



ARQUITECTURA DE ENTORNOS WEB (1802)
EXAMEN FINAL DE LABORATORIO

CÓDIGO :
ALUMNO :
FECHA :

NOTA

INDICACIONES AL ALUMNO

- Debe identificarse con la presentación de su carné de alumno
- Escriba su nombre completo con letra imprenta legible en el espacio indicado para tal fin
- Una vez iniciada la evaluación, queda prohibido salir del aula.
- Todo caso de indisciplina o plagio será sancionado de acuerdo con el Reglamento de disciplina Art. 17.3, Art. 17.3.1.a., Reglamento de estudio Art. 16.3.3.c.
- Escriba ordenadamente y con letra legible.
- Está prohibido el intercambio de materiales.
- Escriba con lapicero. Secretaría Académica rechaza las solicitudes de revisión de notas si el examen es respondido con lápiz.
- Apague y guarde su teléfono celular.
- No arranque hojas del examen.
- No use hojas adicionales.
- La duración del examen está indicada en la prueba.
- Cuide su redacción.
- **Reglamento de disciplina Art. 17.3.** *“Constituye una falta el incumplimiento por desconocimiento o violación de las normas que se establecen en el presente reglamento. Se consideran responsables de las faltas tanto a los autores directos como a los cómplices, y quienes hayan omitido la obligación de denunciarlos oportunamente.”*
- **Reglamento de disciplina Art. 17.3.1.a.** *“Son faltas contra la probidad académica: copiar de cualquier manera un trabajo académico y/o examen o evaluación de cualquier tipo. Esto es, una prueba, un examen, una práctica o una asignación académica. Esta falta puede detectarse durante la evaluación propiamente dicha, o comprobarse durante la calificación de la misma”.*
- **Reglamento de estudio Art. 16.3.3.c:** *“El alumno que, por algún motivo, sea sancionado por el docente como falta a la probidad académica durante la realización del examen será calificado con nota cero (00), que en el sistema equivale al código 99”.*

Observaciones.:

CURSO : Arquitectura de Entorno Web (1802)
PROFESOR : Wilman Vasquez Gutierrez
CICLO : Primero
SECCIÓN : T1YC
GRUPO : 01
FECHA : 29/10/2023
DURACIÓN : 50 minutos

NOTA

EXAMEN FINAL DE LABORATORIO (EF)

Consideraciones generales:

- Se considerará el orden, la claridad de las respuestas y las buenas prácticas.
- NO está permitido el uso o consulta de cuadernos, separatas, libros o cualquier material de la asignatura durante el desarrollo de la evaluación.
- Genere la carpeta AEW_EF_Apellidos_Nombre, Desarrollar y subir la carpeta comprimida al Blackboard en el enlace generado para la evaluación

LOGRO DE LA EVALUACION

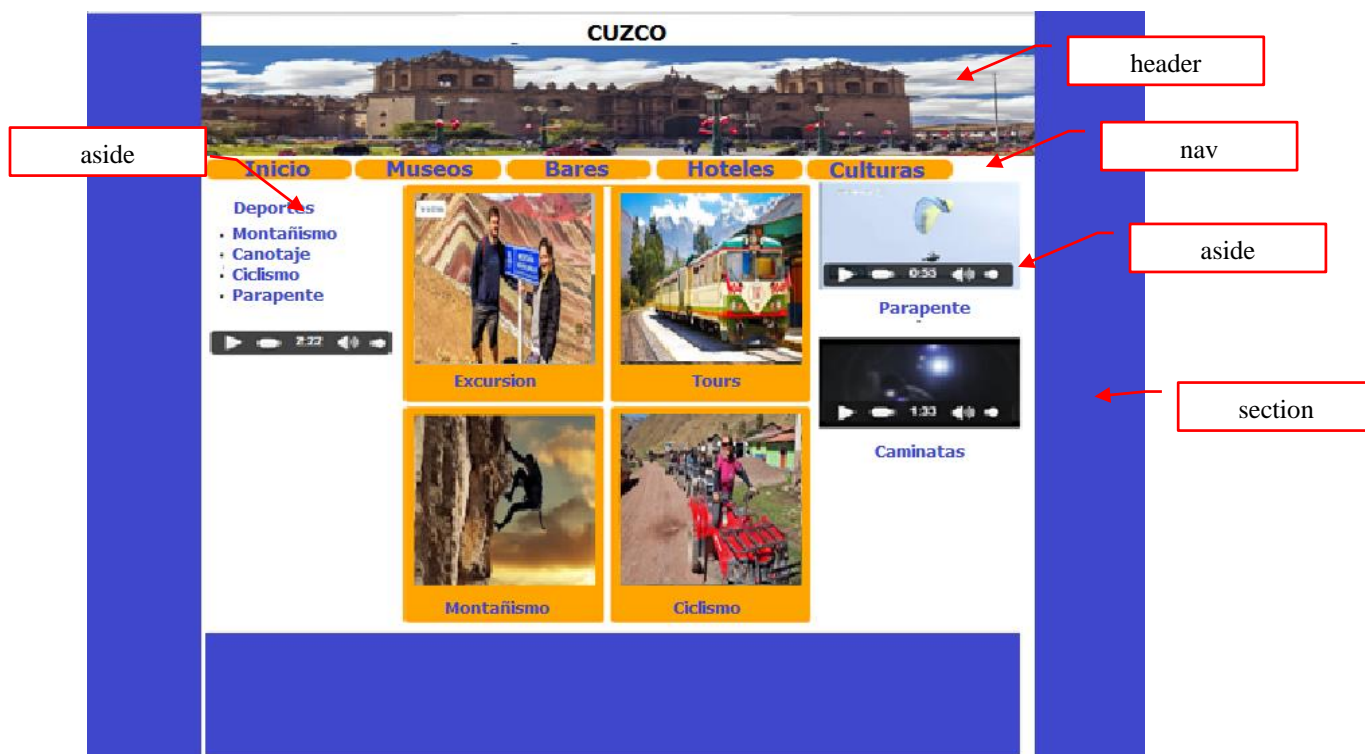
Tenga presente que el **LOGRO, ES QUE USTED**, aplique etiquetas HTML5 (bloques, multimedia y animaciones), y estilos CSS3 para crear una página para un sitio web.

Puntaje Consolidado

Pregunta	Puntaje		Llenar solo en caso de Recalificación justificada	
	Máximo	Obtenido	Sustento	Puntaje
1	02			
2	03			
3	02			
4	02			
5	04			
6	02			
7	02			
8	03			
Total	20			
Nota Recalificada				

Pregunta 1:

Se tiene el siguiente wireframe, la cual representa el diseño de la página deportes.html.
m



A través de las siguientes especificaciones, construye la página web añadiendo una hoja de estilo llamada **estilos.css** y definiendo los bloques de contenido. Las especificaciones se muestran a continuación:

NOTA: Para cada bloque de contenido primero defina sus especificaciones, en la hoja de estilo, es decir, define la maquetación.

1. Bloque **<header>**:
Agrega en su contenido un encabezado **<h1>** y una imagen **** tal como se muestra. Asigna estilo a los elementos del **header**.
2. Bloque **<nav>**:
Agrega en su contenido elementos hipervínculos **<a>**, tal como se muestra en la figura. En la hoja de estilo define las propiedades del hipervínculo para visualizar el elemento como una caja de bordes angulares. Además, define la propiedad **a:hover**, donde al pasar el cursor en el hipervínculo, cambie su estilo.
3. Bloque **<aside>**, lado izquierdo
Agrega en su contenido un encabezado **<h4>**, elementos de una lista no ordenada **** y una etiqueta **<audio>**, tal como se muestra.
En el caso de los elementos de la lista, cada elemento debe ser un hipervínculo para seleccionar un deporte.
En la hoja de estilo, define las propiedades de los elementos del bloque.
4. Bloque **<section>**

Agrega en su contenido los bloques <article>, los cuales deben visualizar dos <article> por fila, tal como se muestra. En cada bloque <article> agrega una imagen y un header (el cual representa el título de la imagen). Asigna estilo a cada elemento del bloque <article>.

5. Bloque <aside>, lado derecho
Agrega en su contenido un video y un encabezado <h4> (el cual representa el título del video), tal como se muestra.
6. En la hoja de estilo, define los atributos de estilo del video y de la etiqueta encabezado.
7. Define el bloque de contenido <footer> y agrega en su contenido un encabezado <h4>, elementos de una lista no ordenada , en el segundo bloque se agrega las imágenes de redes sociales, tal como se muestra.
En el caso de los elementos de la lista, cada elemento debe ser un hipervínculo para seleccionar un deporte.
8. Asigna los estilos a los elementos del bloque <footer>.

Rúbrica			
Pregunta	Excelente	Bueno	Deficiente
Bloque div (Marco de la página) (2p)	Diseña el bloque <div> (marco de la página) en forma correcta.	Diseña el bloque <div> (marco de la página) en forma parcial.	No diseña el marco de la página (bloque div)
	2 puntos	1 puntos	0 puntos
Bloque Header (3p)	Diseña el bloque y sus elementos aplicando estilos en forma correcta	Diseña el bloque y sus elementos aplicando estilos en forma parcial	Diseña el bloque y sus elementos sin estilos
	3 puntos	1.5 puntos	1 puntos
Bloque nav (2p)	Diseña el bloque y sus elementos aplicando estilos en forma correcta	Diseña el bloque y sus elementos hipervínculos aplicando estilos en forma parcial	Diseña el bloque y sus elementos sin estilos
	2 puntos	1 puntos	0.5 puntos
Bloque aside (2p) Izquierda	Diseña en forma correcta el bloque y sus elementos aplicando estilo para su diseño	Diseña parcialmente el bloque y sus elementos, aplicando estilos en forma parcial	Diseña el bloque y sus elementos sin estilos
	2 puntos	1 puntos	0.5 puntos
Bloque section (4p)	Diseña el bloque y sus elementos aplicando estilos en forma correcta	Diseña parcialmente el bloque y sus elementos, aplicando estilos en forma parcial	Diseña el bloque y sus elementos sin estilos
	4 puntos	2.5 puntos	1 puntos
Bloque aside (2p) Derecha	Diseña el bloque y sus elementos aplicando estilos en forma correcta	Diseña el bloque y sus elementos aplicando estilos en forma parcial	Diseña el bloque y sus elementos sin estilos
	2 puntos	1 puntos	0.5 puntos

Bloque footer (2p)	Diseña el bloque y sus elementos aplicando estilos en forma correcta	Diseña el bloque y sus elementos aplicando estilos en forma parcial	Diseña el bloque y sus elementos sin estilos
	2 puntos	1 puntos	0.5 puntos
Hoja de estilo (3p)	Crea la hoja de estilos definiendo todas las reglas de los elementos de la página	Crea la hoja de estilo, definiendo algunas reglas de los elementos de la página	No crea la hoja de estilo
	3 puntos	1 puntos	0 puntos