UDESC – Universidade do Estado de Santa Catarina Curso de Bacharelado em Ciência da Computação

Disciplina: Linguagem de Programação Professor: Rui Jorge Tramontin Junior

<u>Exercícios de Fixação</u> Ponteiros, aritmética de ponteiros e vetores

1) Explique o que faz cada linha do trecho do programa abaixo:

```
int x=1, y=2, z[10];
int *ip, *ip2;
ip = &x;
y = *ip;
*ip = 0;
ip=&z[2];
ip2=&z[5];
int k = ip2-ip;
y = *ip+1;
(*ip)++;
```

2) Considerando o fragmento de programa abaixo

```
{
    int a[10];
    int *pa;
    int aux;
    - - -
    pa = a;
}
```

Complete as equivalências abaixo usando os conceitos de aritmética de ponteiros:

	complete de equivalencias abaixo abando os conceitos de unamedica de pontenos.	
	aux = a[2]	aux =, usando "pa"
I	aux = a[i]	aux =, usando "pa"
	aux = a[2]	aux =, usando "a"
	aux = a[i]	aux =, usando "a"
ı	(a+2)	, usando "a"
	(pa+1)	, usando "a"

3) Considerando o vetor v abaixo, qual será o resultado impresso pelo programa abaixo?

```
0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 7 13 8 1 9 4 27 17 6 2
```

Suponha endereço 1001 para o início da matriz e considere que cada valor inteiro ocupe 4 bytes.

```
main()
{
    int v[10];
        ...
    int *pv;
    int i;
    pv = v;
        ...
    for(i=0;i<10;i++)
    {
        printf("\n%i - %i - %i - %i",v[i],&v[i],(pv+i),*(pv+i));
        printf("\n%i - %i - %i - %i",&pv[i],pv[i],*(v+i),(v+i));
    }
    ...
}</pre>
```

UDESC – Universidade do Estado de Santa Catarina Curso de Bacharelado em Ciência da Computação

Disciplina: Linguagem de Programação Professor: Rui Jorge Tramontin Junior

4) Considere o vetor x abaixo e responda às questões a seguir.

```
× 33 42 90 51 13
```

Suponha endereço 1234 para o início da matriz e considere que cada valor double ocupe 8 bytes.

a) Explique as linhas de comando do programa abaixo.

```
double x[5];
double *px;
int i;

px = x;
for(i=0;i<5;i++)
{
    printf("\n%lf",*px);
    px++;
}

px = x;
for(i=0;i<5;i++)
{
    printf("\n%lf",*px);
}
</pre>
```

- b) Explique a diferença no uso de ponteiro entre a 1ª e a 2ª estrutura de repetição no programa anterior.
- c) Explique as linhas de comando da estrutura de repetição do programa abaixo.

```
main()
{
    int x[5];
    ...
    int *px;
    int i;

    px = x;
    for(i=0;i<5;i++)
    {
        printf("\n%i",*(px++));
    }
    ...
}</pre>
```