots] \\ &= \det[S^T S + S^T L S + \frac{S^T L S S^T L S}{2!} + \dots] \\ &= \det[1 + L_0 + \frac{L_0 L_0}{2!} + \dots] \\ &= [\text{Tr } 1 + \text{Tr } L + \frac{(\text{Tr } L)^2}{2!} + \dots] \\ &= e^{\text{Tr } L} \end{aligned}$$

$$\boxed{\det A = \det e^L = e^{\text{Tr } L}} \dots \textcircled{4}$$

Si L es real, usando $\log e^x = x$

$$\log[\det A] = \log[e^{\text{Tr } L}] = \text{Tr } L \in \mathbb{R}$$

para $\log(\det A) \in \mathbb{R} \rightarrow$

$$\det A = \pm 1$$

Si L no tiene traza $\text{Tr } L = 0$

$$\Rightarrow \text{de } \textcircled{4} \quad \det A = e^0 = +1$$

L es real y sin traza.

$$16 \rightarrow 16-4 = 12 \text{ parámetros}$$

Regresamos a la ec. $\textcircled{3}$

$$[\tilde{A} g A = g] A^{-1}$$

$$g[\tilde{A} g = g A^{-1}]$$

$$g \tilde{A} g = g g A^{-1} = 1 A^{-1} = A^{-1}$$

$$g \tilde{A} g = A^{-1} \dots \textcircled{5}$$

Pero $A = e^L, \tilde{A} = e^{\tilde{L}}$

así entonces $g \tilde{A} g = g \tilde{e}^{\tilde{L}} g = A^{-1}$

$$= g[1 + \tilde{L} + \frac{\tilde{L}^2}{2!}]g$$

$$= [g g + g \tilde{L} g + g \tilde{L}^2 g \frac{1}{2!} + \dots]$$

$$= e^{\tilde{L} g} = A^{-1}$$

Se debe cumplir $AA^{-1} = 1$

$$\Rightarrow e^L e^{\tilde{L} g} = e^0$$

$$\Rightarrow L + g \tilde{L} g = 0$$

$$g \tilde{L} g = -L$$

$$g g \tilde{L} g = -g L$$

$$\boxed{\tilde{L} g = -g L}$$

La matriz $g L = G$

$$G^T = -G$$

$$\boxed{(g L)^T = -\tilde{L} g}$$

Entonces $\tilde{g} L$ es una matriz antisimétrica

$$g = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & -1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & -1 \end{pmatrix}$$

$$L = \begin{pmatrix} 0 & - & & \\ & 0 & - & \\ & & 0 & - \\ & & & 0 \end{pmatrix}$$

¿j. propuesto. Mostrar que L

$$L = \begin{pmatrix} 0 & L_{01} & L_{02} & L_{03} \\ L_{01} & 0 & L_{12} & L_{13} \\ L_{02} & -L_{12} & 0 & L_{23} \\ L_{03} & -L_{13} & -L_{23} & 0 \end{pmatrix}$$

Elm. L_{0i} son parámetros temporales
 L_{ij} son parámetros espaciales

Se genera una base

$$S_1 = \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & -1 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \end{pmatrix} \quad S_2 = \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & -1 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

$$S_3 = \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & -1 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

$$K_1 = \begin{pmatrix} 0 & 1 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} \quad K_2 = \begin{pmatrix} 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

$$K_3 = \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

Propuesto: Mostrar que

S_1^2, S_2^2, S_3^2 son diagonales con -1

K_1^2, K_2^2, K_3^2 son diagonales con $+1$

$$\text{Si construimos } \vec{S} = S_1 \hat{x} + S_2 \hat{y} + S_3 \hat{z}$$

y si los vectores \hat{E} y \hat{E}' son unitarios

$$\text{entonces } (\hat{E} \cdot \vec{S})^2 = -\vec{E} \cdot \vec{S}$$

$$(\hat{E}' \cdot \vec{K})^2 = \vec{E}' \cdot \vec{K} \quad \checkmark$$

Por ejemplo: $\hat{E}_1 = \hat{x}$

$$(\hat{E}_1 \cdot \vec{S})^2 = (\hat{x} \cdot [S_1 \hat{x} + S_2 \hat{y} + S_3 \hat{z}])^2$$

$$= (S_1)^2 = \frac{S_1^2}{1!} S_1$$

$$= -S_1 = -(\hat{E}_1 \cdot \vec{S})$$

Cualquier potencia de una de las matrices

puede ser expresada como múltiplo de la matriz o su cuadrado

$$\text{Entonces } \boxed{L = -\vec{\omega} \cdot \vec{S} - \vec{\xi} \cdot \vec{K}} \quad \checkmark$$

$$\vec{S} = S_1 \hat{x} + S_2 \hat{y} + S_3 \hat{z}$$

$$\vec{K} = K_1 \hat{x} + K_2 \hat{y} + K_3 \hat{z}$$

donde $\vec{\omega}_1$ y $\vec{\xi}$ son vectores constantes

$$\vec{\omega} = \underline{\omega}_x \hat{x} + \underline{\omega}_y \hat{y} + \underline{\omega}_z \hat{z}$$

$$\vec{\xi} = \underline{\xi}_x \hat{x} + \underline{\xi}_y \hat{y} + \underline{\xi}_z \hat{z}$$

$$\text{Sea } \vec{\omega} = 0 \quad \boxed{\vec{S} = \underline{\xi}_x \hat{x}} + \underline{\xi}_y \hat{y} + \underline{\xi}_z \hat{z}$$

$$L = -\underline{\xi}_x K_1 = -\underline{\xi}_x K_1$$

Ahora construimos $A = e^L$

$$A = e^{-\underline{\xi}_x K_1} = \left[1 + \underline{\xi}_x K_1 + \frac{\underline{\xi}_x^2 K_1^2}{2!} + \frac{\underline{\xi}_x^3 K_1^3}{3!} + \dots \right]$$

$$= \text{Pero } K_1^3 = K_1^2 K_1 = K_1$$

$$= \left[1 - \underline{\xi}_x K_1 + \frac{\underline{\xi}_x^2 K_1^2}{2!} - \frac{\underline{\xi}_x^3 K_1^3}{3!} + \dots \right]$$

$$= \left[1 + K_1^2 \underline{\xi}_x^2 - \underline{\xi}_x K_1 + \frac{K_1^2 \underline{\xi}_x^2}{2!} - \frac{\underline{\xi}_x K_1}{3!} + \dots \right]$$

$$= [1 - K_1^2] + K_1^2 \left[1 + \frac{\underline{\xi}_x^2}{2!} + \frac{\underline{\xi}_x^4}{4!} + \dots \right]$$

$$+ K_1 \left[-\underline{\xi}_x - \frac{\underline{\xi}_x^3}{3!} - \dots \right]$$

$$A = (1 - K_1^2) + K_1^2 \cosh \underline{\xi}_x = K_1 \sinh \underline{\xi}_x$$

$$A = \begin{pmatrix} \cosh \underline{\xi}_x & -\sinh \underline{\xi}_x & 0 & 0 \\ -\sinh \underline{\xi}_x & \cosh \underline{\xi}_x & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

$$X' = AX$$

$$\begin{pmatrix} X_0' \\ X_1' \\ X_2' \\ X_3' \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \cosh \underline{\xi}_x & -\sinh \underline{\xi}_x & 0 & 0 \\ -\sinh \underline{\xi}_x & \cosh \underline{\xi}_x & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} X_0 \\ X_1 \\ X_2 \\ X_3 \end{pmatrix}$$

Propuesto: Tomar $\underline{\xi} = 0 \quad \vec{\omega} = \omega \hat{z}$

Mostrar $A = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & \cos \omega & \sin \omega & 0 \\ 0 & -\sin \omega & \cos \omega & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$

$$X' = AX$$

$$t' = t$$

$$z' = z$$

$$x' = \cos \omega x + \sin \omega y$$

$$y' = -\sin \omega x + \cos \omega y$$